
电子游戏软件
GAME SOFTWARE
1999
GAME风景线
10



ISSN 1006-5032

10>

9 771006 503000

邮发代号：82-648　统一刊号：CN 11-3505/TP　订价：8.40元

緊急速報



ZEUS II Carnage Heart

宙斯II·杀戮之心

在连线对战中极受好评的“宙斯·杀戮之心”，终于又再度登场了。这一次，除了上一代的系统外，将会新增许多东西，让我们拭目以待吧！

PS	厂商：ARTDINK　类型：SLG
	媒体：CD-ROM　发售日：99年10月上旬

以火星为舞台的“宙斯·杀戮之心”系列最新作！

描写木星圈叛乱事件的前作“宙斯·杀戮之心”之后的一年，现在，这个以无人战斗兵器“以下简称OKE”为主轴的战争模拟游戏系列最新作“宙斯2”终于登场了。这一次的舞台，是在前作六年后的世界，游戏故事是由主角葛拉汉姆从士官学校毕业后，为了镇压在火星引起的动乱而派到前线基地的画面开始的。前作的主角——马克·格兰特及麒麟、拉米阿姆等等的战友们也将再度登场！“宙斯2”将由OKE斗士们再度谱出一段全新壮大的战争史诗。





→进军路线已经可以不用只需选择主线来进行。



↑→大地全被黄土所覆盖的火星表面就是一代的战场。

被黄土所覆盖的行星



再度爆发的叛乱事件！！



↑镇压叛乱军的故事中，相会与离别，将会一再地上演。

崭新之OKE故事



包围着主角的光与影

主角葛拉汉姆，是前作中曾经登场的女士官贝琪娜·寇尼兹的儿子。她将会在死前一刻，将葛拉汉姆是他父亲的复制人的事说出。而葛拉汉姆他是否能与围绕在三位女主角的各个事件当中，找出自己本身的存在价值呢？



↑前作的主角马克·格兰特现在他已经是上尉了。是否觉得老了些呢？



葛拉汉姆·库提纳

因做为父亲渥尔达的复制人，而困扰着的主角。而三位女主角之中，哪一个能在这场战争中使他的内心更加坚強呢？



莱拉·斯图尔特

前作中的女主角，阿莉尔·斯图尔特的表姊妹，与阿莉尔同样受过英才的教育，将会做为马克的部下而登场。



安娜·柏森

在主角危急时登场的女性。追随哥哥从军，她的才华是被拉密亚所认同的。



妮拉达·迪沙瓦

前作中马克的友人蒙多·迪沙瓦的妹妹。会在她向主角求援的场面中相遇。

七种全新的OKE(Over Kill Engine)追加登场！！

二代也以同样的世界为舞台，因此，前作中所使用过的机种，在二代中也将会全部登场。并且在新作中，将会追加七种新型OKE！二脚型、多脚型、车辆型、飞行型、浮力型等等，每种形式都将会一种种的陆续登场，此外也预定会追加两种特殊型OKE。这一回的紧急速报，我们将介绍其中的浮力型与二脚型两种。而除此之外，二代也将战斗画面以及系统画面等等做了细部的变更，我们也在此做一个简单的介绍。



前作的OKE将全部登场喔！



↑→在前作从最初就可以使用的梦魔坦克，相信仍是有不少人视它为爱机吧。

新 浮力型OKE

阿努比亚斯



高运动性与重火力兼备的新型OKE。唯一能装备大口径加农炮的浮力型OKE。做为当时地球联合军主力机种的呼声极高。阿努比亚斯是由埃及神话中的死神阿努比斯之名而来的。

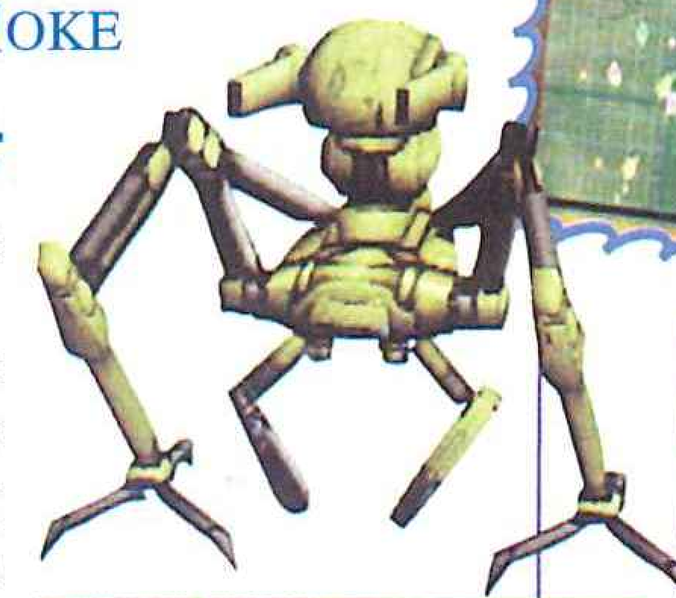


←↑浮力型的登场，是带来胜利的关键吗？

死神降临

新 二脚型OKE

托灵卡



使用最新平衡控制技术的二脚型OKE。一副要倒不倒的样子，犹如醉汉般的举动可让你轻松躲过敌弹。而且，就算中弹时也可以再度安稳的站立起来的新型OKE。

醉拳的高手

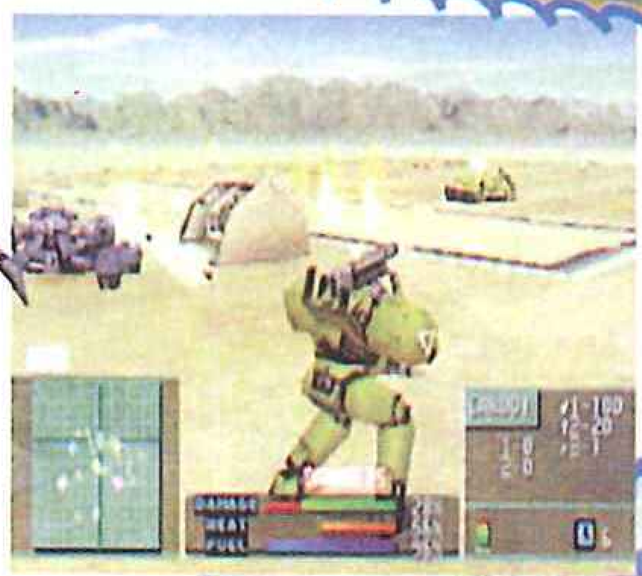




←托灵卡的外表有“酒鬼”的特征，摇摇晃晃的行动，难道这是传说中最强的醉拳吗？



订做自己喜欢的机体！





↑→纵横战场的蛋酒机器人的勇姿。表示损伤部分的色环有少许微妙的变化。



↑→可组合武装及装甲等部分而做出属于自己唯一的OKE喔！

二代的运输机极为重要！！

复数的OKE是由运输机载运的状态下出击战场的这一点与一代并没有太大的改变。但在二代之中，一旦运输机遭到破坏之后，其所属的OKE的活动将会全部停止。因此，运输机的重要性及战略性就变得相当重要了起来！



→一台运输机被打坏，会给予战局很大影响。

首先击倒敌方的母舰！

逻辑构建系统仍然存在！！

二代中最吸引人的所在，仍然在于能自由控制的OKE行动之逻辑构建系统。将一个个附有行动命令的芯片排列置入之后做成程式，就可能出现独特的行动喔！

一目了然的设计画面！



↑芯片现已被分为两种红色与蓝色，对程式的浏览及了解更加容易罗！





设计是在机库中进行的！

←↑OKE能使用新导入的机库概念来管理了喔！

緊急速報



GROWLANSER

グローランサー

The time may put us apart, I know that I will find you with faith, I don't believe in destiny but I knew you were the one when our eyes met.... Defied your Fate.

魔法幻世纪

没错！这就是插画家漆原智志所设计的人物角色。并由开发“兰古瑞萨”系列作品的工作人员所制作的全新物语即将在此登场！

PS	厂商：ATLUS　类型：RPG
	媒体：CD-ROM　发售日：99年秋

被称为克洛修的魔法元素降临的世界

由过去制作“兰古瑞萨”系列的工作人员所做出的崭新RPG游戏“魔法幻世纪”即将登场。

故事舞台是在一片被大自然所包围的罗兰帝亚王国。主人公还是个婴儿的时候，被王国的宫庭魔术师山朵拉所拾获。根据他的占卜，这名小孩被赋予了“将来，不是成为拯救世界的光，就是变成毁灭世界的暗”之命运。因此，主人公从小就在不知道外界的情况下一直生活在王宫中。

但他却常在梦中看见王宫之外的幻想岬角，故事就从有一天他和负责监督他的迪比一起到王宫外面的地方开始了。

在王宫之外遇到许多形形色色的人物



→故事中将有众多的角色登场，使得主人公的旅程变得更多彩多姿。

战斗场面也是事件哦





↑→用指令来决定行动的战斗画面。游戏中，连和敌方战斗的画面也视为一个事件来处理。



↑原野上的移动及街道、战斗中等等，所到之处都会发生事件。

登场人物介绍

整个王国的大气之中，漂浮着一种被称为克洛修的魔法元素，人们借着加强元素的振幅来使用魔法。如右边介绍的露伊珊一样，凡是被称为克洛吉安的人，都可以操控强力的魔法。

主人公

向梦中的岬角出发的青年



←扮演玩家分身的主人公。17岁的青年，和代为亲职的山朵拉用魔法所创的迪比，一起朝着从未见过的王宫之外的世界出发。

迪比

魔导生命所创的监护人



↑身高只有15公分的魔导生命。以背上的翅膀在主人公的身旁飞来飞去。若主人公采取奇怪的行动时，就会被“小迪比之踢”狠狠地踹下去。

欧雷斯

义肢和义眼的佣兵



←佣兵，目前正在找寻18年前因事故而行踪不明的队长。双眼和一只手臂被谜样男子所伤。

露伊珊

隐藏着巨大魔力山朵拉的女儿



←把主人公当成哥哥一样尊敬。由于两人同是在日食那一天出生，因此都可以使用强大魔法。

卡莲

回复系的文静美少女



→和哥哥杰诺斯一起生活的20岁少女。想要利用自己丰富的药草知识来帮助大家。

杰诺斯

住在有斗技场城镇的剑士



↑斗技场上技术最高超的剑士。为了负担自己和妹妹的生活费用，一边当佣兵一边生活着。

令战斗中事件能够不中断且继续进行的新系统！！

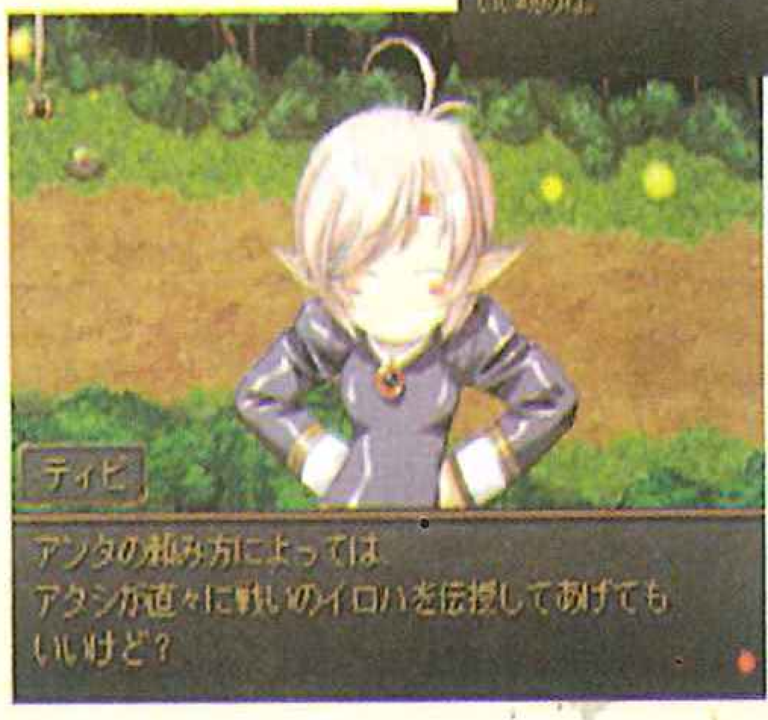
游戏中的战斗画面，除了在原野上和怪物碰到通常的战斗之外，也准备了新的战斗模式。这个被称为RMC（即时任务完成）的战斗系统，是个不只是敌方和已方的角色、街道或村落等等，凡战斗发生场所的所有人物都将加入战斗的系统。

根据此系统，敌人捕捉人质、救出重要人物这些事件将使得战斗变得更为丰富。总而言之，就是更接近现实中的战斗，可以让人享受真实战斗的乐趣！



最初，和迪比的相遇





↑在自家遇到迪比的场面。一开始的时候就用很奇怪的口气说话。

和迪比一起踏出王宫的主人公，立刻决定前往梦中所见的岬角。在回家的路上，两人发现了一个美丽的女性被盗贼纠缠着！如果选择救出的话，周围的环境就会变成战斗区域，并且发生救出女子的事件。

回家的路上和盗贼战斗





↑神秘的岬角。与身为孤儿的主人公之成长的关系是……

←↑有正义感的迪比提出帮助他们的提议，你会怎么做呢？

快决定行动！！



→↓顺利地打倒盗贼，并救出了卡莲！后来才赶到的哥哥杰诺斯对我们说了些感谢的话。

从盗贼手中救出了卡莲



第一次知道的村落

刚从岬角回来的主人公被山朵拉拜托拿东西给住在村里的欧雷斯。村里流传着要消灭盗贼的消息。于是他们便向盗贼躲藏的地下总部出发。剧情还朝着和谜样的剑士一同战斗而发展下去。



↑→为了要把东西拿给欧雷斯而同行的露伊珊。个性似乎有点内向。





战斗场面出现！！

在和盗贼的战斗当中，敌人、己方、要救出的人物这三种立场都存在于同一个地域。此外，还添加了许多戏剧性的战斗。



→画面的右上方，有整个战斗区域和人物位置的表示。

但是在村子里……

在村子发生的战斗场面。敌人四处乱窜、危害村人，拿他们当人质这一些事件也会在战斗中发生。



←邪恶的力量正侵袭着无辜的村人们！主人公能救出他们吗？

讨伐盗贼的情报



↑为了一扫在王宫周围骚动的盗贼，主人公潜入其地下总部。当然监护他的迪比也在行列当中。

谜之剑士



←被盗贼集团包围的场景。谜样的剑士出现了，在战斗中帮了主人公一臂之力。

也可以放个假哦！

随着剧情的进展，主人公会在王国内任职，并执行一些特殊的任务。任务结束之后，就可以得到休假哦！在此，可以加深同伴之间的情谊唷！

和同伴沟通





↑←休假中可以和特定的角色一起行动。在这里行动的结果，有时候对剧情也会有所影响。

特報





トロンにコブン

特隆和她的小喽罗

"洛克人DASH"系列





在"洛克人DASH"中扮演有点呆呆的坏蛋——波恩一家，这次是以他们为主角登场的动作ACT游戏。

这个→



比起洛克人DASH如何？

PS	厂商：CAPCOM　类型：ACT
	媒体：CD-ROM　发售日：99.7.22

这次的主角，可是由我特隆以及小喽罗等人来担任的喔！

这次的主角是飞贼"波恩"三兄弟的长女特隆，以及她所做出的四十个小喽罗们。为了救出因欠下庞大债务而被抓去当人质的兄弟，而必须努力地赚钱。不过，特隆会做的也不过是一些不太正当的事。因此她只好带着小喽罗到处破坏城镇与洞窟，想办法筹钱。

努力的瞄准吧！



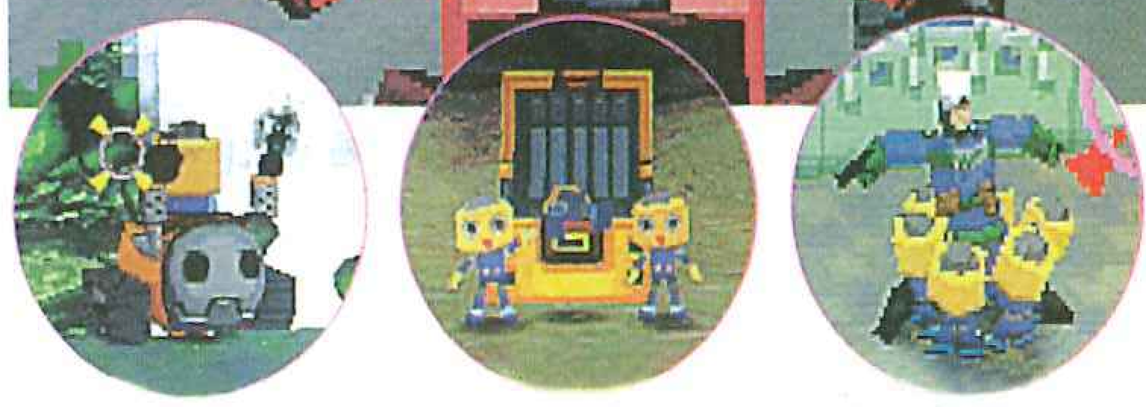
小喽罗们也有不错的表现喔！





→特隆操纵的机器人，攻击的时候可以做出多彩多姿的动作喔！

↑→发射这种叫做「指挥弹」的子弹，使小喽罗们听令办事。随着命中场所的不同，小喽罗们也会做出各种不同的动作！



凿穿岩壁　打开宝箱　攻击敌人



特隆·波恩

拥有天才般机械技术的女孩，好胜心极为强烈，但在面对小喽罗们时会露出温柔善良的一面。

通过各种不同的难关与任务！

向种类繁多且变化多端的任务挑战吧！

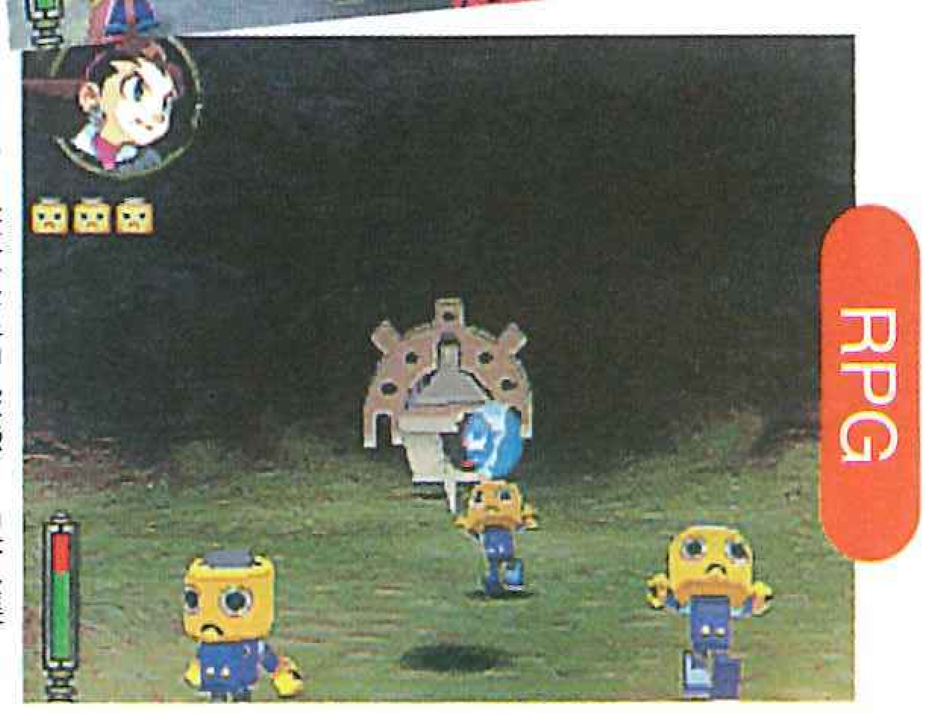
为了赚钱，因此不得不去完成像是袭击城里的银行或是偷盗港湾里的货柜等等的任务。在这些任务中，有的动作性极高、也有的具解谜性质，甚至还有为了要得到贵重矿石而到洞窟展开探索的RPG游戏等等各式各样种类的任务都有喔！

动作场面



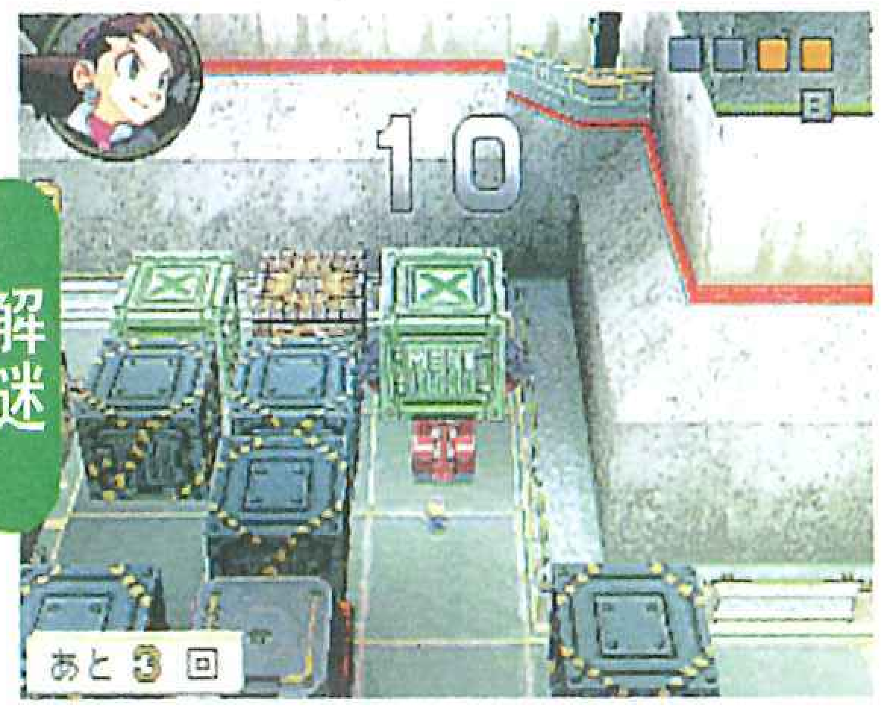
→在攻击城里银行的任务中，需一面躲避警察的攻击一面抢夺金库。

RPG



→边在遗迹中探索，边收集强化装备与敌人战斗。

解谜



↑因为一次能搬运货柜的距离有限制，所以必须利用地形才能顺利地偷到货柜喔！

特隆大人～，请听听我们说一些话吧～

特隆等人拥有一台名为“福利社会号”的飞行船，在没有任务的时候，就在上面进行兵器的开发以及各种战斗的准备工作。此外，在船内的每个房间内都可见到四十个小喽罗分别为工作而忙碌着。和他们对话，便可得知哪个小喽罗隐藏着什么样能力的情报，或是从它们手中得到一些有用的道具喔！

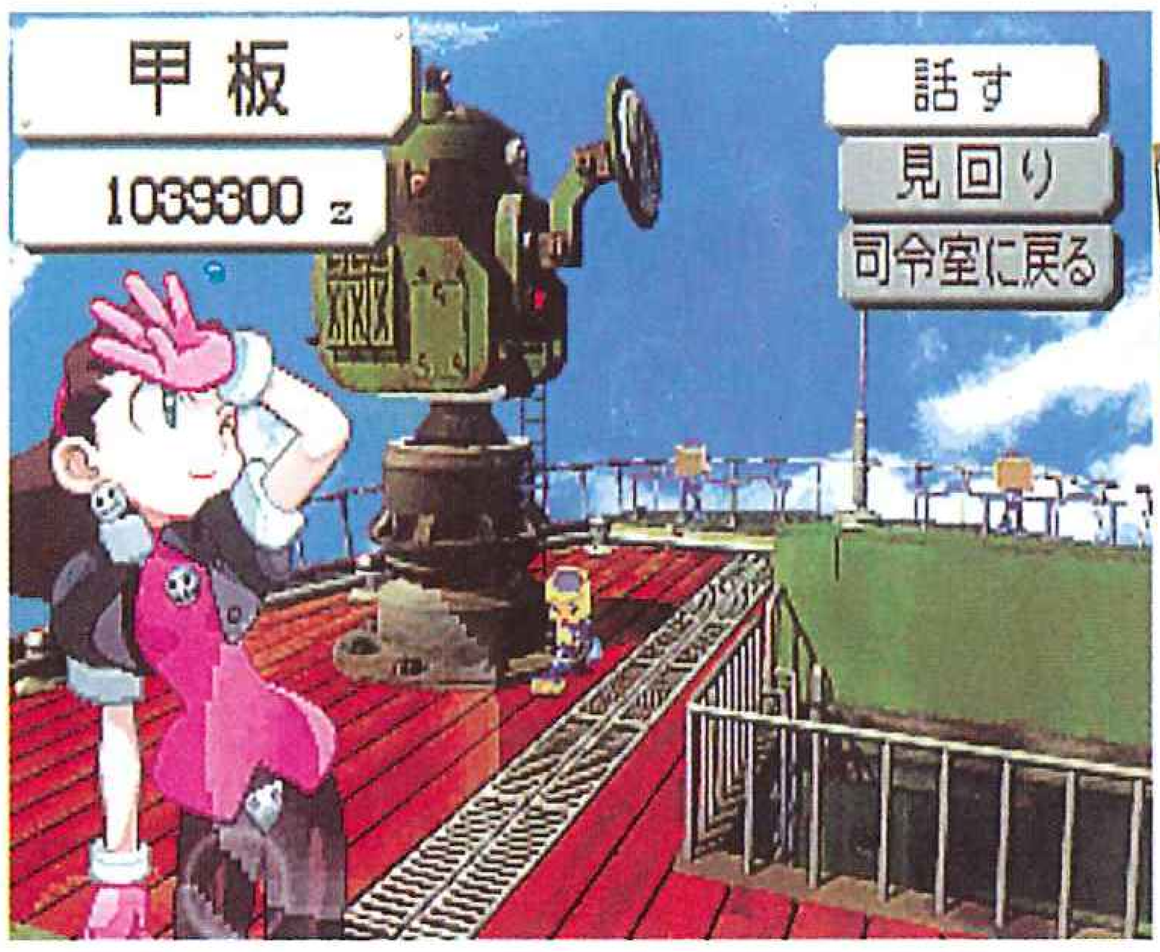
↓除了特隆的哥哥迪杰尔的房间外，船内还有许多各式各样的房间喔！







↑象是司令室及开发室等，在执行任务不可或缺的场所中也有小喽罗的存在。在出击前还是先和全员谈谈吧！



→不达成某种条件就无法到达的地方也有小喽罗的存在。所以必须将船内彻底的搜索才是。

找小喽罗们谈话吧



↑小喽罗们的各种能力值会随着任务的进行而上升，但也可以借由道具来提升喔！

小喽罗们

从战斗到做杂事的广大领域中，支撑着波恩一家的小喽罗。但是有时也有靠不住的时候，而惹得特隆生气。

↓在特隆的房间里，可以找到能开发小喽罗的特殊能力的关键道具喔！



这些家伙们就是主角的宿敌洛斯一家

阻挡特隆前进的头号敌人，暗黑金融业者的洛斯一家。在此介绍家中两位高层人员。

洛斯

以肮脏的不法手段一路爬到今天的地位，为一家之王。



格莱德

一家中第二号的人物，机器的操纵技术一流，驱使机械向人强行讨债的本领是非常恐怖的。



选个自己喜爱的小喽罗吧！

小喽罗们的个性从善良可爱到自我中心都有。游戏进行到满足某个条件以后，就可以从它们之中挑选出一个“自己喜爱的小喽罗”。被选为珍爱小喽罗的各个能力的参数都会加算得分而使全体的能力值提升，在执行任务的时候还会有令人刮目相看的活跃表现喔！此外，在游戏中也存有自己喜爱的小喽罗才能够到达的特别场所呢。

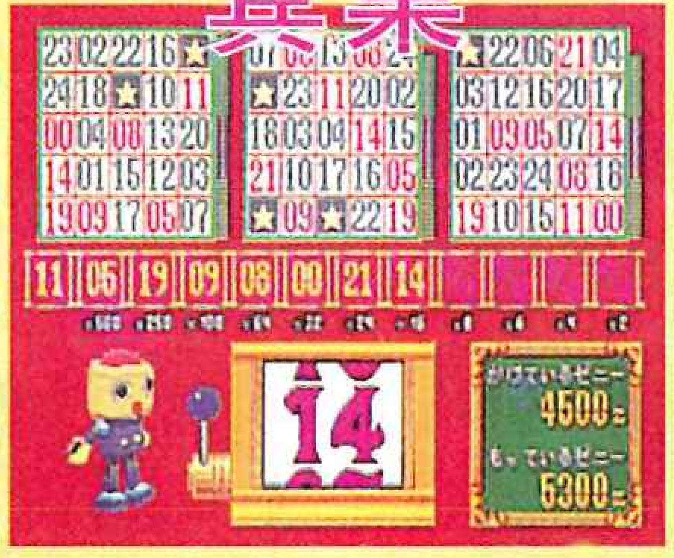


←↓一旦得到某种宝物，就可以设定一个自己喜爱的小喽罗。趁特隆休息的时候，操纵珍爱的小喽罗到赌场去逛一逛吧！



好好在赌场狂欢一下吧！！

宾果



↑用三张宾果卡来赌赌手上的金额，如果越早达到宾果的话，即可快速得到更多的钱喔！

比大小

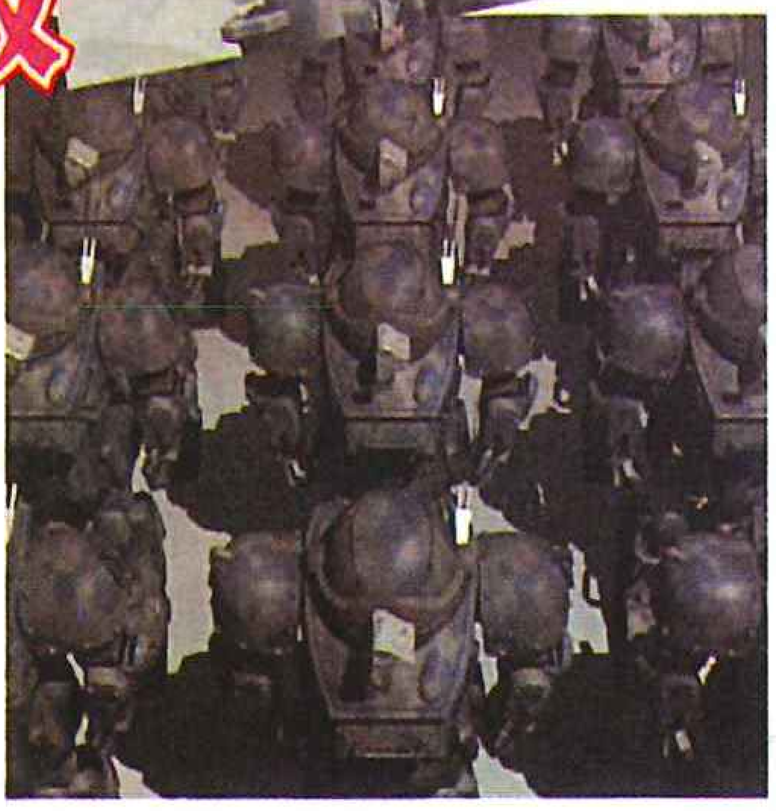
↓比较已经翻开过的扑克牌，猜猜下一张牌的数字是比较大还是比较小呢？



把特隆换成珍爱的小喽罗的话，也可以选择要出任务或是去赌场玩。在赌场中，可以玩“宾果”以及“比大小”两种游戏。在手上的钱渐渐变少了的时候，只要有珍爱的小喽罗在，不论何时何地都可以再来做无限次的挑战。在这里，赚大钱搞不好将是债务还清的捷径呢！？

紧急速报





装甲騎兵 ボトムズ

钢铁的军势





这一代的“装甲骑兵”终于变成了令人期待的SLG，战场设定在雪地，还有很多新的机器人会登场！

PS	厂商：TAKARA　类型：SLG
	媒体：CD-ROM　发售日：99年9月

装甲骑兵终于变成了战略模拟游戏！

“装甲骑兵～钢铁的军势”是为了纪念卡通“装甲骑兵”十五周年所推出的第二款游戏。游戏中，各位玩家可以操作被称为AT (Armor Troop)的战斗用机器人完成各式各样艰难的任务。

为了这款游戏，制作小组特别聘请了卡通中担任机器人设计的大河原邦男，以及担任角色设计的监山纪生。因此，原作中真实的世界观和严谨的设定，在这款游戏中也可以清楚的感受到喔！





←↓战斗和移动画面都是3D。玩家们可以尽情享受有魄力的多重视角画面。

STORY

就在百年战争即将划下句点的时候，新的战争又悄悄的揭开了序幕。在“装甲骑兵，全军突击”的口号下，这颗星球的命运被这钢铁军势的战略所左右着。阿斯特拉奇斯史上从未发生过的激烈战争就此展开，但是这场战争幕后的黑手到底是……



↑游戏中还有介绍装甲骑兵世界观的简介功能，不熟悉的人也能安心的玩喔！





↑→久违的Arm Punch！这可是AT特有的攻击。

游戏中出现的新AT！

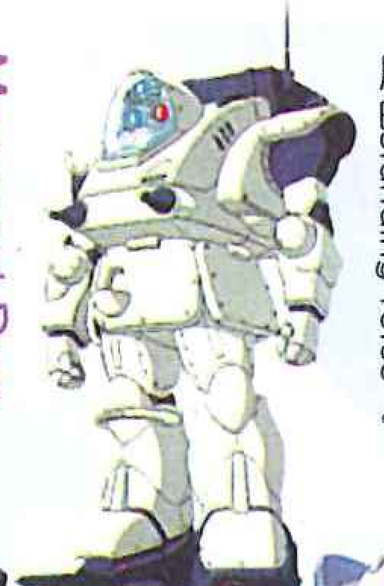
AT中最受大家欢迎的就是“ATN-09 Scope Dog”。用来开发Scope Dog的ATM-04、06、08等试作机，在游戏中也被重新设计过。另外还有很多雪地用的AT和新装备也会登场喔！



Aparech Dog
ATM-09-SNC。雪中战装备的Scope Dog。



Mascaret Dog
ATM-06-ST。随任务输入资料的高通用性机器。



Srege Totus
ATM-14-SNC。雪地战用的Standing Totus。



Blocker
B・ATM-02-ST。Falty的前身，能进行宇宙战。



Igzeet Cattle
ATM-04-ST。亚迪哈毕兹社的第一台通用机。



Spending Wolf
ATM-08-ST。第一台装有旋转镜头的机种。



雪地战用Falty
B・ATM-06-SNST。适合雪地战的Falty。



Aelt Spinel
X・ATM-01。以防卫目的所开发的重型AT。

操作AT(Armor Troop)打破不利的战况

这款游戏中为了增加驾驶对战斗的影响力，增加了两项特殊能力。第一项是“行动点数”。使得战斗不再只是单纯的移动→攻击，只要点数足够，攻击→移动→攻击等等多彩多姿的战术都可以办到。第二项是“疲劳度”。每次行动都会增加疲劳度，如果太累的话可是无法发挥战力的喔！

自由自在的改造



↑AT具有高度的可调整性。可以随着敌人规模和作战内容调整武器和装备。

作战名称





↑→看到作战名称后，就可以欣赏开场动画。

开场动画





敌人登场







↑→可以作细部的设定，战斗动画也可以关掉。

移动

移动的方式分为“步行”和“冲刺”两种。步行可以朝各个方向移动，而冲刺虽然限制在前后左右四个方向，却可以高速移动。

步行



冲刺



攻击

随着使用的武器不同，可以攻击的范围（距离）也会有所不同。每位驾驶员都有最拿手的攻击距离，要懂得好好利用。

机关枪



飞弹发射器



完成任务



多重剧情



↑无论作战成功与否，游戏都会进行下去，但是故事内容会不同。

有高度差的地图

由于采用了3D地图，因此可以在山岳地带和城镇等等有高低差的地方进行各种策略。善加利用高低差和障碍物，一定能创造出对我方有利的战况。



埋伏和迂回攻击都能办到！





↑→利用地形的话，就算是小部队也有可能制退大军。毕竟作战的成功与否决定在战略。

伴随着同伴支援的双重攻击

战斗中可以和自己的同伴要求支援，如此一来，便可以同时对一个目标进行攻击，如果运气好，还可以一次就把敌人解决掉。在战斗的3D动画里，连担任支援攻击的友军的行动也会一五一十的出现喔。



←对于顽强的敌人，就要求同伴支援，利用双重攻击一口气打倒。



↑Aparench Dog（白色AT），向同伴Srege Totus（土黄色AT）要求支援。敌人则是雪地战用Falty（粉红色AT）。

↓→Aparench Dog的Arm Punch，接着是Srege Totus的远距离攻击！



重创敌人

99·10期(总第63期)目录



电子游戏软件

论尽江湖

游戏新闻眼 ………………………… 3
中国电玩榜 ………………………… 10

游戏研究所

圣剑传说 ~玛娜传奇~(PS) ………… 15
塞尔达传说(GB) ………………………… 19
斗技场之王(PS) ………………………… 21

特 稿

史克威尔的幻想与真实 … 23

攻略人行道

名侦探柯南(GB) ………………………… 27

每夜一游

天诛·忍百选(PS) ………………………… 51
晴空历险记(DC) ………………………… 52
巴洛克(PS) ………………………… 54

三栖人

漫画世界与世界漫画(日本篇) …… 47

街机仔

天师道场 ………………………… 55
《三国战记》(ARC) ………………………… 56

科普园地

学会区分原装与组装 PS 手柄 …………37
邪门歪道金手指 ………………………… 39

秘技天地

秘技偏方 ………………………… 57

格斗天书

《KOF´99》 ………………………… 41

游戏点评

GAME BAR ………………………… 74

本刊编委会委员名单

主 任:吴文虎 清华大学教授
副主任:钱海光 中国软件协会电子游戏机分会秘书长
委 员:陈树楷 中国计算机学会秘书长
潘懋德 国家教委中小学计算机教育研究中心副主任
迟 计 国家科委社会发展科技司科普处处长
陈 纲 国家教委基础教育司学校活动处处长
叶宗林 《电子游戏软件》杂志社主编
刘文雨 《电子游戏软件》杂志社副社长

本刊文章未经允许,不得以任何方式进行转载或抄袭,违者必究。

月刊/每月 14 日出版
主办单位:中国科协工程学会联合会
社长、主编:叶宗林
编辑出版:《电子游戏软件》杂志社
地址:北京 6129 信箱
邮编:100061
电话:(010)67152757
E-MAIL:vgame@public.bta.net.cn
(凡发 E-MAIL 的朋友请一定写清自己的详细地址,以便联系。)
彩页美编:王跃
印刷:北京新华印刷厂、北京新华彩印厂
彩色制版:北京中博设计制版有限公司
订阅:全国各地邮局
刊号:CN11-3505/TP
ISSN 1006-5032
邮发代号:82-648
广告经营许可证:京西工商广字 0055 号
定价:8.40元

目　录

闯关族的家

闯关族的家 ……68
龙哥热线 ……71
大墙画廊 ……78

彩版目录

封面：　浪客剑心
封底：　美树本晴彦作品《高达》
插 1、2：　《宙斯Ⅱ·杀戮之心》(PS)
插 3、4：　《魔法幻世纪》(PS)
插 5、6：　《特隆和她的小喽罗》(PS)
插 7、8：　《装甲骑兵·钢铁的军势》(PS)
插 9：　格斗之王风云录之矢吹真吾
插 10、11：　《FINAL FANTASY》系列特别计划 第二回
插 12：　乱舞势力特别版之缱绻作品 16 号(B)
插 13：　乱舞势力特别版之缱绻作品 16 号(A)
插 14、15：　大墙画廊 彩版 VOL.33—THAT'S GREAT
插 16、17(中插)：　《COWBOY BEBOP》
插 18、19：　跨世纪的璀璨——《五星物语》欣赏篇
插 20、21：　《王牌空战 3》(PS)
插 22：　玩具总动员之露露姐妹
插 23：　《武力》(N·G)
插 24：　于彦舒画稿之《侍魂之王》
插 25—27　《放浪冒险谭》(PS)
插 30、31：　《铁拳·终极联赛》(ARC)
插 32：　游戏研究所之《恶魔召唤师·灵魂黑客》(PS)

要闻备忘

●9月 17－19日，本世纪末影响最大的游戏展——东京秋季展将于日本东京幕张举办。本刊第十一期将刊登记者赴日采访特别报道，请读者关注。

●PS2 终于亮相，预定 2000 年 3 月 4 日发卖。业界烽火再燃。

●明年期刊定价不变，仍为 8.40 元。邮局及本刊发行部已接受订阅。

●五周年纪念抽奖 9 月 13 日举行，3000 多位获奖者十月中旬喜获丰收。

新书邮购推荐

因邮费涨价，以下价格每种书含部分邮费 2 元。

《99 上半年合订本》(已出)	30.00 元
《秘技宝典》(完全修订本)(已出)	19.00 元
《'99 秘技宝典》(上、下册)预订 10 月下旬	34.00 元
《绝对 GAME BOY 读本》(第二版)	20.00 元
《游戏画集·街霸 3》(已出)	30.50 元
《创刊五周年纪念特辑》(已出)	24.50 元
《三栖人》(已出)	26.00 元
《死机救援大法》10 月中旬出版	11.90 元
《MAGIC 地带》(第二版)	26.40 元
《96 下半年合订本》	30.00 元
《98 上半年合订本》	30.00 元
《都市流行·酷》	27.00 元
《都市流行》(秋季版)	21.80 元
《GAME BOY 特辑》(修订本)	16.00 元

邮购图书须知

凡邮购左侧图书者，每一次性邮购两种图书，免费赠送 304 面《收藏纪念 2·世嘉大战略》，多买多赠！世嘉发展史、MD、SS 经典游戏大放送。

另：亦可要求赠送新编 128 面《大墙读本六·游戏阶梯教室》(教)或四开游戏招贴《风云》、《无尽的宿命》一张(以上赠品每本书任选一种)。

致歉：凡原寄 19 元邮购《99 秘技宝典》的读者，因该书邮购价格变更为 34 元(含 2 元邮费)，请于近日按原名原址将余款补齐。也可要求退款或改订其它书。

①到当地邮局汇款至“北京 6129 信箱” 收款人：发行部 邮编：100061
②请在附言栏写明所邮书名及册数，字迹工整。
③邮购请在汇单上写明读者详细地址(单位应有街道名称)、邮编。如可能勿用校址。

2000 年《电子游戏软件》仍为月刊，定价不变，每本 8.40 元。全国各地邮局已 10 月中旬接受订阅。请记住邮发代号：82－648。本刊发行部从即日起接受明年杂志预定，邮费免取。

注：《大墙读本一·龙哥热线》、《二·秘技宝典》、《三·三栖人》、《四·原画设定》、《五·秘技宝典 2》均已送完，致歉！

注：99 年第 3 期杂志已售完，请勿汇款。



特报 SCOOP 《五周年纪念特辑》16万元大奖揭晓

金秋九月，中秋、国庆佳节将临。

17866张《电软》创刊五周年纪念·资深读者资格认定答卷整齐有序地叠放在编辑部宽大的办公桌上。

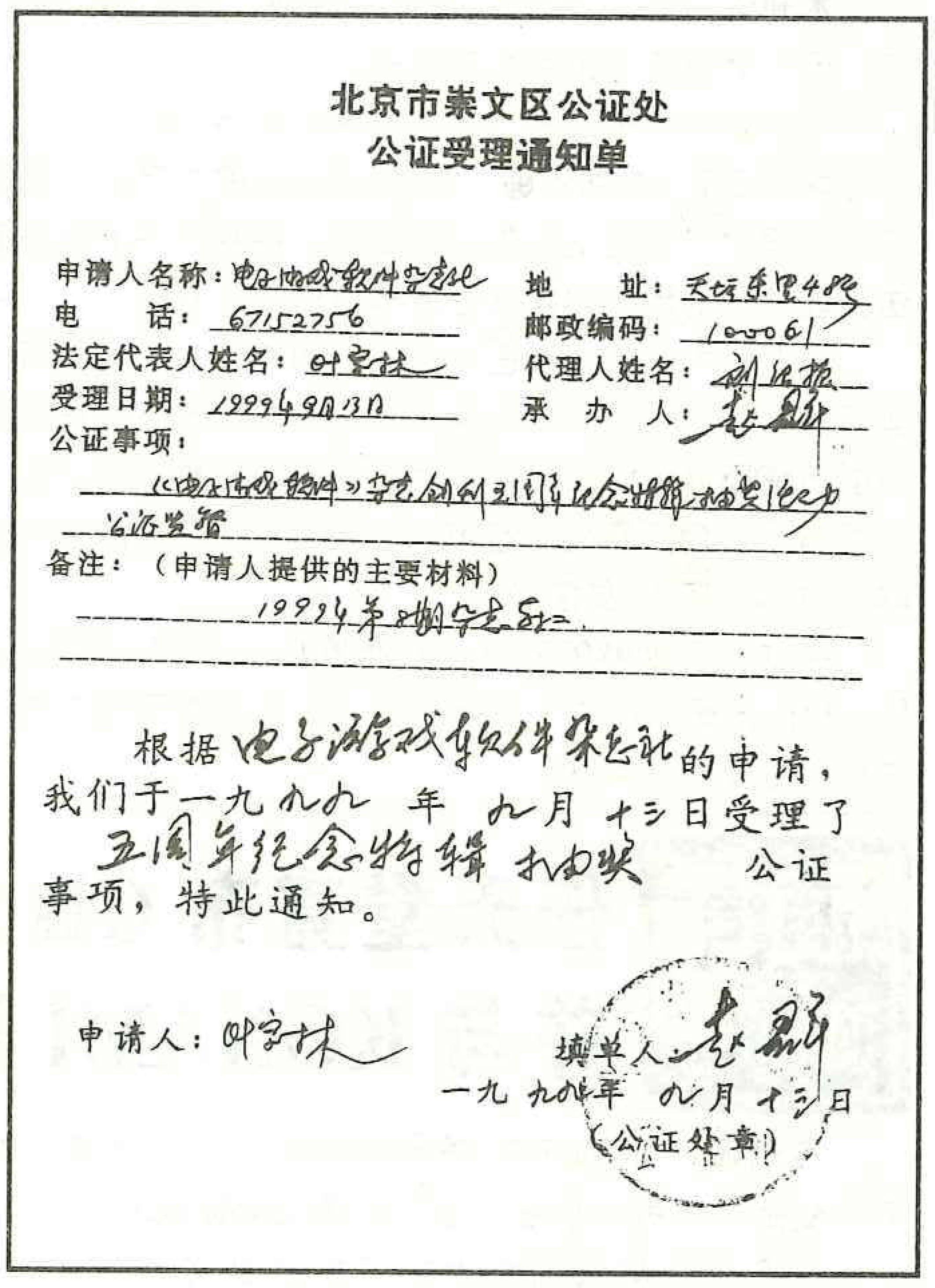
9月13日下午5时，当杂志社主编在北京市崇文区公证处公证员监督下，在几十双眼睛的注视下，将荣获一等奖的两张答卷抽出时，活动达到高潮。在场的全体人员爆发出一片热烈的掌声，向获得5000元大奖的北京的燕鹏和上海的吴昆表示祝贺。

17866张答卷来自全国32个省、市、自治区（台湾省除外），还有不少来自海外、香港，年底即将回归祖国的澳门读者也热心参与，表示了对祖国电子游戏事业的支持与热爱。

按抽奖规则本次活动共抽出感谢奖3000名，五等奖500名，四等奖50名，三等奖25名，二等奖5名，一等奖2名。

《电子游戏软件》杂志社全体同仁，特向所有获奖的朋友表示祝贺，对所有参与者表示衷心感谢。

中奖名单在刊登在本期“中国电玩榜”之后。因版面限制，本刊在本期杂志公布一、二、三、四等奖获奖者名单。全部奖品及奖金将于10月中旬前寄出。


北京市崇文区公证处
公证受理通知单

申请人名称：电子游戏软件杂志社　地址：天坛东里48号
电话：67152756　邮政编码：100061
法定代表人姓名：叶宇林　代理人姓名：[illegible]
受理日期：1999年9月13日　承办人：[illegible]
公证事项：
《电子游戏软件》杂志创刊五周年纪念特辑抽奖[illegible]
备注：（申请人提供的主要材料）
1999年第8期杂志[illegible]

根据电子游戏软件杂志社的申请，我们于一九九九年九月十三日受理了五周年纪念特辑抽奖公证事项，特此通知。

申请人：叶宇林　填单人：[illegible]
一九九九年九月十三日
（公证处章）

特报 SCOOP PS2预定明年3月4日推出 大牌厂商公布新作给与支持

本刊讯　在秋季东京电玩展之前，SCEI按照原定计划公布了PS2主机的发售日期和一些以前没有公布过的技术数据，同时主机的名称正式确定为“PLAY STATION 2”。

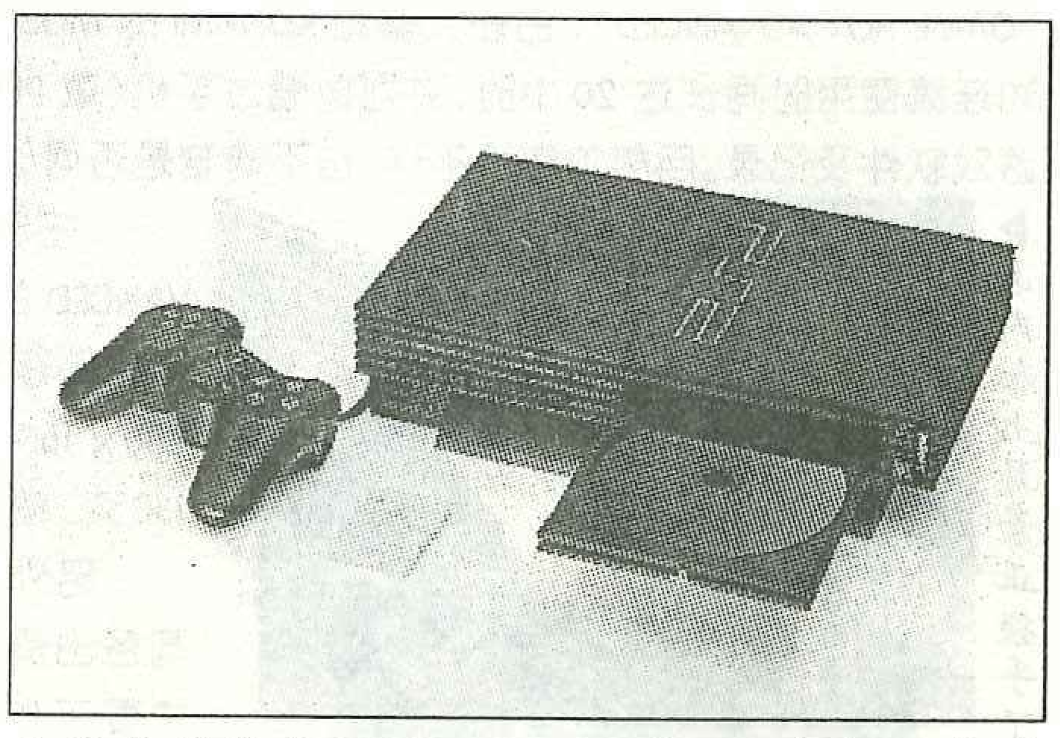
SCEI公布PS2主机将在明年3月4日发售，售价为39800日元（约合370美元或者人民币3000元），其中包括主机一台，DUAL SHOCK 2手柄一只，8M BYTE高容量记忆卡一块（现在的普通PS记忆卡容量仅为128K BYTE），PS2演示盘一张，AV线一根，电源一个。主机的尺寸为301mm×178mm×78mm，机体和手柄均为黑颜色，抽屉式CD仓。

同原来想象有些出入的是：PS2主机只有两个手柄插口，并不是现在流行的四个插口。同时，也只有两个记忆卡插槽。令人感到欣慰的是它支持播放DVD影碟，还可以听音乐CD，玩PS游戏。由于版面限制，本刊将在以后几期详细介绍该主机的性能。

SCEI公布主机发售日期的同时，也公布了许多厂商即将推出的PS2游戏，总数达到了几十款之多，以前从未达到如此数量。除了以前本刊中曾经谈到的游戏之外，值得注意的有EINX的“星海传说3”、CAPCOM的“生物危机”系列、KOEI的“真·三国无双”、FROM SOFT的“装甲核心2”、KONAMI的“实况足球2000”、SCEI的“GT赛车2000”、SQUARE的全新RPG等等。

相对于刚刚降价不久的DC主机来说，PS2的售价高出其一倍，但是强大的机能和软件阵容（仅仅PS现有软件就超过2000款），加上还可以当作DVD影碟机使用，SCEI甚至希望PS2主机在发售当周销量超过100万台。

另外，SCEI声称使用了新的加密技术，使得版权能够得到很好的维护。


▲这是型号为SCPH－10000的PS2主机。感觉上，外型有些向欧美方面发展。

事件 EVENT

美版DC发售喜获大成功 世嘉廿四小时坐收亿元美金

本刊讯　9月9日，世嘉DC在美国正式发售。挟30万份预订量的威势，世嘉在短短的24小时内达成97，904，618.09美元的收入，写下了娱乐界历史上的新神话。

为了分散可能出现的集中购买和满足部分顾客的需要，许多连锁分销商在9日凌晨零时一分便开门营业。但是美国的玩家似乎更加狂热，许多少年带着食物和帐篷，从8日下午7点就开始在商店门口排队等待，到午夜时分则集中了数百人。

发售当日美国及加拿大几乎所有的DC主机都告售罄，而近1亿美元的收入更是连世嘉自己都没有预料到的。娱乐界原先24小时最高销售记录为2800万美元，是由“星球大战首部曲”于今年5月19日创造的。世嘉原本预计在发售当日可以卖出4500万美元的产品，然而实际上却翻了一番。

“我们刚刚宣布了30万份的预订量——那是索尼PS当初的3倍，但我们却没有料到顾客的反应会如此的热烈。”美国世嘉的高级销售副总监Chris Gilbert称，“世嘉原订的计划是今年年底在北美发售100万台DC主机，现在看来，这个计划毫无疑问要被大大修改了。”

世嘉在9月9日一天里的收入差不多等于这个公司去年亏损总额的三分之一，DC出人意料的红火，为世嘉今年打响了第一个翻身仗。

“要么是世嘉疯了，要么是我疯了。”一位零售商说，“我从来没有看到这么踊跃的购买人流，从没有看到这么盛大的发售。”

世嘉9月9日创下的业绩也惊动了业界，原本不看好美国DC发售的日本几家媒体则大跌眼镜。业内人士认为，DC之所以能够在美国成功发售，主要原因有三：主机售价低廉——199美元带56K的MODEM，是目前世界上最廉价的网络终端；同时游戏软件多、精、平——游戏售价只有39到49美元，与PS的软件相等，而且同时发售的游戏有18个之多，其中的SOUL CALIBUR、NFL2K、SONIC ADVANTURE和READY 2 RUMBLE更是不可多得的精品；上网简单易行——玩家只要将主机接驳入电话线，输入自己的ISP就可以在网络上冲浪，甚至不用登记（仅限北美），游戏又大多对应网络对战，非常对美国玩家的胃口。

发售当日主机与软件的比率差不多是1：2，这表明世嘉至少出售了30万台以上的主机。

世嘉于9月10日在洛杉机召开了盛大的庆功会。如果这个公司没有被一天的胜利冲昏头脑，同时又能吸取教训继续发展的话，DC在北美的前景无可限量。

事件 EVENT

预定量过于巨大 世嘉临时终止DC美国预定

本刊讯　在正式发售DC的一周前，世嘉紧急宣布取消全美所有的DC预定工作。这个消息使分销商大为不满。

世嘉对此所做的说明是：“希望发售当日除了预定的用户，其他没有预定的玩家也能够享受到DC的乐趣。”而根据目前的生产能力和预定的增长情况，世嘉显然无法应付届时可能会出现的抢购狂潮。有鉴于日本发售时的教训，美国世嘉将想方设法保证所有的用户都能够在发售当日买到DC。

一些较大的零售商已经接到了通知并终止了预订，但是小分销商就没有那么幸运了，他们的反映较慢，有些没有接到通知的仍然在接受预定。分析家表示，这仍有可能造成部分预订玩家在当日无法拿到主机情况发生，但世嘉已表示会尽力解决这一问题。未经证实的消息称，世嘉将会从日本和亚洲紧急调拨一批没有MODEM的DC专供美国市场发售使用。

另据来自欧洲的消息，欧洲版DC的发售日期已从9月9日推迟到了10月14日。相信这是SOA为了满足美国玩家的需要而被迫做出的决定，原定在欧洲发售的主机已全部调往美国。

杂谈 TALKING

史克威尔欲扩张 对世嘉态度松动

本刊讯　SQUARE董事、FF系列制片人坂口博信日前在接受日本一家杂志的采访时，再次表示对开发DC游戏的兴趣。

坂口称，史克威尔现在对DC兴趣不大的主要原因，是DC似乎处在一种仅仅在北美一枝独秀的状态，在日本和欧洲的发售情况并不很理想，但是这个主机的能力还是令史克威尔相当满意的。如果DC在日本的销售量能够进一步地提高的话，史克威尔“当然可以为之制作FF系列的游戏”。



坂口同时还表示，现在很难对SQUARE是否加盟任天堂作出反应，因为“谁也没有见到过任天堂的‘海豚’主机”。所有的一切，只有等任天堂新主机有了进一步消息之后才能见分晓。

这是坂口博信第二次对制作DC游戏表示兴趣。今年初他曾经表示，史克威尔已经试作了一个FF外传性质的游戏用以测试DC的机能。

硬件 HARDWARE

任天堂宣布GB后继机种 并与KONAMI联手开发

本刊讯　GAME BOY终于后继有人了，任天堂已经宣布将推出一种全新的32位元便携机来取代现在人手一只的GAME BOY。

这个采用英国剑桥大学开发的32位元RISC芯片的便携式游戏机被称为“GAME BOY ADVANCED”，由任天堂和KONAMI的MOBILE 21共同开发，装一次新电池连续使用时间长达20小时，并可以通过手机（或PHS）登录互联网，上传和下载游戏软件及记录。目前的售价不详，也不清楚是否可以兼容原先GB的游戏软件。



▶山内和上月景正握手了。

任天堂公布的GAME BOY ADVANCED的主要性能有：32位元RISC中央处理器；TFT液晶显示器；解析度240×160；最大发色数65000色；重量150克；使用2节5号电池。

另外，任天堂已经和KONAMI公司各出资一半，成立了一间新公司，主要工作就是开发新掌机和为其制作软件。

事件 EVENT

世纪末TGS 在东京开幕

本刊讯　二十世纪最后也是最大的家用游戏展览将于今年9月17日至19日在日本东京召开。业界的三大巨头索尼、任天堂和世嘉将分别拿出自己的锐利武器，为争夺新世纪的分额而展开一场大战。

参展的厂商将展出包括DC在内的463个软件，和号称“世纪末主机”的PS2。世嘉能否在新世纪中依靠DC抢回失去的土地？任天堂是否愿意就此消沉不起？索尼的杀手锏究竟有多大的能力？众多的业界大佬等着记者去采访，玩家心中的所有疑团都将在是次展览会上揭开。本刊将派出专人采访此次盛会，并将在第一时间内向读者报告其间的详细情况。敬请读者留意本刊下期的特别报道。

事件 EVENT

BERNARD STOLAR 被黜 东堂接掌 SOA 大权

本刊讯 美国世嘉总裁兼首席执行官 BERNARD STOLAR 于 8 月 11 日(美国东部时间)被世嘉企业罢免了所有职务，世嘉企业已经证实了这一消息。

在 11 日的新闻发布会上，世嘉宣布由来自日本的东堂替代 STOLAR，担任 SOA 副总裁及首席执行官一职。BERNARD STOLAR 不再与美国世嘉发生任何关系。该任命于宣布之日起立即生效。

世嘉没有对 STOLAR 的离职发表任何的说明。发言人只是表示：在 STOLAR 离开之后，美国世嘉将不会再设立总裁一职，该职位当初是为 STOLAR 专门设置的，现在已无存在的必要。今后将由首席执行官东堂负责所有的管理工作。

世嘉的发言人还表示，东堂在欧洲和日本市场上的丰富经验，使其完全能够承担首席执行官一职。他将帮助世嘉成为一个更全球化的企业。

在被问及 STOLAR 未来的命运及这突然发生事件的原委时，发言人以外交辞令表示：“世嘉的制度是不去对任何个人决定加以置评。”但是这显然并不是世嘉的一贯风格，因为年初原总裁中山隼雄离职时，世嘉并没有对他离开的原因和未来的工作加以保密。通常的，世嘉都会对其高层人员的去向加以说明，并表示遗憾。而且这次 STOLAR 的突然辞职，似乎也无法看作是他的个人行为——无论如何，STOLAR 都没有理由在世嘉即将开始史上最大规模发售工作的前夜离开他的岗位。

根据这些情况来分析，有理由相信 STOLAR 是被世嘉罢黜而不是自行辞职的。至少有一个来自非官方消息来源证实了这一消息。

STOLAR 离职为原本已动荡不安的世嘉企业再添了一分阴云。世嘉究竟为什么要选择这个节骨眼来赶走 STOLAR?STOLAR 究竟为什么为世嘉所不容？本刊今期对此有详细的报道和新闻分析，有兴趣的读者可加以注意。

小资料

★ SOA 新任首席执行官东堂个人资料：原供职于法国本田公司，1995 年加入世嘉企业。负责世嘉在本土的销售及发行工作。他于今年早些时候被世嘉派遣到美国分公司担任代理主席。当时即有传言称世嘉有意令其接替 STOLAR 的工作，但被 SOA 否认。东堂此次接替 STOLAR 的职务，令人自然而然地想起现任世嘉企业总裁的入交昭一郎也同样来自本田。这之间是否有什么微妙的关联呢?

★ 世嘉人员变动大事记

1998 年 1 月 23 日，入交昭一郎接替中山隼雄担任世嘉企业总裁一职，中山改任会长和副社长；

1998 年初，宣布终止美版土星的软件开发和硬件销售，事实上承认了其在 32 位元主机上竞争的失败；

1998 年 4 月，BERNARD STOLAR 担任美国世嘉总裁兼北美首席执行官；

1998 年 5 月 21 日，宣布将发售 DC 主机；

1999 年初，包括财务总监在内的多名美国世嘉高级管理人员辞职；

1999 年春，世嘉宣布上个财政年度亏损超过 3 亿美元，世嘉股票大跌；

1999 年春，世嘉宣布关闭日本及海外经营不善的 100 家游戏中心，并在全世界裁员 1000 名，其中日本世嘉裁员 700 余名，因采用了不人道的做法而引起员工的投诉；

1999 年 6 月，世嘉原总裁中山隼雄离职；

1999 年 7 月，世嘉的资信度再次被降低；

1999 年 8 月 11 日，美国世嘉宣布 BERNARD STOLAR 离职并立即生效。

杂谈 TALKING

世嘉表示 STOLAR 的离职不会对发售 DC 产生影响

本刊讯 由于世嘉企业未能在 8 月 11 日的新闻发布会上对 STOLAR 的离职进行解释，业界的猜疑和传言不断。在接受记者采访时，世嘉的高级市场副总裁 PETER MOORE 表示，世嘉的前景仍然是一片光明。

“我们仍将继续同样的道路，我们仍然准备发起电玩史上最大的发售盛况。在现今这样的契合点，我们无意去改变什么。”PETER MOORE 说道，“所有的一切都已经锁定并开始执行，火车已经出发。”

PETER MOORE 称：“在过去的 24 小时里，我们与所有的第三方软件商取得了联系，虽然我们都表示了失望的心情，但是这并不会影响本次 DC 在美国发售。STOLAR 制定的成功发售 DC 的政策不会被世嘉的行政当局改变。”PETER 接着引用了一个宗教的语言来形容 DC 的预订情况：“福音已经被传播到了每一个角落。”他接着又说，“如果 CHRIS GILBERT(美国世嘉高级销售副总裁)能够有时间放下那些分销商请求增加预订量的电话，他会告诉你同样的话。”

PETER MOORE 最后表示，“记住，无论 BERNARD 有多重要，他也只是我们这个队伍中的一分子。离开了他，我们的队伍依然坚固。”

杂谈 TALKING

世嘉出血 500 万美元堵住 STLOAR 的嘴

本刊讯 BERNARD STOLAR 的离职对他本人来说也许并非是一件坏事，因为他将因此而获得世嘉给付的价值 500 万美元的分期赔偿。而据来自世嘉方面的消息称，BERNARD 早就知道他会得到这些赔偿费，所以对可能发生的被炒并没有任何担心害怕。

同样的消息来源还表示，在过去的几个月中，日本世嘉向 STOLAR 增加了更多的压力。事实上，一些前日本世嘉的员工——包括现在接替 STOLAR 的东堂——纷纷赴美以监视他的工作。美国世嘉一直是通过东堂与日本方面联系的，相信罢黜 STOLAR 的指令正是来自日本。

软件 SOFTWARE

游戏等于现实? NAMCO 推出街机新作

本刊讯 高度模拟真实的另类街机游戏，从“BEAT MANIA”开始，到“VIRTUA DJ”，到“DANCE DANCE REVOLUTION”，现在将被 NAMCO 带入一个全新的境界。

10 月份由 NAMCO 推出的大型足球游戏——WORLD KICKS，将要求玩家面对一个与真正足球一模一样的操纵器，用自己的腿来进行游戏。玩家必须做出与实际相同的带球、传球、射门等动作，而准确与否完全取决于自己的力度和技术。如果水平相当，甚至可以射出力拔千钧的香蕉球。这也许是游戏史上最疯狂的另类游戏了。

游戏的本质是超越现实，但现在的游戏却大有越作越现实的风气。也许未来我们的世界会因此而增加许多舞蹈演员、吉它手和足球运动员?只希望这种风气不要卷入射击或者对战类游戏才好!

杂谈 TALKING

街机不振影响相关产业 旧友老牌日刊面临破产

本刊讯 据外电报道，由于日本街机业持续的不景气，日本老牌的街机杂志 GAMEST 已面临破产倒闭的危险。

GAMEST 是由日本著名的出版社“新声社”所创办的，是目前日本最权威、知名度最高的街机游戏杂志，在 80 年代街机游戏黄金年代盛极一时。但步入 90 年代以来，随着日本经济的持续衰退和具有街机能力的家用主机的盛行，街机市场受到了很大的打击，杂志的销售量持续下降，而新声社更是因经营不善而导致资金周转不灵和信用降级，无法从银行得到援助，被迫申请破产保护。

目前尚不清楚 GAMEST 是否会因此而停刊，如果是，对于日本的同行来说那将是非常令人惋惜的。

杂谈 TALKING

世嘉接受采访 透露BERNARD离职经过

本刊讯 美国世嘉总裁兼首席执行官BERNARD STLOAR被罢黜的消息一经传出便震动了业界，由于世嘉的三缄其口而更为该事件增添了几分神秘。8月13日下午，记者采访了美国世嘉的PETER MOORE，CHRIS GILBER和CHARLES BELLFIELD(市场关系总监)，就有关BERNARD被罢黜的前后经过和世嘉未来的走向提出了不少读者感兴趣的问题。

记者(以下简称记)：世嘉在这个财政年度里发生了不少高层人士的变动，这是否表示了公司在稳定性方面有些问题？

PETER MOORE(以下简称P)：基本上所有的人事变动都是为了更好的发售DREAMCAST。我们一直都在招募新人——没有一天你在这里看不到新人。并且我们还会继续宣布其他的新聘人员。

记：目前来说，你们有着最优秀的硬件，但是世嘉怎样使人相信开发DC游戏是可以赚钱的呢？毫无疑问这是第三方软件商现在最想知道的。

P：我们认为BERNARD和NEAL ROBISON(世嘉第三方软件发展部总监)为此做了许多非常出色的工作，第三方软件商也因此为能开发DC游戏而感到激动。我现在倒并不觉得向第三方软件商推销DC是个问题，确切的说，第三方软件商已经到位了。现在我们必须把全部的注意力集中在成功发售主机上，这才是第三方软件商现在想看的。

记：作为开发商之一的WORKING DESIGNS曾公开表示只要STOLAR在位一天，便一天不考虑为世嘉出版游戏。今天早上该公司则表示由于STOLAR的离开这一切将有所改观。您是否考虑把该公司划入潜在的开发队伍中呢？

P：对于这个公司和BERNARD与SEGA之间的过节我了解的不多。不过是否为DC出版游戏完全取决于他们自己。他们必须自己拿主意确定这个硬件是否适合。

记：日本世嘉对美国世嘉发售DC的策略有什么看法？

P：在过去的几个月中，美国世嘉主要通过东堂向日本汇报情况的发展。我们一直保持着密切的联系，同时日本方面也对我们所取得的成绩表示满意。有鉴于此，他们这次将袖手旁观。

记：完全袖手旁观？

P：是的。他们看到我们在美国DC发售的策略上非常成功，所以打算让我们完全自己来操作。这对我们毫无疑问是一件好事。

记：日本方面对SOA的战略有什么表示吗？——比如最近世嘉在索尼高尔夫球会上恶作剧(编者：有关情况请看本期相关新闻)

P：什么也没有——事实上他们根本不必要说什么。这是一个伟大的产业——这些事件无疑是令人发噱的，整个恶作剧显得非常有趣。我当时并不在场，但是我听说有些索尼的员工为此大笑不已。

记：最近在接受业界商业刊物采访时，STOLAR称日本发售DC是“一个失败”。日本方面是否对此有点不满？

P：我怀疑日本方面是否看到了这一报道，我也不认为他们会为此而不满。一个好的总公司所需要的是成绩，我们给了他们成绩。

记：在那篇文章里BERNARD似乎提到是他使世嘉“咸鱼翻身”——确实是这样吗？

P：我认为可以这样说：世嘉从BERNARD手中接过了一笔伟大的遗产。BERNARD做了许多难以置信的工作，并组成了一个强有力的队伍。他同时还与许多公司交涉，许多员工和他一起外出以取得分销商的支持。

记：现在说回DC的发售。世嘉最近宣布DC的网络将暂时不包括连网游戏。这是当初就如此计划的吗？

P：不。我们一直计划着在不久的将来开通全功能的网络游戏。不过我们首先希望开通的是电子邮件、网上聊天和下载功能——举例而言，美版的“索尼克大冒险”就将搭载上传和下载机能(编者：这一点与原先发售的日版不完全相同)。你总不能只是提供通宵的网络游戏吧？

记：那么ZIP驱动器呢？原则上来说，如果DC的所有网络功能都开通的话，它是非常有用的产品。它会在什么时候发售呢？

P：现在我们对此还无可奉告。现在我们的主要任务是发售DC和提供游戏支持。我们现在不想分心——我们今后会转向这类的附件。

记：现在NEO·GEO便携机已可以在美国买到。您是否与SNK一起推出DC的连接电缆？

P：不。当然这也是一个选项，但我们没有对此做过任何发表。

记：最后还有一个关于竞争对手的问题想问您。为了反击DC的发售，索尼很特别的把今年最重要的两个游戏——FF8和恐龙危机——的发售日排在了9月份(编者：索尼日前更宣布将FF8的发售日由原订的9月7日推迟到9月9日)。您觉得对DC会有什么影响吗？

P：我所知道的，就是99年9月9日将完全由世嘉来掌握，这是毫无疑问的。如果其他的公司愿意帮助宣传99年9月9日那敢情好——很高兴他们来一起欢庆这只属于世嘉的一天。

外设 ACCESSORY

互动性将成为新的娱乐要素 DC将具备数码相机接驳功能

本刊讯 在世嘉为其新一代主机与DIGITAL INTELLIGENCE(数码智能)的PICTURE IQ TECHNOLOGY签定了合同之后，DC将具备数码相机的接驳能力。

这份授权将使得DC成为历史上第一台具有非简单成像能力的家用游戏平台，GAME BOY仅能够从数码相机中攫取影像，但是PICTURE IQ将允许玩家通过DC主机编辑、增强、重组、储存和分享数码影像。该附件预计今年秋天在日本首先上市。

“我们很高兴能够与世嘉合作，以我们强大和可塑性极高的图象智能技术，为DC提供附加的机能。”DIGITAL INTELLIGENCE的总裁兼首席执行官BILL MCOY称，“作为一个涉猎娱乐业多个领域的企业，世嘉对发展中的数码照片技术很有兴趣。”

日本世嘉的高级副总裁左藤则表示同意以上的说法，他说：“世嘉对DIGITAL INTELLIGENCE提供的高质量、易于使用和修改的智能图象系统留下了很深的印象。通过DC，我们可以使玩家得到更多的乐趣、更具有创造力也能与更多的人联系。”他接着表示，“我们之所以选择DIGITAL INTELLIGENCE是因为他们懂得怎样去创造和发展一个有趣、富有意义的数码相片领域。我们希望能够通过DC与他们保持长期的合作。”

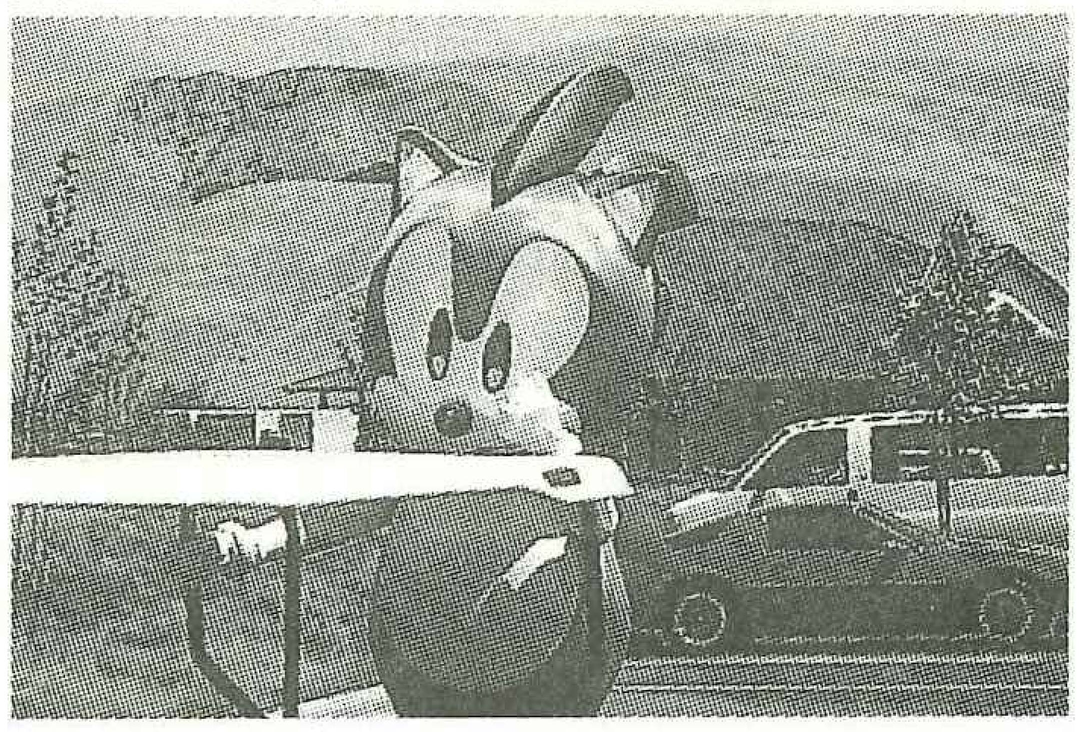
事件 EVENT

娱乐产业商稚气未褪 有意捣乱，世嘉捉弄索尼

本刊讯 SCEI在美国的分公司日前在加利福尼亚的利物莫举办了一个行政高尔夫球会，以感谢一些为索尼作出贡献的第三方软件商，结果聚会遭到了世嘉的恶作剧般的破坏。

当时出席聚会的有包括第三方软件关系副总监PHIL HARRISON在内的索尼高级行政人员，以及来自第三方软件商和媒体的一些代表——当然其中不会有世嘉，但是世嘉却不请自来。

在相同的场地上，世嘉赞助了一个高尔夫训练课，并在高尔夫球上印上DC的蚊香标记。此外，世嘉还派遣其人气级的偶像SONIC出场，在高尔夫球场门口向索尼的邀请对象频频挥手致意。似乎嫌这些还不够，在索尼联欢会兴致正浓的时候，SEGA干脆雇了一架飞机，拉出“世嘉DC 99年9月9日”的大横幅，在他们头上盘旋。



▶SEGA的工作人员扮成的SONIC的样子在SCE的会场上开玩笑，虽然不太严肃，但却引起众人的笑声。

新闻分析

致命一刀

——从罢免 STOLAR 看世嘉未来走向

特约撰稿人：王骏生

BERNARD STOLAR 最终还是走了。

虽然从他上任的那一天起，有关他将辞职的消息便到处流传，但人们实在想不到，他会在美版 DC 发售的前夜，被世嘉赶回老家。

世嘉似乎连欣赏自己杰作的机会也不给他。

话说回来，被东家炒掉对 STOLAR 来说也算是家常便饭。当初他任职索尼 SCEI 时，也是在 PS 临近发售前被罢黜的。历史以一个惊人的巧合给他开了一个玩笑，但历史是否会同样为世嘉带来 PS 般的好运呢？

希望世嘉不是因为迷信才做出的决定。

世嘉当然不是出于迷信，而是无奈。这种心情同索尼当初应该是差不多的。

平心而论，曾任职于索尼第三方软件协调部门的 STOLAR，在预发售的经验上确实无人能够匹敌，这也是世嘉愿意捡拾索尼丢弃的破皮夹的主要原因。但是，过于自傲的性格和强硬的态度，与长期担任大型企业高级管理人员的资历，使得他对于那些敢于对他讨价还价的客户痛下杀手，因而在业界恶名昭著，声誉极差。

说老实话，这种行事方式，同中山隼雄时代的世嘉倒是非常得相似。然而事过境迁，世嘉已经从老大滑落到了"小三子"，背负着 3 亿多美元的亏损、面临着资信降级的窘境，手里实在已经没有多少强硬的资本了。

世嘉现在要做的，是企求别人的恩赐，是挽回别人的信心。而不是 STOLAR 这样的硬充老大，打肿脸充胖子。

代理发售 PS 版"LUNNAR"系列的美国 WORKING DESIGN 就公开宣称，只要 STOLAR 在位一天，就一天不与世嘉谈判合作的事。现在事主已经卷铺盖走人，WORKING DESIGN 的态度当然立刻就变成"一切都是可以谈判的"。

美国业界的另一条巨鳄 ELECTRONIC ARTS，对 DC 的态度在 STOLAR 下台之后也有所松动。但是 EA 并不会因为世嘉清洗了内部的高级员工，便立刻网开一面的。虽然在 MD 时代两者有着良好的合作基础，但是由土星带来的噩梦仍然一直使 EA 惊醒。世嘉要想让 EA 放弃目前安逸的 PS 生活，还没有那么容易。问题在于：没有世嘉的 EA 还是 EA，而没有 EA 的世嘉就不是世嘉了。

更何况，EA 背后还有一个态度强硬的史克威尔。

STOLAR 在离职之前，已经把一切都安排的井井有条。赞助 MTV 颁奖晚会、赞助阿森纳和桑普多利亚、广告炸弹的集束轰炸……人们似乎又重新看到了 MD 时代世嘉的归来。SOA 的继任者没有改变，也无意于改变这一切。创业界记录的 30 万份预订单，和打破"星球大战"发售盛况的 24 小时 4800 万美元的收入，已足以证明，STOLAR 的离去，至少在表面上并没有能够对 SOA 造成多大的影响。

STOLAR 自己当然更不会给世嘉找麻烦，与那些被赶入"个人反省室"反省、最终招致开除、并仅仅获得一台 DC 的 700 多名日本员工来说，他真的是太幸运了。

500 万美元的赔偿费应该可以让他永缄其口了。

一切似乎都在朝着好的方向发展。第一月发售 40 万台、年底发售 100 万台主机的目标似乎是不难实现的。

但是隐患，谁又看到了隐患呢？

在购买了主机同时发售的 15 份精品软件之后，DC 还有什么大作可以推出呢？在 PS2 强大的攻击力和 PS 强大的惯性面前，世嘉还有什么变招可以施展呢？

谁也看不到。

世嘉把所有精力都放在 DC 的成功发售上了，而更要命的是发售确实成功、世嘉全体同人确实都可以松一口气了……

在这一瞬间，任何人的刀都可以轻而易举地刺入世嘉的要害。这才是最致命的一招！

软件 SOFTWARE

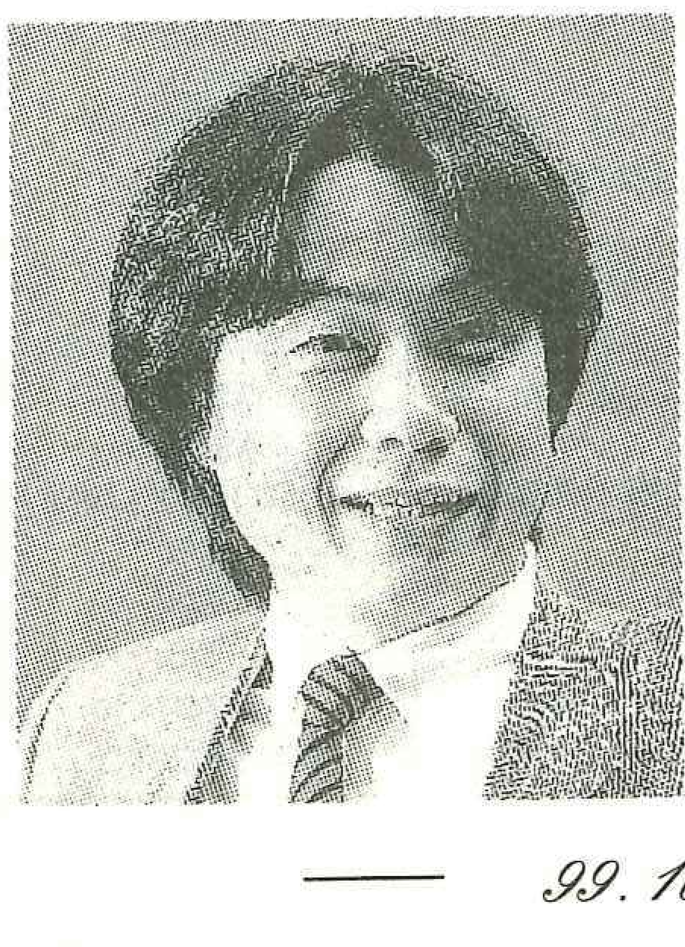
魔界村中的塞尔达传说 CAPCOM 与任天堂屏弃前嫌

本刊讯　由于受到财务问题的困扰而近况不佳的 CAPCOM，最近终于和老冤家任天堂和解。他们不仅要为任氏的 N64 主机制作"生物危机"系列，还协助他们开发 GAME BOY 版的"塞尔达传说"。

根据来自日本的消息，三个"塞尔达"系列游戏将于今年年底推出，任天堂宣传部门表示这三个作品都将是 N64 版同名游戏的外传，而且开发商将会是 CAPCOM。

任天堂的宫本茂对此开玩笑：这样的提议是 CAPCOM 的冈本吉起先提出的，但千万别将"塞尔达"做得象"魔界村"一样。





▲▶游戏界如果能够经常采取这种强强联手的合作，作为游戏迷的我们就能够玩到更多更好的游戏了。

这是任天堂与 CAPCOM 之间签定的第一份类似的合作，而这对于两者来说显然是可以互相得宜的。最近任天堂开始频频向第三方软件商出售一些主力作品的改编权，这似乎可以被看作是"新任天堂"的一个象征。

事件 EVENT

索尼与 BLEEM 之争以失败告终

本刊讯　尽管在今年的 E3 展上与 BLEEM 公司有摩擦，索尼最终还是没有能够阻止「BLEEM」的前进脚步。8 月中旬，美国旧金山第九联邦法庭宣布索尼的指控不成立，「BLEEM」可以继续发售自己的产品——PS 在个人电脑主机上的模拟器。

『这对我们来说并不容易，』「BLEEM」的总裁 HERPOLSHEIMER 称，『索尼拥有所有的武器——包括「BLEEM」的源代码、目标代码、所有的内部电子邮件和证人的证词，但这一切都不能阻止「BLEEM」。』

由于「BLEEM」在今年 3 月宣布推出新版模拟器，索尼提出了意图阻止其销售的三项指控，但都被法庭驳回。这次「BLEEM」的胜诉将使 PC 平台的 PS 模拟器从此彻底解放。「BLEEM」相信明年 4 月 24 日的终审仍然会作出对自己有利的判决。

★ 在上一个财年中，任天堂以 1570 亿日元（约合 14.3 亿美元，或者人民币 118.4 亿元）的纯利润成为游戏界收入最多的厂商，SCE 屈居亚军，而 SEGA 则以亏损 450 亿日元成为入不敷出的硬件厂商。据任天堂统计，由于 GBC 和“口袋妖怪”系列在北美持续热卖，预计这个财年的收入将继续增长，其中“口袋妖怪”系列所创造的利润占据总收入的 58%。

★ SCEI 的著名 A·RPG“阿兰多拉”的续作“阿兰多拉 2· 魔进化之谜”将于今年 11 月登场 PS。新作中精美的 POLYGON 将取代前作的 2D 画面。

★ DC 的用户将可以在家用主机平台上享受到个人电脑上的巨作：魔法门 3 之英雄无敌。法国育碧预定明年在 DC 上推出这份 3DO 的大作，目前还不清楚有关的情报，但是育碧表示游戏将会在明年下半年推出。鉴于与 3DO 长期保持良好的合作关系和 DC 平台与个人电脑的相似程度，育碧此次移植将不会有什么困难。据悉，另一个电脑游戏大作“巴尔度之门”也将很快推出 DC 版。

★ 任天堂的新主机海豚将在她的图象处理器中使用先进的 IT－SRAM。这种被成为“单晶体管”的 SRAM 技术将被使用在于 2000 年秋季发售的任氏新主机上。任天堂已为此同开发商 MOSYSFOR 签定了合同，并将交 NEC 采用最先进的 0.18 微米技术进行批量生产。目前还不知道任天堂花费大价钱买下的产品成本几何，但是其超快速的处理速度却是令人惊叹和非常实用的。

★ SONY 宣布在 9 月 17 日东京秋季电玩展的当天，SCEI 将在 INTERNET 上即时播放 PS2 的网络发表会，令所有不能亲自到东京一睹 PS2 风采的玩家能够在 INTERNET 上见识 PS2 的强大机能。

★ “梦幻之星”的续集终于将登陆 DC！据来自日本 DC 专门杂志的报导，SONIC TEAM 正在开发中的第四个神秘游戏，就是“梦幻之星”的新续集——PHANTASY STAR ONLINE。据称该游戏将可以对应网络功能，具体情节、内容一概不详，世嘉没有对此报导做任何评论和确认。

★ 尽管世嘉 DC 在 9 月 9 日的发售中获得了空前的成功，但是也有一点令人不甚愉快的小插曲发生。为了赶在发售时推出数量相当的软件，工厂加班加点压片，结果因操作上的失误而导致部分质量不合格商品流入市场。被涉及的游戏有 SONIC ADVENTURE、BLUE STINGER 等，据说序列号是 92 打头的这些光碟因没有做清洗而不能启动，世嘉和负责代理的 ACRVISON 已经公开表示这些光碟确实有质量问题，但数量不多（占当日发售软件总数的 1% 左右），玩家可以到所购买专卖店退换。世嘉于次日还表示，由于 DC 是在不同国家生产的，所以扫描数据的方法有所不同。因此会发生某些不能被某个型号 DC 读出的劣质光碟，可能会在其它型号的 DC 中被读出，这不是主机的质量有问题。

★ NAMCO 正在开发其招牌 RPG“幻想传说”系列的最新作“TALES OF E-TANIA”，目前新作的完成度仅达 40%，预计明年初登场 PS。

PLAY STATION

中文名称	外文名称	厂商	类型	其它	预售日
宙斯 Ⅱ 杀戮之心	ZEUS Ⅱ Carnage Heart	ARTDINK	SLG	6800、振动手柄	10 月 7 日
银色事件	シルバー事件	ASCII	ETC	5800 日元	10 月 7 日
宇宙机动	宇宙机动ヴァンアーク	ASMIK	AVG	5800 日元	10 月 7 日
三国志 6 · 提升版	三国志 6 · with パワーアップキット	KOEI	SLG	9800、1～8 人	10 月 7 日
译名无法确定	ジルオール（Zill O'll）	KOEI	RPG	6800、2 格记忆	10 月 7 日
奇妙机动车大作战	わんダービークルズ · ドギーボーン大作战	SUN SOFT	SLG	5800 日元	10 月 7 日
傍晚街探险队	夕暗通り探险队	SPIKE	AVG	5800 日元	10 月 7 日
超能力战士 2	サイキックフォース 2	TAITO	3D－FTG	5800、PDA	10 月 7 日
我的帆船～加油，日本挑战号	俺のヨット～がんばれニッポンチャレンジ	TOMY	SLG	5800 日元	10 月 7 日
拉面桥	ラーメン桥	TOMY	SLG	5800 日元	10 月 7 日
～命运由骰子决定！？～	じぱんぐ岛～运命はサイコロが决める	HUMAN	TAB	4800 日元	10 月 7 日
宠物	PET PET PET	魔法	SLG	5800、PDA	10 月 7 日
光之岛	光の岛	AFFECT	A · AVG	5800 日元	10 月 14 日
罗比特 · 天啊	ロビット · モン · ジャ（Robbit · My Dieu）	SCEI	ACT	5800、振动手柄	10 月 14 日
机器人×机器人	ロボット×ロボット	NEMESIS	SLG	5800 日元	10 月 14 日
悠久幻想曲 保存版 · 永恒的精选	悠久幻想曲 保存版 · Perpetual Collection	MEDIA WORKS	ETC	8800 日元	10 月 14 日
译名无法确定	プラネットライカ	ENIX	RPG	6800 日元	10 月 21 日
实况 J 联盟 1999 · 完美的射手	实况 J リーグ 1999 · パーフェクトストライカー	KONAMI	SPG	5800 日元	10 月 21 日
一对一	1 ON 1	JORDAN	SPG	2800 日元	10 月 21 日
魔幻水滴 F	マジカルドロップ F · 大冒险もラクじゃない！	DATA EAST	PUZ	5800 日元	10 月 21 日
译名无法确定	ニャニャンがニャン	TONKIN HOUSE	RPG	5800 日元	10 月 21 日
回归的画卷	かえるの绘本～なくした记忆を求めて	VICTOR SOFT	S · RPG	5800 日元	10 月 21 日
VING 最佳 · 春风战队 V－FORCE	VING BEST · はるかぜ战队 V フォース	VING	SLG	2480 日元	10 月 21 日
彩虹冒险	Prismaticallization	ARK SYSTEM WORKS	AVG	5800 日元	10 月 28 日
传说兽之穴 · 怪兽的完整世界 ver.2	传说兽の穴 · モンスターコンプリワールド ver.2	IDEA FACTORY	RPG		10 月 28 日
职业麻将 极 天元战篇	プロ麻雀 极 天元战编	ATHENA	TAB	5800 日元	10 月 28 日
漂流记	漂流记	KSS	SLG	5800 日元	10 月 28 日
哈莱姆节拍～你是第一～	ハーレムビート～You'er The One～	KONAMI	ETC	5800 日元	10 月 28 日
小虫的生活	a bug's life	KONAMI	ACT	5800 日元	10 月 28 日
超低价 1500 系列 柏青夫君归来 梦幻精选	SuperLite 1500 シリーズ 归ってきたパチ夫くん DREAM COLLECTION	SUCCESS	SLG	1500 日元	10 月 28 日
超低价 1500 系列 实战柏青嫂必胜法！SAMMY 革新版	SuperLite 1500 シリーズ 实战パチスロ必胜法！サミーレヴォリューション	SUCCESS	SLG	1500 日元	10 月 28 日
超低价 1500 系列 将棋 Ⅱ	SuperLite 1500 シリーズ 将棋 Ⅱ	SUCCESS	TAB	1500 日元	10 月 28 日
超低价 1500 系列 花牌 Ⅱ	SuperLite 1500 シリーズ 花札 Ⅱ	SUCCESS	TAB	1500 日元	10 月 28 日
修道院之谜	KOUDELKA	SACNOTH/SNK	RPG	6800、4CD、振动	10 月 28 日
失落灵魂中的黑暗传说	DARK TALES FROM THE LOST SOUL	SAMMY	AVG	5800 日元	10 月 28 日
巴洛克	BAROQUE 歪んだ妄想	STING	RPG	6800 日元	10 月 28 日
点击漫画 · 银河英雄传说②攻略依谢尔伦	クリックもんが · 银河英雄传说②イゼルローン攻略	德间书店	ETC	1800 日元	10 月 28 日
点击漫画 · 译名无法确定	クリックもんが · クリックのひ	德间书店	ETC	2000 日元	10 月 28 日
沉默的爆破手	SILENT BOMBER	BANDAI	ACT	5800 日元	10 月 28 日
柏青哥店！Pro Jr. Vol.2	パーラー！プロ · ジュニア Vol.2	三井物产	SLG	3200 日元	10 月 28 日
译名无法确定	ハイスクール · オブ · ブリッツ	MEDIA WORKS	TAB	5800 日元	10 月 28 日
巫术 · 利尔加明的新时代	ウィザードリィ · ニュー エイジ オブ リルガミン	LUCAS	RPG	5800 日元	10 月 28 日
森林王国	森の王国	ASMIK	S · RPG	5800 日元	10 月
SD 飞龙之拳～插曲 1 奥义之书	SD 飞龙の拳～エピソード 1 奥义の书	CULTURE BRAIN	ACT	3800 日元	10 月
译名无法确定	Brightis	SCEI	RPG	5800 日元	10 月
口袋单	ポケ单	SCEI	ETC	2800、PDA	10 月
口袋单 初回限定版	ポケ单 初回限定版	SCEI	ETC	5800、PDA 同捆	10 月
～多罗希的大冒险～	ルングルング～ドロシーの大冒险～	TYO	AVG	5800 日元	10 月
东京特摄英雄 PART 2	クイズ キャラおけドン！东京特摄ヒーローPART 2	BANPRESTO	ETC	3800 日元	10 月

游戏新闻眼

★ 近日，“樱大战”的专属会员俱乐部——太正浪漫堂宣称，SEGA 与 RED 将在今年 10月 18 日于东京举行“樱花战 2000 计划”发布会，届时会有“樱大战”的最新作品公布于众。

★ CAPCOM 预定于 2000 年发售 PS2 版的“STREET FIGHTER EX 3”。

★ 在 ECTS 展示会中，SONY 的绝大部分摊位均被 PS2 所占据，其中包括“铁拳”系列的最新画面，虽然新作仍旧在开发阶段，但效果已然相当惊人，尤其是角色的特写镜头更是令参观者耳目一新。

★ 近日，SONIC 小组宣布他们将在 9 月 3 日、10 日、17 日、24 日每天公布一款 DC 新作。其中第一款游戏为“索尼克大冒险 · 国际版”。这是今年 1 月 14 日推出的“索尼克大冒险”的改良版本，新作除了追加 5 种语种外，还强化了网络功能。本作预定 10 月 14 日发售。

★ 有关 NGP 的消息数则：SNK 决定在 10 月 21 日发售廉价版的彩色 NGP——“NEW！NeoGeo Pocket Color”，凡是在发售前预约新款彩色 NGP 的玩家都能免费得到精美的 NGP 随身携带包；被喻为最强战棋游戏的“皇家骑士团”系列将登陆彩色 NGP，新作由 SNK 开发，预计明年 3 月发售；SNK 将在明年初推出以“格斗之王”系列为故事背景的冒险游戏“KOF Adventure”；为了尽快普及彩色 NGP，SNK 准备使用可重复读写的卡带，这样零售商就可以把 NGPC 的软件存货退还给 SNK，再由 SNK 灌入新的游戏内容，重新贩售，增加自身的竞争能力。

★ CHUNSOFT 宣布 N64 版的“风来的西林”正在制作中。游戏载体依旧是卡带，游戏预定 2000 年发售，并且可以与彩色 GB 连接。

★ 日前，FF 之父坂口博信在接受游戏杂志“GAMEWEEK”的采访中透露，“FF9”有可能在 2000 年推出，并且发售 PS 和 PS2 两个版本。此外，在谈及 SEGA 新主机 DC 时坂口表示，目前 DC 所占据的市场分额太少了，尤其是在亚洲地区，如果 DC 的销售数量达到一定程度的话，SQUARE 就会为 SEGA 开发游戏。

★ 近日，SCEI 宣布了自己开发的超大作 RPG“LEGEND OF DRAGOON”（龙骑士传奇），该作背景采用类似 FF 系列的精美 CG 贴图，容量为 4 枚 CD，预计今冬发售。

★ CAPCOM 将与彩京共同开发一款动作游戏——“3D ACTION”（暂定名），对应基板 NAOMI，CAPCOM 负责其中的角色设定部分。相信两大街机厂商的携手，一定会诞生出不俗的作品。

★ SQUARE 将在今年 11 月推出“超时空之钥”的 1、2 代。据称 SQUARE 将在 1 代的片头、片尾动画以及高潮部分追加 CG 动画。2 代中更有 40 位以上的同伴登场，并且对应振动手柄的模拟摇杆。

★ 世界上销量最大的赛车游戏“GT 赛车”的续作“GT2”已被 SCEI 确定在今年 12 月 7 日发售，希望不要再次延期了。

★ 最近，SNK 宣布将在 PS 上发售侍魂系列的最新作“剑客异闻录 · 侍魂新章”，由于目前公布的画面相当有限，请读者留意续报。

★ 根据美国《华尔街日报》的消息，SQUARE 社长武市智行在一次访谈中表示，SQUARE 准备投资 4000 万美元用于 PS2“最终幻想”的开发工作，创下了该系列开发经费的最高纪录。

★ KONAMI 计划随 PS2 的发售同时推出两款软件，分别是“DREAM MANIA”和“实况 WORLD SOCCER 2000”。

★ 据源自 INTERNET 的消息称，某公司一位不愿透露姓名的制作人员表示，目前美国已有 40 家游戏公司收到了第一套 PS2 的开发工具，真正的游戏工作也将随即展开。

以上一句话新闻为王骏生与 PERFECT 友情提供，特此致谢！

	中文名称	外文名称	机种	厂商	类型	其它	预售日
其它	译名无法确定	ぷらすぷらむ	DC	TAKUYO	PUZ	3800 日元	10 月 7 日
	傀儡公司(木偶公司)	マリオネットカンパニー(Marionette Company)	DC	MICRO CABIN	AVG	6800、VM	10 月 7 日
	索尼克大冒险 · 国际版	SONIC ADVENTURE · INTERNATIONAL	DC	SEGA	ACT	VM、振动、通信	10 月 14 日
	梦马券'99 INTERNET	梦马券'99 インターネット	DC	SHANGLY · LA	ETC	2800、通信	10 月 21 日
	日本职业麻将联盟公认 彻万 免许皆传	日本プロ麻雀连盟公认 彻万 免许皆传	DC	NAXAT	TAB	4800 日元	10 月 21 日
	莎木 一章 横须贺(通常版)	シェンムー 一章 横须贺(通常版)	DC	SEGA	FREE	6800、3CD	10 月 28 日
	莎木 一章 横须贺(初回限定版)	シェンムー 一章 横须贺(初回限定版)	DC	SEGA	FREE	6800、4CD	10 月 28 日
	苏生	REVIVE…～苏生～	DC	DATA EAST	AVG	卡拉 OK 的 CD	10 月 28 日
	僵尸复仇	ゾンビリベンジ(ZOMBIE REVENGE)	DC	SEGA	ACT	2P、摇杆、振动、VGA	10 月
	金属野兽战争 64	ビーストウォーズメタル 64	N64	TAKARA	不明	卡带	10 月 2 日
	超级机器人大战 64	スーパーロボット大战 64	N64	BANPRESTO	S · RPG	7800、卡带	10 月 29 日
	译名无法确定	スリッ驱ラジッ驱	N64	NINTENDO	不明	5800、卡带	10 月
	夜光虫 Ⅱ 杀人航路	夜光虫 Ⅱ 杀人航路	N64	ATHENA	不明	6800、卡带	10 月
	超级机器人大战 · 通信管家	スーパーロボット大战リンクバトラー	GB	BANPRESTO	不明	4500、卡带	10 月 1 日
	格斗料理传说 小餐馆食谱～激斗★食品战斗篇	格斗料理传说ビストロレシピ～激斗★フードンバトル编	GB	BANPRESTO	不明	3980、卡带	10 月 8 日
	超真实钓鱼	スーパーリアルフィッシング	GB	BOOTM UP	SPG	4500、卡带	10 月 8 日
	巫术 · 帝国	ウィザードリィ エンパイア	GB	STAR FISH	不明	3980、卡带	10 月 14 日
	铳钢战记 调色管家	铳钢战记バレットバトラー	GB	KONAMI	不明	4500、卡带	10 月 21 日
	高速冒险	クイックスアドベンチャー	GB	TAITO	不明	3980、卡带	10 月 22 日
	田鼠俱乐部	ハムスター俱乐部	GB	JORDAN	不明	3980、卡带	10 月 29 日
	猫女	キャットウーマン	GB	KEMCO	不明	3980、卡带	10 月上旬
	消除工作 Ⅰ & Ⅱ	ディジャブ Ⅰ & Ⅱ	GB	KEMCO	不明	3980、卡带	10 月上旬
	语乐王 TANGO！	语乐王 TANGO！	GB	J WING	不明	3980、卡带	10 月上旬
	～仓库番传说～光与暗之国	～仓库番传说～光与暗の国	GB	J WING	PUZ	3980、卡带	10 月下旬
	水上生活	アクアライフ	GB	タム	不明	3980、卡带	10 月
	夜光虫 GB	夜光虫 GB	GB	ATHENA	不明	3800、卡带	10 月
	希尔巴尼亚一家～童话之国的耳环	シルバニアファミリー～おとぎの国のペンダント	GB	EPOCH	不明	3980、卡带	10 月
	袖珍 GT	ポケット GT	GB	M · T · O	不明	3980、卡带	10 月
	超级中国斗士 EX	スーパーチャニーズファイターEX	GB	CULTURE BRAIN	FTG	3900、卡带	10 月
	传统将棋 圣	本格将棋 圣	GB	CULTURE BRAIN	TAB	3200、卡带	10 月
	野兽杀手～黑暗生体兵器～	ビーストバスター～暗の生体兵器～	NGP	SNK	不明	3800、卡带	10 月 21 日
	口袋恋爱～if～	ポケットラブ～if～	NGP	KID	不明	4800、卡带	10 月 21 日
	柏青嫂 袖珍阿尔塞王国 花火	パチスロ アルゼ王国ポケット HANABI	NGP	アルゼ	TAB	3800、卡带	10 月下旬
	电气机车前进！ 2	电车で GO！2	NGP	TAITO	SLG	4500、卡带	10 月下旬
	SNK 对 CAPCOM · 激突卡牌战士 SNK 支持者版	SNK VS. CAPCOM · 激突 CARD FIGHTERS SNK SUPPORTER VERSION	NGP	SNK	TAB	3800、卡带	10 月下旬
	SNK 对 CAPCOM · 激突卡牌战士 CAPCOM 支持者版	SNK VS. CAPCOM · 激突 CARD FIGHTERS CAPCOM SUPPORTER VERSION	NGP	SNK	TAB	3800、卡带	10 月下旬
	电气机车前进！ 2	电车で GO！2	WS	TAITO	SLG	3800、卡带	10 月 7 日
	职业麻将 · 极 WS	プロ麻雀 · 极 For WonderSwan	WS	ATHENA	TAB	3800、卡带	10 月 7 日
	魔幻水滴 WS	マジカルドロップ For ワンダースワン	WS	DATA EAST	PUZ	3800、卡带	10 月 14 日
	译名无法确定	TURNTABLIST	WS	BANDAI	不明	3800、卡带	10 月 28 日
	将棋登龙门	将棋登龙门	WS	SAMMY	不明	卡带	10 月
	译名无法确定	Harobots～ハロボッツ～	WS	SUNLIGHTS	不明	3980、卡带	10 月

注：以上软件发售预告表内的游戏均为日版发售时间，表格的最终统计时间为 9 月 13 日。表中游戏的发售日有变动的可能性。



本月“中国电玩榜”统计时间为 99 年 8 月 1 日～8 月 31 日，这期间共收到有效选票 2200 票。

以下排行榜中，“昔”一列中的数字表示该游戏在上期排行榜中的名次；其中“新”表示该游戏第一次上榜，“再”表示该游戏再次上榜。

PLAY STATION 游戏当月排行榜

序	昔	游戏名称	计票
1	1	最终幻想 8 厂商：SQUARE　类型：RPG　发售日：97.2.11 令人激动的爱情故事。（上海　石英）	882
2	2	生物危机 2 厂商：CAPCOM　类型：AVG　发售日：98.1.29 不要骂丧尸了，它们才是受害者呀！（广西贵港　李殷程）	659
3	4	合金装备·索利德 厂商：KONAMI　类型：战术谍报 ACT　发售日：98.9.3 我终于知道为什么人人都喜欢 007 了。（莱阳　范文新）	348
4	3	最终幻想 7 厂商：SQUARE　类型：RPG　发售日：97.1.31 三年前的游戏居然能做得这么好！?（太原　李柏）	344
5	5	寄生前夜 厂商：SQUARE　类型：RPG　发售日：98.3.29 唯一让我一遍一遍打不厌的游戏。（杭州　戴斌）	317
6	7	’98 格斗之王·梦战斗未结束（SNK、FTG）	234
7	13	恐龙危机（CAPCOM、AVG）	232
8	10	世界足球·实况胜利十一人 3～法国世界杯 98 最终版（KONAMI、SPG）	224
9	8	铁拳 3（NAMCO、3D－FTG）	208
10	8	寂静岭（KONAMI、AVG）	155
11	新	圣剑传说·玛娜传奇（SQUARE、A·RPG）	149
12	6	沙加·开拓者 2（SQUARE、RPG）	141
12	12	R4·山脊赛车类型 4（NAMCO、RAC）	141
14	14	’97 格斗之王（SNK、FTG）	140
15	11	宿命传说（NAMCO、RPG）	107

SEGA SATURN 游戏当月排行榜

序	昔	游戏名称	计票
1	1	樱大战 2·望君珍重 厂商：SEGA　类型：AVG＋SLG　发售日：98.4.4 如果我有女儿，就叫“红兰”吧。（南京　李顺合）	236
2	3	’97 格斗之王 厂商：SNK　类型：FTG　发售日：98.3.26 玩不到 98，只好继续玩 97。（土星　公民）	206
3	2	格兰蒂亚 厂商：GAME ARTS　类型：RPG　发售日：97.12.18 这是一款充满童趣的 RPG。（上海　张子强）	199
4	4	仙剑奇侠传 厂商：SOFTSTAR　类型：RPG　发售日：99 再感动一次。（四川双流　李芳）	174
5	5	樱大战 厂商：SEGA　类型：AVG＋SLG　发售日：96.8.27 我玩到了电脑版，真爽！（沈阳　高维维）	87
6	6	超级机器人大战 F·完结篇（BANPRESTO、S·RPG）	83
7	8	恶魔城 DRACULA X·月下的夜想曲（KONAMI、ACT）	63
8	9	光明力量 3·冰壁的邪神宫（SONIC、S·RPG）	59
8	7	打击者 1945·2（彩京、STG）	59
10	11	兰古瑞萨 5·传说的终结（MYSIYA、S·RPG）	56
11	10	深海恐惧（SEGA、AVG）	49
12	13	露娜 2·永远的蔚蓝色（GAME ARTS、RPG）	44
13	14	超级漫画英雄对街霸（CAPCOM、FTG）	30
14	15	光明力量 3·王都的巨神（SONIC、S·RPG）	22
15	新	街头霸王 ZERO 3（CAPCOM、FTG）	20

家用机游戏累计排行榜(本榜包括全部家用主机和掌机)

序	昔	游戏名称	计票
1	1	生物危机 2 (PS、CAPCOM、AVG)	10090
2	2	最终幻想 7 (PS、SQUARE、RPG)	7044
3	4	最终幻想 8 (PS、SQUARE、RPG)	6085
4	3	寄生前夜 (PS、SQUARE、RPG)	5640
5	4	樱大战 2·望君珍重 (SS、SEGA、AVG+SLG)	5063
6	7	合金装备·索利德 (PS、KONAMI、ACT)	4489
7	6	'97 格斗之王 (SS、SNK、FTG)	4453
8	8	铁拳 3 (PS、NAMCO、3D-FTG)	3795
9	9	格兰蒂亚 (SS、GAME ARTS、RPG)	3733
10	10	口袋妖怪·红绿 (GB、NINTENDO、RPG)	2428
11	11	大航海时代 2 (MD、KOEI、SLG)	2398
12	12	三国志 2·霸王的大陆 (FC、NAMCO、SLG)	2250
13	13	胜利十一人 3·法国世界杯 98(PS、KONAMI、SPG)	2087
14	14	宿命传说 (PS、NACMO、RPG)	1939
15	15	兰古瑞萨 2(MD、MYSIYA、S·RPG)	1849
16	17	'97 格斗之王 (PS、SNK、FTG)	1834
17	16	勇敢的剑士·武藏传(PS、SQUARE、A·RPG)	1771
18	20	R4·山脊赛车类型 4 (NAMCO、RAC)	1674
19	18	第二次超级机器人大战 G (GB、BANPRESTO、S·RPG)	1646
20	再	樱大战 (SS、SEGA、AVG+SLG)	1606

街机游戏当月排行榜

序	昔	游戏名称	计票
1	3	'97 格斗之王 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG 比利是聪明小孩儿,安迪是笨小孩儿。(常州 薛平)	453
2	2	合金弹头 2 基板:MVS 厂商:SNK 类型:STG 外星人、异形、纷纷来送分。(河北沧州 董国峰)	416
3	1	'98 格斗之王·梦战斗未结束 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG 如果学校允许留长头发和染红头发……(李震森)	403
4	4	铁拳 3 基板:SYSTEM 12 厂商:NAMCO 类型:3D-FTG 新"铁拳"什么时候到我们这里呀?(宜昌 孙化)	219
5	5	侍魂·天草降临 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG 我家的鹦鹉名叫"玛玛哈哈"。(哈尔滨 申帆)	181
6	6	打击者 1945·2(不详、彩京、STG)	127
7	10	合金弹头 (MVS、SNK、STG)	102
8	7	街头霸王 ZERO 3 (CPS Ⅱ、CAPCOM、FTG)	88
9	11	'96 格斗之王 (MVS、SNK、FTG)	75
10	8	幕末浪漫·月华的剑士(MVS、SNK、FTG)	74
11	9	幕末浪漫·月华的剑士 2(MVS、SNK、FTG)	72
12	13	真·侍魂~霸王丸地狱变 (MVS、SNK、FTG)	61
13	13	'95 格斗之王 (MVS、SNK、FTG)	52
14	15	饿狼传说 RBS (MVS、SNK、FTG)	49
15	新	吞食天地 2·赤壁之战(CPS、CAPCOM、ACT)	44

街机游戏累计排行榜

序	昔	游戏名称	计票
1	1	'97 格斗之王 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG LEONA,VISE,HOW COOL YOU ARE!(桂林 谢欣)	8563
2	2	合金弹头 2 基板:MVS 厂商:SNK 类型:STG 杀戮的世界。(济南 李明)	7286
3	3	'98 格斗之王·梦战斗未结束 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG 梦中的战斗决不结束!(西安 刘飞)	7081
4	4	侍魂·天草降临 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG 出刀干净利索,犹如快刀斩乱麻。(宜宾 顾中义)	3779
5	5	铁拳 3 基板:SYSTEM 12 厂商:NAMCO 类型:3D-FTG 什么时候出个"铁拳对 VR 战士"一定受欢迎。(北京 王今)	3703
6	6	幕末浪漫·月华的剑士(MVS、SNK、FTG)	2180
7	7	'96 格斗之王 (MVS、SNK、FTG)	2132
8	8	打击者 1945·2(不详、彩京、STG)	1408
9	9	饿狼传说 RBS (MVS、SNK、FTG)	1399
10	10	'95 格斗之王 (MVS、SNK、FTG)	1258
11	12	街头霸王 ZERO 3 (CPS Ⅱ、CAPCOM、FTG)	1160
12	11	真·侍魂~霸王丸地狱变 (MVS、SNK、FTG)	1156
13	13	饿狼传说 RB2·新来者 (MVS、SNK、FTG)	800
14	14	合金弹头 (MVS、SNK、STG)	784
15	15	VR 战士 3·组队战(MODEL 3、SEGA、3D-FTG)	507

日本家用机游戏当月排行榜

游戏名称（机种、厂商、类型、发售日）	得票
最终幻想 8 （PS、SQUARE、RPG、99.2.11）	2189
塞尔达传说·时之笛 （N64、NINTENDO、A·RPG、98.11.21）	2052
TO HEART （PS、AQUA PLUS、AVG、不详）	1048
生物危机 2 （PS、CAPCOM、AVG、98.1.29）	709
樱大战 2～望君珍重 （SS、SEGA、AVG＋SLG、98.4.4）	630
格兰蒂亚 （SS、GAME ARTS、RPG、97.12.28）	550
街 （SS、CHUN SOFT、AVG、98.1.22）	508
合金装备·索利德 （PS、KONAMI、ACT、98.9.3）	482
星海传说·第二个故事 （PS、ENIX、RPG、98.9.3）	434
狂热节拍 （PS、KONAMI、SLG、98.10.1）	432

日本家用机游戏累计排行榜

游戏名称（机种、厂商、类型、发售日）	得票
最终幻想 8 （PS、SQUARE、RPG、99.2.11）	27889
塞尔达传说·时之笛 （N64、NINTENDO、A·RPG、98.11.21）	24248
最终幻想 7 （PS、SQUARE、RPG、97.1.31）	14191
樱大战 2～望君珍重 （SS、SEGA、AVG＋SLG、98.4.4）	7391
合金装备·索利德 （PS、KONAMI、ACT、98.9.3）	6421
DQ 怪兽篇·特瑞的神奇王国 （GB、ENIX、RPG、98.9.25）	5813
生物危机 2 （PS、CAPCOM、AVG、98.1.29）	5429
格兰蒂亚 （SS、GAME ARTS、RPG、97.12.28）	5031
皇家骑士团 2 （SFC、QUEST、S·RPG、95.10.6）	4918
星海传说·第二个故事 （PS、ENIX、RPG、98.9.3）	4906

日本家用机新作期待排行榜

游戏名称（机种、厂商、类型、发售日）	期待度
勇者斗恶龙 7·伊甸的战士们 （PS、ENIX、RPG、预定 99 年）	1807
生物危机 3·最终逃脱 （PS、CAPCOM、AVG、未定）	1378
GT 赛车 2 （PS、SCEI、RAC、预定 99 年夏）	716
莎木·一章 横须贺 （DC、SEGA、RPG、预定 10 月 28 日）	647
DQ 角色·特鲁内克大冒险 2～不可思议的迷宫（PS、CHUN SOFT、RPG、预定 9 月 15 日）	594
穿越时空 （PS、SQUARE、RPG、预定今冬）	546
口袋妖怪·金（银） （GB、NINTENDO、RPG、预定 99 年夏）	535
心跳纪念品 2 （PS、KONAMI、SLG、预定 11 月 25 日）	472
塞尔达传说 外传（N64、NINTENDO、A·RPG、预定明年 3 月）	424
MOTHER 3·猪王的末日（N64、NINTENDO、RPG、预定 12 月 5 日）	345

日本家用机月间销售排行榜

游戏名称（机种、厂商、类型、发售日）	销量（总计销量）
圣剑传说·玛娜传奇（PS、SQUARE、A·RPG、99.7.15）	638998（638998）
实况力量满贯职棒 99 开幕版（PS、KONAMI、SPG、99.7.22）	545703（545703）
大众高尔夫 2 （PS、SCEI、SPG、99.7.29）	504788（504788）
SD 高达·G 世纪 ZERO（PS、BANDAI、SLG、99.8.12）	280982（280982）
游戏王·怪兽大对决 2～暗界决斗记 （GB、KONAMI、BOG、99.7.8）	268501（670034）
灵魂能力 （DC、NAMCO、3D－FTG、99.8.5）	213842（213842）
どこでもいっしょ （PS、SCEI、ETC、99.7.22）	197872（197872）
恐龙危机 （PS、CAPCOM、AVG、99.7.1）	192861（617653）
麦德罗特 2 （GB、IMAGINEER、RPG、99.7.23）	174299（174299）
奥伽战争 64·王者风范 （N64、NINTENDO、S·RPG、99.7.14）	164873（164873）

日本街机游戏当月排行榜

游戏名称（基板、厂商、类型）	得票
VR 射手 2·'99 版 （MODEL 3、SEGA AM2、3D－SPG）	149559
铁拳 TAG TOURNAMENT （SYSTEM 12、NAMCO、3D－FTG）	118464
VR 战士 3·组队战 （MODEL 3、SEGA AM2、3D－FTG）	96496
99 格斗之王·千年之战 （MVS、SNK、FTG）	85864
狂热节拍·第四混合版 （不详、KONAMI、模拟 DJ）	78888
街头霸王 3·三度冲击 未来之战 （CPS 3、CAPCOM、FTG）	72156
劲舞革新版 二度混合 （不详、KONAMI、ACT）	68700
电脑战机 VIRITUA ON·神剧七巧板（MODEL 3、SEGA AM3、3D－ACT）	65430
死亡之屋 2 （NAOMI、SEGA AM1、光枪）	57244
VR 射手 2·2000 版 （MODEL 3、SEGA AM2、3D－SPG）	52088

美国家用机游戏最新排行榜

游戏名称（机种、厂商、类型）
DRIVER （PS、GT INTERACTIVE、RAC）
FA PREMIER LEAGUE STARS （PS、EA、SPG）
SYPHON FILTER （PS、SCE OF EUROPE、ACT）
寂静岭 （PS、KONAMI OF EUROPE、AVG）
V－RALLY CHAMPIONSHIP EDITION 2 （PS、INFOGRAMES、RAC）
星球大战 第一部 赛车 （N64、NINTENDO OF EUROPE、RAC）
BUGS BUNNY LOST IN TIME （PS、INFOGRAMES、ACT）
命令与征服 （N64、NINTENDO OF EUROPE、SLG）
捉猴记 （PS、SCE OF EUROPE、ACT）
盗墓者 3 （PS、EIDOS INTERACTIVE、AVG）

以上排行榜中日本部分参考自日本“周刊ファミ通”杂志 8 月 13 日的 556 号～9 月 10 日的 560 号五期。其中“家用机游戏月间销售排行榜”统计时间为 7 月 12 日～8 月 15 日；“家用机游戏当月排行榜”统计时间为 7 月 15 日～8 月 18 日；“家用机游戏新作期待排行榜”统计时间为 8 月 19 日～8 月 25 日。

请仔细阅读如下关于投票的方法

1、读者投票的排行榜共有三个，分别为“街机游戏当月排行榜”、“PS 游戏当月排行榜”、“SS 游戏当月排行榜”。此三个榜可选择填写，也可全部填写，并注明所投排行榜的名称。

2、选票内容请参照本页附表。所选出的五个游戏可以是不同机种（但仅限“中国电玩榜”包括的机种），排名不分先后，可以不填满五个，但超过五个则选票作废。

3、投票时请按照右侧的表格样式自制表格，表格略小于邮政标准信封。寄出时将选票贴在信封背面，并在信封上注明收信地址为“北京 6129 信箱《电子游戏软件》杂志社‘中国电玩榜’栏目收（邮编：100061）”，请一定专信专投，一封信仅限投一个榜。

4、填写表格时，请用正楷书写，字迹工整清晰，易于辨认；地址详细可靠，为日后发奖着想，最好填写家庭地址。全部内容请慎重填写，信函一经寄出即不可更改。

选票样式（请自制后贴在信封背面）

××××××××× 游戏当月排行榜

1、

2、

3、

4、

5、

对某游戏的一句评语：没有感想可以不填，如填写请注明游戏名称。

本期您最喜欢的栏目或文章：

本期您最不喜欢的栏目或文章：

对本期杂志的评语：

今后您最希望看到的栏目或文章：

您最希望看到本刊有那些改变：

姓名：　性别：　年龄：　玩龄：　现有机种：

职业：学生　身份证号：11010×830513345（无证此栏可不填）

联系地址：北京市××区××南里××楼×门×号　邮编：1000××

“中国电玩榜”年中大奖即将揭晓！

也许是默默的工作感动了上天，小小的“中国电玩榜”居然引起了饮料业巨头“百事”的兴趣。他们准备同杂志社合作，共同主办“中国电玩榜”。具体事宜双方的老总正在商谈，玩友们就和我一起等待合作成功的好消息吧。合作大概从明年开始，到时候参加电玩榜的玩友会得到来自“百事”公司的精美奖品，象不象提前到了共产主义？

在本期的国内榜中，PS的“圣剑传说·玛娜传奇”如期上榜，而且取得了不错的成绩，一下子就到了第十一名，以它在各地游戏圈内的口碑，继续向上攀登是不成问题的，我甚至觉得有进入前五名的可能，毕竟这么优秀的A·RPG我们很久没有玩到了。

在写这期榜评时，我正在焦急地等待“胜利十一人4”的上市，而它的前作再度上升了两个名次，首次达到第八名，希望4代不要让我和全体热爱这个最出色的足球游戏系列的人失望。另一个让我吃惊的是“合金装备”居然超过了“FF7”，排到了第三名，看来美人早晚是要“迟暮”的，没有永恒不灭的游戏。时尚创造出的产物仅仅只是时尚而已，终究会被下一个时尚取代的。

SS版的“街头霸王ZERO 3”已经上榜，几乎全部玩友都对这款作品给予了最高的评价。可以说CAPCOM是在对SS的机主们进行一次完美的“临终关怀”，为SS化上了句号。但是与这种天伦幻境背道而驰的是可恶的盗版商将SS盘的价格提高了，而且打出了诸如作SS盘的人少了所以不得不涨价这样无耻的涨价借口，其实只是想遮掩住伸向玩友钱袋的肮脏的手。看来真是“墙倒众人推”，SS玩友现在想买盘都会得到更多的挫败感。

街机方面发生了更加“惊天地，泣鬼神”的事情：从未上过榜的“吞食天地2·赤壁之战”居然上榜了，虽然只是第十五名，但这款1988年CAPCOM的动作游戏居然到了现在还受人喜爱，足见CAPCOM在动作游戏方面的造诣之深，实在令人惊叹！

日本方面，PS的“圣剑传说”和DC的“灵魂能力”都出现在销售榜上。而后者是近一段时期令DC迷们扬眉吐气的超级大作，在一年前又有谁敢想象，它会是SEGA的老对手NAMCO为其精心制作的呢？许多原来在3D－FTG方面是绝对的SEGA派都欣喜的承认，在制作的认真程度上，“灵魂能力”超过了DC版的“VR战士3TB”。

『中国电玩榜』外传

本月“中国电玩榜”的计票从8月1日到8月31日，总共收到有效选票2200张。玩友们所选出的游戏总共262种，其中包括：

- ARC游戏48种，计2580票；
- SS游戏69种，计1543票；
- PS游戏98种，计5075票；
- FC游戏5种，计23票；
- MD游戏17种，计66票；
- SFC游戏10种，计16票；
- GB游戏13种，计85票；
- N64游戏2种，计3票；

总票数合计9391票。

★关于投票时的注意事项★

1、如不按规则投票，选票作废。

2、填写游戏名称时，一定要填写中文名称(包括游戏副标题)以及机种，以免影响您喜爱游戏的上榜和增加统计时的工作量。比如只填写“浪客剑心(PS)”，我们则无法判断是“浪客剑心”系列中的哪一款，应填写“浪客剑心·十勇士阴谋篇(PS)”或“浪客剑心·维新激斗篇(PS)“。

3、每票最多填五个游戏，多选无益！

4、请尽量用本刊所给出的译名。

5、请不要投尚未发行的游戏。

6、请不要将选票放在信封之内，可以直接写在信封背面。

7、请不要将杂志上的选票样式剪下来使用。

本期参与“中国电玩榜”的50名幸运读者名单

中奖者由电脑随机抽出，本期奖品为价值约50元的精美礼物。凡参加“中国电玩榜”，均可能得到每月不同的纪念奖品，更有可能获得年度的大奖。

湖北荆州	李昌荆	北京海淀	王超	吉林白山	刘欢	云南昆明	刘奎斌	浙江乐清	赵梭
北京通州	刘剑	广东中山	郑天佑	河北保定	陈光	四川成都	刘金鑫	江苏兴化	杨清
广西南宁	李启明	浙江温州	董建利	湖北赤壁	陈威	广东惠东	陈志鹏	广西钦州	王志强
吉林辽源	崔鸿斐	上海虹口	胡晓董	山东淄博	冯沪明	广东三水	邓仲升	河北唐山	董国健
四川简阳	周昊	黑哈尔滨	路振宇	上海师大	杨光宇	黑龙江哈尔滨	成昊	陕西渭南	温瑜
辽宁辽阳	龚名	云南临沧	伍锃铮	山东淄博	唐斌	广东茂名	谢义飞	辽宁大连	孙亮
江苏宜兴	孙路	福建厦门	陶松	广东广州	谭文超	河北沧州	董国峰	福建晋江	曾文智
广东兴宁	彭琪威	河北青县	王涛	黑龙江鹤岗	王迪	辽宁辽阳	张文斌	江西上饶	吴辉
四川雅安	黎文皓	浙江宁波	燕昆	江苏武进	张科富	湖北武汉	卢罗	上海浦东	夏辉
北京海淀	李涛	广西钦州	劳梓倍	安徽无为	黄治国	湖北武汉	丰志斌	重庆九龙坡	曾晓峰

“五周年纪念特辑”资深读者有奖问卷调查

中奖名单

一等奖 2 名(各奖现金 5000 元)

燕鹏　北京市丰台区芳古园一区 8 号楼 6—302

吴塑　上海市杨浦区定海路 289 号

二等奖 5 名(各奖现金 2000 元)

张巍　上海市虹口区闵行路 106 号 212 室

袁东华　广东省广州市沙河天平架沙太路 111 号南华工商学院 98 建装 1 班

秦龙　内蒙古呼和浩特 1057 信箱

孙跃强　北京密云县第二中学初 3—3 班

马苏　湖南省石门县房地产管理局

三等奖 25 名(各奖现金 500 元)

董晓津　天津市东丽区国税局直属所

雷正中　四川南充市顺庆区仪凤街 98 号三幢二单元 39 号

范黎刚　江苏省苏州市三元二村 16 幢 101 室

贠红亮　河北邯郸市邯钢百家村生活区三区 61 楼 2 单元 9 号（韩鹏飞收转）

江小波　广东省汕头市北海旁路 6 号西座 504 室

刘智　北京朝阳区柳芳北里 1 号楼 2 单元 602

何文杰　广东省广州中山七路清华西 26 号 3 楼

陈品香　福建省福州福建机器厂党委办公室（转陈峰）

侯健　山东省淄博市淄博学院职业技术部（原职工大学)98 级会电 1 班

关东　宁夏银川新华百货商店股份有限公司家电部

周黎明　上海市浦东新区浦三路 786 弄 17 号 401 室

赖楠　四川省泸州市江阳区治平路 53 号附 11 号

魏东　甘肃省兰州炼油化工总厂家属区 84 号 121

荣亮　陕西省西安市灞桥热电厂

程正煜　江苏省南京大学浦口校区国际经济贸易系 53 号信箱

汪波　浙江省杭州市双菱新村 20 幢 52 号门 303 室

汪敏　江西省南昌市叠山路 383 号(江西南昌供电局汪青云—收转)

莫立鑫　黑龙江哈尔滨市道里区大民兴街 60 号 34 栋 8 单元 201

沈天　江苏省扬州市玉器街 16 号 109

于天雷　山东省济南市山东财政学院金融系 97 投本 1 班 5—4 号

毛建伟　云南省昆明云南财贸学院 9811 班

徐华　浙江省海盐武原镇百尺北路 27 弄 3—102

许佳　上海市虹口区新市南路 918 弄 2 号 304 室

王发春　吉林省长春市宽城区机车住宅 94 栋 3 门 2 号

陈国铸　广东省阳江市江城区北门头 3 号

四等奖 50 名(各奖现金300 元)

龙耀明　广东湛江

朱海宾　浙江平湖

祝宁　山东东营

俞辰光　浙江平湖

张上海　福建厦门

韦俊　广西宜州

刘琦　天津河东

叶凯　浙江杭州

杜春子　湖北襄樊

黄晓　福建福州

王汉卿　新疆乌鲁木齐

翟永记　河南巩义

李询　河北承德

王慧　河南安阳

张宇飞　广东广州

徐建明　江苏宜兴

肖兵　黑龙江哈尔滨

李戬　重庆九龙坡

王喆　北京西城

苏晓强　辽宁沈阳

尹晓龙　北京朝阳

朱利田　辽宁沈阳

吴珂　四川泸州

张乐天　内蒙古赤峰

陈锋　广东高州

韩冬　辽宁沈阳

张兆华　上海闸北

秦基伟　上海闸北

李长亮　黑龙江哈尔滨

梁海江　广东湛江

熊建中　江西南昌

王磊　北京宣武

李晨光　山东潍坊

章伟航　浙江杭州

乔亮　天津河西

佟兴刚　辽宁大连

孙岩峰　山东栖霞

张俊华　上海奉贤

陈学海　广东广宁

张会祥　河北邯郸

丁楠　云南个旧

张晓璞　江苏徐州

梁鹏　四川攀枝花

林芳誉　海南海口

陈鑫　陕西西安

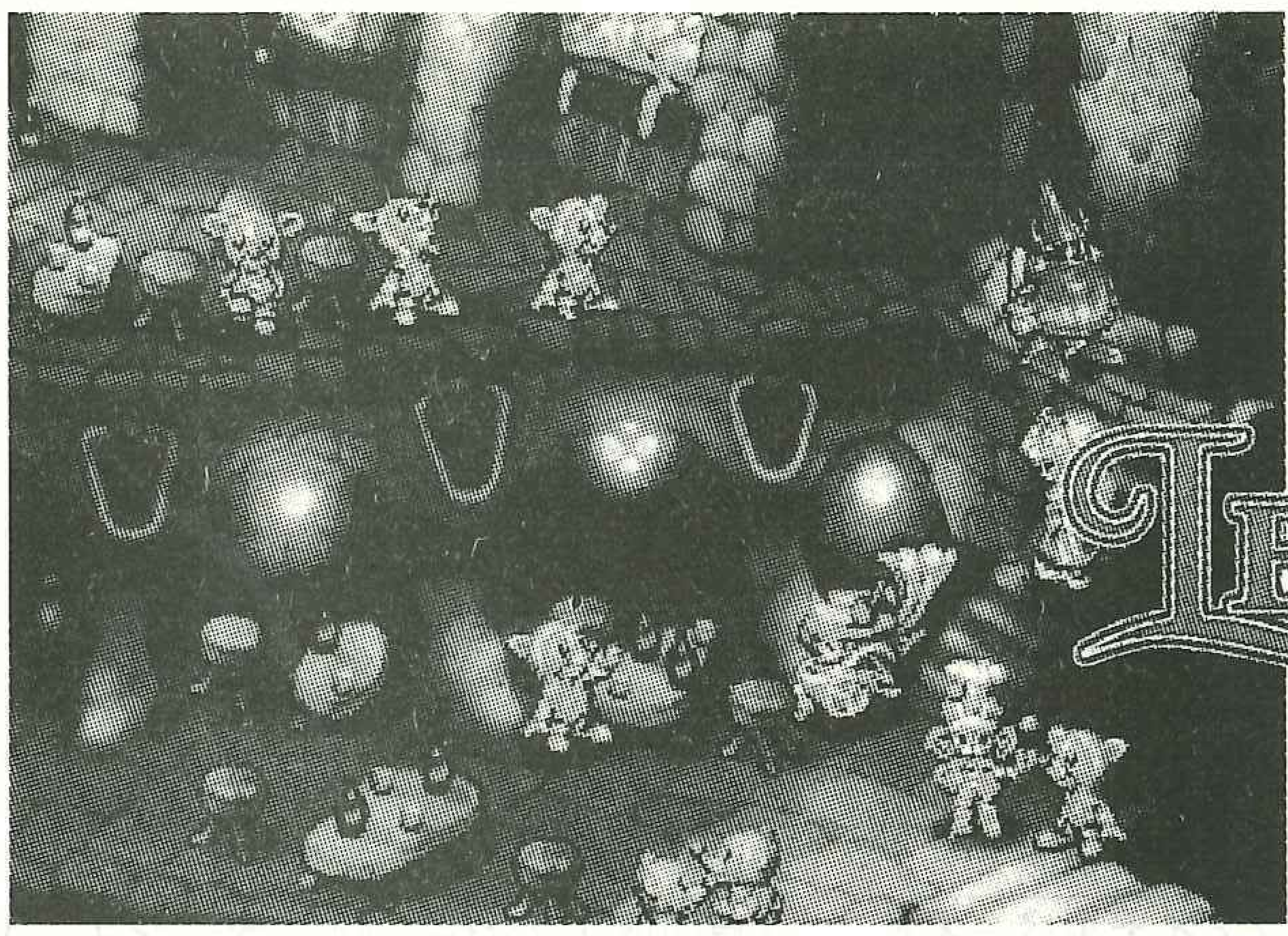
牛晨君　天津北辰

古路强　北京顺义

苏志强　福建厦门

王连奇　黑龙江牡丹江

林渠　江苏常熟



圣剑传说·玛娜传奇

~全部十一种武具全技表~

LEGEND OF MANA

PS	厂商:SQUARE	类型:A·RPG
	发售日:99.7.15	其它:对应振动手柄、PDA

基本能力(ability)篇

在战斗中,除了○键和△键用来攻击之外,□、×两键还可以被装上各种各样的基本能力(ability)。最初,角色拥有的基本能力很少,但是只要在战斗中经常使用这几种有限的能力,就可在战斗之后学会其他的基本能力。

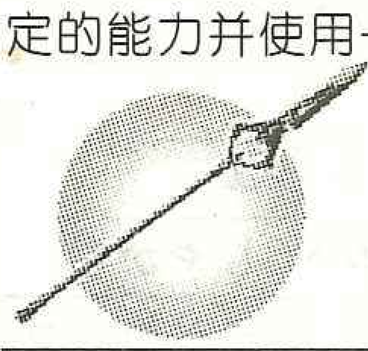
任何一项新能力的领悟又有其特定的条件,只有某一种或几种指定的能力被使用超过一定次数以后,该项新能力才会出现。请诸位注意经常更换□、×两键上装备的基本能力。下面列出的是领悟各种能力所必须装备并使用的能力。

能力名称	装备并使用的能力	能力名称	装备并使用的能力
ジャンプ	初期拥有	バク宙	ハイジャンプ、バク转
ガード	初期拥有	ムーンサルト	ハイジャンプ、前转
ダッシュ	初期拥有	ハイジャンプ	しゃがむ、ジャンプ
バックダッシュ	初期拥有	二段ジャンプ	ハイジャンプ、ジャンプ
しゃがむ	初期拥有	タックル	ダッシュ、プッシュ
プッシュ	初期拥有	カウンター	ガード
アピール	初期拥有	ジョルト	カウンター
回转	初期拥有	挑发	バックダッシュ、アピール
グラップル	ガード、プッシュ	イリュージョン	ダッシュ、バックダッシュ
背面取り	グラップル、回转	うかし	しゃがむ、ハンマースルー
ハンマースル	背面取り、プッシュ	ガードダッシュ	ガード 、ダッシュ
前转	ダッシュ、ジャンプ	スライディング	しゃがむ、ダッシュ
バク转	バックダッシュ、ジャンプ	サマーソルト	バク转、バク宙

必杀技篇

必杀技的领悟方法和能力的领悟方法很相似,只有装备了特定的能力并使用一定次数后,才能领悟特定的必杀技。不过,必杀技的修得也与角色的级别和使用武器有关,强力必杀技的领悟要求具备一定级别,而使用不同武器更是会习得不同的必杀技。

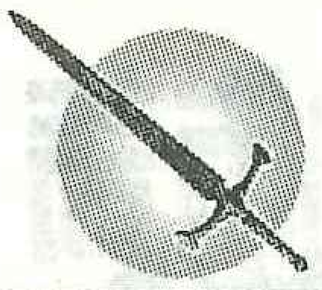
下面列出的是习得全部11种不同武器的必杀技所须装备的基本能力。



枪必杀技表

所谓枪扎一条线,这种武器的攻击主要集中于正前方,且威力惊人,但它的近身防守漏洞很大,一旦被围攻后果悲惨,最好装备近距离护身魔法,危急时刻立即发动。

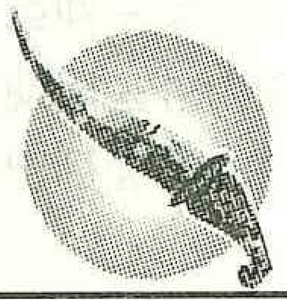
必杀技	装备能力	必杀技	装备能力
ランサー	ダッシュ	阿吽	うかし、イリュージョン
スターダストスロー	ジャンプ	光弹枪	ハイジャンプ、前转
旋风枪	回转	无双三段	ダッシュ、しゃがむ、回转
疾风龙突	前转	デスブランディング	ハンマースルー、挑发、スライディング
空旋地走り	ハイジャンプ	クロムレイ	グラップル、バク转、ガードダッシュ
ネビュラスソーサー	ムーンサルト	百花乱舞	タックル、イリュージョン、ダッシュ
パイルバンカー	タックル、しゃがむ	ルナティックダンク	しゃがむ、ムーンサルト、二段ジャンプ
サイクロントレーサー	回转、ダッシュ	青龙	イリュージョン、バックダッシュ、回转、ガードダッシュ
ブラッドサッカー	バク转、ムーンサルト		



片手剑必杀技表

片手剑是最具精神的武具。因为是单手持的剑，所以重量轻，使用起来相当灵活，出招快而且收招硬直时间短，但是攻击力不够高，最好配合魔法、连击等攻击方式来使用。

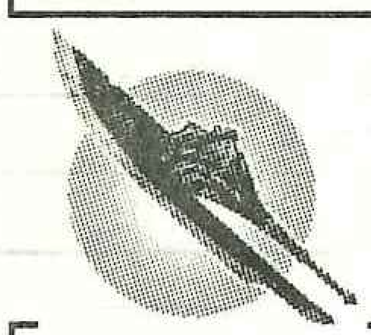
必杀技	装备能力	必杀技	装备能力
居合い	ダッシュ	タイガーファング	前转、バク转
唐竹割り	ジャンプ	胧雉ぎ	スライディング、バックダッシュ
ヴォルテクス	回转	ドラゴンテイル	タックル、バク宙
ダブルハウンド	しゃがむ	オービターエッジ	ジャンプ、しゃがむ、アピール
三连斩	前转	真三段斩り	タックル、ハンマースルー、ムーンサルト
ウエッジランチャー	バク转	スマッシュブレード	プッシュ、背面取り、前转
脑天唐竹割り	ハイジャンプ	无音杀	グラップル、ダッシュ、バックダッシュ
エリアルブレード	ムーンサルト	ダイナマイトX	ジャンプ、しゃがむ、アピール
スライサー	ハイジャンプ	ファイナルバースト	背面取り、バク宙、回转、ダッシュ
十文字斩	ハイジャンプ、ダッシュ	黄龙	うかし、イリュージョン、しゃがむ、ハイジャンプ



短剑必杀技表

这也是一种偏重于灵巧的兵器，剑身短而质地坚硬，出招收招干净利落，舞动频率相当快，但攻击范围小，适用于近身格斗，需要远距离魔法的辅助。

必杀技	装备能力	必杀技	装备能力
神威	ダッシュ	トリッキーダガー	プッシュ、バックダッシュ
スナイプダガ	ジャンプ	空蝉	グラップル、イリュージョン
クナイ舞	回转	ダブルペイン	バク转、前转
ヴァイパーエッジ	前转	背刃袭	背面、ダッシュ
ソニックウエイブ	バク转	霞斩り	ダッシュ、バク转、バク宙
スナイプダガS	ハイジャンプ	シャドーサーキュラー	イリュージョン、回转、しゃがむ
サプライズドダイブ	ムーンサルト	バラの舞	ガードダッシュ、イリュージョン、ハイジャンプ
エクリプス	バク宙	次元镜	背面取り、ハンマースルー、挑发
暗杀	スライディング、二段ジャンプ	ソルフアランクス	しゃがむ、回转、サマーソルト、ハイジャンプ
傀儡	バックダッシュ、アピール	朱雀	アピール、イリュージョン、2段ジャンプ、ガードダッシュ



大剑必杀技表

双手剑的剑身宽而且长，攻击力比片手剑和短剑都要高，但因为重量较大，用起来威猛有余灵巧不足，收招有些慢，容易被围攻，应注意与同伴的配合。

必杀技	装备能力	必杀技	装备能力
地すり青眼	ダッシュ	キリングダンス	うかし、二段ジャンプ
ライジングクラッシュ	しゃがむ	かかってきなさい	バックダッシュ、挑发
アースクライド	前转	マーベルストリーム	イリュージョン、ダッシュ
幻脚一刀	バク转	パイルドライバー	背面取り、ジャンプ
インパルス	ハイジャンプ	乱れ雪月花	タックル、バク宙、ダッシュ
シールドブレイク	ジャンプ	大地喷出剑	アピール、ムーンサルト、しゃがむ
ウインドスラッシュ	回转	三所斩り	イリュージョン、前转、ハイジャンプ
ラウンドフリッカー	ムーンサルト	一刀	しゃがむ、ガード、カウンター、ジョルト
スプラッシュブレード	バク转、バク宙	レイジングペイン	イリュージョン、サマーソルト、ジャンプ、挑发

小情报:禁断之书

打通游戏一遍之后，图鉴里会多出一本《禁断の书》，通过对几个问题的回答可以改变游戏难度。第一问："平凡な世界"，回答"是"就进入普通难度的游戏；回答"否"就进入第二问。第二问："地狱は见たいか"，回答"是"就进入较高难度的游戏，一般敌人都在50级左右，BOSS将达到99级，稀有物品的出现率将会提高；回答"否"就进入第三问。第三问："未来はあるか"回答"无い"就进入超高难度的游戏，所有敌人都是99级，稀有物品出现率达到最高；回答"……"则不作任何难度变更。

小情报:ポルポタ最速传说

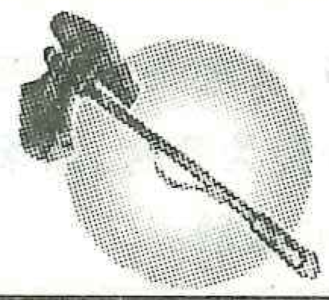
记忆卡中有《横滨最速传说》的进度的情况下，完成"豆一族を探せ！"的事件再前往港町ポルポタ就会发生"ポルポタ最速传说"事件。具体情况请各位自行发掘。



片手斧必杀技表

斧类武器的攻击力普遍高于剑类，但攻击范围特别小，单手斧更是如此，可以利用前冲和疾退的能力打运动战。

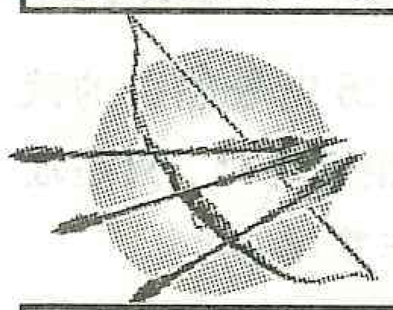
必杀技	装备能力	必杀技	装备能力
ドリフトスルー	ダッシュ	アックスボンバー	イリュージョン、ハンマースルー
ドライブショット	ジャンプ	ブラックウィング	うかし、バックダッシュ
トルネード	回转	ソウルスラスト	バク宙、タックル
超电子ヨーヨー	前转	オービターエッジ	回转、ガードダッシュ
必杀武具落とし	バク转	十文字斩	ハイジャンプ、ダッシュ
ドライブホーク	ムーンサルト	真一文字斩	背面取り、前转、ムーンサルト
鲤の泷升り	バク宙	ダイナマイトX	ジャンプ、しゃがむ、アピール
ダブルハウンド	しゃがむ	タイムバースト	プッシュ、回转、イリュージョン
脑天唐竹割り	ハイジャンプ	バーサーク	アピール、ハイジャンプ、ジョルト、イリュージョン



战斧(バトルアックス)必杀技表

双手持的巨斧，攻击力极高且范围广，不过收招时间长使得以它为武器的角色经常被敌方反击，因此需要装备上防御力高的铠甲，并注意修炼必杀技。

必杀技	装备能力	必杀技	装备能力
サイドスパイク	ダッシュ	大雪山落とし	うかし、回转
升り鹰爪	ジャンプ	サマーソルトホーク	バク宙、サマーソルト
グラインドウインド	回转	ダイダルウエイブ	イリュージョン、ガードダッシュ
ローリングスイープ	前转	スプラッシュブレード	バク转、バク宙
残影斧	バク宙	神木断	前转、バク宙、ムーンサルト
ライジングクラッシュ	しゃがむ	地狱车	ダッシュ、前转、2段ジャンプ
アースクライド	前转	スバイクストライク	背面取り、ムーンサルト、スライディング
インパルス	ハイジャンプ	シヤイニングスバーク	バックダッシュ、回转、ハイジャンプ、タックル
セレストサンクション	プッシュ、バク转		



弓箭必杀技表

弓箭的射程虽然没有想象中那么远，可也足以盖过其它的兵器，最大的缺点就是攻击力太低，出招也有点儿慢，适用于和同伴配合远距离牵制敌人。

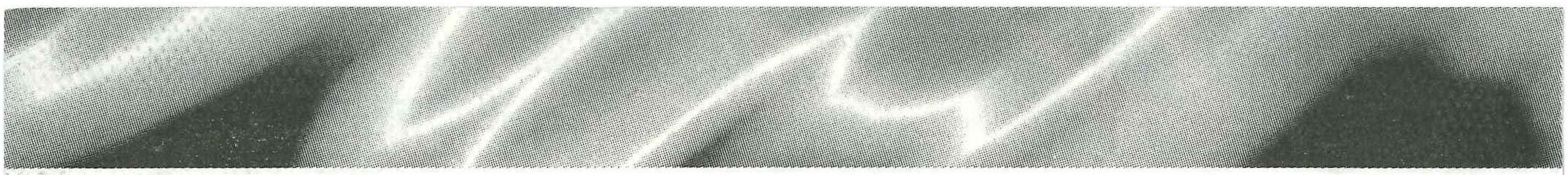
必杀技	装备能力	必杀技	装备能力
一发必中	ダッシュ	ミラージュアロー	ハンマースルー
スカイハイアロー	ジャンプ	二翔飞燕	タックル、二段ジャンプ
回转击ち	回转	ジェノサイドレイン	ハイジャンプ、回转
ニハンマースルー	二段ジャンプ	魔神影刺し	サマーソルト、バク转
三本击ち	ハイジャンプ	サテライトフォール	イリュージョン、ハイジャンプ
でたらめ矢	バク转、ムーンサルト	CALCM	背面取り、バク宙、回转
ラストショット	うかし	ワイルドランチャノン	グラップル、バク转、2段ジャンプ
チエンジアップ	バックダッシュ	バニシングキャノン	ダッシュ、バックダッシュ、カウンター、イリュージョン

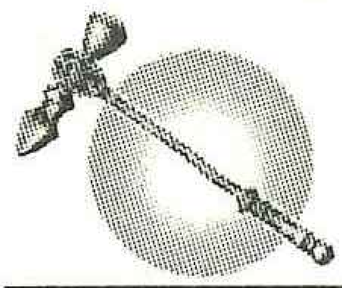


手杖(ロッド)必杀技表

杖是一种各方面数值比较平均的武器，相对而言容易上手，这也说明它没有什么特点，可能用不了多久就会被换掉。

必杀技	装备能力	必杀技	装备能力
疾风	ダッシュ	后光	イリュージョン
漆黑	ジャンプ	暗灭光爆	アピール、タックル
地鸣	回转	黄金花	バックダッシュ、イリュージョン
金刚	しゃがむ	冰柱炎落	前转、バク宙
水泡	ハイジャンプ	暴风岩激	回转、ムーンサルト
炎上	ムーンサルト	精灵の歌	回转、ムーンサルト、挑发





战槌(バトルハンマー)必杀技表

这种兵器类似于我们平常所说的槌，属于打击类重兵器，可以给予对手较长的受创硬直，不适合近身格斗。

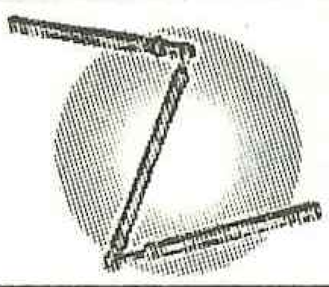
必杀技	装备能力	必杀技	装备能力
スーパースラッガー	ダッシュ	ダブルインパクト	前转、ムーンサルト
ハンマーフォール	ジャンプ	トールハンマー	うかし、ハイジャンプ
爆杀	回转	パイルドライバー	背面取り、ジャンプ
追い土龙	前转	ダイダルウエイブ	イリュージョン、ガードダッシュ
デストラクション	ハイジャンプ	ハイパースラッガー	うかし、バックダッシュ、ダッシュ
ライジングクラッシュ	しゃがむ	メテオハンマー	ジャンプ、回转、前转
ラウンドフリッカー	ムーンサルト	ボルケイノ	しゃがむ、アピール、ジャンプ
必杀武具落とし	バク转	ヘブンズゲート	うかし、バックダッシュ、回转
ブレイジングハンマー	バックダッシュ、タックル		



手甲(グラブ)必杀技表

这是那种佩带在手和小臂上的护甲，头部加装利器用作攻击，所以它的攻击距离最短、防守最为严密，如果再修出强力必杀技，也是一种很有前途的武器。

必杀技	装备能力	必杀技	装备能力
ナックルダッシャー	ダッシュ	ノーザンライトボム	グラップル、ジャンプ
いなづまキック	ジャンプ	虎王阵	カウンター、ジョルト
旋风脚	回转	二段三角蹴り	うかし、イリュージョン、二段ジャンプ
天袭连激	しゃがむ	断崖喉轮地狱落とし	グラップル、ハイジャンプ、ハンマースルー
ぶつたぎりソバット	前转	梦想阿修罗拳	ダッシュ、グラップル、イリュージョン
轮回	バク转	ライトニングサマー	バク转、バク宙、サマーソルト
ムーンサルトスタンプ	ムーンサルト	パワーホール	グラップル、ハンマースルー、バックダッシュ、ダッシュ
ジャイアントスイング	グラップル、回转	イズナドロツブ	バックダッシュ、しゃがむ、ハイジャンプ、うかし
タイガードライブ 91	グラップル、しゃがむ	玄武	しゃがむ、バク转、バク宙、ム???ンサルト



三节棍(ヌンチャク)必杀技表

棍棒本是兵器之祖，是历史最悠久的武器，它与杖类相比有很多的相似之处，只是攻击范围有所扩大，必杀技也丰富得多。

必杀技	装备能力	必杀技	装备能力
龙爪碎	ダッシュ	腿断背闪	スライディング、バックダッシュ
落阳	ジャンプ	雪崩	しゃがむ、バク宙
凤翼旋	回转	傀儡	バックダッシュ、アピール
颚割り	しゃがむ	道化灭袭	タックル、カウンター、挑发
幻醉刃	前转	鬼哭	ダッシュ、ハイジャンプ、サマーソルト
落阳追燕	ハイジャンプ	冰炎	イリュージョン、タックル、二段ジャンプ
乱击骸贯	ムーンサルト	次元镜	背面取り、ハンマースルー、挑发
双龙咆	ムーンサルト、イリュージョン	神鬼	しゃがむ、イリュージョン、ジャンプ、ハイジャンプ
背刃袭	背面取り、ダッシュ	白虎	回转、グラップル、イリュージョン、ガードダッシュ

小情报：地图画面的迷你游戏

在地图画面上，找一块9个点都已放置积木的地方，按住L1键几秒钟后，迷你游戏就会自动出现。玩法是：看哪个地方涨起就选上它按下确定键，按准可以加分，按错则要扣分，在规定时间内达到一定分数就能过关。

小情报：属性钱币

在出现宠物蛋的地方也有可能出现属性精灵，一旦遇到它们就要好好把握，选择几种乐器演奏乐曲，如果它们对曲子感兴趣就会慢慢靠近，等它们来到你身边时立刻收起乐器捉住它们（音乐一停止，它们在一两秒钟内就会逃走），从而得到与之同属性的钱币（银币可能性较大，金币很稀少）。这些钱币可以加在武器上提高性能，下面给出一种合成方法，也是一种把属性钱币熔入武器的顺序，玩家依自己的喜好也可以自行创出其它的方案。

金→辉→木→辉→暗→辉→光→辉→水→辉→土→辉→风→辉→火→龙の息（这种原料不是钱币，是在战斗中可以取得的物品）

文/MANA　　责编/PERFECT



塞尔达传说·梦见岛 DX

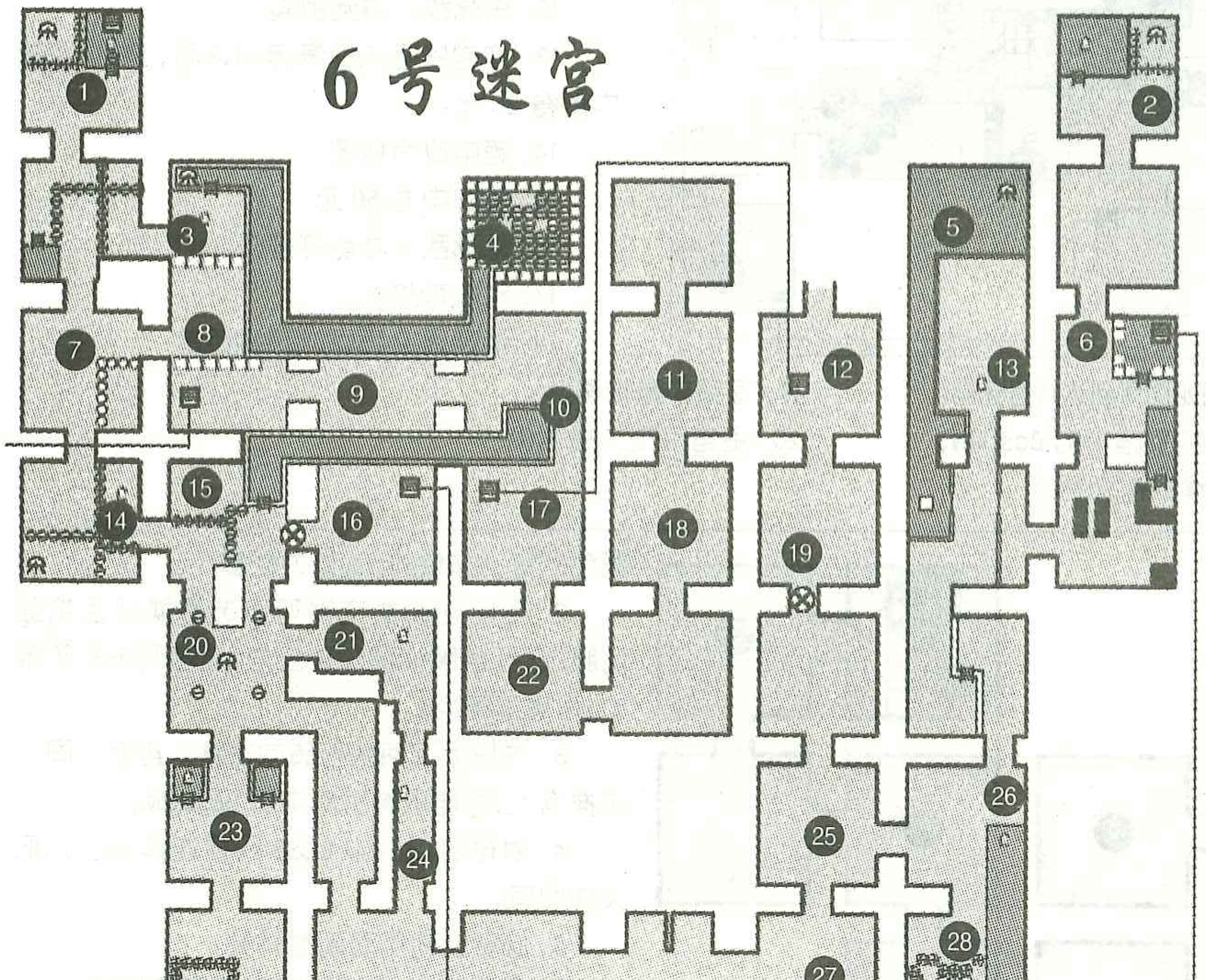
~梦见岛攻关的完全解析~

关于本游戏的流程攻略请参阅以前的杂志或《GB 特辑》,本文所载为秘技、宝物、迷宫攻略等。为了读者阅读方便,本文中的物品名称将尽可能与流程攻略取得一致。本文所用坐标为前横后纵,例:(7,4)指横数 7 格,纵数 14 格的地方。

文、绘图/刘鹏、梁华　责编/PERFECT

GBC	厂商:NINTENDO	类型:A·RPG
	发售日:98.12.12	其它:袖珍打印机

色彩斑斓的"塞尔达传说"里隐藏着怎样的秘密呢?



7. 上方的门要用瓦罐砸开
8. 宝箱内放着笔尖
9. 立起马头像才能开门
10. 左边的门要用木象砸开,而要搬起木象,手钳必须升级。
11. 此屋有总 BOSS。先躲过周围的飞行物体,等地板上显出人脸时,用炸弹炸之即可。
12. 用升级的手钳搬开木象能发现地道
13. 宝箱内为钥匙
14. 宝箱内为地图
15. 踩下按钮令门打开
16. 杀光敌人使地道出现
17. 打碎所有飞撞过来的方砖可取得一把钥匙。
18. 用火种点燃两个火盆,就会有回复精灵出现。
19. 这个中 BOSS 会用一个大铁球砸主角,消灭它的关键在于要抢在它前面拾起铁球,并反过来砸它。
20. 这里的开关需要利用炸弹的延时来转换。

六号迷宫:在(13,11)处有座宫殿,但门外有些雕像已把路堵死,必须推一下这种雕像,使其活化,趁其移开时通过。

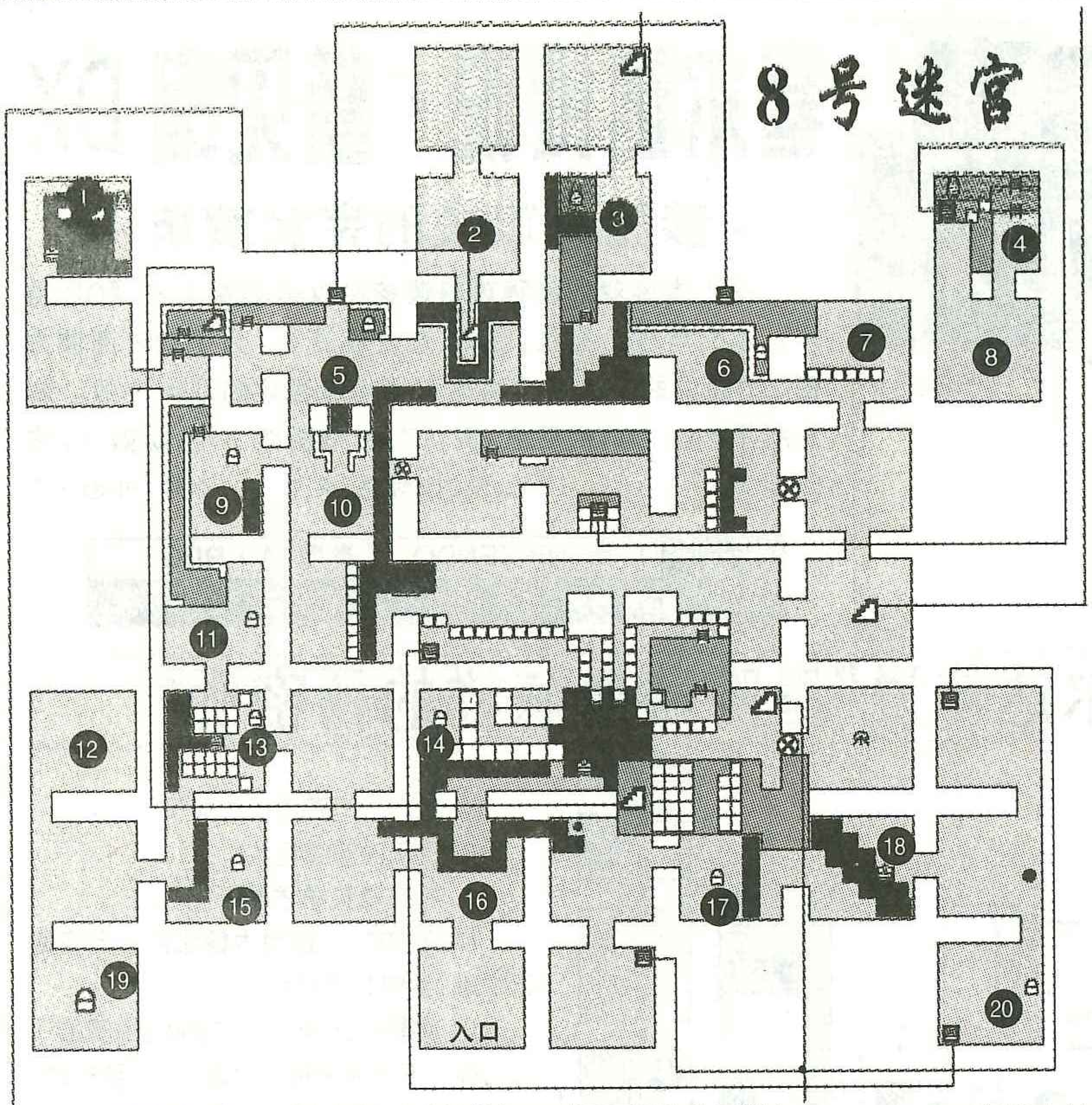
宫殿内的 BOSS 必须用弓箭射,再装备上羽毛就能避开他砸地时的震动。胜出之后取得六号迷宫钥匙。

1. 宝箱内有 100 元。从这里的地道出去是(13,7)的小岛,能从宝箱中取得螺号。要开门需将原来倒着的马头像立起来。
2. 开门方法与①相同,宝箱内有 200 元。
3. 宝箱中是指南针
4. 杀掉两个巫师即获钥匙
5. 这个宝箱要用瓦罐砸开,里面是 Bosskey
6. 这里的兔子头可以用炸弹炸死

21. 宝箱内有 100 元
22. 杀掉所有敌人门才会打开,敌人包括中间那个风眼和隐藏着的史莱姆。
23. 宝箱内是二级手钳
24. 宝箱内有 50 元
25. 右侧的门要用木象砸开
26. 炸死所有的巫师会令房门打开,高台上宝箱内是复活药。
27. 打碎所有飞来的地板可以使门开启。
28. 要到右边的高台,首先得令开关反转奇数次,以便登上左下角的高台,然后跳下落到中间升起的方柱上,再跳到右边升起的方柱上,即可登上右侧高台。

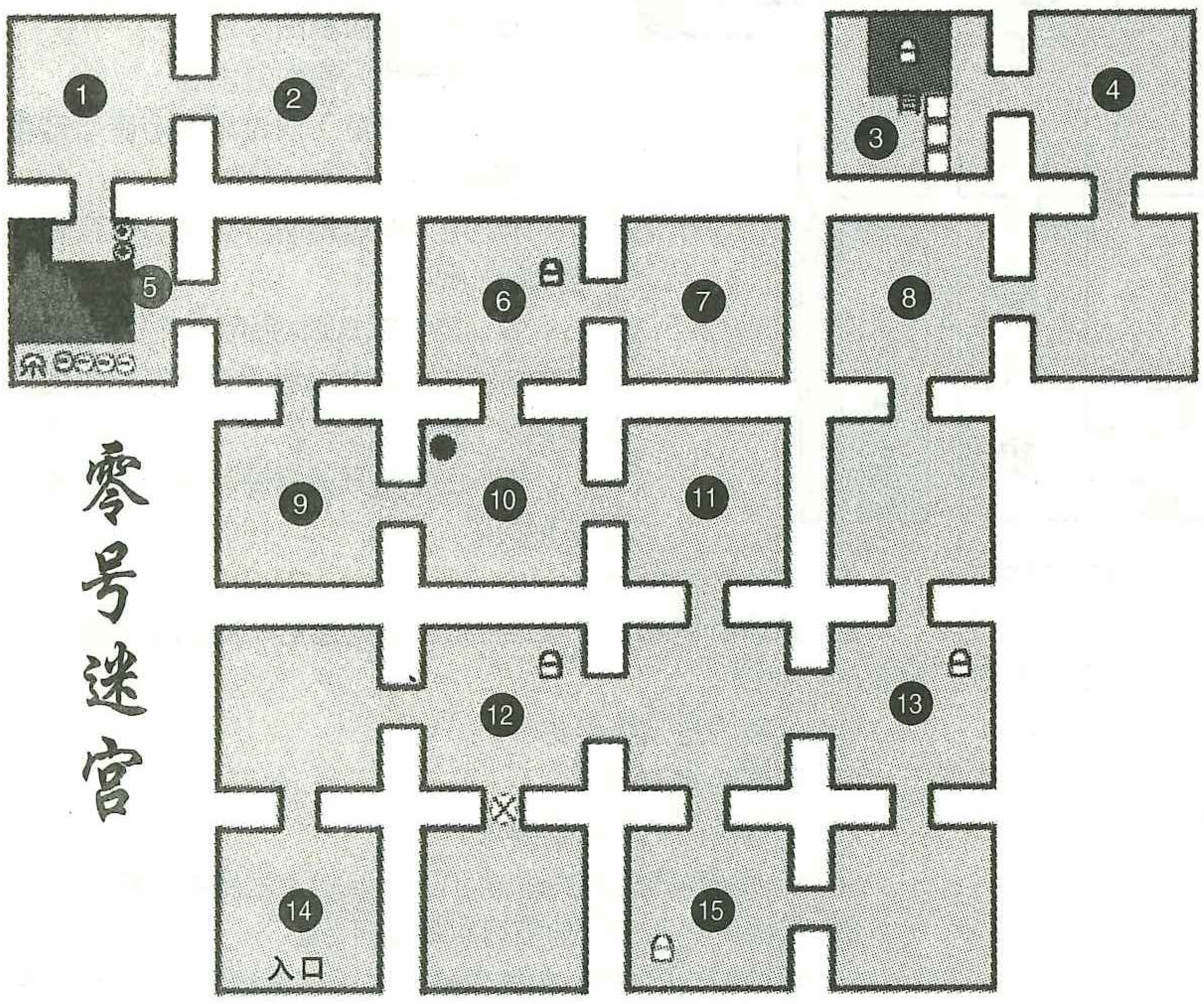
秘技补足:A. 在找小老鼠拍第一张照片的时候,一直选择第二项就会得到令一张照片,不过……

秘技补足:B. 在(2,10)处第一个村子的钓鱼池附近有两棵单独生长的树,用冲剑撞击左面的那个可获得炸弹。



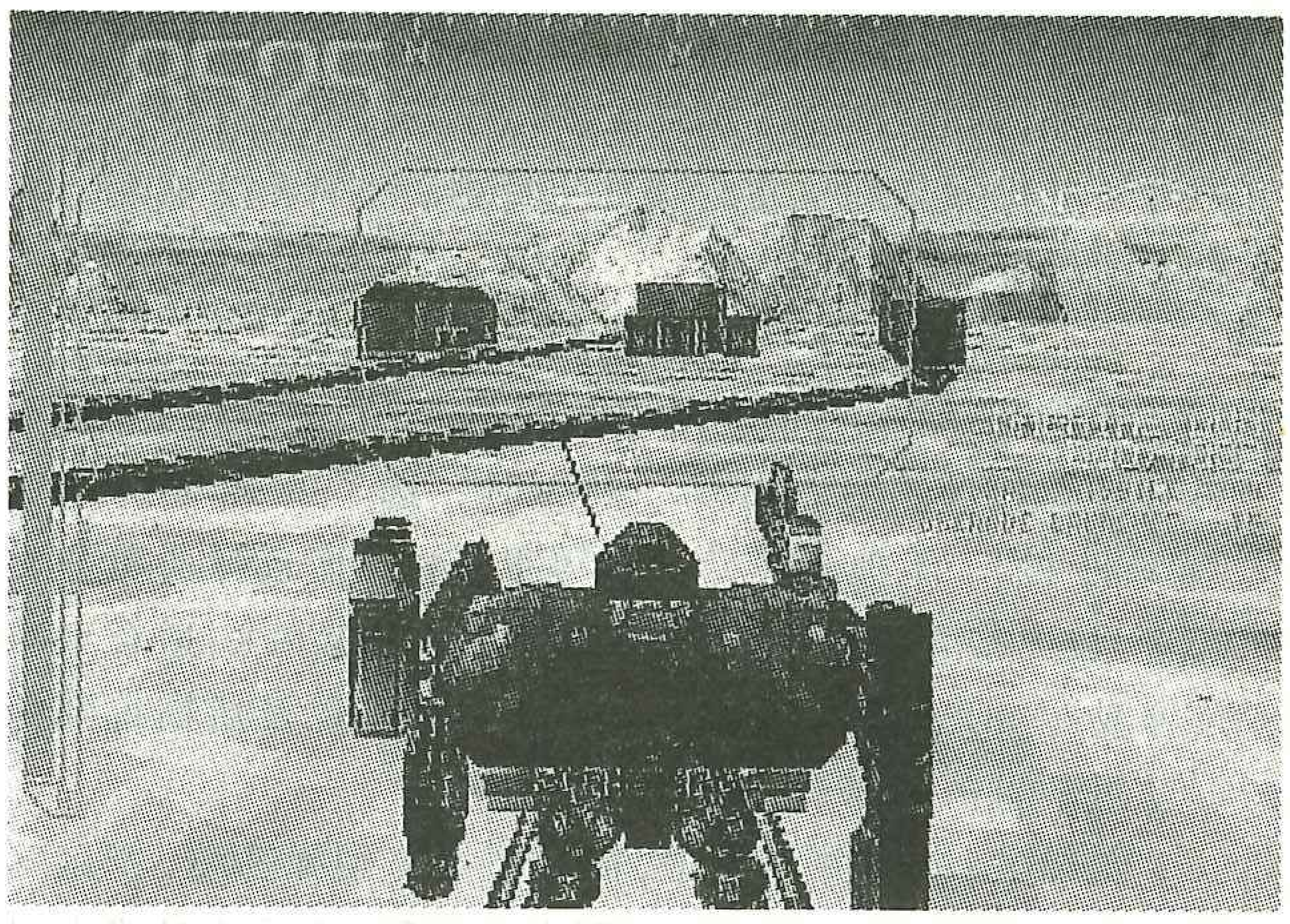
8号迷宫：到（1,2）处吹响三号笛并杀死石龙即可到达八号迷宫。

1. 控制铺路机将整个房间铺满即可取到宝箱中的 Bosskey。
2. 此处为总 BOSS，只需用火之神杖连续攻击即可。
3. 宝箱中为复活药
4. 宝箱中为火之神杖
5. 宝箱中有 50元，但要在左边高台上放出飞抓抓住宝箱。
6. 这里必须在高台上向下投炸弹，也就是安好炸弹后立即举起即可方便地投出。杀掉两个敌人后，可从宝箱中取得钥匙。
7. 杀光敌人可获得钥匙
8. 这里的中 BOSS 用蓄力后发动的回旋剑可轻易干掉。千万不要单纯用盾防御，它拥有令主角返回迷宫入口的特技。
9. 宝箱中是钥匙
10. 站在远处用弓箭射正上方的雕像，可以令钥匙出现。
11. 取得火之神杖之后用它点燃两个火盆可令宝箱出现，内有一把钥匙。
12. 杀死敌人得到钥匙
13. 控制铺路机铺满房间之后，能从宝箱中取得 20元。
14. 箱中放有地图
15. 宝箱中为 50元
16. 杀死敌人才能打开门
17. 箱内有敌人
18. 铺满路之后可以获得钥匙
19. 宝箱中是指南针
20. 宝箱宝箱中是笔尖



零号迷宫：这是彩色化后的 DX 版独有的迷宫。到（8，8）处墓地，这里有五个墓碑，按照中下、左下、左上、中上，右上的顺序，将墓碑分别推向下、左、上、右、上，进入地道就是零号迷宫。

1. 这里是总 BOSS，要用强力武器快速连续攻击，否则一旦它颜色恢复，也就意味着体力恢复了。
2. 与此处仙女交谈可以选择换红色或蓝色服装，红色服装提升攻击力，蓝色则提升防御力，可反复更换。
3. 先把上下两块石砖向左推，再把中间一块推向上，就能取得宝箱中的 Bosskey。
4. 对付这里的中 BOSS 只要连续撒上几把火种即可。
5. 必要时使用弓箭射开关
6. 杀光敌人令宝箱出现，里面是地图。
7. 先把这里的敌人打得缩成球，然后用手钳举起，扔进相同颜色的地洞即可。
8. 把这里的变色球打成同色才能取到钥匙。
9. 与⑧所述条件相同，则能打开房门
10. 踩下按钮令门打开
11. 这里的中 BOSS 只需用强力武器连续攻击即可。
12. 与⑧所述相同条件，则宝箱出现，内为指南针。
13. 用与⑦所述相同的方法可以使宝箱出现，取到笔尖。
14. 与左侧人交谈时选**アオ**，与右侧人交谈时选**アカ**，二人便会让开路。
15. 宝箱中是钥匙



装甲核心

——斗技场之王

~资深玩家之深度剖析~

经验的点滴披露：游戏初期会遇到一些很难缠的BOSS，而又没钱买高级武器，这时可以选用武装手臂，威力绝对比相同价钱的武器(普通手臂+武器)大得多。

PS 厂商：FRDM SOFTWARE | 类型：ACT
发售日：99.2 | 媒体：CD×2 | 其它：对应PDA、振动柄

成为斗技场之王的心得技巧金针度人

《装甲核心》是一款非常优秀的机器人驾驶游戏，其最大特色是装备种类繁多，刚开始玩时还真不知道该选什么，不必心烦，且听我一一道来：

装备篇

本作的装备近百种，比起一般RPG的装备设定还多，而且与RPG不同的是，并不是"一分钱，一分货"，有些十多万的装备有时还比不上万把元的装备，所以要根据所需要的性能来选择，组合成性价比最高的"雷文"：

1. 装甲："雷文"的核心部分，选择时应注意的参数有：ARMORPOINT(即HP)，重量(WEIGHT)，载重(MAX WEIGHT)，空槽(EXTENSION SLOT)，防御力，防御力又分实弹防御(DEF－SHELL)和能量防御(DEF－ENERGY)。新手驾驶应以防御和AP为主，技艺娴熟之后，则应以重量和载重为主，另外就是空位槽，要有足够的空位槽才能安装许多有用的辅助零件(OPTION PARTS)。推荐使用见表1。

2. 头部(HEAD)：选择头部的时候最重要的要注意是否有雷达系统(RADAR)和地图系统(MAP TYPE)，这两项功能是必不可少的；其它的功能自然越多越好，当然，重量轻，AP多的头部也是可以优先考虑的；推荐使用：

型号：HD－ONE　价格：68100 C
型号：HD－6780　价格：82500 C
型号：HD－4004　价格：44100 C(斗技场获得)

3. 手部(ARM)：分普通型号和武装型两种，没有太多讲究，注意重量(WEIGHT)和AP即可；推荐使用：

型号：AN－K1　价格：49000 C
型号：AN－891－S　价格：54200 C(斗技场获得)

4. 腿部(LEG)：笔者认为这是最重要的部件之一，与"雷文"的战斗力、机动力息息相关：

载重(MAX WEIHGT)：最重要的数值，因为"雷文"全身重量都要由腿部承担，所以这一数值一定要大，才能装配出令人望而生畏的"雷文"；

速度(SPEED)："雷文"的机动力，除了数值上表现出的差异，实际速度还与"雷文"装备总重量成反比；

稳定性(STABILITY)机体被击中时的稳定性。若该数值太低，不小心落入敌人包围网时，生还的机会就很小了；另外在发射加农炮时的后作力的大小也由该数值决定；

腿部同样有AP和重量两项重要参数，但与上述三项数值相比已不算什么了。另外，腿部还分双足型、逆关结型、四足型、履带型四种，各有各的特点：双足型性能比较平均；逆关节型转向能力和跳跃能力比较优秀，容易锁定高速移动的目标；四足型载重大、速度快，但稳定性较差；履带型的载重和稳定性都是最好的，但速度就不怎么样了，而且还不能跳跃，只能频繁开动推进器，但适用于远距离狙击。推荐使用见表2。

5. 发动机(GENERATOR)："雷文"的动力来源，选择时注意以下参数：输出功率(ENERGY OUTPUT)，容量(MAXIMUM CHARGE)，超载范围(CHARGE REDZONE)；其中，超载范围越小越好；三项参数中，以容量为优先考虑对象。推荐使用：

型号：GBX－XL　价格：139000 C(最佳选择)

6. 推进器(BOOSTER)：应选择机械效率高的推进器来使用。机械效率指推进出力与能量消耗之比，在状态栏里并没有直接表示出来。推荐使用：

型号：B－VR－33　价格：48500 C
型号：B－PT000　价格：65200 C(在斗技场中获得)

以上两款均为高效率的典范。

7. 辅助零件(OPTIONPARTS)，推荐使用：

SR－ABS：增加机体稳定性；
SP－CND－K：增加发动机容量；
SP－AXL：武器LOCK ON时间缩短；
SP－S/SCR：实弹防御增强；
SP－E/SCR：能量防御增强；

SP－EN：能量武器射速提升；

SP－E＋：能量武器威力上升；

SP－DEtq：武器能量消耗下降。

8．肩部雷达：性能绝对超过头部雷达，但无论从减轻重量还是加载武器考虑，都没有必要安装肩部雷达，有头部的足够了。

武器系统篇

武器系统分为武器和 FCS 两部分，武器系统必须和正确的 FCS 相配合，才能发挥最大的威力。FCS 的重要参数有最大锁定数目（MAXIMUM LOCK）和锁定形式（LOCK TYPE），锁定形式分为：

STANDARD：标准形式，没有什么特别的；

WIDE＆SHALLOW：拥有比较宽的范围，常与导弹类武器相配合；

NARROW＆DEEP：很窄的范围，但射程很远，与加农炮或光束炮相配合，可以在敌人射程外狙击敌人；

SIDEWAY：最宽的范围，屏幕左右两端都是锁定范围，在高速移动中也可以瞄准敌人；

LENGTHWAY：最高的范围，屏幕上下两端都是锁定范围，用来对付建筑物中的天井炮台。

武器大体上分为主武器（BACK WEAPON）和手武器（ARM WEAPON）：

注：弹药（AMMO TYPE）还有实弹和能量的区别，其中实弹类在完成任务时需交纳弹药费。

主武器

导弹：最常用的武器，一般可以锁定多个目标，与 FCS 配合时要注意，导弹的最大锁定数一定要小于 FCS 的最大锁定数。推荐使用：WM－SMSS24 和 WM－L201，前者可垂直发射，不受正前方障碍物的影响；后者威力大，弹数多，射程远，可用于狙击或对 BOSS 战。

加农炮＆光束炮：威力大，射程远，后座力也大，只能静止发射，锁定范围较小，与 NAARROW＆DEEP 类 FCS 配合，可在敌人射程外发动攻击。例如在“潜水舰死守”和“旧兵器破坏”两个任务中使用上述组合就能轻松完成任务。

火箭炮：火力较猛，但由于不能锁定目标，所以似乎不太实用。

另外，弹仓（M118－TD）在进行任务时也很有用。其它还有一些机关炮和机雷之类的主武器，但都不太实用，笔者就不再赘述了。

手武器

光线枪：游戏中使用机率最高的武器，威力较大，且不用付弹药费。笔者在游戏一开始时，选了一只 WG－XC4（光线步枪），不但开始几关过得很轻松，而且弹药费分文未交。强力推荐：适合于任务篇的 WG－XFWPPK；适合于斗技场或对 BOSS 战的 WG－1－KARASAW；以及后期得到的可以用于狙击的 WG－RF/E。

实弹类：威力并不突击，而且还要交纳弹药费，所以不太实用。只有 WA－Finger 由于火力较猛，接近战时威力强大，多用于对 BOSS 战或斗技场。

光剑：攻击范围短，所以很少使用，但威力绝对强大，用的好的话，绝对是斗技场之王。

经验篇

1．每一种装备适合的任务不同，要根据任务特点来选择装备。如“陨石回收”和“运输车辆强袭”两个任务中，敌人有高速运动的战斗机登场，所以就应该选择可以高速旋转的逆关节型腿部；而“潜水舰死守”任务中，就要选择稳定性很高的履带式腿部。

2．为了节约资金，在任务篇时尽量选择能量武器，少交甚至不交弹药费。

3．任务篇的武器一定要选残弹多的使用，而斗技场则要选用威力大的武器（一般大威力武器残弹都很少）。

4．要学会一些技术动作，如在快速后退或快速侧跑中瞄准射击，学会之后才能在斗击场中立于不败之地。

文/陈瑞　　责编/PERFECT

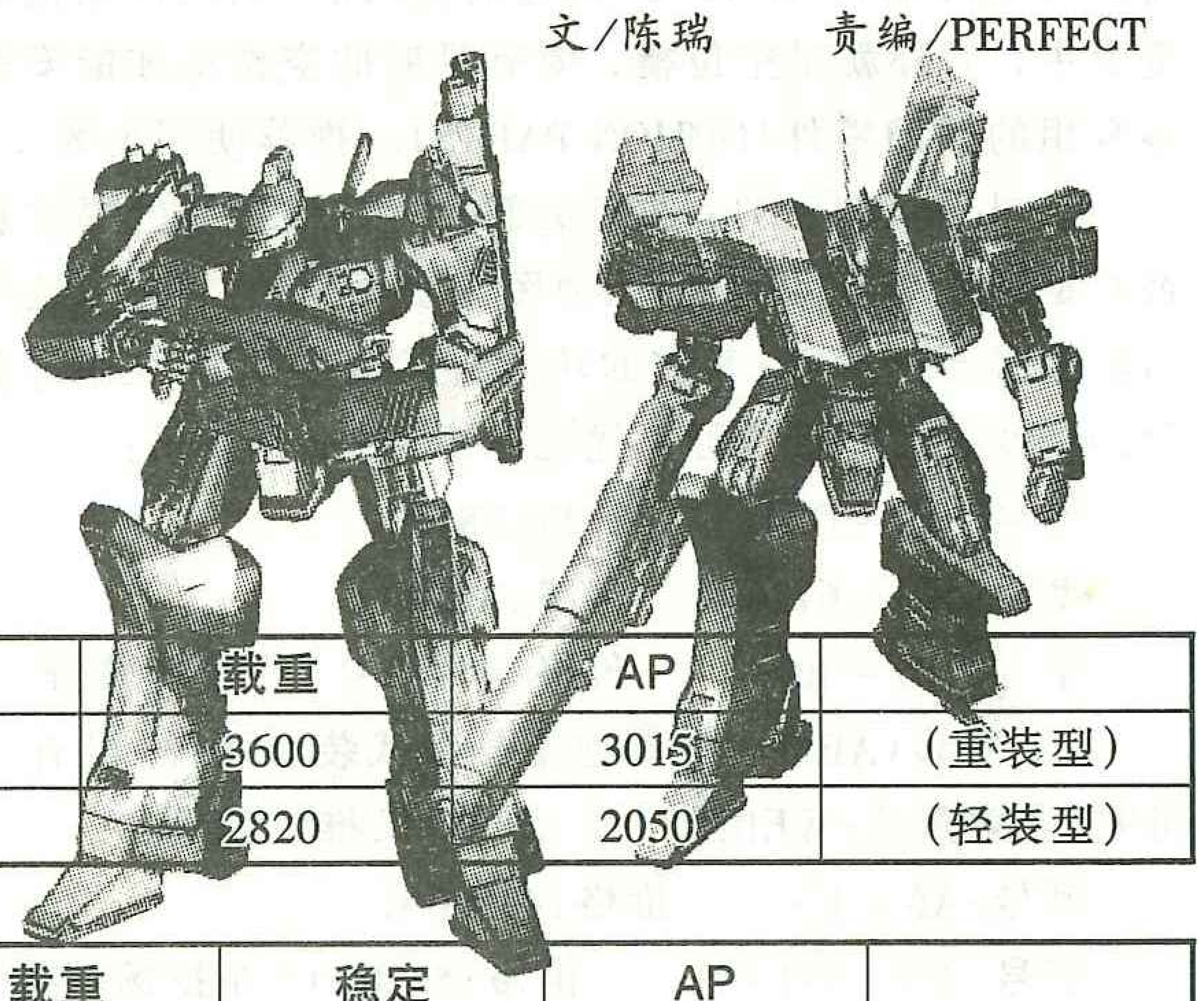


表 1：

型号	价格	重量	SLOT 数	载重	AP	
XCH－01	72000 C	1384	12	3600	3015	（重装型）
XXA－SD	122000 C	784	17	2820	2050	（轻装型）

表 2：

类型	型号	价格	速度	载重	稳定	AP	
双足	LN－2KZ－SP	118000 C	383	4430	3025	2210C	（轻装型）
双足	LN－3001C	64100 C	151	7100	2977	3977C	（重装型）
逆关节	LB－4401	31800 C	287	4610	2713	3810C	
四足	LFH－X5X	82000 C	442	5000	1110	3320C	
履带	LC－MOS45 45	59000 C	211	7400	5701	3990C	

史克威尔的幻想与真实



"史克威尔好像加入 PS 了!"这一传闻在 96 年以各种各样的形式在业界中涌动着。96 年 2 月 10 日,在日刊"周刊少年 JUMP"上出现了最初的正式消息,而隐藏在这一事件背后的真相怎样的呢?

编译/张凌志、PERFECT

编者按:这是一篇发表在日本 GAME 评论志 96 年刊上的文章,它为我们详细、透彻地介绍了"史克威尔加入 PS"这一业界重大事件的来龙去脉。本文不仅令我们逐步加深了对史克威尔的了解,3 年前这场扭转乾坤的事件在业界再次面临天下三分的今天,也许多少能够给予我们一些启示。

由于时间间隔较大,因此只从介绍史克威尔的组稿中选取了其中最重要的部分(原题为《FF Ⅶ加入 PS 后对业界的冲击》,篇幅大约相当于原著的 1/4)。另外,本文最后部分附带了一篇今年三月底史克威尔在东京都六本木召开的股东大会上的问答记录(部分问答收录),在这样一个独特的视角上观察史克威尔想必非常有趣。

"FF Ⅶ在 PS 上登场亮相!"——96 年 2 月 10 日发售的"周刊少年 JUMP"第 11 号的凹版印刷版面上闪耀着这样的字样。此外,当期杂志还整版的刊登了"FF Ⅶ"的大幅画面。当然,这些照片没有一张是由 SFC 式的美丽点阵组成,取而代之的是以多边形描绘的精美 3D 图像。这仿佛就是在炫耀 PS 的优越机能。

看到这样的爆炸新闻,玩家们除了惊愕万分,还一定会有这样的疑问——"为什么会这样呢?"。而业界之中,处在不同立场上的方方面面也都发出了同样的感叹——"史克威尔为什么要离开合作多年的任天堂,转而加入 PS 呢?"

95 年,业界中暗暗流传着史克威尔的动向

任天堂和史克威尔的蜜月关系随着"超级马里奥 RPG"的公布而显得更加稳固。95 年 8 月在美国洛杉矶开幕的世界上最大的 CG 展中,史克威尔展出了以 3D CG 制作的 FF Ⅶ的角色画面。这些画像通过游戏杂志,在日本国内被广为介绍,因此玩家们更有理由相信 FF Ⅶ会登场于 N64。之后,随着 N64 性能的逐渐明朗,又出现了如下的传闻——"FF Ⅶ正在 64DD 上进行开发。"据说这还是来源于某 N64 软件开发者的谈话。

在 95 年,虽然 PS、SS 的销量都已经超过了百万台,但直到 96 年初,"FF Ⅶ将在 N64 上发售"的说法还是业界的共识。尤其是被称为任天堂嫡系的初心会体系的流通部门和许多游戏专卖店依旧保持着这种观点——"那些新机种再怎么努力也无法动摇 N64 的光明前途,因为 N64 有马里奥、DQ 和 FF。"而实际上,任天堂也确实以 Second party 的甜蜜称呼来极力笼络 ENIX 和史克威尔,从而确保 N64 的发售能够一炮打响。不过 DQ 和 FF 系列最终都没有在 N64 上露面,留给任天堂的只有"最终幻想将与 N64 同时发售"的传闻而已。

开始听到关于史克威尔不稳定的传闻是在 95 年 10 月以后,内容是史克威尔正在业界内部积极的募集开发制作人员,其代表性事件是 QUEST 的新游戏软件"皇家骑士团"的制作组全体移籍史克威尔。虽然软件厂商互挖开发人员是司空见惯的事,但主力制作组全体移籍的事件仍旧给业界带来了不小的冲击。

96 年 11 月 27 日,初心会会场,在任天堂山内社长的演讲中,出现了这样的语句:

"现有的 RPG 都是对 DQ 的模仿,任天堂认为游戏质的转变是极其重要的,我们已经向堀井先生提出了在 N64 上制作可以进行写入的 DQ 的请求……"

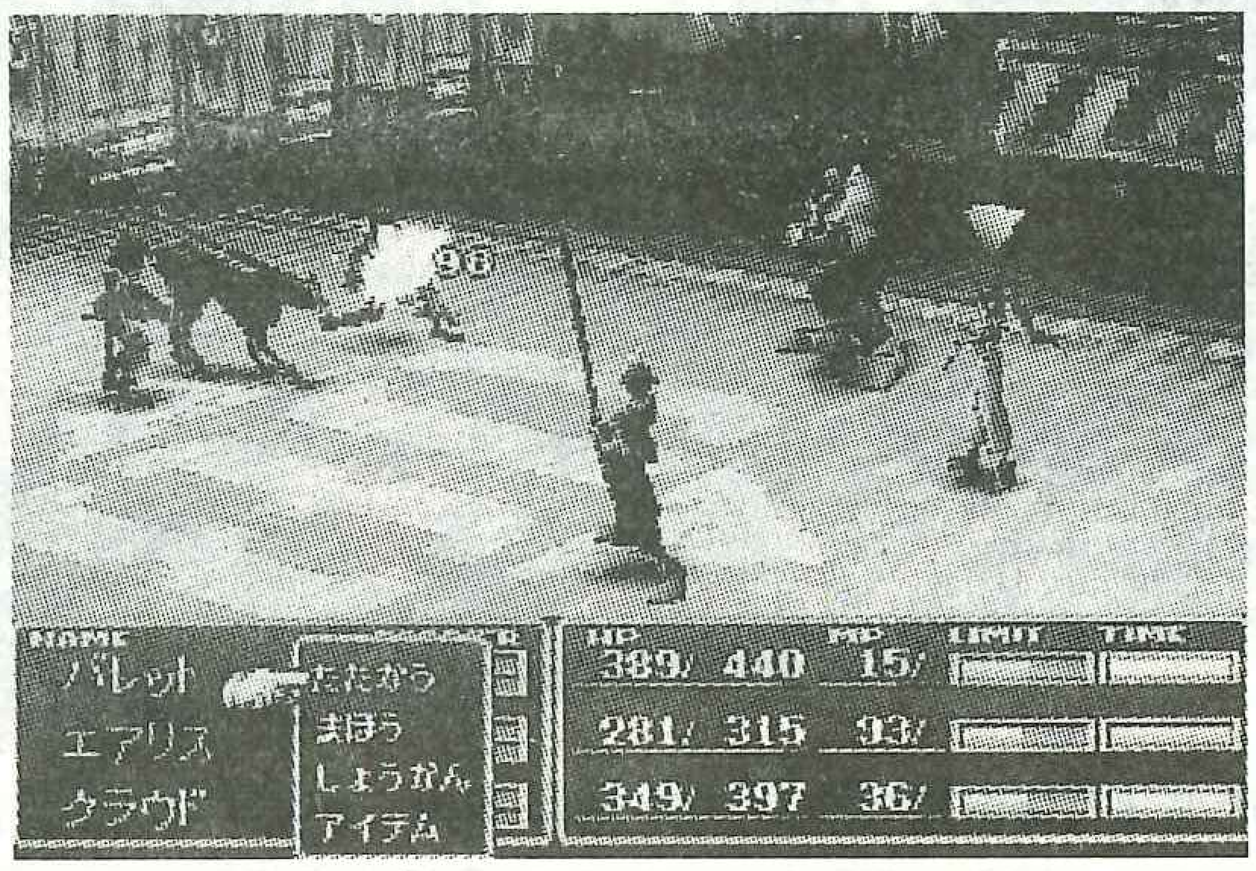
现在看来,这次的发言也可以看成是一种对 FF 的批判。FF 难道不是任天堂软件的支柱之一吗!虽然有传闻说 SCE 与史克威尔一直密切地来往着,但当时的确没有一个人预言史克威尔会加入 PS。

但在那一年的年末岁尾,史克威尔即将改换阵营的传闻和信息越来越多,史克威尔的挖角现象也逐渐成了大规模的活动,世嘉、NAMCO、CAPCOM……日本国内几乎所有的大牌厂商都有开发人员移籍史克威尔。而且从 12 月下旬到 1 月,游戏杂志上也充斥着有关史克威尔的种种传闻。与此相对应的是:持"史克威尔加入 PS 没有任何好处"、"传闻终究不过是传闻"等观点的良知派(?)的不同意见。但传闻紧接着传闻,就像有生命的东西一样在业界来回游荡。比如说"SCE 的德中社长每天拜访一趟史克威尔"、"史克威尔正在发动新的流通体制"、"PS 的宣传费用因为史克威尔加入好像已经被缩减了"——整个业界已经因为某种预感而骚动了起来。

好像是听到了这些传闻一样,96 年 1 月 22 日的日本工业新闻独家报告了史克威尔加入 PS 的新闻。而后这则新闻又被 2 月 16 日出版的"周刊 FAMI 通"转载,这使得一般玩家层也看到了事态的发展。

2 月 10 日,由于是日本的法定节日,因而在这个周六发售的"周刊少年 JUMP"的卷首凹版印刷版上出现了史克威尔加入 PS 的消息和 FF Ⅶ的大幅画面——由高质量 CG 描绘的魔晃都市米德加尔、由 POLYGON 制作的角色,这是和迄今为止的点阵绘图所不同的 FF 的新时代的象征。史克威尔加入 PS 了!在这一天,传闻变成了现实。

与"JUMP"发售相呼应，各大媒体也纷纷为这场改换阵营的好戏制造声势。有着游戏连载栏目的《SPA》(扶桑社)、拥有"V jump"这一强力游戏媒体的集英社等报章纷纷出马。之后各游戏杂志开始连载 FF Ⅶ的大特集。正是这个时候，史克威尔的常务董事副社长，也是史克威尔形象代言人的坂口博信第一次谈到了加入 PS 的理由和 FF Ⅶ的制作构想。



▶97年1月31日发售的FF7成了大作软件带动主机销量的绝佳例子。

在"JUMP发表"的同时，电视中开始连日播放 FF Ⅶ的广告。电视中不断闪现的角色形象给人们留下了强烈的印象，虽然当时距发售还有差不多一年时间。但由于当时正是末商低潮，大作游戏发售的淡季，因此可以说那段时间的游戏业界真正是史克威尔一家独领风骚。

任天堂的声音——并不是只有 FF 才是 RPG

"史克威尔加入 PS，是出于其自身的经营战略和商务上的需要，因此本社并没有什么特别要说的意见。但对于游戏的看法和本社有出入是确实的。(这句话还可译作：但对于游戏的看法存在"偏差"是确实的。可算得上一语双关——译者)

现在任天堂正在为游戏制作的原地踏步而忧心，我们认为游戏数量上的一味扩大只会使业界走向毁灭，当年的雅达利不就是和很好的例子吗？现在必须力图质的转换，因此才有了像 N64 手柄的 3D 摇杆和 64DD 这样的方案。

RPG 当然不是只有"最终幻想"，此后我们将以制作真正的游戏为目标，开发更有趣的 RPG，因此失去了史克威尔也并没有什么可担心的！"

——任天堂方面发言人

被称为"株式会社史克威尔"的企业真身

加入 PS，于便利店进行游戏软件销售——在游戏业界刮起飓风的史克威尔究竟想干什么？其原因又是怎样的呢？

在讨论史克威尔的方向性之前，让我们首先检视一下史克威尔这一企业的现状。

95年初，株式会社史克威尔的总从业人员约 300 名，年间销售额 330 亿日元，经常利益 75 亿日元(95 年 3 月期)。在不发售游戏硬件的单纯软件厂商中，具有日本国内屈指可数的人气和业绩。史克威尔专门开发大作 RPG，除"最终幻想"、"圣剑传说"、"浪漫沙加"等支柱外，还有其它的系列推出。

94 年，史克威尔的股票上市，95 年 3 月期，游戏软件的年间出荷套数达到 450 万份。由于和任天堂共同开发的"超级马里奥 RPG"最终是以任天堂的品牌发售，因而 96 年 3 月间的销量和销售额比前年要低，但由于折衷利润的因素，经常性的利润还是呈现明显的上升趋势。

"成为强的企业"——史克威尔的理念

关于史克威尔的企业理念，95 年时的社长水野哲夫是这样概括的：

"我们有成为强力会社的愿望。如果你的实力不够雄厚的话，强有力的开发队伍就不可能凝聚在一起，当然也就无法同时拥有很多优秀的作品……软件市场是以大会社为中心的，因此很容易被任天堂一家垄断。有许多经营者也许会认为给这样的硬件厂商提供软件会更有赚头，但其实是大错特错了。"

——摘自"日本经济新闻"95 年 9 月 4 日号

史克威尔只为任天堂一社提供软件，被说成是前者的大作主义和任天堂少数精锐的宗旨相一致的结果，FF Ⅵ的成功很好的说明了这一点。当时 SFC 市场由于积压致使许多新作压价销售，SFC 也渐渐地进入了衰退期。但系列作品售价最高，达到 11400 日元的 FF Ⅵ，仍然得到几乎所有游戏杂志"史上最佳 RPG"的盛赞，成为 FF 系列中最成功的作品。

任天堂和史克威尔在游戏观上的差异

史克威尔加入 PS 的一个重要理由就是 CD－ROM 的大容量和



任天堂阵营的史克威尔为 SCE 开发软件

家用游戏软件的大牌厂商史克威尔开始着手为索尼电脑娱乐（SCE、社长德中辉久）的新一代游戏机 PLAYSTATION 开发软件。并将于年内发售。

史克威尔一直专注于面向任天堂的软件开发，在 RPG 方面拥有高度的业绩和经验。与 ENIX 一起作为任天堂阵营的双璧活跃至今。因此，这次的事件被认为是游戏业界局面重组的契机。

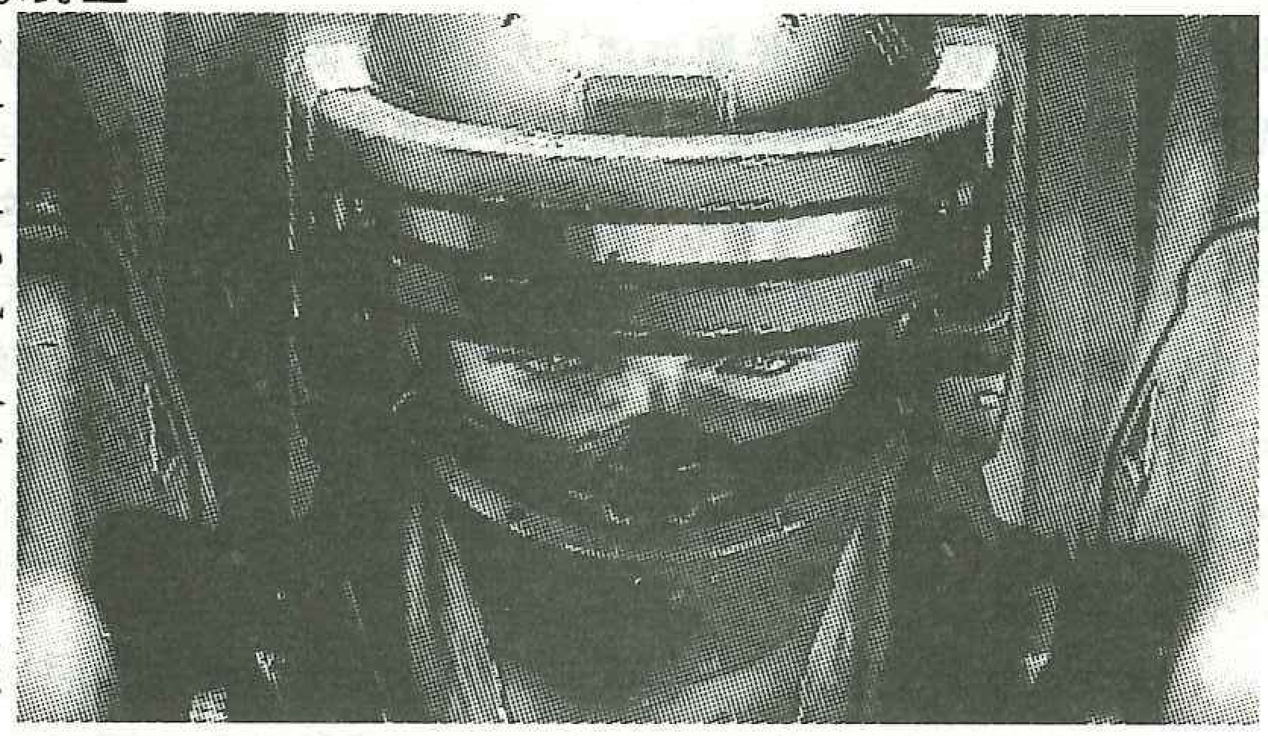
讫今为止史克威尔一直在促进任天堂游戏机 FC、GB、SFC 的发展，现在仍是支撑其发展的重要存在。史克威尔和任天堂、SOFTBANK 两会社共同建立的网络关联会社也在进行中。

虽然为 PS 开发软件，但这并不代表史克威尔会迅速与任天堂断绝合作关系。不过史克威尔的这一举措仍被业界视为"心腹中的心腹为其它机种制作软件，可见任天堂阵营凝集力的低下"(某大牌软件商高层)，也有观点认为"没有分立新会社是迫于任天堂的压力"(某大牌软件商高层)。

史克威尔是和凭借 RPG"勇者斗恶龙"系列闻名的 ENIX 齐名的顶级厂商。它的加入，使 SCE 阵营一直期待强有力软件商加入的愿望最终得以实现。

——摘自 1996 年 1 月 22 日"日本工业新闻"

成本的低廉化。现在看来，这一理由确实令人信服。仅仅魔晃都市来德加尔的画面就需要几十兆的大容量。如果拿整个游戏来考虑的话，是无论如何也不可能在 N64 的标准 64 兆 ROM 卡带上制作的。SFC 上容量的扩大就意味着价格的飞扬，而这一切最终会转嫁到玩家身上……



▶这是史克威尔公布的FF电影版中逼真的CG片断。

另外为了能对这些影像加以灵活运用，还需要有变形、JPEG 等硬件方面的影像处理机能作为前提条件，但从任天堂初心会展示的“超级马里奥 64”等软件来看，可以认为 N64 并没有搭载这些特殊的影像处理机能。

此外，任天堂还指责史克威尔所做出的种种努力都没有质的提高。确实，史克威尔所追求的是所谓“电影一样的游戏”，与任天堂所追求的以 3D 手柄为代表的游戏本质部分的进化不同。任天堂所期待的理想 RPG 大概是“可写入的 DQ”吧！这只能说是两会社在游戏观的差异。

这种游戏制作观念观念上的差别，也许可以从两会社同共开发的“超级马里奥 RPG”中看出来。在游戏制作上追求“手工作坊”感觉的任天堂和把软件开发当成“工业化系统生产”的史克威尔之间的距离比人们想象的还要大。另外还有传闻说，虽然“超级马里奥 RPG”（SFC）的主体开发工作是由史克威尔负责的，但任天堂还是不答不便的用自己的品牌推出，这种销售层面上的对立也确实令人很难接受。

股票上市企业必须确保稳定的收入

且不论传闻是真是假，从前在任天堂市场中的史克威尔一直处于非常优越的地位。因此将软件开发平台移植到 N64 上的话，相对于加入 PS，风险也许也会小的多。但史克威尔却有无法等待 N64 发售的理由——这就是作为股票上市企业的收入确保问题。

股票的发行和上市对于软件厂商来说是一柄两刃剑。从投资者那里得到资金保证，使经营基础得以稳固的同时，确保每年的收入都稳定上扬也是成功企业所必备的。因此，史克威尔必须增加作品数量，保障收益稳定。毕竟单纯依赖一款大作过日子的时代已经一去不返了。但是，N64 公开宣称要一如既往的严格和锐化软件的开发工作，并推行大作主义，因此一个月推出的软件数量至多也不过 5、6 款，这就意味着即使是史克威尔也不可能在一年内推出其理想数量的作品。由此可见，史克威尔在经营层面上也有难于加入 N64 的理由。而且当初 SFC 的市场也由于 PS、SS 的紧逼而日见衰退，至少在 96 年和 97 年中是很难让史克威尔获得稳定收益的。

假设说史克威尔本不想加入 PS，它依旧希望为任天堂开发软件。但是由于硬件载体成本高、容量小，并且从经营层面上看也很难达成长远的目标。相比之下，史克威尔加入具有 JPEG 等影像播放机能，以 CD－ROM 作为载体的 PS 就在情理之中了。



便利店销售的真正意图——自社流通

SCE 的游戏制作和销售形式对于史克威尔而言未必理想，于是史克威尔就想到了便利店销售。96 年销售 PS 的专卖店大约有 5000 家，而便利店却有 16000 家以上，而且这些便利店全部是通过 POS 系统和总部联系。史克威尔采用便利店销售的主要目的就是利用 POS 网络和 CD－ROM 重复生产的快捷方式来实现理想的库存管理。



与委托 SCE 进行软件流通相比，由自己会社进行销售将最大限度地压缩中间环节所消耗的利润。比方说，现在 PS 的第三方软件商是以零售价 54% 的价格将软件批发给 SCE，然后再由 SCE 以 70%～80% 的价格批发给小卖店。但是史克威尔却可以直接以零售价 54% 的价格批发给销售会社 Digicube（Digicube 由史克威尔出资设立），再由 Digicnbe 以 70% 的价格批发给各便利店。这样史克威尔在整体上就得到了定价 70% 的收入。如果不追求高于其它会社作品的利润的话，史克威尔就能以更低廉的价格，更高的制作费，更多的宣传费来进行运作，而且还可以不受 SCE 的束缚，自由进行软件生产。

由于自社流通对于第三方软件商具有如此大的优越性，因而 KONAMI 也从 96 年 4 月起开始了 PS、SS 软件的直接销售。不过，在自社流通的巨额利润背后也有弊端存在，因为便利店必须接受玩家的退货软件。

虽然自社流通是以企业的形式建立起来的，但在一夜之间构筑如此庞大的流通网却是史无前例的。这不得不令人怀疑，自社流通会不会是史克威尔加入 PS 时所提出的条件之一呢？

厂商进行便利店销售的话，就有必要不断地发售新作。虽然 SCE 的重复生产经营法正逐渐稳固，但游戏软件有着其无法摆脱的规律性——销量热点集中在新作发售后的 1～2 周内。而且玩家一旦习惯了“在便利店买游戏”这一模式的话，就需要有富于魅力的后备开发。因此史克威尔不得不大肆网罗其它会社的一线开发者，以充实自身的制作队伍。

特别附录

史克威尔“六本木”董事会纪实

Q：结算资产处理损失为什么会发生？其次是关于5亿日元的开发中止损失，这是一个相当大的数目，这是否与软件数量从11款减至6款有关联呢？开发中止损失对于提高作品质量可能有很重要的意义，那么下一财年准备推出几款软件呢？再加上结算资产处理损失是多少呢？

A：（林田）首先是结算资产处理损失。我们在加入PS，开始实行便利店销售的同时，就必须面对Digicobe所接受的退货合同，按照合同就有了退回的软件，以及从SCE那里退回的软件。为了处理它们所支出的费用就是结算资产处理。在本财年我们并没有将它纳入预算。

其次是关于开发中止的损失。本会社发行的软件包含“自社开发”和“委托外部会社开发”两种形式。在委托外部会社开发时，我们会经常检验实际制品是否能与史克威尔这一品牌匹配，对于那些即使继续开发也不可能满足本会社要求的软件，我们就会中止其开发工作，由此而支付的费用就是作为开发中止的特别损失。另外在这里要进一步说明的是，迄今为止我们一直实行游戏类型的扩展和软件数量增加的战略，但通过对次世代PS的展望，又使我们必须着力进行开发体制的调整，这也是本财年支出增加的一个重要原因。

Q：下一财年开发中止损失的预计是多少？

A：（森田）我们的计划是零。但是作为娱乐业的会社来讲，与优秀的外部会社协力开发软件也是必要的。因此虽然计划为零，但今后还是多少会出现开发终止的现象。这件事还请诸位多多理解。

Q：关于剧本，有评论说FF Ⅷ的语言有点孩子气，因此想问像FF8这样极大规模的剧本，是否是由若干人一起完成的呢？

A（北濑佳范）：我想史克威尔的游戏剧本的制作方法是各不相同的。FF Ⅷ如果要说什么是若干人一起干的。那就是它的构思了。构思啦，角色的细节啦，这些都采用了很多人的意见，但把这些构思统一成故事的形态的却是一个人，当然这个人并不是只负责把构思汇总！此外主干部分是完全出于一个人的构思，对白也是全部由一个人写出来的。



Q：最近，下一代的游戏机是最具悬念的话题，由于3D图像技术的飞速进步，大家都把集中力放在了如何使游戏逼真这方面，而幻想的成份逐步被冷落了，关于这一点请问有什么对策？

A（坂口博信）：在座的各位也有不少是游戏制作人吧，我想大家都有各自的观点。我个人的观点是，确实有某种乐趣是只有以前的2D游戏才具备的，以DQ为代表的游戏通过画面的抽象化来刺激人的创造欲，发挥人的想像力的！今后我也想尝试进行这方面的制作。

从现在起必须着手的问题是——网络。它的发展并非主要依靠画面与玩家的想像力，而是制作一个社会，通过这个社会中的不同规则来使社会变得有趣或是无聊，这和迄今为止的游戏完全不同。把网络、画面以及各种要素交织起来，这就是我今后的发展方向。

Q：第一次出席这样的会议觉得非常难得。在这样的会议上，股份持有者可以发言，提出意见，这是建立优秀会社的基础。我的观点和大家不同，作为长期展望，大家从事的工作是给予孩子们无限的梦想，其意义非常重大，抱有充分的自信是很好的。但对于史克威尔的股份持有者而言（今后的5年、10年也许还是这样），会社引以为豪的应该是股票总价的切实提高，我希望社长先生能在今后5年、10年里带给我们这样的梦想。股票上涨、会社规模扩大，这是我们股份持有者的梦想，也是我对于年轻的史克威尔的优秀经营者们的期望。我希望现在就能从社长先生那儿听到一些了不起的梦想。

A（武市智行）：现在，在娱乐业独占鳌头的是像迪斯尼这样的企业，它们在进行着包括电影制作在内的各种活动，而我们想成为数字化娱乐的NO.1还只是梦想。

从市场规模来讲，电影、游戏、音乐、主题公园等等都处于数字化娱乐的范畴。现在我们虽然处在游戏业的第一线，但今天所演示的画面、动画和音乐，也都是我们所拥有的财富，举个例子，我们会社仅效果音就有6万多种音源，倘若把这些加以充分利用——假设这样的市场有50000亿日元的话，那么大约10%也就是5000亿日元，5000亿的销售额中假设经常利润率是20%的话，1000亿日元的经常利润也就实现了。

这些话虽然是在社内私下说的。但SONY是在1946年创业，1958年股票上市。这时SONY设立不过12年，总销售额就高达130亿日元，总经常利润为11亿日元，这是创业后12年的规模。以当时的物价看，一份炸虾荞麦面大约是70～100日元，面包点心是大约10日元，而现在的价格大约是那时的7～8倍，推算过来，SONY当初的总销售额相当于现在的900亿日元，经常利润则为100亿日元。本会社创建至今刚好是13年，总销售额在800亿日元以上，经常利润虽然不到100亿日元，但也达到了81亿日元。现在的SONY经过了53个年头，成为总销售额超过66000亿日元，总经常利润几千亿的企业。虽然SONY的发展环境没有现在这么多限制，能够进行各种全新的尝试，而且是在充分的自由竞争中发展起来的。但我们并非没有可能成为SONY那样的企业，达成数字化娱乐的NO.1是我们第一步要做的。这，就是梦想。

Q：下财年的发售预定为12款软件670万份，这个财年则是11款627万份，其中FF8是350万份规模的作品。所以我认为假如下财年没有FF9推出的话，也许就很难实现670万份的目标了！不知道在这12款游戏中是否有什么杀手锏呢？

A（铃木）：如果说出来就不是杀手锏了。

Q：那么我换种问法，确实有杀手锏存在吗？

A：（铃木）：确系存在，我们一定会顺利达到预想的发售数量。

Q：刚才铃木先生说下一财年的12款软件中不包括PS2软件，但是如果PS2在今冬发售的话，SQUARE很快就会在12款PS软件之外追加PS2软件了吧！

A（铃木）：正是这样。

一面要满足众多玩家的口味，一面要回答股东们的提问，作为一种经济实体，游戏开发公司的生存远不如我们想象中那么浪漫，让我们以理智的目光去看待他们现实的一面吧。



名侦探柯南·疑惑的豪华列车

★柯南(コナン):原本是天才高中生侦探新一(しんいち),不幸被歹徒灌下未成熟的毒药,身体变小,改名柯南,寄养在毛利家。

★毛利兰(もうりらん):小兰,新一青梅竹马的女朋友,毛利小五郎的女儿,空手道部主将。

★毛利小五郎(もうりこごろう):侦探,但新一的出现差点使他失业,柯南到来后,暗中助小五郎屡破奇案。

★步美(あゆみ)、圆太、光彦:柯南的小学同学,少年侦探团成员。

GB 厂商:ASCII 类型:RPG
发售日:91.10.1

人物介绍

こうさかたけし　列车长
やまて みか　贸易会社社长
ひかり まようこ　女演员
にった じゅんこ　大学生,こうさか的孙女
なかお せいじ　こうさか的主冶医生
さかい そうすけ　列车的设计者
さえき よういち　やまて的秘书
こだま みちる　ひかり的经理
のがみ たかし　大学生,にった的恋人
なかお けいこ　なかお的妻子

另外,登场人物还有はつとり与はいばら,他们同样是协助柯南破案的关键人物。

游戏共分3个事件,后两个事件笔者除了用密码外尚不知如何正常进入,密码很简单,第1位代表事件,2即第2个事件。

流程

"新婚旅行时我一定要坐这样棒的列车。"小兰说道。

这时步美与毛利小五郎来到,说是列车长请大家去餐厅。餐厅内,车长介绍这辆豪华列车ジャパネスクゴラ(日本号,省事的名字)采用了最先进的技术,柯南了解一下每个乘客后,与车长对话。"探险开始!"柯南实在受不了少年侦探团成员的孩子气,但也没法子,到处的随便逛逛吧。在图书室,步美他们看起书来,柯南则与小兰、たかし、じゅんこ攀谈起来,得知じゅんこ正在看世界名著——《ロシオとジュリエット》(罗密欧与朱丽叶)。回到自己与小兰的房间203室,たかし闯进来,显然出了事!在301室内,じゅんこ死了!

1.[罗曼史(ロマンス)杀人事件]

赶快去餐厅告诉毛利侦探,大家都惊呆了,たかし作为嫌疑犯被关了起来。柯南调查死者,觉得死者是被谋杀后,再放到这房间的,因此たかし并不是真凶。出门后在烹调室找到たかし,得知《罗》一书与另一本书《ベニスのしょうにん》有关。返回到301室,在床头柜上看到写真(しゃしんもて);在衣柜内找到じゅんこ的帽子(じゅんこのぼうし);此外,柯南在床头还发现一张写着奇怪计算的纸(だいほんのメモ)。在203室,又从ひかりゅ口中获悉有关大声(おおごえ)的情报。出门后,将事件整理分析一下,看样子有必要再去找たかし。

烹调室外,毛利看着门。回图书室,侦探少年团分析一下情况(としょいのこえ)打算将毛利骗走,可选择步美他们(あゆみたちにたのむ)或让はいばら(はいばらたたのもうかな)去进行。入烹调室,向たかし进一步了解情况。而后,前往图书室,在はいばら的帮助下,解开了计算题中的暗号,这是象征着图书的编号。按号码去找,果然出现一间密室,里面全是武器。将事件再次整理后去301室,安全门怎么会开着?去车头,步美他们到来,让你去餐厅。在餐厅里柯南从众人的谈话中已经找到了真凶,出餐厅,选择继续调查(する)。

去图书馆再调查密室,又在医务室从こうさか那里获取了サイトウ传说的情报。现在找到毛利后就可指证罪犯了,同原著一样,柯南用手表内的麻醉枪将毛利射晕,接着用改变声音的领结指出真凶,罪犯就是……

祝贺您破获了第一个案件,至于另两个案件笔者将作简略说明,留给诸位名探们自己去探索吧。

2.[VIP杀人事件](密码为231 111 14)

在VIP室发生了列车长こうさか上吊的事件。从こうさか的主冶医生なかお口中得知一些资料(なかおのことば),柯南又觉得并非自杀那么简单(ふんぜんなじさつ)。在床头柜上调查得到催眠药物(すいみんやく);在墙壁上调查军刀(かべのサーベル);桌上的电话听筒(はずれたじゅわき);接着在浴室(バスルーム)中柯南又闻到了异常的香水气味。展开推理,而后与はつどり对话。去食堂,盘问每个人案发时在干什么,最后与をえき对话后就可离开了。

再去VIP,はいばら来到,调查墙壁后发现有保险柜,但打不开,去食堂获知密码。打开保险柜,看到宝石(ほうせき)、金库的记录(きんこのメモ)及设计图(せつけいず)。这时はっとり也赶来了。出门往右,来到医务室,这里原来有暗室,里面全部是枪支。去702房间,与はっとり谈话后到餐厅,柯南从3人的谈话中觉察到了异常。那么赶到701房间,看到やまて化妆台上的香水。去娱乐室,步美与光彦的照片上有……去医务室再调查一下密室,就可以指证了,答案已经很清楚了。

3.[鸡尾酒(カクテル)杀人事件](密码为331 111 15)

在酒吧里なかお的妻子死了。毛利小五郎胡乱推理了一番,柯南却从中发现了死者留下的遗书(いしょのありか)、死者的手绢(けいこのハンカチ)、じたい、じのバランス等线索。VIP室内,毛利正在报告车长。在701室内将おいち与みか都叫去酒吧。なかお因为没有不在场证据而被怀疑。去303室,听取ひかり与こだま的谈话后,出门再进入后ひかり已经不在了。去酒吧,找到ひかり。随后在701室门口,柯南发现两只鸡尾酒杯。进入701房,却被さえき赶了出来。在703室外,发现なかお在说谎。正准备入门调查时却被小兰逮回家。

203室,はっとり到来,协助柯南在娱乐室找到了武器。なかお现在有重大嫌疑,去703室找なかお。现在有足够的线索,开始推理。去餐厅,听完两人的对话后,出门,认为有必要对よういち展开调查。去701,骗走よういち后,调查两个床头柜。随后赶往烹调室,架子上有重要证据。出门后选择回房间(はい)休息休息吧。不久,小兰来唤醒柯南(选择もしかしたら),接着找到毛利,指证开始。

要点

A.证据搜集到5条后,就要用START调出菜单开始推理,成功之后才能继续发展情节。

B.指证无论对错游戏都会结束,但如果指出真凶,且证据足够,就会有祝贺你的字样及PASSWORD。

C.日本号列车结构图如下:

二层:			VIP室	餐厅	酒吧		
一层:车头	2号车厢	3号车厢	图书室	烹调室	娱乐室	7号车厢	医务室

文/徐怡龙　责编/PERFECT

沈阳华隆游戏批发中心

（批发 零售 邮购 维修）

诚招各地动画 VCD 经销商

本月特价商品 原装索尼 PS(7001、7503)，送双柄、变压器、AV 线、直读、记忆卡，5 款精典游戏(可自选)，售 1050 元，邮费 50 元。彩色 GB 机 500 元，邮费 30 元；超薄夜光 GB390 元，邮费 30 元；超薄 GB 机 270 元/台，邮费 30 元；随机购 GB 卡，可免 GB 卡邮费。

★原装索尼 PS(5501、7501)，配置与上述 7001、7503 相同，售 950 元，邮费 50 元
★原装土星机，送双柄、AV 线、变压器、直读、5 款游戏、记忆电池，售 740 元，邮费 50 元
★原装 WS 手掌机，450 元，原装 NGP 彩色掌机(送卡)890 元，邮费均 30 元
★超任三合一光碟机，送 5 金碟(1800 个节目)，双柄、变压器、AV 线，售 1080 元，邮费 50 元
★原装 128 位 DC 机，送原装柄 1 支、AV 线、专用大功率变压器，售 1580 元，邮费 50 元
★世嘉 MD 彩色手掌机，550 元，邮费 30 元，专用变压器 15 元，邮费 10 元

128 位 DC 机配件： 邮费 15 元/件，振动器 200 元，手柄 200 元，专用摇台 280 元，专用大功率变压器 50 元，记忆卡 190 元，DC 与电脑连接器(VGA · BOX)200 元，RGB 线 35 元，S 端子线 30 元，99 拳王 400 元，快打刑事 2,400 元，索尼克 200 元，VR3 代 200 元，世嘉拉力 300 元，街霸 3 代 400 元，兰刺 350 元，旋风摩托，方程式大赛均 150 元，灵魂力量 430 元，高达 400 元，死亡之屋(含枪)750 元，方向盘 500 元，邮费 30 元

品名	价格	邮费	品名	价格	邮费	品名	价格	邮费	品名	价格	邮费
PS 日产原装振动柄	130	15	PS/SS/N64 三用方向盘/振动方向盘	180/220	40	PS 原装光头(5xxx,7xxx 系列用)	260	15	SS JVC 光头/三洋光头	110/130	15
PS 野牛振动柄/PS 双振柄	100/80	15	PS PDA	420	15	PS 原装短线光头(1001,3500,5903 用)	180	15	SS 记忆卡/金手指+书	75/60	15
PS 震动椅垫(对应全部游戏)	200	30	PS 与 PDA 外型相同记忆卡	35	15	PS 15B/30B/120B 记忆卡	15/35/45	15	超任制转/AV 线/双线火牛	55/10/30	15
PS DDR 舞蹈跳垫	100	30	PS 飞行摇杆/原装 3D 震动摇台	75/240	25	PS 手柄延长线/PS RGB 线	10/20	10	超任金碟 5 片(送目录)/目录	100/10	15/3
PS 震动背心(对应全部游戏)	150	30	PS 超强纠错 VCD 电影卡/四打分插	230/90	15	PS R5 振动柄/绝招王柄	100/50	15	超任连发柄/普通柄	20/15	15
PS 双人街机大摇台(直插 PS 机)	180	40	PS 中文金手指卡+99 新书	45	15	PS HORI 格斗连发柄	40	15	拷贝超任节目(需写节目编号)	3/张	10
PS HORI 原装单人大摇台	130	25	PS 专用制转/鼠标	40 /38	15	SS 遥控手柄(2 只)	145	20	N64 通用金碟(1-6 张)	25/张	10
PS 铁手振动枪(可玩化解危机)	65	15	PS 专用精美挎包/对战线	25/15	10	SS 4M 加速卡(对应龙与地下城等)	75	15	GB 充电电池组 彩机/薄/厚	40/35/35	10
PS 原装带退膛振动枪	160	15	PS 北通透明专用震动方向盘	240	30	SS 13 合 1 卡(4M 加速、记忆、金手指)	130	15	GB 音箱/摇杆/变压器/放大镜	15/10/10/15	10
PS 化解危机振动枪	65	15	万用制转(可用于 VCD 电影卡)	120	15	SS 液晶屏记忆手柄(可记忆和杀)	35	15	GB 精美挎包/GB 小挎包	35/20	10

好消息： 利用电脑彩显玩游戏、看 VCD 已不是梦想，多功能 VGA · BOX 可与任何电脑彩显相连接，适用于 DC、PS、SS、N64、MD、VCD 机、摄像机，总之，只要有 AV 输出端子即可实现您的梦想，高清晰的画质，给您一种全新感觉，售价 380 元，邮费 20 元

各种攻略书：《超级玩家》收录大量精典游戏，16 元/本，邮费 5 元。各种单本攻略，4 元/本，邮费 2 元，有圣剑传说、恐龙危机、太空 6、太空 7、太空 8、生化危机、宿命传说、胜利 11 人足球、汪尔达之心、燃烧战车加强版、浪漫沙加 2、寂静岭、3D 饿狼、红色警报，机器人合集、格兰蒂亚、武士道烈传、雅典娜、寄生前夜、生化危机 1、幻想水浒传，女神异闻录、皇牌空战 3、星之海洋等……

邮购注意事项： 动画 VCD、CD、日剧，索尼 PS 软件，5 元/张，土星 SS 软件，6 元/张，邮费 8 张以下 8 元，每增加 1 张加 1 元，15 张以上一律 15 元。函索以上目录 3 元/种。

日本卡通动画 VCD 新登场，日(粤)语发音，中文字幕，彩面彩盒珍藏版，8 元/片　　经典日剧 VCD 精选，中文字幕，8 元/片

名称	片数	名称	片数	名称	片数	名称	片数
99 拳王，98 拳王	1CD，1CD	高达 08MS 小队，剧场版	6CD，1CD	超时空要塞－可有记起的爱	2CD	东京爱情故事，青之时代	11CD，11CD
青之 6 号(1－3)，绝爱	3CD，1CD	高达 08MS 小队完结篇	1CD	超时空要塞Ⅱ，超时空加强版	3CD，4CD	一吻定情 1,2	12CD，6CD
病毒(99 日本第一部全 3D 人形动画)	3CD	高达 0080，高达 0079	3CD，6CD	超时空要塞 7，爆炎	1CD，2CD	恶女，一个好人	11CD，11CD
剑风传奇，太空 8	13CD，1CD	高达 0083，剧场版	6CD，2CD	新世纪 GPX，圣魔战记	2CD，1CD	带面具的女人，恋爱世纪	10CD，11CD
橙路 TV 版，剧场版	24CD，1CD	高达 0079－大地上之高达	9CD	圣子到 BOY，饿沙罗鬼	12CD，7CD	东京仙履奇缘，小报	11CD，10CD
樱通信，少女革命	6CD，3CD	高达 F91，高达马沙反击战	2CD，2CD	To Heart，勇者斗恶龙	1CD，10CD	悠长假期，成田离婚	11CD，10CD
碧奇魂，碧奇魂 2	6CD，1CD	高达 W－停不了华尔兹	2CD	安达充－阳光普照，大学物语	1CD，2CD	老师你知道吗？	12CD
JOJO 冒险，我的爱神	3CD，3CD	高达 W－战场之回忆	4CD	银河铁道 999，魔装机神	1CD，6CD	星之金货Ⅰ、Ⅱ	12CD，14CD
幸运女神(我的爱神续集)	4CD	高达 V(20 周年纪念版)	7CD	城市猎人－爱与缩命连发枪	2CD	同一屋檐下Ⅰ、Ⅱ	12CD，14CD
舞夜凶眼，幽灵公主	2CD，2CD	新世纪福音战士，剧场版	13CD，4CD	－便衣女刑警	2CD	24 小时急症室	12CD
樱花大战全集(1～4)	2CD	DNA^2，电影少女	5CD，3CD	－百万黄金	1CD	沙滩小子，16 岁新娘	12CD，10CD
她和他的故事(1～14)	8CD	孔雀王，暗黑破坏神	3CD，3CD	－海滩之战	1CD	偶像妈咪，舞夜风铃	12CD，12CD
心跳回忆－动画版	1CD	魔术士·奥芬，怪医秦博士	4CD，3CD	－天才犯罪教授	2CD	神，只是再多一点时间	12CD
魔法骑士，特别篇	6CD，2CD	3X3 圣魔传说Ⅰ、Ⅱ	4CD，3CD	X 战记，99 城市猎人	2CD，2CD	庶务二课，沉睡森林	12CD，12CD
五星物语，七都市物语	1CD，1CD	罗德岛战记	9CD，6CD	库伦魔法史，3X 猎人	6CD，2CD	金田少年事件簿，心跳回忆	9CD，2CD
Wei β Krues (白色猎人)	9CD	南海奇皇(新世纪福音战士之后剧作)	6CD	柯南－两大杀人事件	2CD	爱情白皮书，魔女的条件	11CD，11CD
魔法阵都市，梦幻骑士	11CD，5CD	真三一万能侠(世界最后の日)	7CD	－引爆摩天楼	2CD	三姐妹侦探团，16 岁新娘	10CD，10CD
英雄本色，AD 警察	1CD，1CD	EAT－MAN(食人)	6CD	风之名将，天地无用	2CD，2CD	日本经典音乐 CD，10 元/片	
圣斗士星矢－真红少年	1CD	力古斯托拉宇宙战记	6CD	超能部队(超能力大战)	1CD	樱花大战Ⅰ、Ⅱ，幽游白书	2CD，1CD
侍魂(1～2)，街霸 2	2CD，2CD	兽兵卫忍风帖，枪神	2CD，3CD	银河英雄传说系列	8CD	心跳藤崎诗织，歌曲精华篇	1CD，1CD
大友克洋－MEMORIES(记忆)	2CD	浪客剑心 TV 版，剧场版	12CD，2CD	MASTER KEATON	2CD	太空 8 主题歌，浪客剑心歌集	1CD，1CD
逮捕，恋爱后补生	2CD，1CD	浪客剑心－追忆篇(1～3)	3CD	非常偶像(KEY)	2CD	机械人大战 F 主题歌	1CD
银河少女警察，地狱先生	1CD，1CD	重战机(电影版)，千年女王	2CD，2CD	东京巴比伦，GTO(动画版)	1CD，1CD	超时空主题歌，加强版原声带	1CD，1CD
透逗魔道士，超人学园	3CD，3CD	哥布拉(电影版)，火圣旅团	2CD，1CD	不可思议剧场版，风之谷	2CD，2CD	新世纪 EVA，机动战士精选集	1CD，1CD
火魅子传(1－4)，W 杀人课	4CD，2CD	风魔小次郎，北斗之拳	3CD，2CD	破邪大星，寄生前夜(真人版)	3CD，2CD	电视卡通主题歌总动员精华Ⅲ	1CD
吸血鬼美夕，吸血姬美夕	6CD，2CD	Lain(玲音)，亚基拉	5CD，2CD	课本没教的事，猛鬼校园	2CD，6CD	宫崎骏主题歌，罗德岛战记	1CD，1CD
火雷之月，火晶国传说	2CD，3CD	天空战记，斗神传	3CD，2CD	攻壳机动队，特搜机动队	2CD，3CD	99 特新日本歌曲精选Ⅱ，Ⅲ	2CD
高达 W,Z,ZZ	17CD，17CD，16CD	超时空要塞 TV 版	12CD	超时空要塞 7，梦幻世界	4CD，1CD	古灵精选(橙路)单曲精选	1CD

牧场物语	22	三国志(中文)	20	花木兰	22	96 格斗王	17	幽游白书	16	心跳回忆体育篇	68	人猿泰山	45
太空战士 4(中文)	38	口袋恋爱	22	侏罗纪公园	20	97 格斗王	60	98 FIFA 足球	22	心跳回忆文艺篇	68	萨尔达传说	45
口袋妖怪(红)	20	吞食天地(中文)	20	魂斗罗	15	斩红狼无双剑	25	实况足球(PS 版)	22	影武者	45	罗德岛战记	40
口袋妖怪(绿)	20	三国英雄传(中文)	29	恶魔城	15	斗神传	22	篮球飞人	16	大富翁	45	银河之星	70
口袋妖怪(青)	20	月影村怪物	22	忍者龙剑传	15	世界英雄	22	98 MBA 篮球	22	口袋弹珠	45	42 合一彩色振动卡	170
口袋妖怪(黄)	30	第二次机器人大战	32	游戏王	40	街头霸王	20	爆钓列传一翔	22	勇者斗恶龙	45	GB 卡邮费 6 元/盘	
口袋妖怪(紫)	60	天外魔境	25	大金刚Ⅲ	25	饿狼传说Ⅱ	20	格斗专辑 5 合一	36	麻雀王	45	函索详细目录 3 元/份	

二手货专栏：超任+32 博士 7=650 元，索尼(5501、7501)/土星全配置，790/500 元，邮费 50 元。★索尼 N 制特丽珑彩电 29 吋/25 吋 1200 元/300 元，邮费 150 元，具体配置与第 9 期广告相同。

本中心招收维修索尼 PS、土星及其它游戏机学员，包教包会。详情电话联系：024－22521225

邮购(收款)地址：沈阳市和平区北市一街 56 号北市市场 18 C 号　收款人：李彬　邮编：110002　“邮购仅限总店”
电话(传真)024－22521225　批发专线(只限批发)013904007836　013909820456
乘车路线：北站乘 209 路，南站乘 216 路，232 路汽车，到北市场下车，北市邮局北行 60 米，跳蚤市场一楼大厅内 18C 号
沈阳分店：沈阳金利达游戏专营店　联系人：马宏杰　电话：024－23510278(全天)　邮编：110001
分店地址：沈阳市和平区胜利南街 49 号，南站长途客运站南行 300 米

北京穗京、伍飞商行

想买游戏机不上当 穗京商行走一趟

各种游戏机哪批发 伍飞商行第一家

DC128 位游戏机:主机 + 电源 + 手柄 + AV 线 + 保修单 = 1430 元

DC 配件:手柄 180 元、记忆卡 160 元、震动包 160 元(邮费每件 20 元)

PS 新型号机(9000、9001、9002、9003 型):

主机 + 电源 + 直读 + 双普通手柄 + 记忆卡 + 保修单 = 1080 元

PS 经典 7501 型(美版)游戏机:

主机 + 电源 + 直读 + 双普通手柄 + 记忆卡 + 保修单 = 980 元

注:因为现在游戏主机市场价格变化很快,当本广告和您见面时,现市场价格可能有浮动,决定购买者请来店(电话)咨询。

动画剧场,10元/片,5 张起邮,邮费一律每次 15 元,款到即发。

名称	枚数	高达逆 A	6	电影少女	3	新罗德岛	9	橙路	1
剑风传奇 TV 版	13	麻辣老师 GTO	1	孔雀王 三部曲	3	浪客剑心 - 镇魂歌	2	柯南剧场版	4
新世纪少年 TV 版	13	高达 F91	2	圣子到 TV 版	12	浪客剑心 - 追忆篇	3	五星神曲	1
新世纪少年剧场版	4	高达马沙反击	2	碧奇魂	6	彼氏彼女	8	圣斗士真红少年	1
超时空可曾记得爱	2	幽灵公主	2	幽游白书 TV 版	12	心跳回忆 OVA	1	音乐 CD(单枚)	
超时空要塞 TV 版	12	樱花大战	2	我的爱神	3	银河英雄传说	6	心跳Ⅰ、Ⅱ	
超时空要塞Ⅱ	3	王立宇宙军	2	X 战记	2	侍魂Ⅱ	1	樱花Ⅰ、Ⅱ	
超时空要塞 Plus	4	城市猎人:		天空战记	3	天地无用	2	EVA Ⅰ、Ⅱ	
高达 0079	9	①99 城市猎人	2	饿沙罗鬼	7	街霸Ⅱ	2	高达Ⅰ、Ⅱ	
高达 W (无止境华尔兹)	2	②爱与宿命连发枪	2	世界末日	2	不思议之海	2	幽白	
高达 W TV 版	17	③便衣女警	2	青之 6 号	4	爆炎	2	99 卡通精选Ⅱ、Ⅲ	
高达 ZZ TV 版	16	④百万黄金	1	Lain(凌音)	5	真女神转生	2	超时空 PLUS	
高达 Z TV 版	17	⑤海滩之战	1	攻克机动队	2	斗神传	2	超可曾爱	
高达 MS08 小队	6	DNA ^{2}	5	3X3 只眼Ⅰ+Ⅱ	7	亚基拉	2	罗德岛	

DC 原版盘(邮费 15 元)VR 战士Ⅲ 220 元、索尼克 220 元、世嘉拉力Ⅱ 310、快打刑事Ⅱ 380 元、首都高速赛车 370 元、99 拳皇 380 元、漫画对卡普空 300 元、能量宝石 320 元、电单车 300 元、鬼屋Ⅱ(带枪)720 元、街霸Ⅱ 380 元、魂之力量 430 元、空中力量 390 元、职业球会创造 480 元。

穗京商行汇款地址:北京市西城区西四北大街 1 号　收款人:李志军　邮编:100035

电话:010-66163885　联系人:李先生、王先生

(平安里十字路口西南角、13 路、107 路、105 路、22 路、111 路、103 路、701(汽)平安里站)

伍飞商行汇款地址:北京市东城区鼓楼东大街 303 号　收款人:王彪　邮编:100009

电话:010-64064351　联系人:高先生、王先生(鼓楼东 30 米路北)

南京 阿童木

国庆、中秋大酬宾

十一年的经营是信誉的保证,庆国庆、迎中秋,双节大特价。

PS 原装索尼机	850 元起售	各型 SS 机原装全套	750 元
PS 原装 9 千型系列	1020 元	DC 全套	价格电询
原装 16 位超任机全套	800 元	GB 掌机	265 元
16 位世嘉机全套	150 元	16 位彩色掌机	550 元

因广告需提前预定,价格以当天为准,欲购从速。

本部长期以华东地区极低价批发、零售各种类型游戏机、配件,周边器材,PS、SS、DC、超任、动画光盘。

快速修理 PS、SS、超任机,非重大问题、立等可取。并为玩家提供免费咨询与改装大型游戏机服务。

本部所售商品,均按"消法"实行"三包",并终身包修。

阿童木鼓楼经营部:

中央路 1 号 邮编:210008

(鼓楼食品商场东大门、天桥旁)

电话:(025)3373658

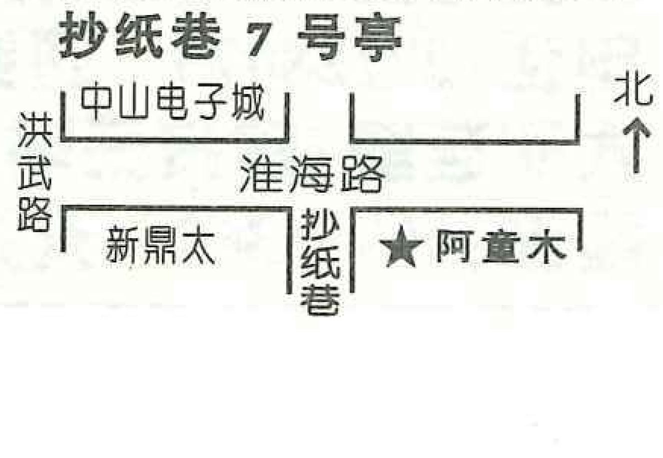
(025)4526646

01395171198

新街口分部:

淮海路新鼎太大楼东边

抄纸巷 7 号亭



哈尔滨 游戏服饰专卖店 腾达

大量批发

KOF95~98

草薙京(矢吹真吾):上衣 + 马夹 + 内衣 + 裤子 + 手套 + 头带 = 260 元(鞋:220 元)

八神庵:上衣 + 衬衫 + 裤子 + 项链 = 220 元(鞋:220 元)

特瑞:上衣 + 内衣 + 裤子 + 帽子 = 220 元

克里丝:上衣 + 内衣 + 裤子 + 项链 + 护腕 = 180 元

七枷社:上衣 + 裤子 + 背带 = 180 元(鞋:220 元)

比利:上衣 + 裤子 + 头巾 = 220 元

椎拳崇:上衣 + 内衣 + 短裤 + 护腕 = 220 元

罗伯特:上衣 + 裤子 = 200 元

山崎龙二:外衣 + 内衣 + 裤子 = 260 元

麦卓(维丝):风衣 + 马夹 + 短裤 = 240 元

玛丽:上衣 + 内衣 + 裤子 = 200 元(鞋:200 元)

特价推出秋季廉价版:

八神衬衫:140 元　八神大衣:200 元　火神大衣:200 元

特瑞帽子:35 元　裤子单价:100 元　草薙皮手套:40 元

八神项链:35 元　阴阳服:200 元　外国僵尸魔鬼面具:40 元

KOF99:

K':上衣 + 裤子 = 200 元　包:上衣 + 裤子 + 帽子 = 200 元

月华之剑士:

刹那:外衣 + 衬衫 + 裤子 = 240 元　真田小次郎:上衣 + 内衣 + 裤子 = 260 元

嘉神慎之介:披风 + 内衣 + 裤子 = 260 元

本店颜色齐全,品种多样,以上服饰只是本店的一部分,玩友有特殊要求,本店还可订做,保证忠于原版,本店同时提供大量鬼服和南韩 HOT 演唱组的服装,希望各界玩友对本店多提供宝贵意见,而且本店商品均向有关部门申请保险,如有邮购丢失现象均可索赔。(注:如邮购请将身高、体重、胸围、腰围写清楚,均写净量尺寸,索取相片及详细资料 15 元)

地址:哈尔滨市南岗区学府路 51 号服装城 2 楼精品 20 号　邮编:150080

收款及联系人:杜遴遴　联系电话:(晚)6670072　传呼:(0451)128-5102818

南京新世界

NEW WORLD

优惠价

公司宗旨:信誉第一,价格低廉,保证质量,服务周到

优惠价:		邮费
原装世嘉土星机(原装全套、直读)	780 元	50 元
原装索尼 PS 机(原装全套、直读)	950 元	50 元
超任光盘一体机(送新节目近 2000 种)	1200 元	50 元
原装世嘉 DC 机(原装手柄、火牛、游戏碟)	1800 元	50 元

优惠价:		邮资
日本液晶彩显(N/P)	280 元	30 元
任天堂超薄 GB 机	280 元	30 元
任天堂彩色手掌机	520 元	30 元
步步高 16 位机	180 元	40 元

本中心备有大量动画 VCD。质量保证,品种齐全。欢迎来信索取目录,请付回程信封及邮资。

特别推荐:索尼 PS 机专用跳舞地毯(香港原装)　单价:80 元　邮费 30 元

本公司专业批发、零售次世代(土星、索尼)和 N64 主机,光碟机以及 GB 机等日本、美国、港台的特新游戏机、卡和软件。周边齐全、货源充足、到货及时、价格特优、大量批发、注重服务、讲究信誉。欢迎新、老客户前来批发、惠顾。

保修服务:凡在以下各店所购主机,一律实行七天包换、一年保修、终身维修的原则。

南京新世界太平南路新店	地址:南京白下路 218 号 - 1	电话:025 - 4453509	联系人:谢先生
南京新世界批发中心	地址:中央门金桥市场东三楼 734 包间	电话:025 - 5613838 - 2277	联系人:卫先生
南京新世界销售中心	地址:南京鼓楼中央路 23 号	电话(传真):025 - 3227953	联系人:叶先生
南京新世界新街口店	地址:南京市中山东路 113 号	电话:025 - 4545355	联系人:李小姐
南京新世界鼓楼专营店	地址:南京中央路 30 号	电话(传真):025 - 3603814	联系人:高小姐
南京新世界夫子庙专卖店	地址:南京建康路 185 号 - 2	电话:025 - 6626111 - 350	联系人:李小姐
南京新世界经营总部	地址:南京建宁路 12 号	电话(传真):025 - 5621582	联系人:颜先生
南京新世界广州经营部	地址:广州西堤二马路 65 号二楼	电话(传真):020 - 81871103	联系人:高　峰
南京新世界邮购部	地址:南京中央路 23 号	电话:3603814　邮编:210008	联系人:高　云
南京新世界维修中心	地址:南京中央路 23 号	电话:025 - 3227953	联系人:陶先生
南京新世界城南维修部	地址:南京白下路 218 号 - 1 二楼	电话:025 - 4453509	联系人:小　陶

注:新世界维修中心继续实行免收维修费服务。另新世界总业务联系,查询:(0)1303406558

专业批发

浙江·义乌·三颖电器商行

PS 原装索尼机:PS5501、PS7501、PS7502、PS7503 等型号。

正宗任天堂掌机:普通 GB 机,超薄 GB 机,荧光 GB 机,彩色 GB 机,并有通用卡带三百余种。

世嘉 16 位机:彩色 16 位手掌机,普通型及彩色Ⅱ型机,各有各种高、中、低档卡带三百余种。

8 位机:各种单机及套机,电脑学习机及相关的智力卡、外星卡、动作卡三百余种。

以上机器周边配件品种齐全,价格特优;另本店设有专业技术人员进行调试及维修。

欢迎各新老顾客来人、来电洽谈业务。

地址:浙江省义乌市稠州中路 92 号
传真电话:0579—5535396、5539523
联系人:徐桂生　　邮编:322000
广州批发电话:020 - 81857059

武汉新境界俱乐部

专营 DC、N64、PS、SS、MD、GB 等高、中档家用电子游戏机及相关附件,软件全面批零兼营。

天天进步　时时发展

完全提供数千种游戏攻略金手指密码
新的主动画 VCD、CD、磁带及日本青春偶像剧场
2000 年新款海报、挂历、图片、服饰、拼图、背包、匙扣、扑克牌、卡咭、模型、手办闪亮登场。
二手全面贴换各类主机、软件,保证质量
庆贺分店及网站开设:超任优价酬宾 400 元/套
凡来信者获赠精美礼品一份!

俱乐部:江汉区三民小区 6 号楼乙单元 2 楼 5 号
江北专卖店:汉口民主一街 177 号新星商场内
江南专卖店:武昌广埠屯南极电脑城地下一层 2 号房
电话:027 - 82851346　邮编:430011
邮购地址:武汉市江岸区堤角前街 1 号　联系人:赵军
http://www.XJJclub.com

广告速递

北京穗京、伍飞商行

想买游戏机不上当 穗京商行走一趟

各种游戏机哪批发 伍飞商行第一家

DC128 位游戏机：主机 + 电源 + 手柄 + AV 线 + 保修单 = 1430 元
DC 配件：手柄 180 元、记忆卡 160 元、震动包 160 元（邮费每件 20 元）
PS 新型号机（9000、9001、9002、9003 型）：
主机 + 电源 + 直读 + 双普通手柄 + 记忆卡 + 保修单 = 1080 元
PS 经典 7501 型（美版）游戏机：
主机 + 电源 + 直读 + 双普通手柄 + 记忆卡 + 保修单 = 980 元

注：因为现在游戏主机市场价格变化很快，当本广告和您见面时，现市场价格可能有浮动，决定购买者请来店（电话）咨询。

动画剧场，10 元/片，5 张起邮，邮费一律每次 15 元，款到即发。

名称	枚数	高达逆 A	6	电影少女	3	新罗德岛	9	橙路	1
剑风传奇 TV 版	13	麻辣老师 GTO	1	孔雀王 三部曲	3	浪客剑心－镇魂歌	2	柯南剧场版	4
新世纪少年 TV 版	13	高达 F91	2	圣子到 TV 版	12	浪客剑心－追忆篇	3	五星神曲	1
新世纪少年剧场版	4	高达马沙反击	2	碧奇魂	6	彼氏彼女	8	圣斗士真红少年	1
超时空可曾记得爱	2	幽灵公主	2	幽游白书 TV 版	12	心跳回忆 OVA	1	音乐 CD（单枚）	
超时空要塞 TV 版	12	樱花大战	2	我的爱神	3	银河英雄传说	6	心跳Ⅰ、Ⅱ	
超时空要塞Ⅱ	3	王立宇宙军	2	X 战记	2	侍魂Ⅱ	1	樱花Ⅰ、Ⅱ	
超时空要塞 Plus	4	城市猎人：		天空战记	3	天地无用	2	EVA Ⅰ、Ⅱ	
高达 0079	9	①99 城市猎人	2	饿沙罗鬼	7	街霸Ⅱ	2	高达Ⅰ、Ⅱ	
高达 W（无止境华尔兹）	2	②爱与宿命连发枪	2	世界末日	2	不思议之海	2	幽白	
高达 W TV 版	17	③便衣女警	2	青之 6 号	4	爆炎	2	99 卡通精选Ⅱ、Ⅲ	
高达 ZZ TV 版	16	④百万黄金	1	Lain（凌音）	5	真女神转生	2	超时空 PLUS	
高达 Z TV 版	17	⑤海滩之战	1	攻克机动队	2	斗神传	2	超可曾爱	
高达 MS08 小队	6	DNA 2	5	3X3 只眼Ⅰ＋Ⅱ	7	亚基拉	2	罗德岛	

DC 原版盘（邮费 15 元）VR 战士Ⅲ 220 元、索尼克 220 元、世嘉拉力Ⅱ 310、快打刑事Ⅱ 380 元、首都高速赛车 370 元、99 拳皇 380 元、漫画对卡普空 300 元、能量宝石 320 元、电单车 300 元、鬼屋Ⅱ（带枪）720 元、街霸Ⅱ 380 元、魂之力量 430 元、空中力量 390 元、职业球会创造 480 元。

穗京商行汇款地址：北京市西城区西四北大街 1 号　收款人：李志军　邮编：100035
电话：010－66163885　联系人：李先生、王先生
（平安里十字路口西南角、13 路、107 路、105 路、22 路、111 路、103 路、701（汽）平安里站）
伍飞商行汇款地址：北京市东城区鼓楼东大街 303 号　收款人：王彪　邮编：100009
电话：010－64064351　联系人：高先生、王先生（鼓楼东 30 米路北）

南京 阿童木

国庆、中秋大酬宾

十一年的经营是信誉的保证，庆国庆、迎中秋，双节大特价。

PS 原装索尼机	850 元起售	各型 SS 机原装全套	750 元
PS 原装 9 千型系列	1020 元	DC 全套	价格电询
原装 16 位超任机全套	800 元	GB 掌机	265 元
16 位世嘉机全套	150 元	16 位彩色掌机	550 元

因广告需提前预定，价格以当天为准，欲购从速。

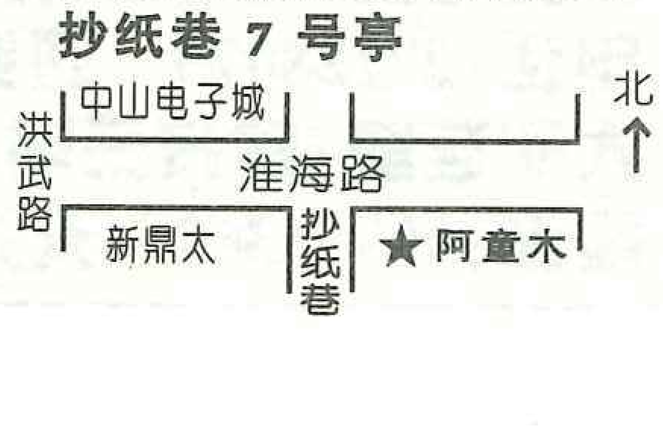
本部长期以华东地区极低价批发、零售各种类型游戏机、配件，周边器材，PS、SS、DC、超任、动画光盘。

快速修理 PS、SS、超任机，非重大问题、立等可取。并为玩家提供免费咨询与改装大型游戏机服务。

本部所售商品，均按“消法”实行“三包”，并终身包修。

阿童木鼓楼经营部：
中央路 1 号　邮编：210008
（鼓楼食品商场东大门、天桥旁）
电话：（025）3373658
（025）4526646
01395171198

新街口分部：
淮海路新鼎太大楼东边
抄纸巷 7 号亭



哈尔滨 游戏服饰专卖店

腾达

大量批发

KOF95～98
草薙京（矢吹真吾）：上衣＋马夹＋内衣＋裤子＋手套＋头带＝260 元（鞋：220 元）
八神庵：上衣＋衬衫＋裤子＋项链＝220 元（鞋：220 元）
特瑞：上衣＋内衣＋裤子＋帽子＝220 元
克里丝：上衣＋内衣＋裤子＋项链＋护腕＝180 元
七枷社：上衣＋裤子＋背带＝180 元（鞋：220 元）
比利：上衣＋裤子＋头巾＝220 元
椎拳崇：上衣＋内衣＋短裤＋护腕＝220 元
罗伯特：上衣＋裤子＝200 元
山崎龙二：外衣＋内衣＋裤子＝260 元
麦卓（维丝）：风衣＋马夹＋短裤＝240 元
玛丽：上衣＋内衣＋裤子＝200 元（鞋：200 元）

特价推出秋季廉价版：

八神衬衫：140 元　八神大衣：200 元　火神大衣：200 元
特瑞帽子：35 元　裤子单价：100 元　草薙皮手套：40 元
八神项链：35 元　阴阳服：200 元　外国僵尸魔鬼面具：40 元

KOF99：
K'：上衣＋裤子＝200 元　包：上衣＋裤子＋帽子＝200 元
月华之剑士：
刹那：外衣＋衬衫＋裤子＝240 元　真田小次郎：上衣＋内衣＋裤子＝260 元
嘉神慎之介：披风＋内衣＋裤子＝260 元

本店颜色齐全，品种多样，以上服饰只是本店的一部分，玩友有特殊要求，本店还可订做，保证忠于原版，本店同时提供大量鬼服和南韩 HOT 演唱组的服装，希望各界玩友对本店多提供宝贵意见，而且本店商品均向有关部门申请保险，如有邮购丢失现象均可索赔。（注：如邮购请将身高、体重、胸围、腰围写清楚，均写净量尺寸，索取相片及详细资料 15 元）

地址：哈尔滨市南岗区学府路 51 号服装城 2 楼精品 20 号　邮编：150080
收款及联系人：杜遴遴　联系电话：（晚）6670072　传呼：（0451）128－5102818

“典雅居大型电玩世界”招商

投资人民币 5000 余万，占地 10000 多平方米，位于南京河西地区中心商圈的“典雅居儿童益智城堡”。集智力智能训练、各式趣味学习培养、竞赛、表演展览、健康教育咨询辅导、游艺电玩、餐饮购物、亲子娱乐、家政服务等为一体，将于 2000 年春节开幕，现对其中的“大型电玩世界”进行公开招商。

该“电玩世界”营业面积为 1000 平方米，拟引进国际上热门及流行机型，采购数量为 300 台套左右，望有合作意向的中外游艺、游戏机厂商速来人来电联系。

电话：(025)6505977　6506790　6669429
传真：(025)6512506
单位：典雅居儿童益智城堡　邮编：210036
地址：南京市汉中门大街与江东北路交界处

上海

新次元

电玩专卖

GAMEの星

DC、N64、PS、SS、SNK、SFC、NGP、GB、8－128 位主机软件及一切周边设备

来信请附信封、邮票及二元钱 ☆奉上☆

贴换市场
※DC 各类软件贴换，让您美梦成真
※N64 硬卡贴换，帮您实现最终幻想
※NOMAD、GB 旧机卡贴换，使您一切掌握
※8－16 位卡贴换 10 元起，让您再起风云
※SFC 各类游戏硬卡贴换，是您天堂知音
※32 位贴换 32 位机，让您再闯新关
※32、64 位贴换 128 位机，让您更新换代

大量回收
※二手 PC，各类家用手提式电脑（486 以上）
※SEGA 土星原版软件 95 格斗之王
※SNK 机皇双、单速主机及游戏软件配件
※N64 主机光碟机及各硬卡（通用光碟）
※NOMAD、GG、GB 旧机、旧卡
※PS、SS、旧游戏主机、软件、配件
※SFC 超任套机及 SFC 光碟机

？？？玩腻了的软件怎么办？？？
各种 PS、SS、SNK 软件，都可以帮您贴换或收购

SNK、3DO 精品专柜
本处推出 SNK 经典游戏，品种繁多，每张售价 100～180 元，3DO 游戏节目，每张售价 40～90 元，凡购软件者，累计 10 张送 1 张，目录单 5 元 1 份，邮费 1 元，欢迎广大电玩迷们踊跃惠顾！（包括外地玩友邮购、批发业务）

超任新干线：供应超任游戏，硬卡，一应俱全，品种繁多（如：STARFOX、圣剑传说）等超任大作，另有超任游戏大金光碟（非市面上单一对应）SFC、PC 双对应光碟、内置解码，读盘能力强，仅售 220 元，超任游戏全套目录 30 元一本。（超任硬卡节目单，每份 5 元）

精品推荐：另售、香港邦谷超任倍速光碟机（送电源）980 元

SNK、NEO、GEO 双倍速机赛，原装手柄，原装电源，原版软件一盘，AV 线一根，售价 3290 元，数量有限，欲购从速！！！

专业维修：针对市面上常见烧损坏各类主机，特种疑难杂症维修，更换及保养。

邮购地址：上海市浙江中路 159 号（福州路口，光大通信旁边）
TEL：(021)63229104　联系人：张文伦　邮编：200001

天天 游戏专卖

DC 配件	单价	邮费
DC 振动器	190 元	10 元
DC 记忆卡	200 元	10 元
DC S 端子线	50 元	10 元
DC 方向盘	550 元	50 元
DC 手柄	200 元	15 元
DC 光枪	450 元	20 元
DC 电脑连接器 VGA BOX	330 元	20 元
DC 上网接口、线、盘一套	400 元	15 元
DC RGB 线	50 元	10 元

※本店尚无组装 DC 配件。

DC 软件	单价	邮费
DC 刀魂Ⅱ	430 元	10 元
DC 鬼屋Ⅱ	450 元	10 元
DC 力量宝石	400 元	10 元
DC 99 拳皇	460 元	10 元
DC 快打刑事Ⅱ	460 元	10 元
DC 空中力量	410 元	10 元
DCVR 战士Ⅲ	300 元	10 元
DC 漫画英雄对街霸	400 元	10 元
DC 神机世界	420 元	10 元
DC 蓝色动机	400 元	10 元
DC 街霸	420 元	10 元
DC 摩托赛车	400 元	10 元
DC 索尼克	270 元	10 元

PS 小攻略	单价	邮费
圣剑传说攻略书	5 元	2 元
上帝也疯狂攻略书	5 元	2 元
恐龙危机攻略书	5 元	2 元
雅典娜攻略书	5 元	2 元
宿命传说攻略书	5 元	2 元
机器人大战 F 完结篇攻略书	5 元	2 元
皇牌空战 3 攻略书	5 元	2 元
浪漫沙加攻略书	5 元	2 元
罗刹之剑/攻克机动队攻略书	5 元	2 元
梦幻模拟 4+5 攻略书	5 元	2 元
铁拳 3 攻略书	5 元	2 元
生化危机Ⅰ攻略书	5 元	2 元
98 拳皇攻略书	5 元	2 元
太空战士八攻略书	5 元	2 元
武士道烈传/天草降临攻略书	5 元	2 元
太空战士六攻略书	5 元	2 元
红色警报加强版攻略书	5 元	2 元
封神演义攻略书	5 元	2 元
恶魔城/第五元素攻略书	5 元	2 元
武藏传攻略书	5 元	2 元
盗墓者Ⅲ攻略书	5 元	2 元
银河之星攻略书	5 元	2 元
太空战士Ⅶ攻略书	5 元	2 元
盗墓者 2 攻略书	5 元	2 元
枪神攻略书	5 元	2 元
寄生前夜攻略书	5 元	2 元
饿狼传说 3D 版攻略书	5 元	2 元
异度装甲攻略书	5 元	2 元
格兰蒂亚攻略书	5 元	2 元
燃烧战车完全版攻略书	5 元	2 元
天诛/绝地风暴攻略书	5 元	2 元
胜利十一人 3 完美版攻略书	5 元	2 元
幻想传说攻略书	5 元	2 元
星海传说攻略书	5 元	2 元
灵魂黑客攻略书	5 元	2 元
影牢攻略书	5 元	2 元
心跳回忆起程之诗攻略书	5 元	2 元
舞王 2 攻略书	5 元	2 元
三国志Ⅵ	5 元	2 元
汪达尔之心攻略书	5 元	2 元
黑眼睛的诺亚/伦敦精灵探侦团攻略书	5 元	2 元
幻想水浒传 2 攻略书	5 元	2 元
生化危机 2 攻略书	5 元	2 元
龙战士Ⅲ攻略书	5 元	2 元

动画 VCD 目录册	2 元	1 元
PS 游戏目录册（1062 种游戏）	7 元	2 元
SS 游戏目录册	2 元	1 元
PS、SS 配件价目表	1 元	1 元

地址：北京市东城区东直门内大街 **149** 号（乘 **106、107** 路电车东内小街下车，**24** 路东直门内大街下车）　邮编：**100007**
收款人：汤卫民　电话：**(010)84010216**
通州区店：**1.** 玉带河大街 **147** 号　电话：**(010)69519621**
通州区店：**2.** 新华大街潞州商城一楼　联系人：田英珍



天津 新光 大明 游戏机专卖联合推出

批发另售：

1、索尼 PS、土星 SS，各型号主机及周边配制（老节目 3 张/10 元）
2、组装各型号游戏专用电脑
3、彩色、夜光、黑白 GB 机（百余种卡）
4、十六位世嘉Ⅱ型机（全兼容、双制式）（百余种节目）
5、八位机（50 元/台）学习机（95 元/台）（百余种节目）

服务：在新光经营部专业维修索尼、土星、超任机，并有二手买卖业务。

十一年的经营史，您会感到有信誉和安全感，每天都有新产品，每天都有新节目。

新光专卖：和平区滨江道 91 号
电话：27128075　劝业场至解放桥中间
大明专卖：南开三马路 20 号
电话：90951367　天津商场往南 200 米

沈阳·电精游戏专卖店

批发、零售、邮购、维修

今秋让利酬宾：持广告到本店者，所有商品享受特价优惠。
酬宾期间，消费百元以上（不包括主机）有精美小礼品或软件赠送。

给您惊喜　　让您满意

本店经营品种：DC、PS、SS、GB、MD、动画 VCD，日本原装 25 寸、29 寸索尼电视机，二手电脑彩显。各种游戏机周边配件、软件，攻略本，游戏精品，二手 PS、SS、GB 机等。

邮购价目表

品名	单价	邮费	品名	单价	邮费	品名	单价	邮费
PS 组装/原装手柄	15/60	15	PS HORI 原装小手台	100	30	SS 金手指加书	65	15
PS 原装/组装振动手柄	115/65	15	PS 跳舞地毯	80	30	SS 2M/4M 加速卡	30/70	15
PS 摇控手柄(对)	95	20	PS 吉它(带对应游戏 CD)	500	35	LNPSC 万用大制转	100	20
PS HORI 格斗手柄	45	15	PS 鼠标(带垫)组装/原装	45/280	20	PS/SS/N64 三用方向盘	180	40
PS 连发格斗手柄	30	15	PS 振动背心/坐垫	150	30	PS 原装振动方向盘	480	40
PS R4 赛车专用手柄/赛车柄	100/150	20	PS VCD 解码卡/PDA 掌机	220/848	20	SS JVC/三洋光头	100/110	15
PS 原装生化危机专用手柄	260	20	PS 化解危机原装枪	150	15	PS 长线/短线光头	280/180	15
PS 彩色月牙手柄	30	15	PS/SS 分插器	80/70	20	PS 7501 原光头	340	15
PS RPG 专用手柄	140	15	PS/SS 两用光枪	35/10/150	20	GB 主机：簿/厚/液晶/彩色	260/300/380/495	20
PS 格斗用记忆连发手柄	120	20	PS/SS 带脚踏板两用光枪	80/160	15	GB 充电电组加变压器	35	15
PS 记忆卡 15 格/30 格	15/35	10	PS/SS 制转	35	15	GB 沁包腰挎	20	10
PS 120 格记忆卡/仿 PDA 记忆卡	55/50	10	PS/SS/N64 三用带 3D 摇杆振动手台	220	35	SNK、NGPC 掌机赠格斗王 R2	880	30
PS 15 格限定版记忆卡	70	10	SS 梦精灵原装手柄	180	20	DC 原装柄/振动器	700	15
PS 彩色透明记忆卡	20	10	SS 组装/原装手柄	15/60	15	DC 记忆卡/电脑连线	180	15
PS 金手指加新书(中文)	45	15	SS 原装摇控手柄	150	20	DC 方向盘/大摇台	550/430	40
PS 单用小手台/大手台	70/110	30	SS 液压记忆连发手柄	45	15	DC S 端子线/AV 线	28	10
PS 连发大手台/振动手台	130/150	30	SS 记忆卡	70	15	DC 原装包/仿原包	100/38	10
PS 大盒振动，退镗，脚踏枪	150	40	SS 组装/原装光线枪	15/210	15	110V PS/SS/DC 电源	20	10

特别介绍：
二手 PS，新包、双手柄、AV 线、记忆卡、110V 电源、直读、10 款自选游戏 850 元，邮费 50 元
二手 SS，新光头、双手柄、AV 线、直读、110V 电源、10 款自选游戏 550 元，邮费 60 元
二手索尼电视机，25 寸，N/PAL 制，可看电视 900/1400 元，木箱包装，邮费 150 元
二手索尼电视机 29 寸 N/PAL 制，可看电视 1100/1400 元，木箱包装，邮费 160 元
二手电视机外观，画质 OK，保证质量。

本店长期备有大量 PS、SS 游戏机软件，动画 VCD 及音乐 CD 价格合理，GB 卡、单卡、合卡一应俱全，MD 卡价格低廉，FC 智力卡品种多多，欢迎广大玩友来电、来函索取目录，每份 2 元，请付回程信封，并贴 0.8 元邮资，注明回信地址及邮编。本店维修部门，专修各种机器疑难杂症，速度快、价格底、质量好。

邮购汇款地址：辽宁省沈阳市皇姑区黄河南大街 47 号　高翔 收　邮编：110031　传真电话：024－86250074　批发电话：13909884609

新书《死机救援大法》征订

本书通过玩家经常遇到的二十余种死机的实际情况，以按步就班的方式介绍了具体的解决方法。同时，针对电脑初学者制定了一套对付死机的拯救方案，并且介绍了防止电脑死机的措施和注意事项，以及如何来扫描和清除电脑病毒，并拯救被病毒破坏的数据。希望本书能助你一臂之力，使你更好地掌握计算机的操作知识，自行处理和排除计算机的故障。

内容包括：

对付死机不能守株待兔
揭开死机内幕
攻克电脑恶症顽疾
二十几种死机症状，临床分析
Windows 98 重大事故拯救方案
拯救被病毒杀死的电脑
防范死机我有办法



邮购办法：

①到当地邮局汇款至"北京 6129 信箱" 收款人：发行部　邮编：100061　电话：67152757
②请在附言栏写明所邮书名及册数，字迹工整。
③邮购请在汇单上写明读者详址（单位应有街道名称）、邮编。如可能勿用校址。

次世代工作室编写，99 年 10 月上旬出版，定价 9.90 元（邮购另加挂号费 2 元）

北京萬和一族電子銷售中心

美术馆总店！宣武分店！劲松分店！天津分店！维修中心！邮购中心

每日十款

10月1日起，万和一族所属各店每日均推出十款极低价格的商品（主机，配件，卡带）。每天给您不同的惊喜。

免邮费

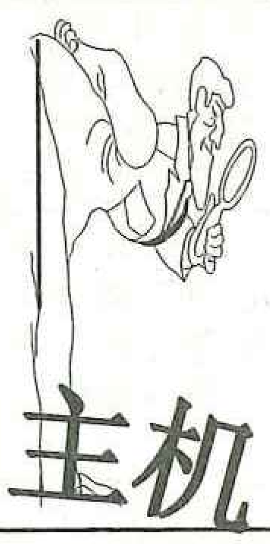
10月1日—11月1日，邮寄卡带、配件，一律免收邮费。（MD GB）

批发电话

(010) 84011052 (0) 13901079581

重要新聞

收购旧主机



收购各类型主机配件，卡带。看质定价。当场付现款也可当场折价对换您所需要的商品。

修理醫院

专门医治各类游戏机的疑难杂症，主治医师阵容强大，医术高超。如果您心爱的游戏机出现故障，请马上拨打电话（010）84034181或直接将“患者”送至本医院。以本医院先进的检测设备及高超的维修技术和热情周到的服务，一定会让您心爱的游戏机“起死回生”旧貌换新颜。

- 真正做到售后“保修维修”的承诺。
- 面向**全国玩友**，医治各种疑难杂症。
- 做到立等可取，收费合理，价格低廉

10月1——11月11维修各种物品，外地顾客免回邮费并按收费打九折，本地顾客按收费打七折

萬 全商品价格公道

世嘉机 110元 邮资 20元

免郵費

世嘉策略模拟卡	阿Q连环炮(中)	88	航空时代2（中）	65	沙丘魔堡2	17	太阁立志传（中）	78		
	吞食天地（中）	41	恐龙兄弟2	26	大航海2	39	潜艇688	29		
	封神榜(中)	41	梦幻模拟战2	39	皇帝财宝	65	忍者武雷传	53		
	信长霸王传(中)	41	皇帝财宝（中）	62	特殊部队357	58	亚瑟传说（中）	41		
	新光明与黑暗	41	众神遗产（中）	39	皇家血脉	49	信长霸王传	42		
	大富翁(中)	41	水浒传（中）	39	新创世纪	55	新超级大战争	41		
	三国列传(中)	35	悟空外传（中）	39	圣战风云	65	中国象棋（中）	17		
	三国演义(中)	41	大航海时代1（中）	49	圣骑士战记	55	魔法师传奇	48		
	三国4（中）	41	大航海时代2（中）	42	众神遗产	39	太阁立志传	50		
	三国5(中)	41	台湾大亨（中）	35	梦幻模拟战1	43	爆笑三国志（中）	80		
	武将风云录(中)	41	古代封印	45	光明十字军	54	超级大富豪（中）	80		
	太空战士(中)	41	主题公园	25	光之继承者	58	织田信长（中）	39		
	梦幻之星2	40	大海战	19	A列车	19	大战争2（中）	39		
对战格斗	98格斗王	35	VR战士2	39	VR对铁拳	35	12人街霸（24M）	35		
	超级16人街霸	78	12人街霸（16M）	26	恐龙格斗	35	侍魂	36		
	铁拳3	45	3D球人快打	45	饿狼传说	36	魂之利刃	37		
	真侍魂	28	幽游白书	35	龙虎拳	26	泡泡方块	35		
	世界英雄	27	霸王摔交	36	七龙珠	26				
	真人快打4	36	七龙珠完结篇	34	豪血寺一族	35				
枪战射击	雷鸟战机4	21	联合大作战	27	雷电传说	21	生化人大战	27		
	空战3合1	32	沙漠风暴3	27	无敌飞狼	17	越空狂龙	26		
	毁灭警官DOOM	26	忍无可忍	27	冲破火网2	17	真实谎言	26		
	骷髅行动组	27	米格----29战机	27	红色战区	26	大坦克	14		
	F117	27	EX战机	20	异形战士	27	鲛鲛鲛	17		
	机动双雄	14	空牙	20	火枪英雄	20	战场狼	20		
动作过关	花木兰（新）	46	失落的世界侏罗纪	26	战斧3（双）	20	蝙蝠侠与罗宾（双）	27		
	杨家将（双）	45	超级忍3	20	狮子王2	27	北斗神拳	17		
	水浒风云录（双）	45	X—MAN2（双）	26	复仇者（双）	27	西部枪战（双）	17		
	玩具总动员	39	蚯蚓战士2	25	阿拉丁	27	肥瘦大盗（双）	17		
	战斧4（双）	20	黑水海盗	26	超级玛莉	27	鸟人战队（双）	26		
	索尼克4	27	格斗四人组3（双）	26	丛林冒险2	27	雪人兄弟（双）	26		
	风中奇缘	39	漫画地带	27	外星战将	17	忍者神龟（双）	20		
	割喉岛（双）	26	索尼克5	35	外星王子	26	机器猫	17		
	狮子王	35	七喜小子2	20	恶魔城	35	麻将恶魔塔	60		
体育	98法兰西之路	37	F-1方程式赛车	26	98FIFA	35	台球传奇	27	赌城	17
	环球赛车	21	温布尔登网球	25	实况足球	26	篮球飞人	26	锄大地	25
	98NBA篮球	26	顶级赛车2	20	摇滚赛车	20	天使之翼	17	十项全能	18
	热血足球	17	机车王2	20	印地赛车	27	99足球	35	热血足球	17

本中心刊登以上所有价目均为外地玩友邮购价，本地玩友敬请光临本中心，以店堂标价为准。

北京萬和一族電子銷售中心

美术馆总店！宣武分店！劲松分店！天津分店！维修中心！邮购中心

天津万和分店： 南开区鞍山西道龙井里 3 号楼底商　电话：（022）27375476
北京宣武分店： 宣武区宣武门外大街 148 号　电话：83169050　崇光百货南行或 102、105 公共汽车菜市口下车北行 50 米路东
北京劲松分店： 朝阳区劲松电子市场二楼 106-108 展区　电话：84011052　乘 801、52、28、300 路劲松东口下车，劲松桥路口东行 100 米路南
邮购汇款地址：北京东四邮局 630 信箱　收款人：闫志刚　邮编：100010　查询电话：64037924
维修中心地址： 北京美术馆后街亮果厂 6 号 A 栋　电话：（010）84034181　**（此址不收汇款邮件）**
总店地址： 北京美术馆后街亮果厂 6 号　电话：（010）84011052　**（此址不收汇款邮件）**

何日君來

GAME BOY 高手店堂

原装彩色超薄掌机　510元　邮费：20
原装黑白超薄掌机　280元　邮费：20

配件							
放大镜	16	皮套（黑）	15	充电器	38	耳机	10
镜面膜	15	透明皮套	15	电源	15	对战线	15
万用对战线	27						
彩色挎包	34						

邮资一律 10 元。欢迎来电咨询！
咨询电话：84011052

GB 黑白单卡　新卡连连

王国物语 2（新）	46	鬼太郎	26	荣光足球	24
SD 机器人大战完结（新）	46	吞食天地（中）	26	实况足球	24
圣剑传说（新）	46	三国志（中）	26	98FIFA	23
光之继承者（新）	46	口袋恋爱	26	四驱车 2	26
公主钟声（新）	50	牧场物语	26	98NBA	26
铁拳 3（新）	46	三国英雄（中）	26	神探柯南	24
超级玛莉 7	46	月影村怪物	26	口袋电车	27
太空战士 4（中）	26	98 海战	23	爆钓列传-翔	28
动物园 2（新）	35	米达机械人	26	洛克人 8	28
二次机械人大战（中）	28	超魔神英雄	28	天使之翼	27
化石创世纪	35	天外魔境	28	96 格斗王	20
口袋妖怪（红）	24	侏罗纪（中）	55	97 格斗王	66
口袋妖怪（绿）	24	大贝兽	28	斩红郎	28
口袋妖怪（青）	24	金刚战士（新）	24	斗神传	24
口袋妖怪（黄）	34	昆虫博士	27	幽游白书	18
口袋妖怪大竞赛	35	情书 3	48	饿狼特别版	24
口袋妖怪（紫）	63	魂斗罗	23	双截龙	20
月球大战争	33	J 联盟	21	杀手学堂	24

GB 彩色单卡　新卡连连

魔法气泡外传（新RPG）	75	未来篇	45	99NBA 篮球	43
次世代陀螺战（新RPG）	80	黑超特警	23	黄金鼠	43
牧场物语 2（新）	65	口袋妖怪 6	45	音乐节拍	42
四驱车 3 代（新）	50	勇者炸弹人	45	拆楼	42
魔法战士（新）	60	勇者斗恶龙	50	芭比娃娃	48
罐头怪兽（新）	45	麻雀王	43	罗德岛战记	35
游戏王 2（新）	75	女神转生外传	45	矿王	42
女神转生 2	38	机器猫赛车	43	丛林冒险 2	35
心跳回忆体育篇	60	大贝兽物语 2	50	怪兽力量	40
心跳回忆文艺篇	61	人猿泰山	50	大盗武佑卫门	40
信长野望 2	46	动物园	75	昆虫总动员 2	58
模拟大富翁	44	实况足球	55	兔宝宝	42
超级玛莉 3	45	坏玛莉 2	53	沙罗曼蛇	50
柯纳美赛车	45	天使王	43	影武者	45
学级王	55	恶魔王	43	格斗之王	45
口袋弹珠台	43	魔法泡泡通	43	大战略 2	42
泡泡龙 4	50	萨尔达传说	43	叮当云中历险	42
孤岛冒险者	55	保龄球	43	飞龙之拳	46

免邮费

每天都有新卡上市欢迎来电查询或亲临各店选购

和气生财　服务重要

下面合卡编号加阴影卡，均为大容量彩色合卡。 括号中的数字,代表几个节目,邮购时写清前面编号即可.

编号	内容	单价
BJ1010(15x1)	勇 6 坏玛莉 2 怪兽战士最强决定 女神转生外传 萨尔达 口袋全集 海陆空大战 罗德岛 首都高赛 龙的传人 泡泡龙 3 玛莉医生 等（全 64M）	160
8A8001(8x1)	口袋妖怪 6　女神转生 2　三国 3　玛莉医生　炸弹人　玛莉网球　俄罗斯方块　坦克大战　（全彩）	90
A1101(11x1)	太空战士中文 三国英雄中文 三国志中文 天神怪战 海陆空大战 第二次中文 信长野望 鬼神降临 等	90
A03（9x1）	口袋红 口袋绿 口袋青 口袋黄 96 格斗王 太空战士中文 三国志中文 大战役 信长野望	120
BM10029(9x1)	第二次 三国志中文版 圣剑传说 浪漫沙加 2 女神转生 2 鬼神降临 信长野望 骑士物语 大战役	75
A1801 (18x1)	第二次中文 太空战士中文 三国三中文 隐忍 超级玛利 明星篮球 坦克 扑克战士 麻雀 网球 扑克方块 等	88
A1601(16x1)	心跳回忆体育篇 口袋妖怪卡片 口袋红 口袋绿 口袋青 口袋黄 同级生 玛利医生 情书　等	160
BM0240	太空战士 4（中）　口袋黄 口袋红 三国志 3（中）　吞 3（中）　96 格斗王 天外魔境 3　黑巴斯 等	110
7A7001(7x1)	女神转生 2 彩 三国志 炸弹人 玛利网球 玛莉医生 俄罗斯方块 坦克	84
玛莉全集	玛莉 6　坏玛莉　玛莉医生 玛莉网球　玛莉工人　玛莉撞砖	32
9BJ-A(9x1)	96 格斗王　热血足球　热血硬派　热血排球 热血新纪录　热血进行曲　热血时代　热血赛车	42
格斗专集 5x1	96 格斗王　幽游白书 4 魁男熟　成龙功夫　绝对无敌	32
A4001(4x1)	第四次（中文）　吞 3（中文） 太空战士4（中文）三国志3（中文）	77
A1073	实况 2　炸弹人 8　圣剑传说 魔法骑士 2　光之继承者　SD 机械人大战	160
8BJ-A(8x1)	空中霸王　梦幻战机　F—15 太空战机　捍卫战士 2　神龙传	53
A9003（9x1）	蚯蚓 音速 5　蓝精灵 2　魂 6 法拉力 玛莉医生 炸弹人 俄罗斯	42
B012（7x1）	96 格斗 音速 5　恐龙格斗　幽白 4　战斗忍者蛙　沙漠风暴　神龙传	45
A1201 (12x1)	勇者斗恶龙　坏玛利　萨尔达　口袋妖怪卡片　恶魔王　口袋青　三国志中文　吞食天地中文　第二次　太空战士　等　64M	160
A1202 (12x1)	勇者斗恶龙　怪兽力量　天使王　罗德岛　同级生　牧场物语　三国志中文　吞食天地中文　太空战士中文　第二次　等　64M	160
VT8001(18x1)	坏玛莉 2　萨尔达 口袋黄　怪蛇方块 水晶传说　挖金者 打地鼠 玛莉医生 仓库番 2 太空侵略者　旷王　海陆空　蜈蚣大战 坦克等　4 0M	110
VT8020(25x1)	大贝兽 未来篇 过去篇 罗德岛　女神转生 2　99 怪兽公园 锄大地大赛 赛车英魂　98 挖地雷 机械恐龙等 40M	110
A1701（17x1）	怪兽力量 口袋 6　口袋黄 第二次中 萨尔达 天使王 太空战士 坏玛莉 2　吞 3 罗得岛 蜈蚣大战　玛莉医生	160
A2001（20x1）	信长 2　口袋黄 口袋绿 口袋青 口袋红 口袋精灵 口袋赛车 口袋医生 口袋方块 口袋弹珠　音速 5	112
振动彩色合卡 MV9954 (42x1)	口袋弹珠台（振动）　口袋赛车（振动）育成赛马　飞龙拳　玛莉全集 3　女神 2　信长野望 等 192M	165

全新GB合卡
买二送一
买二盘合卡，赠送一盘合卡（固定）

PS7501+双普通手柄+电源+1M记忆卡+AV线+保修单（半年）　售价：1060
8M记忆卡：50　振动手柄（组）：75　金手指（含书）：40　电影卡：240　跳舞地毯：80　制转器：25

中文 外星科技 游戏

外星电脑科技有限公司

WAIXING COMPUTER SCIENCE&TECHNOLOGY CO.,LTD

福州六一北路 328 号金源花园 A 区 19 层　电话:0591-7535888　传真:0591-7564788　邮编: 350013

外星电脑科技有限公司是主要从事电脑、电子游戏软件的设计、开发、生产和销售的大型电子企业。欢迎有志于此的同仁志士与公司携手并进，开创我国游戏行业的新纪元。

类型	游　戏	售价	游　戏	售价	游　戏	售价	游　戏	售价
RPG 角色扮演	西楚霸王	98	英烈群侠传	98	勇者斗恶龙Ⅳ	70	勇者斗恶龙Ⅴ	48
	梦幻之星Ⅳ(外星战士Ⅱ)	98	三国志英杰传	98	外星战士	70	魔道士阴谋	48
	绝代英雄	98	勇者斗恶龙Ⅵ	98	夺宝小英豪	70	神秘金三角	48
	银河时代	98	创世纪英雄	98	拯救世纪	48	地道战	48
	勇者斗恶龙Ⅶ	98	太阁立志传(16位世嘉)	98	龙珠英雄	48	林则徐禁烟	48
	魔神法师	98	东周列国志	98	封神榜	48		
	宇宙战将	98	魔域英雄传	70	禁烟风云(光盘游戏)	48		
SLG 策略	雄霸天下	98	三国忠烈传	98	爆笑三国志	98	基督山恩仇记	70
	楚汉争霸	98	甲　A	98	魔法门	98	争霸世纪	70
	帝国风暴	98	三国志Ⅲ	98	战国群雄传	98	超级大战略	48
	隋唐演义	98	决战太平洋	98	杨家将	70	疯狂鸡蛋仔	48
	水浒传	98	第四次机器人大战	98	风　云	70		
ACT 动作	西天取经Ⅱ	48	地球虫Ⅲ	48	机器猫小叮当	48	战斧	48
	灵界护法	48	猫王	48	天王降魔传	48	快乐比奇	48
	狮王传奇	48	真假猴王	48				
ETC 其它	超级战魂(射击)	48	夜明珠(格斗)	48	大富翁(桌面)	98	2合1文字	48
	绿野仙踪(射击)	48	屠龙刀(格斗)	48	三十六计(桌面)	70	3合1英语	48
	沙漠风暴(射击)	48	包青天(格斗)	48	大富翁Ⅱ(桌面)(上海大亨)	70	4合1数学	48
	镜花缘(射击)	48	星际武士(格斗)	48	2合1神奇八宝	48	数学天才	48
最新推出	少年游侠	98	七龙珠	98	索菲亚的复苏(圣火徽章旧版)	98	楚留香	98
	八宝奇珠	98	侠客情	98	圣火徽章Ⅱ	98	三侠五义	98

以上游戏卡适用于各种任天堂、裕兴、小霸王、步步高系列8位游戏机(FC)、学习机

部分代理商经销处地址

联系人	联系地址	联系电话	联系人	联系地址	联系电话
吴江湖	福建省福州市国货路 303 号福州电子城 1220 室	0591-3280678	刘春元	天津河东区六伟路 93 号	022-24214161-4120
方鸿灿	黑龙江省哈尔滨市道里区买卖街 77 号二楼	0451-4695969	王利军	新疆乌鲁木齐钱塘江路 27 号新奇广场 1F016	0991-5846587
石双平	北京市朝阳区朝外头条甲 93 号汇阳大厦 115 室	010-65958244	董志利	河北省石家庄市太和电子城 2 楼 D 区 27 商位	0311-7032698
赵喜荣	陕西省西安西四路五号付 1 号	029-7423276	王德禹	河南省郑州苑陵商场 1508 柜	0371-6964998
杨其伟	浙江省义乌市稠州北路 85 号	0579-5540876	刘东根	江西省南昌市八一大道 266 号正门一楼	0791-6221070
邓晓萱	四川省成都市人民北路一段 5 号巴斯迪科技大厦 3 楼 311 室	028-3382283	任春刚	沈阳沈河区五爱购物城 131 号上美电器商店	024-24147032
张海星	重庆市渝中区公园路 15 号大环电子有限公司	023-63834223	蔡　颖	吉林省长春市西四马路 74 号八通电器	0431-8713113
诸潇雄	上海市曲阜 111 号工业品批发市场 5049 室	021-63067339	李英娟	湖北省武汉市桥口区利济电子城 122 号	027-85856912
林　勇	山东省济南市北园大街 748 号中恒商场 J16 号	1386407148	黄义立	广州市西堤二马路 37 号日用品交易市场二楼 72 档	020-81876160
李和平	内蒙古呼和浩特市车站通达商场北主楼二楼 35 号	0471-6262007	杨和明	云南省昆明市螺蛳湾第四交易区三楼 D 299 号	0871-3538497
吴玉娟	山西省太原市尖草坪小商品批发市场综合大厅 2 区 78 号	1363555535	吴军林	贵州省贵阳市市西路公山坡石油公司一楼	0851-5968313

应广大游戏爱好者的要求，本公司特设邮购部办理邮购业务。邮购时请务必写清所需卡带的名称和数量，同时将货款一起汇至本公司邮购部。**本月邮购，八折优惠，免收邮费。**

邮购地址:福州市国货西路 303 号福州电子城 1220 室　邮政编码:350009　联系人:郑长江　联系电话:0591-3292498　传 真:0591-3280678

优秀的企业必将造就优秀的产品

诚征山西、广西、湖南、安徽、江苏、区域代理商，联系电话:020-83853787　联系人:郑林荣(外星销售部经理)

DC的网络性和PS2的通用性

文 尖端/责编 小天天

DC在拥有MICROSOFT技术合作的情况下，对于大多数软件商来说，它提供了一个熟悉的作业环境，于开发成本及游戏制作都有很大的帮助，是一个吸引人加入的利多因素。今年8月5日的日本经济新闻，则特别使用了大篇幅来报导DC将与美国通信大家AT＆T(有线电视网络CATV大公司)合作，在可预计的未来里，DC有可能利用CABLE MODEM来进行网络游戏。当DC的市场比较稳定时，面对PS2和海豚的威胁，网络无疑是一招起死回生的方法。因为各家的主机都以通讯游戏为未来市场的目标，在CATV的传输速度比电话线路快100倍的情形下，更流畅的通讯游戏就是DC的一大卖点。另外，DC也预定发展ZIP磁碟机以更好地利用网络，不过，在日本普遍都是使用MO的环境下，为何DC要发展ZIP呢？那是因为，站在全球的高度，ZIP的普及率高于MO，从这点可以看出，在日本市场一度不振的DC，也决定以海外为目标开始发展了。由于有SONIC INTERNATIONAL、SOUL CALIBUR、TRICK STYLE、POWER STONE、READY 2 RUMBLE、RED DOG、SHADOWMAN、RESIDENT EVIL CODE：VERONICA、GRAND THEFT AUTO2等99年内的五星级作品(英国的《DC－UK》专门志对欧洲DC游戏作了调查统计)，加之莎木、恶魔城等美日版名作以及SEGA街机的移植作，DC在欧洲的销售情形被看好。可见，在日本激烈的硬件竞争下，DC的海外发展确可作为SEGA的扭亏之道。而目前日本也已开始普及CABLE MODEM，将来DC的发展还是大有可为的。“PLAY & COMMUNICATION”是DC当初的口号，后者是重中之重。

有关PS2的卫冕战，其实SCE一直动作频频，持续不断地公布新消息。5500万的老用户，为PS2新组建公司的芯片工厂，足见SCE对这新主机的重视。不过，PS2在这次大幅提升主机性能也让许多软件商担心不已。这主要是因为新主机的游戏制作方式必须要有所改变，尤其是在写程式时，为了对应新功能，在作业流程的前面部分会比较累。不过从KOEI展示的PS2新作“决战”来看，倒是解决了不少软件公司的担忧。因为，虽然前半部的流程较烦，但在这之后的处理可就比以前简单多了，各位看看以前的游戏是否出现过一大群人一起行动的画面呢？“决战”预计要让200人一起动作，除了硬件的支援外，更重要的是在软件的程序上不用再像以前那样复杂了。也因此能让软件商更愿意加入。另外在发展性上，PS2可能是通用性最高的主机。因为SCE曾扬言，希望PS2能和电视一样普及。在一般预测PS2的发售将可能让DVD普及化的传言下，我想，大家是可以期待这台“情报家电”化主机的。

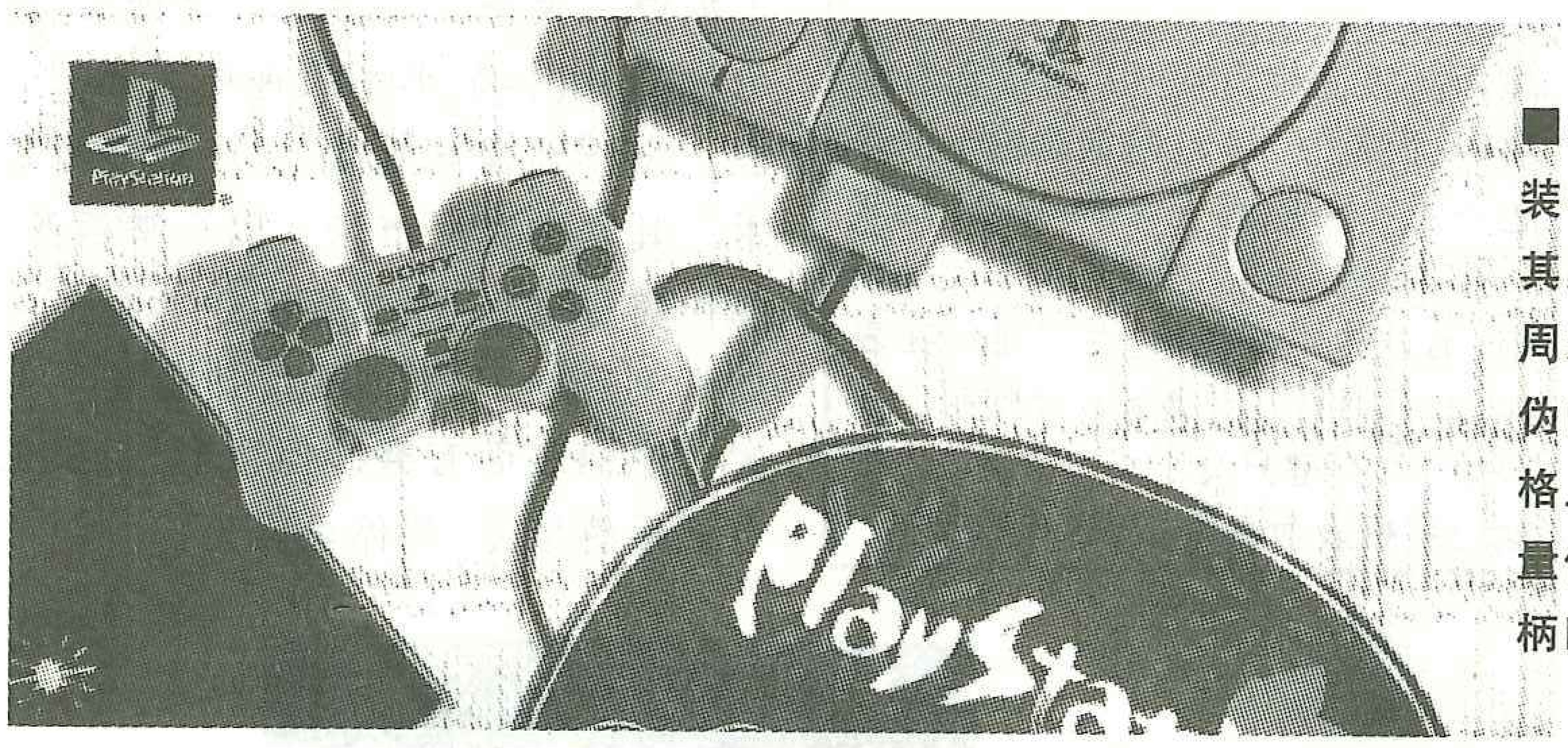
包含任天堂在内，新世纪的主机大战，可算是历年来差距最为接近的一次竞争。每台主机都拥有吸引软件商加入的本钱及实力，算是人人有信心，各个没把握的均势状态。到底会不会成为三分天下的局面，是颇令人玩味的。不过，与其争得面红耳赤地去猜测谁是胜利者……能够玩到你自己认为真正好玩的游戏，恐怕才是游戏者唯一的目的，你说不是吗？

有必要讨论令玩家头痛的PS周边鉴别问题

可以不买原装，但要……

学会区分原装与组装PS手柄

Squall.Leonhart



■编者按/原装手柄质量当然过硬，但目前所谓的组装手柄，准确定义应为“仿原装货”(外观酷似原装)，其质量却不“酷似”原装。由于我国玩家在购买游戏周边时比较缺乏经验，所以大都比较关心手柄的真伪问题。其实，原装和“组装”很容易区分，起码从价格上就能明显看出。相信不会有人对廉价产品的质量低于高价产品而感到不满。不过当您想买原装手柄时，下文可能会或多或少地发挥一些威力了。

震动柄 (ANALOG CONTROLLER)

不少玩家都已配备或准备配置震动柄，那么到底怎样区分组装与原装的震动手柄呢？除了套用区分标准柄(请参考下一页表格)的方法以外，还要多加几项。

原装ANALOG的小摇杆，其表面磨砂感极好，而组装的摇杆表面与摇杆下部分是一体的，是塑料的，很硬，磨砂感差，摇杆长度不如原的长，凸出的不高。原的指示灯只会

科普预告：下期刊登兰州三中白帆同学与“席卷～风暴”商榷的文章。

亮红色，且进人游戏后才自动亮，如太 8。而组的则有的呈绿色灯，一开机就自动亮，而且还伴随一阵狂震，同时游戏中有灭不了灯的现象（“捉猴”除外）。原的震感适中略强，而组的则震得手直麻。太强了！一般讲，游戏机专卖店所卖的原的多是从机中拿出的，没有盒子，只有塑料袋子装。而一些组装的则冒充，弄个包装盒在外面，反而有假。所以，买到有包装盒的震动柄一定要注意了。在我国市场，有很多中国产的原的，不要奇怪。（中国人喝自己的可乐，用自己的手柄！？）

原能对应一切对应震动柄的游戏，而组的则有些游戏不对应（不震或不能用摇杆）。

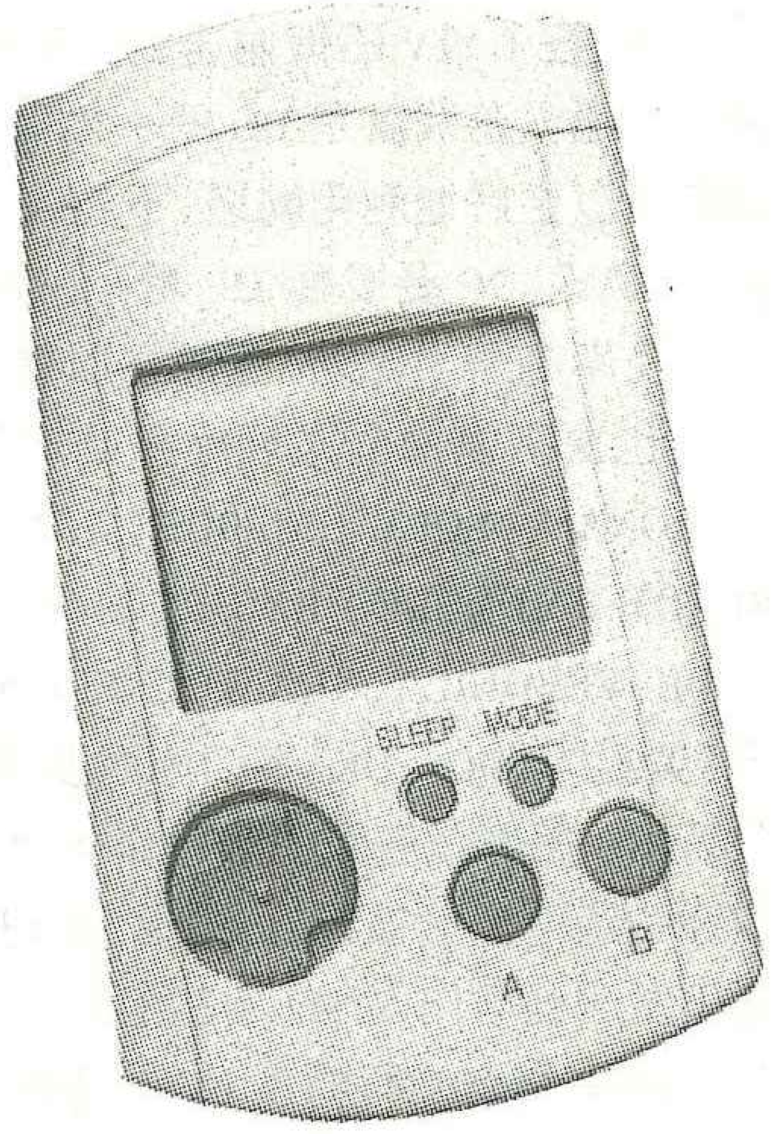
在我所遇到过的组的中，只要对应 R4 的柄，就能对应几乎所有游戏；不对应 R4 的柄，则有相当一部分游戏不对应。但是！！

所有的组装震动柄一律不对应太 8。所有组的见了太 8 后就形同路人——不认！

广大朋友注意了！若想买绝对真货，就要老板拿太 8 来试，千万不要因 BOSS 一句：“太 8 等到震动要战斗，从开头玩到战斗太久了……”而将就。不妨想办法用太 8 试柄，等久也不怕，被黑了才惨呢！

标准柄（CONTROLLER）

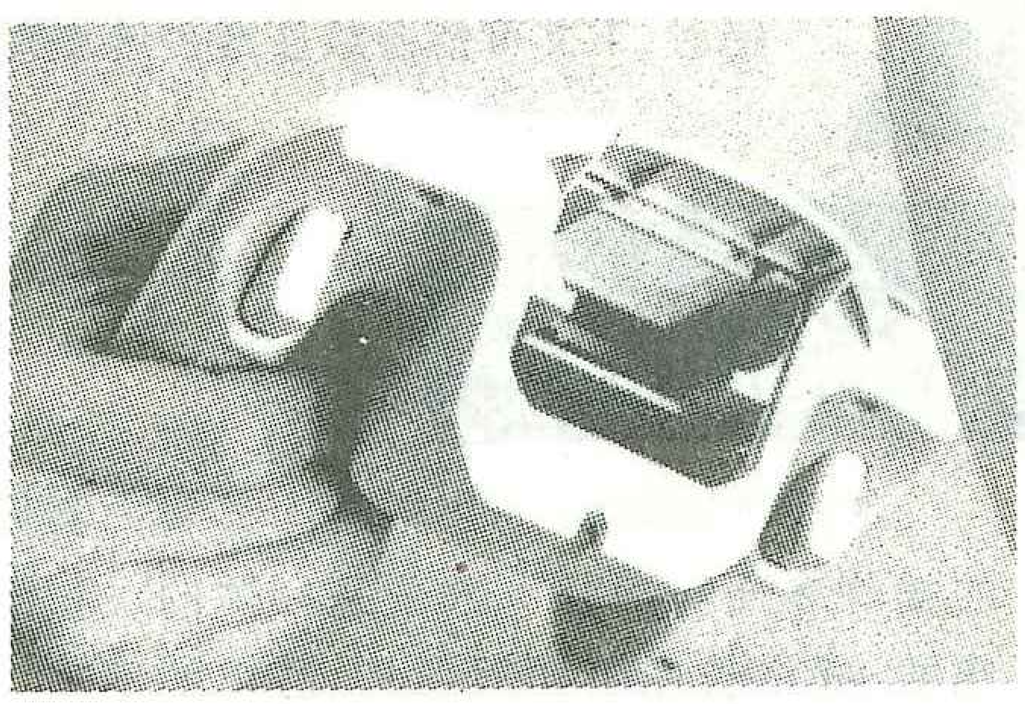
部位	原装手柄性质	组装手柄性质
插头	正面嵌有“SONY”字样，反面有灰色贴纸	有的没有贴纸
抗干扰（插头前）	大家可以用手摇一摇，有响声，有重量，金属环就在	绝对空的，绝对轻
线	很粗，很结实，有 2 米长	很细，很短，撑死 1 米来长
整体外表	纯灰。L、R 键上的小凸出印记有棱有角。SONY、PS 等图标字样印得清晰而线条分明。背部商标、产地凹凸分明，字体粗大	灰中略显透明感。L、R 键上的凸出小印记略感圆滑。字样、图标印刷不分明，有混在一团的感觉，且颜色不正，有的还有字体缺角现象。背部商标、产地略显细小
十字键及手感	十字键宽大，表面上有很清楚的防滑磨砂凹凸不平的点粒。颜色深，很正，按上去略感硬度，有按不到底的感觉，按进按出之幅度小	十字键略小，表面上有的是光滑的。颜色不正，略浅，有透明感。能按到底，按进按出幅度大，感觉不硬
□△×○及其手感	这四个键被制成圆柱形，侧面与顶面棱角分明。表面光滑，上面的四种颜色很正，很纯，图案线条粗，是嵌入按键之上的，永远磨不掉。按进按出的幅度小。橡胶制成的 START、SELECT 键突出手柄表面很多	侧面与顶面棱角不明，且表面有磨砂（反而是假牙！）。这四个键上的颜色不正、不纯，多呈暗绿（△）、暗紫（□）、泛绿（×）、浅粉红（○），线条细，有缺边不整现象，且只是印在表面，两星期后开始磨掉。橡胶制成的开始、选择键只突出了一点儿，一按就与手柄表面相平了，略有透明感



↗随着电玩科技的进步，造假者的生存空间会越来越小。上图为 DC 主机带液晶显示屏的“视觉”记忆卡。

⬅综合比较：

原比组大上一圈，重上一些。原表面做工精细，组则略显轻浮，手感不如原。大家可以握住两个把手，用力拧握，组会很明显的有叽里劈叭之声。组特别喜自欺欺人，产地多写日本。其实在我国市场，以马来西亚、菲律宾、中国产原装标准手柄最多。如买到产于日本的还真要注意一下呢！原柄表面有磨砂但很滑，组虽也有但手感极差，整体呈暗。



→DC 的手柄设计比较奇特，如果想造假的话，相信会困难许多。据说 PS2 将可以使用以前 PS 的手柄，不知是福是祸。

其他柄

许多厂商为 PS 制作了其他类型的手柄。如 HORI、ASCII 等。这些手柄由于太过众多，在此不能一一点解。不过，有几个通法：所有原柄一般都没有连发功能，有的话则多半是假！无论是 SCE 原厂柄还是别的厂家的原装柄，线一般都有 2 米长，且很粗，很结实。抗干扰环也都有。想收藏的朋友主要还是用自己的眼睛去看噢！

邪门歪道金手指

——金手指的工作原理与使用指南



警告:金手指并未经过主机厂商认证授权,由于使用金手指而造成的任何问题,主机厂商不承担责任,因此玩家使用金手指应以自愿为原则,量力而行。此外,文中提到的某些可令金手指与PC连接的配件在大陆相当罕见,请诸位不要为此四处寻觅,徒花时间。

文/ヤフィロス　责编/PERFECT

正如FPE是"狂派"计算机玩家的标志一样,金手指称得上是"狂派"电视游戏玩家的标志。它可以在游戏程序运行时修改数据,达到角色无敌、金钱无限、物品全满等状态,甚至可以突破开发人员的封锁,找到过关捷径或是根本不存在的物品、角色等(我们买到的游戏里往往会带有一些开发过程中产生的"垃圾",他们可能原本就是开发初期的某些设定,但因为种种原因被舍弃;也可能是为了测试方便而专门制作的程序。而且程序员又没有把他们删除,只是加上几条语句令其无法执行。这样做既不会对正常游戏造成影响又比较方便,却给了我们"狂派"玩家乘虚而入的后门),将游戏玩弄于股掌之间。

金手指概述

早在任天堂红白机的时代,金手指就已经出现。那是一块类似于转接卡的东西,可以插进主机的卡带插槽,而其顶部另有一个插槽与卡带相连。现在的金手指已经变得小巧了许多,以PS金手指为例,它的大小不足一个香烟盒,前后各有一个借口,前面的那个用来插入PS的扩展槽,背后是个25针口,可以通过专门的PC-LINK卡与计算机相连。另有一个简单的开关安在侧面,简单得连开关方向都不标(我们买到的绝大多数金手指都不是"正版",有一点儿糙活儿很正常)。

金手指的发展不仅是外形上的变化,内部的操作系统也在不断改良。还是以PS金手指为例(由于PS销量大,游戏多,所以用金手指的人相对多些,本文将围绕PS金手指进行说明),他经过了早期的"英文金手指"和后来的"中文金手指"(确切的说应该是"日文金手指",但因为汉字较多,所以也能看明白)以及目前最新的"直读中文金手指"三个发展阶段。"英文金手指"采用的是纯英文界面,自身ROM里的驱动程序也很糟糕,尤其是手柄按键识别程序,不能很快的识别按键导致操纵感很差。"中文金手指"的水平则有了很大提高,自带一套操作系统,在开机时立即接管,所以也有人称之为"高速金手指"。同时它绕过了PS的操作系统,自己写有一套按键扫描程序,大大提高了操纵感。最绝的是,它具有直接播放游戏光盘中的动画文件的功能,甚至可以从打了包的文件中解析出声音、动画(文件打包是指将若干个文件合并成一个较大的文件,但并不破坏各个文件的独立性和连续性,另一方面,由于包文件头部与一般影音文件不同,所以无法直接播放)。不过这"中文金手指"也有不足之处,主要是没有提供充足的提示信息,对那些第一次接触金手指的玩家是个考验。

密码的原理

金手指的工作原理在一定程度上与FPE(又叫"整人专家")有几分相似,FPE通过若干次内存扫描,根据数值的前后变化找到该数值被分配的内存地址,进而直接对那个内存单元的数值进行编辑或锁定。金手指也是通过锁定游戏机内存中的数据来达到修改的目的,不过一般人在使用时不能主动去搜索某个数值的地址,搜索工作是由金手指厂家以及那些拥有专门设备的人员完成的,并以密码的形式呈现在玩家面前。

不知诸位是否想过这些密码的含义,下面我们先来试着分析一组密码:

8011EE34 967F

8011EE36 0098

首先需要注意的是,这里全用16进制数字。之所以这样是因为16进制数字与2进制数字可以直接对位换算,9(H) = 1001(B);6(H) = 0110(B);7(H) = 0111(B);F = 1111(B)所以967F(H) = 1001011001111111(B),一位16进制数字对应四位2进制数字,两边都按同一个顺序排好就能相等。括号中的大写字母H代表16进制数,B代表2进制数。

接下来我们看看它们的10进制数是什么。98967F(H) = 9×16^5 + 8×16^4 + 9×16^3 + 6×16^2 + 7×16^1 + 15 = 9999999看到这里你可能已经想到,这是一组将某项数值改到最大的金手指密码。但为什么有两组密码呢?为什么要用98967F(H)而不是967F98呢?这是因为要修改的数值上限较大,而一个内存单元只能容纳4位16进制数,最大只能表示FFFF(H) = 65535,所以要用两个连续的内存单元进行存储,统一的存储方式就是将高数位存放在低地址,也就是说在连续单元存储时,地址码越靠后,存放的越是高位数码。由此我们不难猜到,金手指的密码由两部分组成,前8位是内存单元地址码,后4位是要写入的数值。这样一来,金手指就会知道应该把哪个单元的数值改成什么,在游戏程序运行时,只要那个单元的数值被修改,金手指就重新写入一次,于是,该数值被锁定。

"中文金手指"还支持这样一种密码,可分成三种格式:

1.9XXXXXXX XXXXXXXX

2.BXXXXXXX XXXXXXXX

XXXXXXXX XXXXXXXX

3.BXXXXXXX XXXXXXXX

9XXXXXXX XXXXXXXX

这三种形式的密码都属于压缩码，利用金手指经常要对连续单元的数值进行修改的特点，将若干条地址码相邻（相邻的内存单元地址码相差2,这里把差为2的地址码称作相邻）的密码按一定的规则压缩成一两条密码，便于使用。现在再来看看它们的压缩规则。

第一类：这种压缩方式能将地址码相邻的两条密码合并为一条，特别适用于修改存放在相邻单元里的一个数值，也就是那些上限很大的数值。密码第一位固定是9,作为标志位,让金手指知道，这条密码采用了第一类压缩算法；第二位至第八位记录的是被压缩的两条密码中，较小的那个地址码。例如刚才那两条,前八位应当压缩成:9011EE34。这类压缩码的后八位分成两部分，前四位记录低地址单元数值，后四位记录高地址单元数值。因此，上面两条密码的第一类压缩码应当写成：9011EE34 0098967F。

第二类：这种压缩方式最多能将4095条密码合并为两条，但是被压缩的密码必须满足以下条件：地址码序列成等差数列,即每次增加同样的数值;后四位数值序列不仅要等差,还得与地址序列同序，即地址码大的密码后四位数值也得大，否则就得相等。比如这组密码：

80078012 01F4

80078014 01F4

80078016 01F4

80078018 01F4

压缩方法如下:第一位是标志位，固定是B;第二至第四位用16进制数表明被压缩码总数，上面共有4条密码，所以压缩码前四位应是B004;第五位至第八位标出相邻地址差值，本例中就是0002;后八位用来记录相邻数值的差值，本例中因为都是01F4,所以差值为零。压缩码应写成:B0040002 00000000,然后在下一行给出地址码最小的密码行，即80078012 01F4，这样就完成了压缩。

第三类:这一类比较少见，也比较复杂，如果你编过循环程序的话，理解起来将比较简单。它利用第一条密码BXXXXXXX XXXXXXXX控制循环，第二条密码9XXXXXXXX XXXXXXXX则在每次循环时生成两条非压缩密码,是前两种压缩方法的综合应用。

直读中文金手指使用速成

在关闭PS主机的情况下插好金手指，如果插的不稳可以在背后用字典顶住,将开关拨向上,然后接通主机电源,屏幕上会立即出现金手指的界面。如果你想进行正常游戏,就选择“正常游戏启动”。如果想输入密码就按“选择金手指”那项,而后你会看到一个相当长的游戏名单，不过很多都是旧的，所以最好用△键删除一些，将来查找起来也方便。在这名单的最上面可以登录新游戏名,建议用英文,或者汉语拼音,以便与下面的中文游戏名区分。登录之后进入另一个编辑区，最初这里什么也没有，要由你自己“作成”各种功能，比如要输入金钱无限的密码,就作成一个MONEY的功能栏,开始输入密码。输入时有两个光标，左边的由L1和R1键控制左右移动；右下角的光标由十字键控制，按下○键会把右下角光标所在数字写到左边光标的位置上，把金钱无限的密码写进左边的密码栏，然后按×键退出并存储。反复几次把你所知道的所有密码按功能分别存好，如果不想一次加载所有修改功能，可以用○键暂时关闭几项,然后按下START键,选择“金手指无敌版游戏启动”。如果发现某功能密码被写错了,可以用□键选中后进行修改。

“记忆片管理”的用法和PS自己的那套很像，只是多了个全部清除,这里不再赘述。

前面提到过中文金手指可以播放游戏光盘里的影音文件，实现这项功能要选择“放映动画或音乐”那项，随后，屏幕上会列出光盘的文件、文件夹清单，后缀是.STR或者.BIN的文件有可能被播放，但还得看它们的大小，右边一列显示了文件的字节数，至少是上兆的文件才有播放价值，也就是找那些字节数在7位以上的文件。右边标着<dir>的是文件夹,选择它可以看到下一级目录里的文件,而且动画文件往往被放在MOVE、MOV、MV等名字的文件夹里。如果遇到打了包的文件,金手指会自动进行解析,并把解出的影音文件列出来。在播放过程中,□键是暂停、○键是播放、△键用来显示播放时间、L1键是向回倒、R1键是向前倒,用起来十分方便。

金手指的功能还不只这些,还有很大的潜力可挖。例如,在它的ROM里可以存进简单的程序，现在已经有了用PS玩GB和GG的模拟器,靠的就是金手指。还有一些业余爱好者编的小游戏,也能存进去玩。再加载那些不断推出的升级程序,金手指会变得越发强大。

趋利避害

想必各位也听说过，用金手指会损害主机，造成游戏无法运行、死机等现象。此话确实不假！虽然都是修改内存,但FPE是软件,金手指是硬件,软件不会超出硬件支持改变电压,而我们的金手指只要稍加改动，或者因老化出现故障，都可能产生瞬间大电流,击穿主机集成块,造成永远的GAME OVER。另一方面，因为它是锁定内存数据，所以可能与游戏程序正常的访存指令(对内存单元的读写指令)冲突,一旦内存块管脚电压混乱,死机将是最好的结果。

为了避免这些危险,需要各位掌握一点儿防范措施。首先,尽量不用那些必须锁定的密码,比如时间不减、生命不减等。这种数值会经常被游戏程序访问,冲突出现的可能比较大。其次,不要长时间使用金手指，那种只要修改一次的数值（如角色能力值最大、金钱全满等)应当在该完后立即存盘,然后关闭金手指再继续游戏。

此外，在金手指工作时，尽量不要让游戏程序去读写被锁定的内存,比如“FF Ⅷ”中的随时存盘密码,是对用做标志的内存单元进行修改，正常游戏里是在角色进入记忆点时修改标志单元，激活存盘程序,所以使用那条密码后最好不要再进入记忆点。

最后,注意备份重要进度,使用金手指之前要先存盘,并且不要轻易覆盖这个进度。

有人说用金手指会减低游戏性，在某些时候的确如此，不过主要还是看使用方法，改得太狠就什么意思也没有了，但如果有选择地用一用还可能获得意想不到的乐趣。比如你为了找一样物品花了太大的心血,早已有罢手之心,此时改个全物品出来,看看那个东西的样子或解说，有可能马上茅塞顿开，然后再读回进度重新找过……总之,一定是你玩游戏,不能让游戏玩你!

格斗之王风云录

矢吹真吾

自称是草雉京的第一弟子
为求火炎的出现
努力不止的男儿





燃烧吧！真吾！！

必杀技



未完成的「荒咬」，样子有



同样是未完成版，无法「出火」。





真吾独创的腿技，会喊出招名。

又是一个未完成版，跳得未达到标准形态。



说都说贫了，未完成版。



《'98 KOF》的新技，很暴力的感觉。



仍未有正式名称的招式。



用自己的名字作招名，是他自作的主张吗？



突进技，气合度很高。

姿势



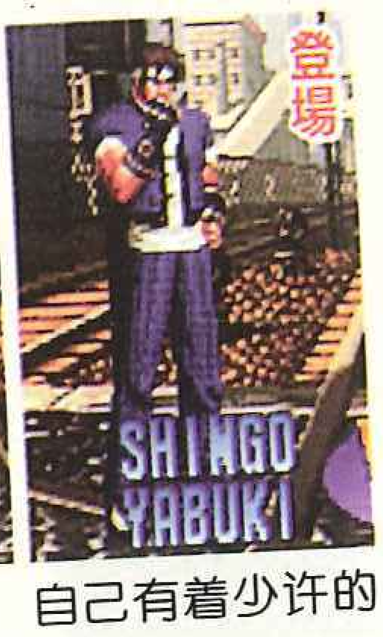
在手册中查找招式，但十分慌张（笑）。



十分后悔，一副无脸见师父的样子。



很象草雉的姿势，"哈哈，燃烧吧！"



自己有着少许的紧张感觉。

衣着



颜色十分黑的装束。



比普通衣着更深的兰色。



被人称为青蛙的衣装。



十分深的兰紫色标准衣装。

※以上资料及照片均选自《KOF '98》。

人物档案

- 格斗技（自称）：草雉京直传草雉流古武术
- 生日：4月8日
- 年龄：17岁
- 出生地：日本
- 血型：O型
- 身高：179cm
- 体重：69kg
- 兴趣：讲鬼怪故事
- 好食之物：冷冻馄饨、沙丁鱼
- 擅长运动：游泳、水球
- 关心之事：生命、女朋友、记有草雉之技的学生手册、从草雉京处得到的手套
- 厌恶之物：牛奶、恐怖的人（山崎龙二、八神庵、七枷社）

★NEO·GEO人气投票名次

第1回一	第2回一	第3回一	第4回一	第5回一	第6回16位	第7回21位



这是天野喜孝先生所绘的以前的『陆行鸟』形象插图，是很珍贵的作品。

FINAL FANTASY 未知的世界

第2回 陆行鸟的历史

此计划是为了检验至今为止的『FF』系列。第2回彻底检验可以说是SQUARE的吉祥物的『陆行鸟』的历程。

陆行鸟的履历全面曝光、彻底研究

陆行鸟从『FFII』开始登场，主要作用还是座骑、召唤兽。各作品中还有细分化。在此将到『FFVII』为止的陆行鸟的履历作一个介绍。

基本上还是“座骑”

陆行鸟多数时候是成为主人公最初的座骑。不需出现在竞技场上，就能高速飞跑，随着系列的推进它逐渐变得能越过森林、山岗、海洋。

II 元祖登场

在カシユオーン（卡修翁）之南的森林中捕到活着的陆行鸟，这时还只能作为“座骑”。



←乍一看只是一片森林，进去后才发现陆行鸟的森林十分宽广。这个『在森林中捕到』的形式在以后也被继承下来了。

III 胖陆行鸟登场

每乘陆行鸟绕大陆一周，就能得到小人那里的面包。

↓能寄存行李的胖陆行鸟也登场了。要使用『ギサールのやさい』。



IV 乘黑陆行鸟飞行

陆行鸟的森林增加到6个，并加进了虽能在空中飞却只能在森林降落的『黑陆行鸟』。

正常&白&胖陆行鸟



↑虽不能骑，但可以帮助回复MP的『白陆行鸟』。

黑陆行鸟保育园

在特洛亚的小镇里人工喂养着黑陆行鸟。但不能骑。

↓既不能骑，又只有特洛亚的人才亲近得了的宠物陆行鸟。



V 一开始就是伙伴

有名字，后来还娶了妻子，令人强烈地意识到它是有人情味的东西。



↑从最初仅作为座骑变为能沟通感情的伙伴。

VI 陆行鸟是“借物”

森林没了，要骑陆行鸟只有在『陆行鸟屋』付钱。



←在南费伽罗（サウスフィガロ）的小镇和海港小镇尼凯尔（ニケア）上的『陆行鸟屋』付80ギル。注意陆行鸟的大小要与人物相适合。



↑充分利用硬件的功能的移动镜头。下降一次的话就回到原来的陆行鸟屋了。

VII 在海上也能走

捕来『育成』变得很重要了，也许是『FF』的另一个玩法。

→可以登山。好好使用这个好陆行鸟同志。

山陆行鸟





川陆行鸟

←与山陆行鸟交配就会产生超级陆行鸟。



↑最终形式是成了能在海上跑的超级陆行鸟。能到达究极召唤マテリア睡觉的洞窟中去。

陆行鸟赛跑

将捕获的陆行鸟放出参加赛跑，不强的话就不能成为座骑。

↓给敌手也起个名字，这样就会有赛马般的感觉了。



作为召唤兽的进化

陆行鸟作为召唤兽出现在游戏者的面前，一直让人有亲切感。而且有时还会出现肥陆行鸟，有时会出现在老虎机的滚轴上，真是下了一番苦功。

Ⅲ 3种类型的效果



首次做为召唤兽登场。会有白的、黑的和杂色的，色彩完全是随机的。

Ⅳ リディア(丽迪娅)专用



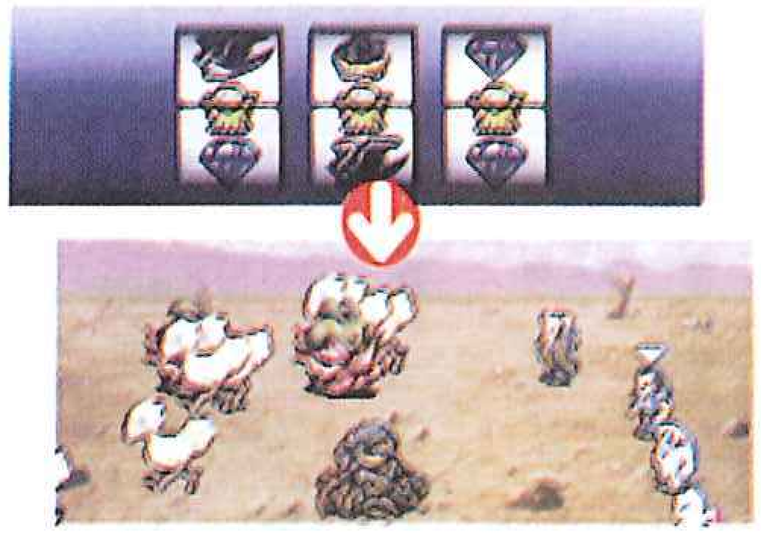
会成为即不属白也不属黑的魔法效果。效果也只有陆行鸟踢腿一种，只有召唤士丽迪娅可以使用。

Ⅴ 肥胖陆行鸟的攻击



在装备有アビリティの『しょうかん』（能力之『召唤』）的情况下可以使用。偶尔会有肥胖陆行鸟降下，打击敌全体。

Ⅵ セッツァー的滚轴



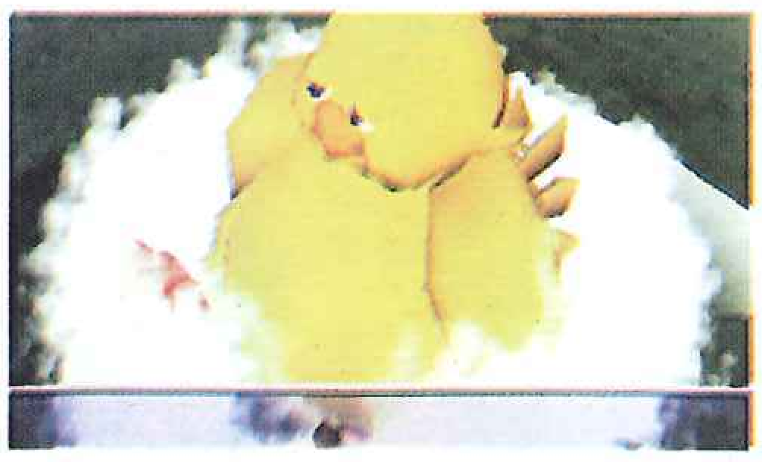
迄今为止所有的召唤兽，采用了幻兽的形式，但陆行鸟除外。当『セッツァー』的指令滚轴中集合了3个陆行鸟时，会有陆行鸟猛冲过去打击敌人。

Ⅶ モーグリ的攻击



在装备红色宝石マテリア后可以使用召唤魔法。本系列中第2匹吉祥神兽モーグリ会跑来让你骑着它冲击敌人。

随机决定肥胖陆行鸟



偶尔会有肥胖陆行鸟从天而降，将敌人压成肉饼，只有3DCG才有味道。

武器、防具和道具（陆行鸟变的）

除此之外，陆行鸟的名字渗入了各种地方。

陆行鸟的愤怒(Ⅲ)…拥有与フレア(闪光)魔法相当的攻击力的道具。

陆行鸟之笔(Ⅵ)…リルム初期装备的武器。可在特定指令中发挥威力。

陆行鸟外套(Ⅵ)…リルム和ストラゴス专用的防具。装备后会有陆行鸟跑过来。

走向独立的陆行鸟

本系列每出一集，陆行鸟的人气便会增高，而且也开始在别的软件中出现。现在，モーグリ（吉祥圣兽的名字）等有可能会独立出击。

TOBAL2

在搜索模式中抓住后便可操纵。另外在观看过106场比赛演试后将会有黑陆行鸟出现。主要的攻击方式是用鸟喙啄。



↑两只陆行鸟对战，样子十分有趣。

陆行鸟之不可思议的迷宫系列

终于提升成为主角，而且发卖了2代作品。陆行鸟的主要目的就是探索地下迷宫，将宝物带回村子。陆行鸟仍旧那么可爱，而且系统方面也很卓越。



←有许多它的同伴会出现在这部作品中。





↑天野先生笔下的陆行鸟十分诡异，它会带你去向何方呢？

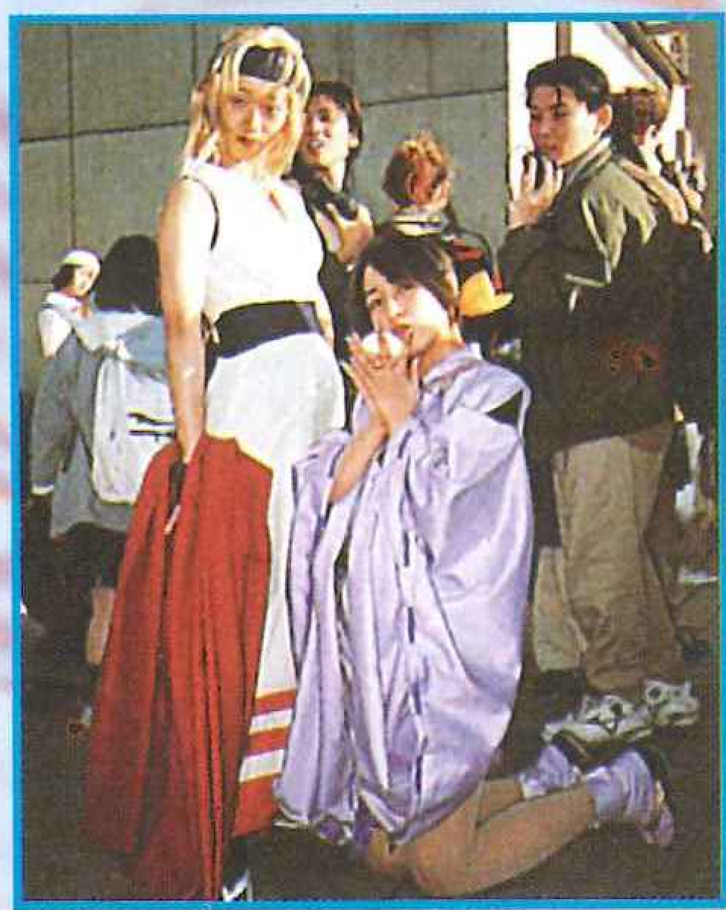
乱舞势力 特别版之
缱绻作品16号(B)



人头攒动的地方，娜可露露与色一同出没。
（『乱P』：★★★⯪）

这对秦氏兄弟也许只有十分秀气的人才能扮啊。
（『乱P』：★★★）





雪和一条明似乎多了份现代气息。
（『乱P』：★★★）

好有性格的女版八神庵的复古照。
（『乱P』：★★★★）





←白毛版弗莉茜亚好象毛绒玩具。（『乱P』：★★⯪）

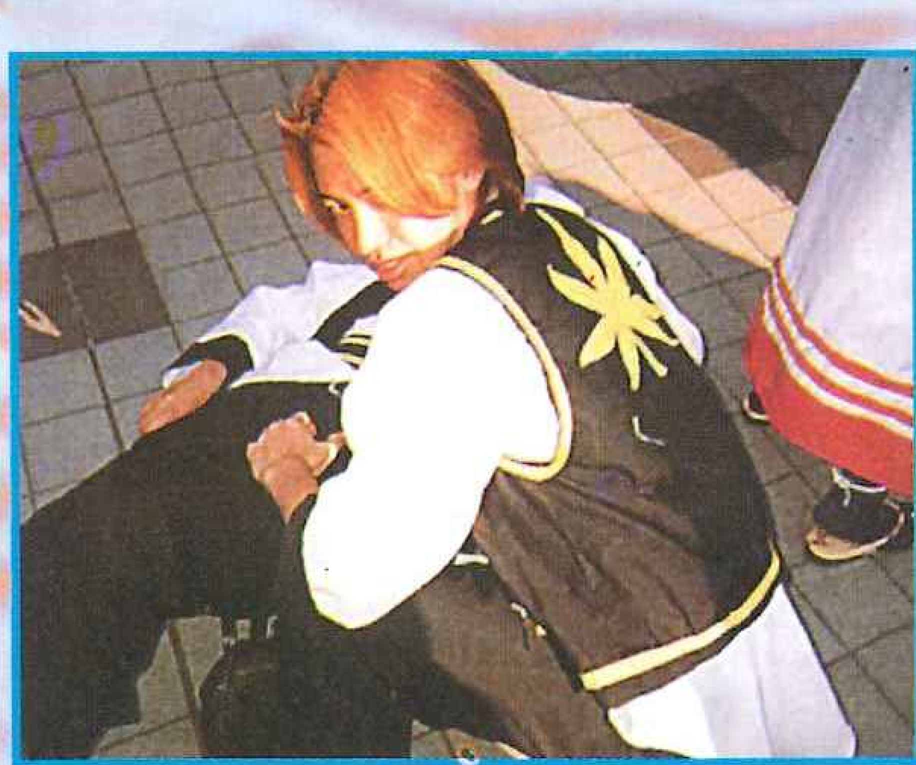


←黑毛版弗莉茜亚也许需要减肥了。（『乱P』：★★⯪）



唉，牙神连胖胖女版霸王丸也胜不了。
（『乱P』：★★★）

据说这个枫是“觉醒”后的，他在干什么？
（『乱P』：★★★⯪）





←『ZERO3』中神月嘉琳有这么可爱吗？（『乱P』：★★★⯪）



←此樱好象年龄大了些吧！（『乱P』：★★⯪）



←看不见这位春丽姐姐发出的气功拳在哪里？（『乱P』：★★★⯪）



←喂，看见什么了，表情如此呆板的莉安娜！（『乱P』：★★★）



←笑容让我看得不舒服的雅典娜。（『乱P』：★★⯪）

乱舞势力 特别版之 缱绻作品16号（A）







你这副又酷又迷茫的样子让真八神见了也会……

（扮：《KOF》之八神庵　包头
对自己长相不甚满意的女八神——
陈星　　『乱P』：★★★★）



虽与莉诺雅有些相似，但如果不说我真不知扮得是谁哦！
（扮：《FFⅧ》舞会之莉诺雅　深圳　玲
『乱P』：★★★½）

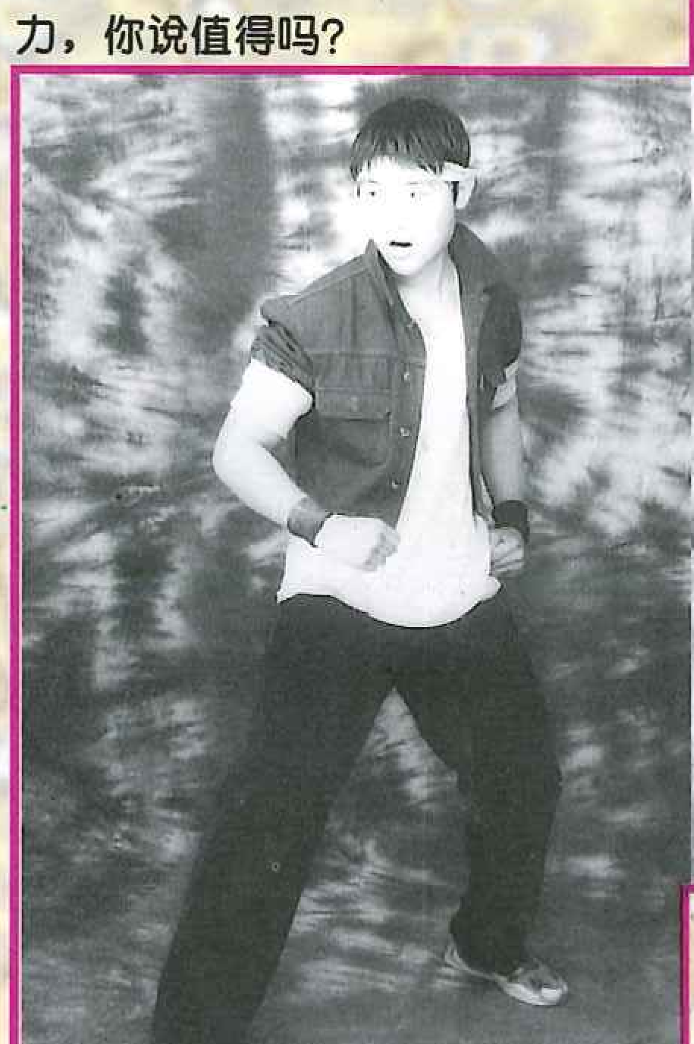


以后拍照时注意光线啊，特瑞在向舞干什么呢？
（扮：《饿狼传说》之特瑞&不知火舞　合肥　Birl & Vivi
『乱P』：★★½）



另外扮装特瑞的抱歉无法刊登了，因为……
（扮：《篮球飞人》之洋平　南宁　林朝荣
『乱P』：★★）

18张由专业摄影师拍摄的照片和少吃了38顿早饭才换来2张进入势力，你说值得吗？





（扮：《KOF》之真吾　唐山　韩浦
『乱P』：★★★★）

看样子还在上学吧，可别学草薙做万年留级生哦！
（扮：《KOF》之八神庵&蔡宝健
北京　郭磊
『乱P』：★★★）





大墙画廊 彩版vol.33

THAT'S GREAT

这个月是我们伟大祖国母亲的50岁的生日，全国上下一片欢腾，大家是否也从中感受到作为一个中国人的自豪了呢？秋天又来了，想必大家已从那炎热的包围中解脱出来，快去享受这被称为收获的季节吧！

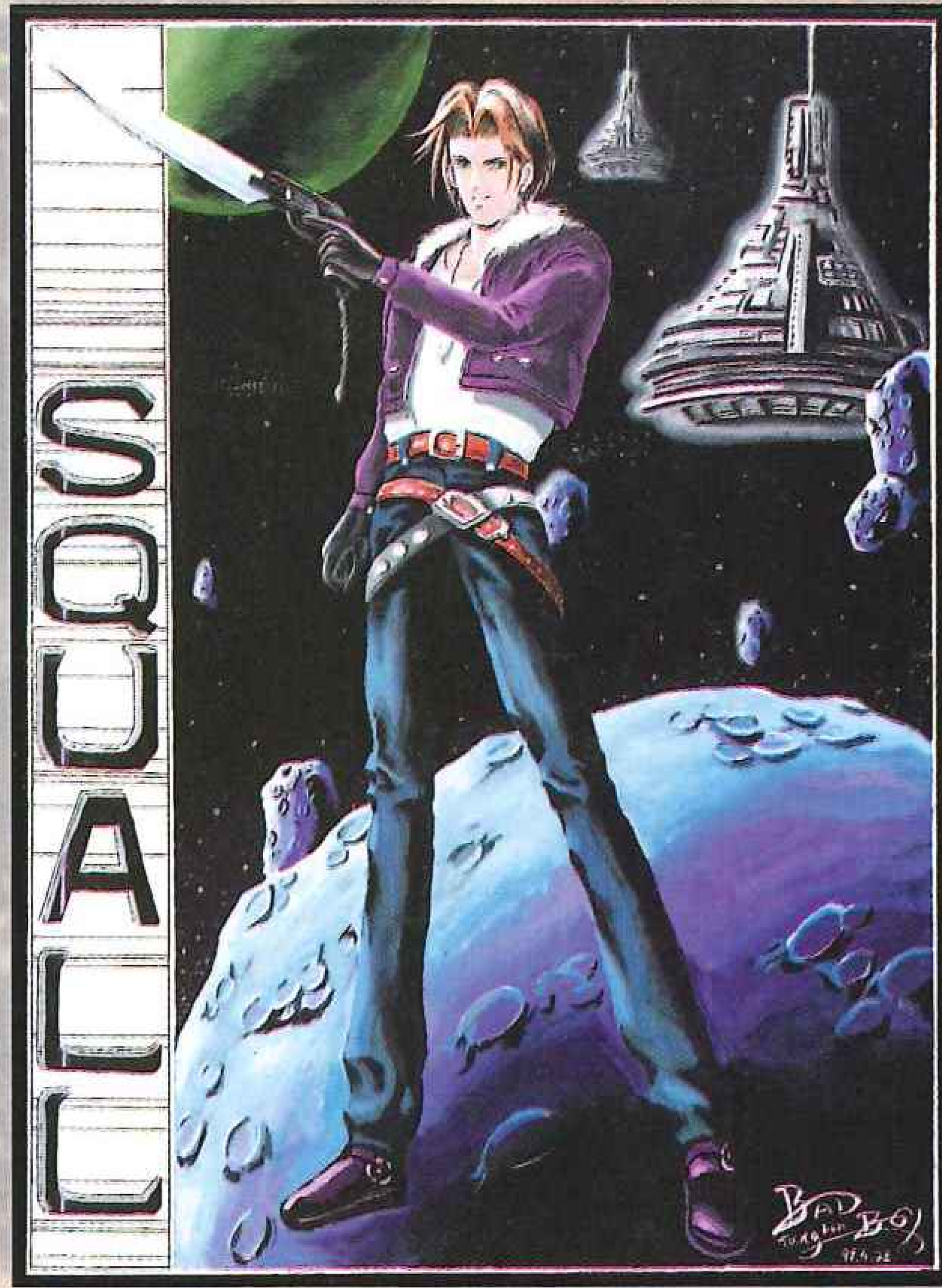
S：一切会变好，即使世界千变万化，只要你不放弃，终会成功！！

P：放假时去机厅被一不到10岁的小童打得我好惨（《街霸III》），然后跑到旁边将《街霸方块》一口气打通，连挑数人，方缓了口气，看来“乱舞系”打法不再是不败之谜了！

——廊主SHADOW&PHOENIX

（注：知道吗？“善哉”的英文解释即为本期题目。另上期大庆的Supra_rz朋友的《桔右京》经许多朋友举报是从网站上DOWN下来的，请该位朋友予以注意，本人向大家道歉！）

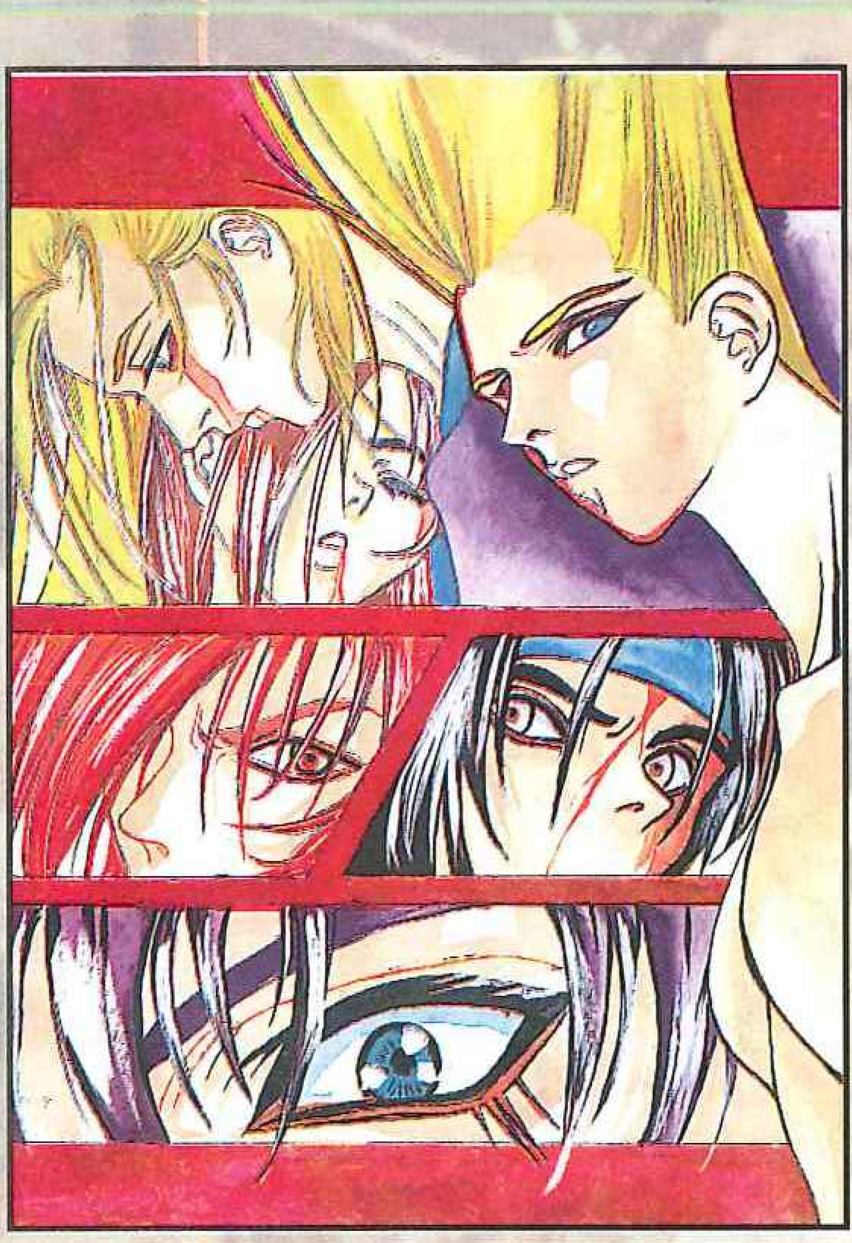
《FFⅧ之斯考尔》 重庆梁平 唐林



S：背景“整”得好象“星战（STAR WARS）”哦！

P：“枪刃”感觉有些单薄……

（廊P：★★★★）



《9X格斗之王—“一切都将结束”》

镇江 杜春蕾

S：满目的头发搞得画面略显凌乱。

P：最下面的那对碧眼据天师说是霸王丸的（吐…）

（廊P：★★★）

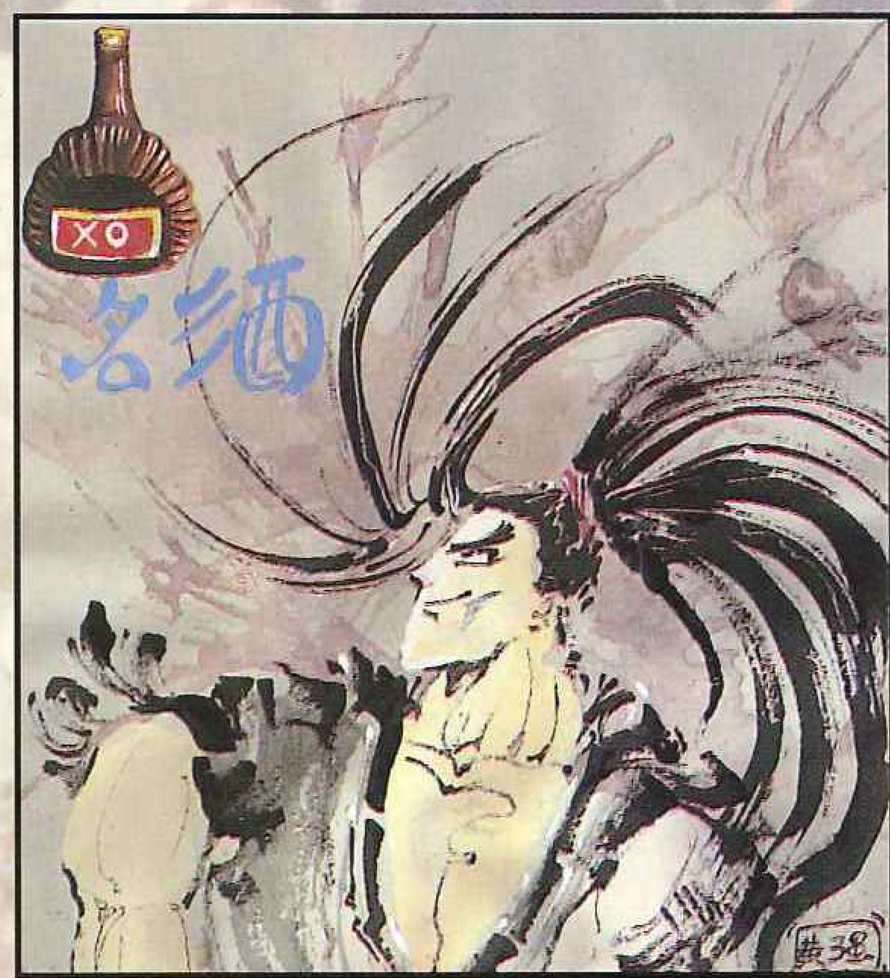
《春丽》 大连 石峻

S：想必她是在练功累了之后才如此专注地品茶吧！

P：提的“茶壶”与“茶杯”不太配啊！

（廊P：★★★½）





《名酒》 自贡 黄强

S：XO是否会对这位“酒圣”的口味呢，难说？！

P：在pub碰见他可不要和他斗酒啊，你会“死”得很惨！

（廊P：★★★）

《牙神幻十郎》 柳州 卢启锋

S：细雨菲菲、北风萧萧、十郎伫立……

P：孤屋蓑笠郎 独钓寒夜雨

（廊P：★★★½）

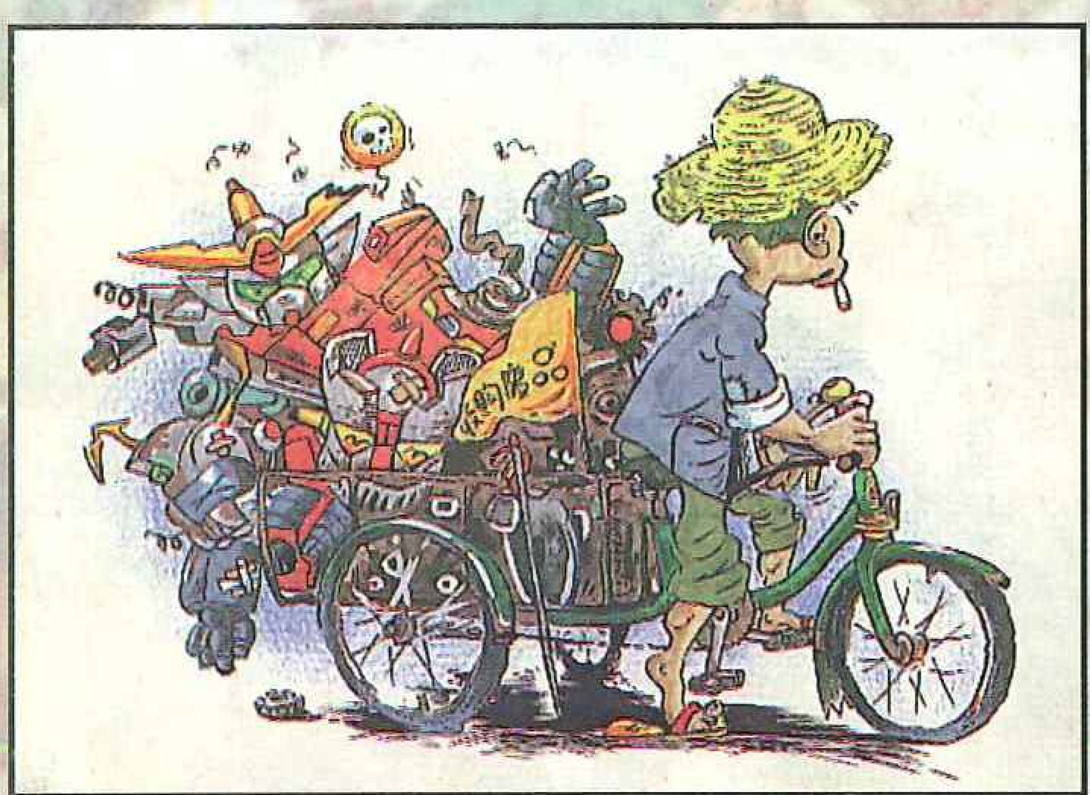
《收购废品—机器人大战F完结篇》

湘潭 邹健

S：也许只有迷你Q版才能装在废品车上。

P：如果哪位老哥能够收到这样的“废品”，一定发财！

（廊P：★★★½）





《不知火舞》 上海 翁思晓

S：以后直接寄来磁盘或mail，不用寄彩喷稿。

P：舞衣服的材质和光泽（打印）得还不错。

（廊P：★★½）





《京VS庵—考试篇》　镇江　蔡军辉

S：高尼茨如果去做教会学校的老师还真合适。

P：难道八神的功课还不如万年留级生吗？

（廊P：★★½）

《纽绪结奈》　延吉　彭富强

S：她是凌空而坐吗，好功夫！

P：你用的纸令我好怀疑是拓的啊。

（廊P：★★★）



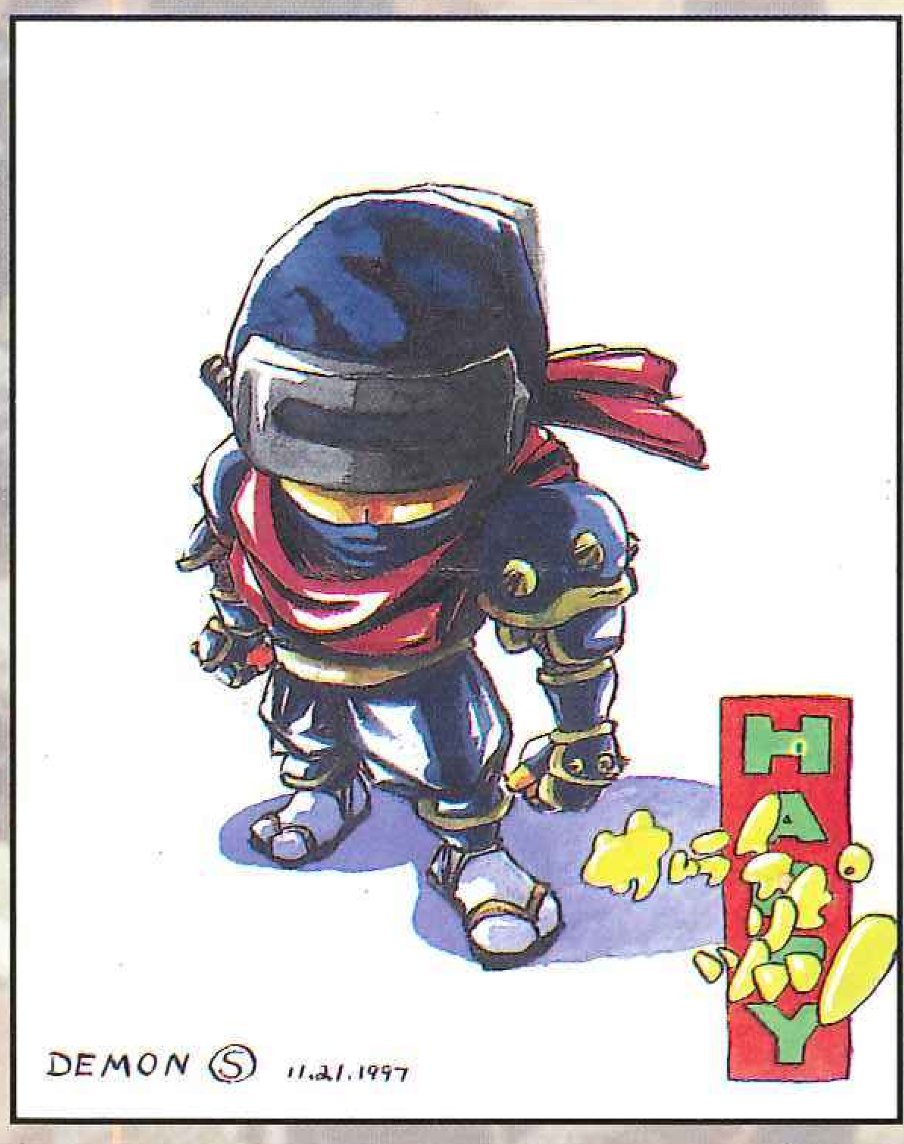
《暴走草雉京》（计）　赤峰　贾晓鸥

S：他暴走的样子显然没有八神来得酷。

P：不会暴走后去练骗人的法轮功吧！

（廊P：★★★）





《服部半藏》　吉林延边　DEMON

S：堂堂忍军首领在你笔下好象炸弹人哦！

P：Q版的忍者肥肥的身体怎么隐身呢？

（廊P：★★★）



《高达》　新疆　郭林

S：为何还有公司推荐，好神气（神奇）啊！

P：残破的城门"端坐"着我们的英雄—GUNDAM!

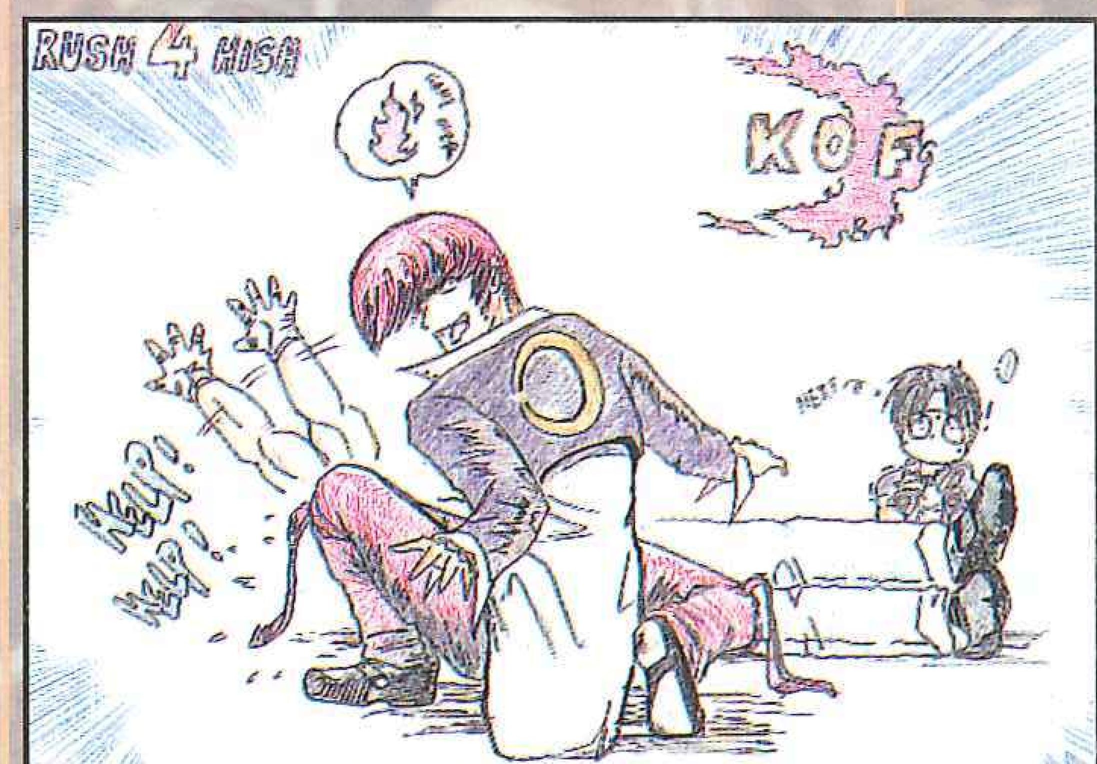
（廊P：★★★★）

《格斗之王》　惠州　许光明

S：草雉的模样好可爱啊，勇敢些，上！

P：MAX版八雉女的确十分变态，尤其是那一回首。

（廊P：★★★）





《莉姆露露》　包头　陈星

S：小女孩特有的腼腆这里展露无遗

P：你的cosplay本期就有，别着急啊！

（廊P：★★★）

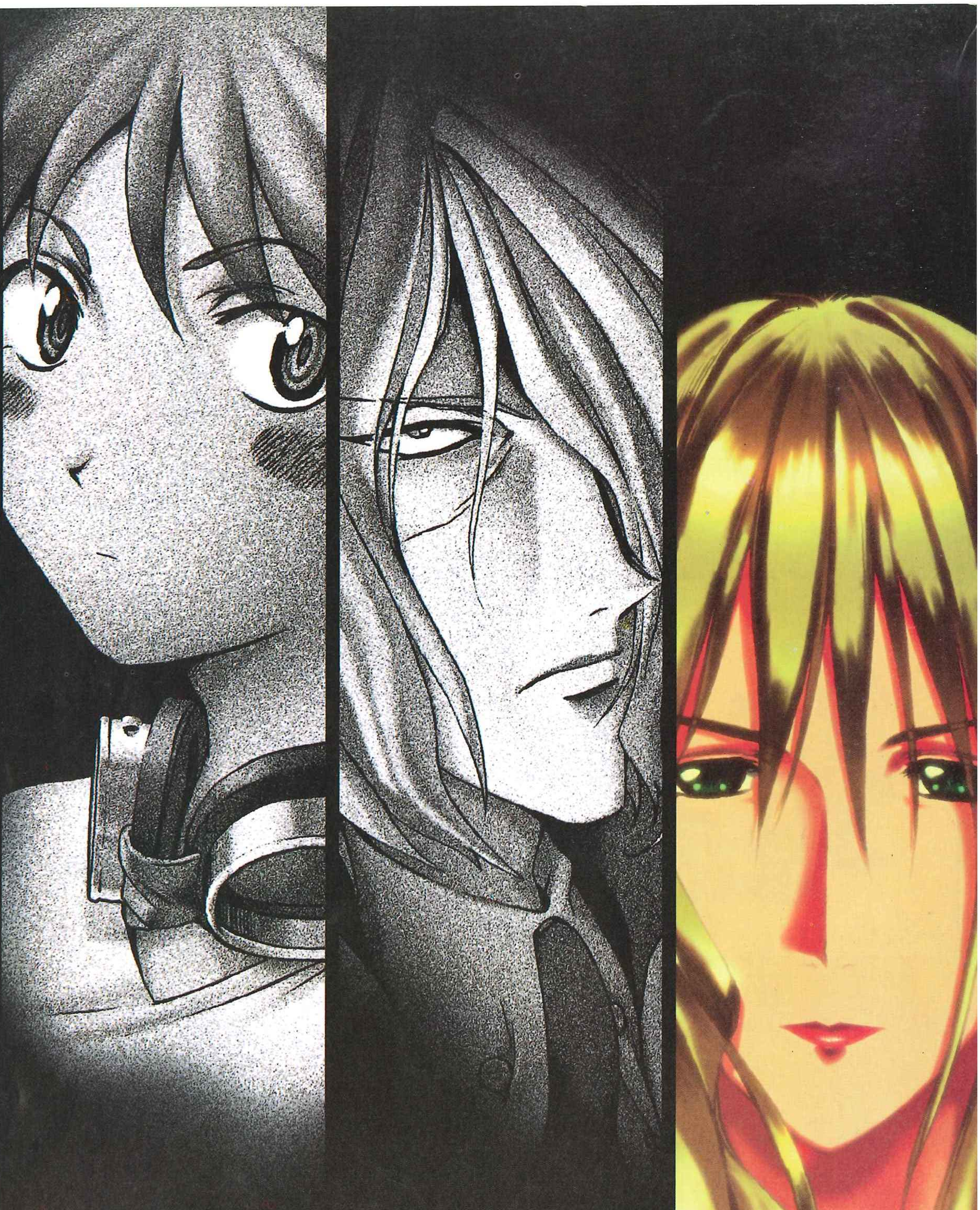


《最终幻想Ⅱ》　大连　张玥　藤冉

S：故事不是十分吸引，下次改进哦。

P：为何挑衅能够成为八神的FINAL FANTASY呢？

（廊P：★★★½）



New York in 1941…
Young, high-sense jazz players came together at "Mintons Play House" in Harlem.
They were fed up with existing jazz plays, and desired to play freely as they'd like.
At this club opening to everyone who want to play,
they had jam sessions over again every night and competed with others.
Eventually they did create a new style of jazz. It was definitely new mode,
not just new song.
Soon after that, it became to be called "BE BOP".
Then, at the space in 2071…
Bounty hunters came together in the space ship,"BEBOP".
They had everything their own way, never cared about risks and broke up fixed style.
They'd have new dream, and later it'll become of new film.
This work, which is new mode itself, would be called, "COWBOY BEBOP".

COWBOY BEBOP



跨世纪的璀璨

～《五星物语》欣赏篇～

MAMORU NAGANO'S
The Five Star Stories

由许多人心目中的大师——永野护绘制的《五星物语》自1984年首次以其它形式出现至今，已不知不觉有15年了，废话就不多说了，它的连载相信会延至到下个世纪了……

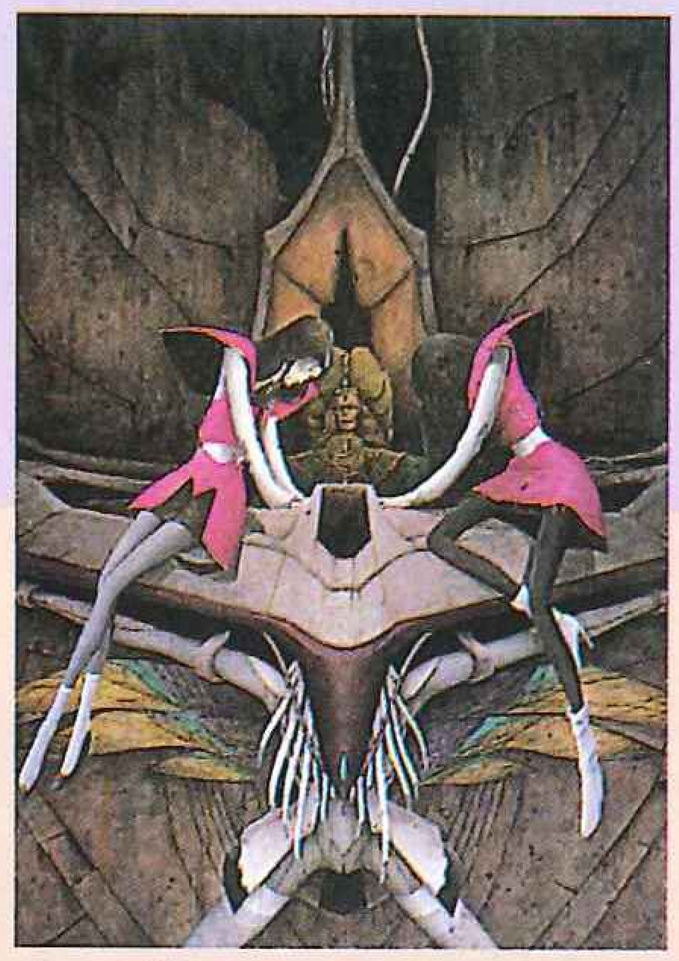
——SHADOW PHOENIX



第4卷封面《JUNE STEP》

94年历《MIRAGE KNIGHTS LEFT》





第3卷封面《THE BABY SITTER》

89年历《ANOTHER SPACE》





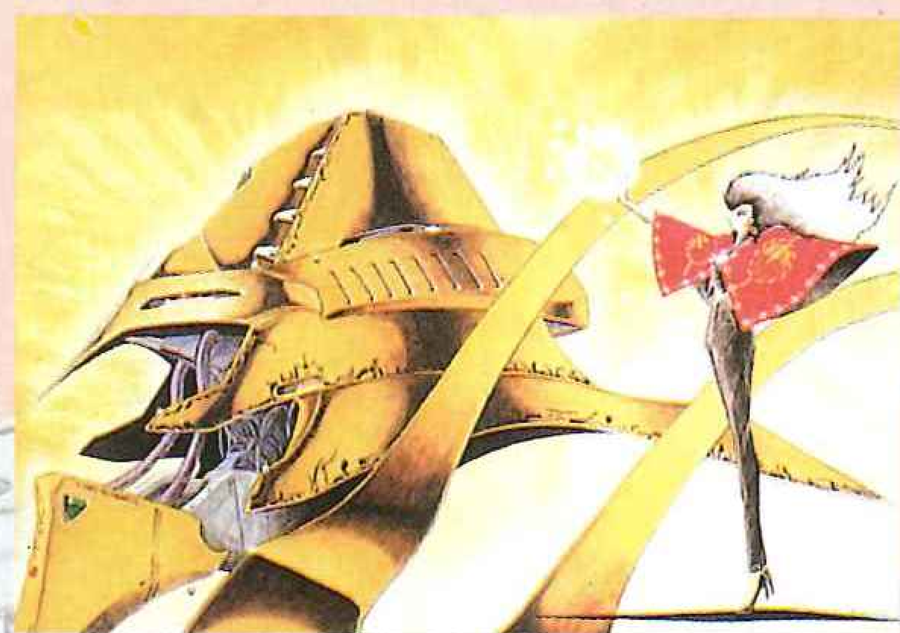
第7卷封面《GIRL RIDE ON WHITE FIRE KIRIN DRAGON》



《五星物语》首次的广告

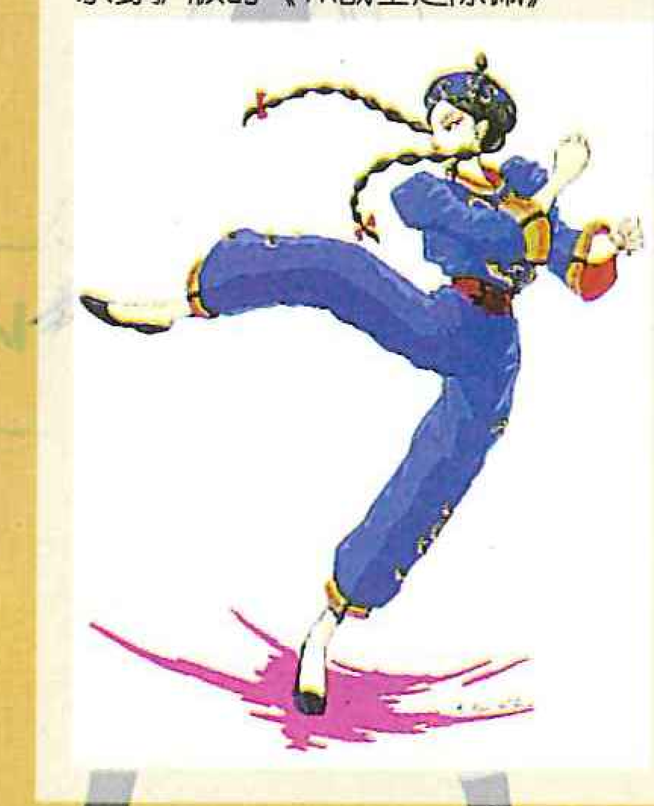


单行本第1卷封面《DANCE》



《重战机》期刊书封面

永野护版的《VR战士之陈佩》



《JUNE STEP》的制作过程



绘骑士



《重战机埃鲁凯姆2》封面





第5卷封面《TEARS TO REDS》



第9卷封面《PUZZLED RIB》



第8卷封面《GROSS SISTER》



单行本《狂热永野护》的封面



影集《GREEN & GOLD》





《永野护1986年历》封面



第6卷封面《BRIDGE》

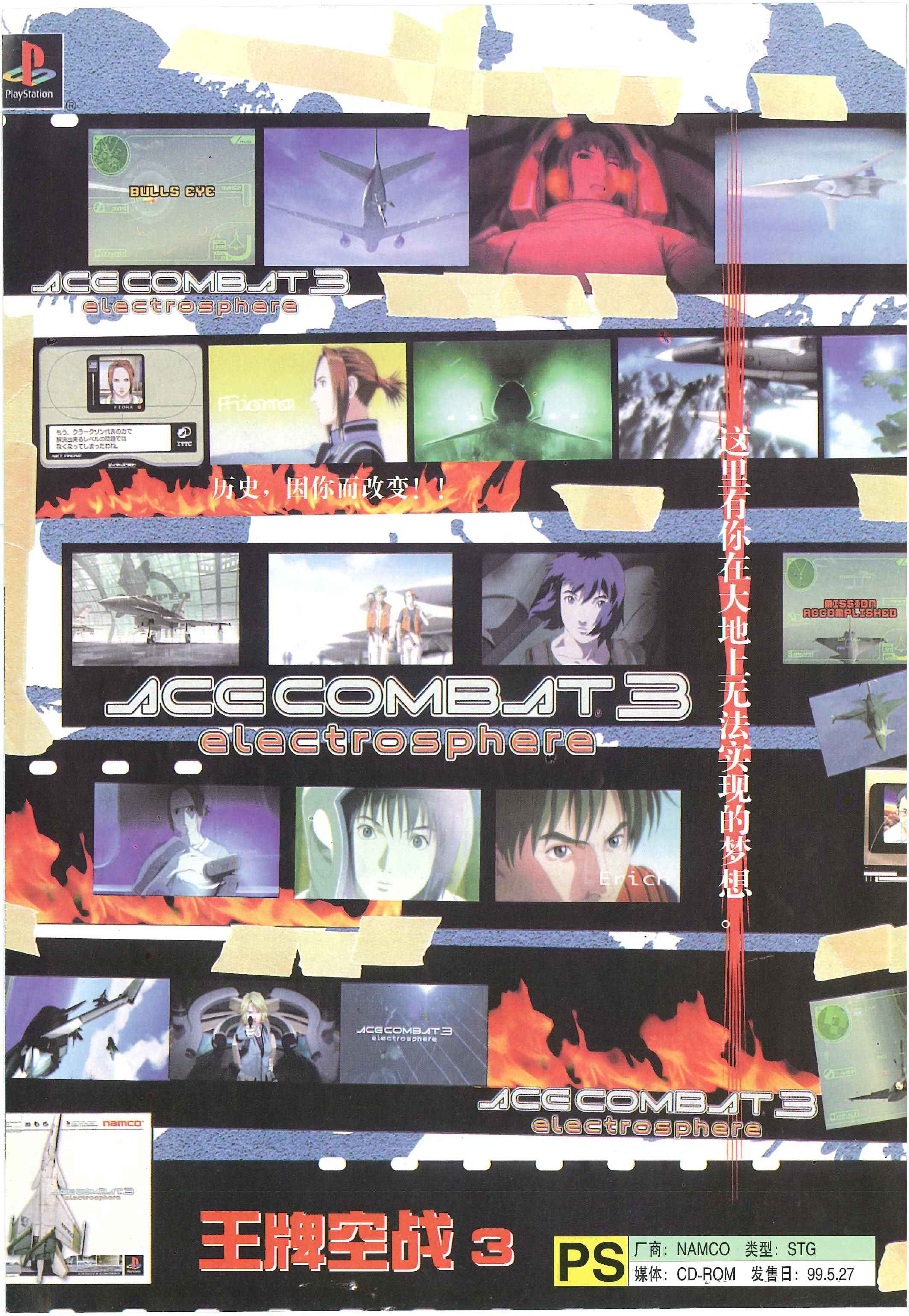


第2卷封面《MIRAGE》



永野护的花中影像





PlayStation
BULLS EYE
ACE COMBAT 3
electrosphere
Fiona
历史，因你而改变！！
这里有你在大地上无法实现的梦想。
MISSION ACCOMPLISHED
ACE COMBAT 3
electrosphere
Erich
ACE COMBAT 3
electrosphere
namco
王牌空战 3
PS
厂商：NAMCO 类型：STG
媒体：CD-ROM 发售日：99.5.27


namco
人类的限界是挣脱欲望的束缚吧！
ACE COMBAT 3
electrosphere
谁是我真正的敌人呢？
VIDEO MAIL
ACE COMBAT 3
electrosphere
我是为了革命而生的女子。
VIDEO MAIL
EMERGENCY
ACE COMBAT 3
electrosphere
科学、战争、速度、毁灭……

玩具总动员之露露姐妹

不仅许多男孩子喜欢她俩，女孩子也有好多她们的疯狂FANS啊，瞧瞧这次的所谓“专辑”吧，全部都是日本漫画家七濑葵的作品，希望你们喜欢！

——SHADOW PHOENIX



娜可露露
大海报
价格：2100日元



莉姆露露
大海报
价格：2100日元



七濑葵复制原画集
神之童
价格：2100日元



露露姐妹
鼠标垫
价格：1575日元



露露姐妹
鼠标垫
价格：1575日元



露露姐妹
套装电话卡
价格：2300日元



露露姐妹
罗刹版套装电话卡
价格：2300日元



七濑葵 娜可露露
拼图
价格：2415日元



娜可露露
活页纸
价格：525日元



露露姐妹
粘合剂
价格：1575日元



娜可露露
CD夹
价格：1890日元



七濑葵 娜可露露
拼图
价格：2415日元



娜可露露
麦克杯
价格：893日元



莉姆露露
麦克杯
价格：893日元



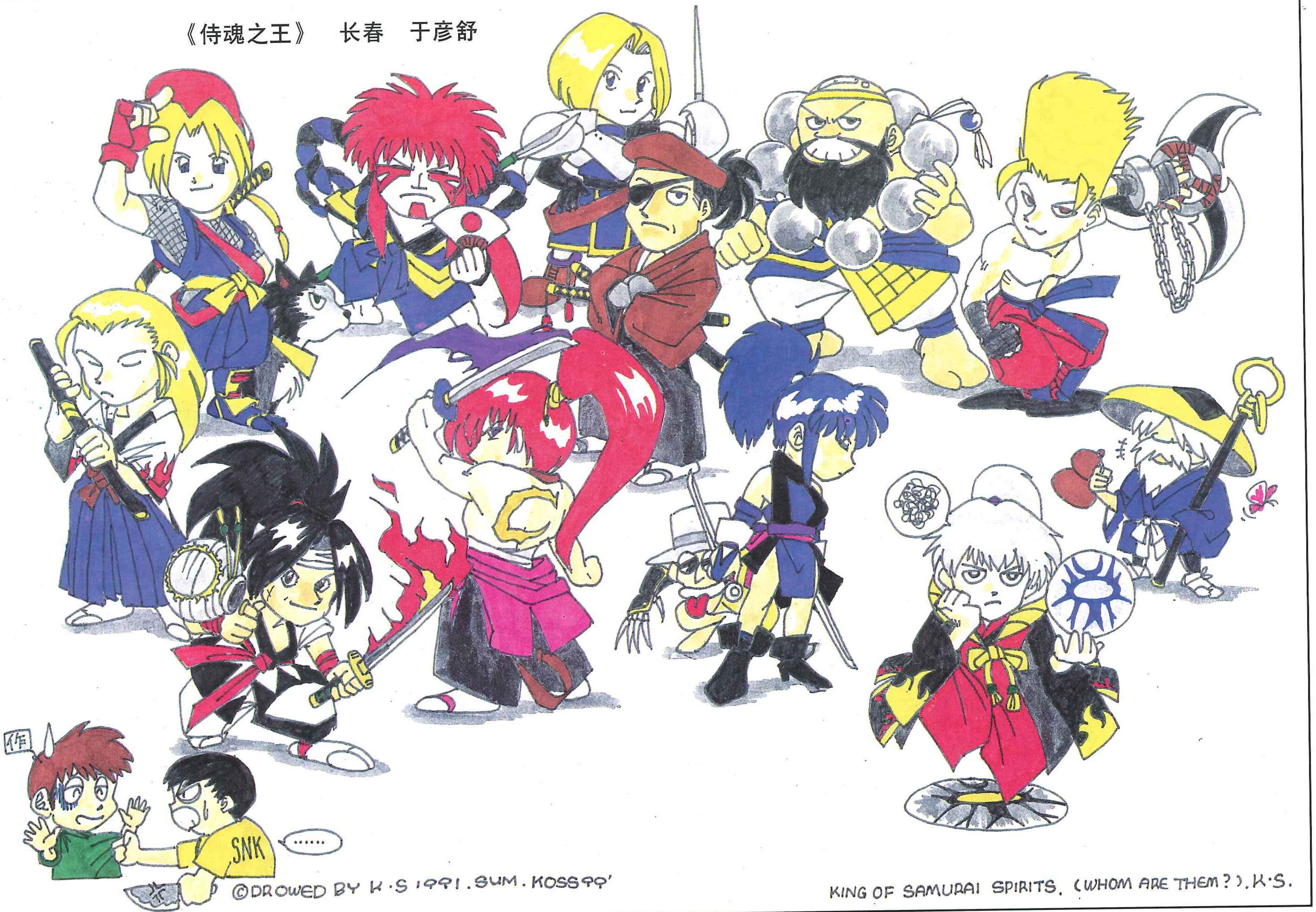
“我也好想要这些东西啊……”

——S·P



BURIKI ONE
新生格斗神话最强出击
开创另类武力传奇NEW领域
■ 天童凯
国籍：日本
年龄：17岁
身高：175cm
体重：75kg
■ 坂崎良
国籍：日本
年龄：32岁
身高：179cm
体重：76kg
■ 加古·迪加利
国籍：日本
年龄：32岁
身高：187cm
体重：100kg
■ 帕牙库·西宾塔古
国籍：泰国
年龄：40岁
身高：180cm
体重：80kg
■ 帕多利古·范·黑迪古
国籍：荷兰
年龄：37岁
身高：201cm
体重：120kg
■ 徐龙诚
国籍：韩国
年龄：18岁
身高：177cm
体重：65kg
■ 西国寺贵人
国籍：日本
年龄：17岁
身高：165cm
体重：49kg
■ 伊万·索可罗夫
国籍：俄罗斯
年龄：27岁
身高：175cm
体重：82kg
■ 宋玄道
国籍：中国
年龄：70岁
身高：170cm
体重：53kg
■ 晓丸
国籍：日本
年龄：28岁
身高：210cm
体重：170kg
WORLD GRAPPLE TOURNAMENT '99
In TOKYO
武力 BURIKI ONE in TOKYO
WORLD GRAPPLE TOURNAMENT '99
N·G
厂商：SNK　类型：FTG
媒体：CD-ROM、机台　发售日：99年

《侍魂之王》　长春　于彦舒


作
SNK
……
©DROWED BY K·S 1991. SUM. KOSS99'
KING OF SAMURAI SPIRITS. (WHOM ARE THEM?). K·S.

SNK 授权

THE KING OF FIGHTERS '99 Millennium Battle



■草雉京

特	轰斧阳/奈奈落	→B/跳跃中↓C
	八拾八式	↘D
必	鬼烧	→↓↘A/C
	四百贰拾七式.铄铁	→↘↓↙←B/D
	RED 踢	←↓↙B/D
	七拾五式.改	↓↘→+B.B/D.D
	荒咬	↓↘→A
	九伤	荒咬中↓↘→A/C
	八锖	荒咬或九伤中→↘↓↙←A/C
	七濑	九伤或八锖中 B/D
	砌穿	荒咬往八锖中 A/C
	毒咬	↓↘→C
	罪咏	毒咬中→↘↓↙←A/C
	罚咏	罪咏动作中→A/C
	鹤摘(虎伏/龙射)	↓↙←A/C
超	里百八式.大蛇雉	↓↙←↙↓↘→A/C(可储)
	百八拾贰式	↓↘→↓↘→A/C(可储)
援	里百八式.大蛇雉	版边出现,大蛇雉攻击

■八神庵

特	梦弹	→A.A
	轰斧阴.死神	→B
	百合折	跳跃中←B
必	鬼烧	→↓↘A/C
	爪栉	→↓↘B/D
	百八式.暗钩手	↓↘→A/C
	葵花	↓↙←A/C(可 3 次)
	琴月阴	→↘↓↙←B/D
	屑风	近身→↘↓↙←→A/C
超	八稚女	↓↘→↘↓↙←A/C
	里三百拾壹式.祈爪栉	↓↘→↓↘→B/D
援	里百八式.八酒杯	版边发气,定住对手

如何将人物选择画面上的太阳、月亮变成京、庵?

①在 RULET TEAM EDIT 模式下,请在下面的备选角色中,选择 3 人以上,组成一支队
(京:K'、MAXIMA、真吾、WHIP、草雉 1/2 号;
庵:莉昂娜、麻宫、包、香绯、香澄、金家藩、全勋)
②组队战胜利后(对人、对 CPU 均可),在胜利演出画面会出现以下的隐藏角色指令
(京:? 处 START+←→↑←↓→;
庵:? 处 START+→←↑→↓←)
③重新回到角色选择画面,请将光标定在问号处(? RULET),按住 START 键,输入上述指令即可







→此二人的个别招式在性质上较以前稍有变化。

制作这一期的格斗出招表时,稍晚了一点,但时间花在取得 SNK 公司授权上,我们认为是值得的。

在此谨对 SNK 海外本部伊势哲也先生(中国方面业务用电子游戏商品营业担当)表示感谢。

各人物技表已与日本 SNK 总部发给本刊的传真稿对照校验。技表中略去全员共通投技:←/→+C/D。

©1999 SNK CORP. 本页资料的使用经由日本 SNK 株式会社授权
图文版权属于 SNK 公司,未经许可不得传载

主角队

K'



特	一英寸	→A
	膝攻击	→B
必	扳击	↓↘→A/C
	第二发子弹	扳击中→B
	第二盾	扳击中→D
	乌鸦咬	→↓↘A/C
	乌鸦再咬	重乌鸦咬中→D
	一分钟	↓↙←B/D(空中可)
	老黑	↓↘→B/D
超	连锁驱动	↓↘→↘↓↙←A/C
	热动	↓↘→↓↘→A/ C(可储,储至最大时敌不可防)
援	乌鸦咬	版边出现,攻击视对手而变



马克西马

特	蒙古	→A
	M9 型导弹	↘C
必	M4 型大炮	↓↙←A/C
	系统 1	↓↘→A
	正副投弹员	上式中↓↘→A
	牛压	正副投弹员中↓↘→A
	系统 2	↓↘→C
	翼碾	上式中↓↘→C
	控制	系统 2 中→B/D
	M11 型火力	近敌←↙↓↘→B/D
超	掩体摧毁	↓↘→↘↓↙←A/C
	马克西复仇	→↘↓↙←→↘↓↙←B/D
援	我本无情	尾追攻击,击飞对手

二阶堂红丸



特	旋转膝落	空投,↑以外+C/D
	杰克小刀踢	→B
	飞之技巧	跳跃中↓D
必	雷韧拳	↓↘→A/C
	空中雷韧拳	跳跃中↓↘→A/C
	真空片手驹	↓↙←A/C
	居合蹴	↓↘→B/D
	反动三段蹴	居合蹴中↓↑B/D
超	雷光拳	↓↘→↓↘→A/C
	幻影飓风	↓↘→↓↘→B/D
援	发电者	尾追攻击对手

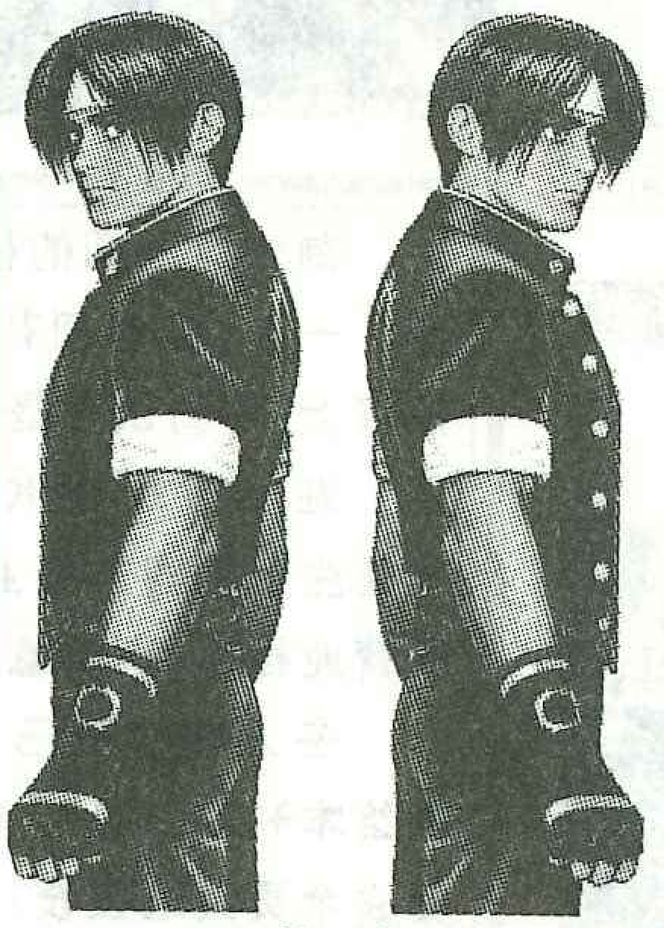


矢吹真吾

特	外式.轰斧	→B
必	鬼烧	→↓↘A/C
	荒咬	↓↘→A
	毒咬	↓↘→C
	胧车	←↓↙B/D
	真吾踢	←↙↓↘→B/D
	真吾谨制.花研	近敌时→↓↘B/D
	琴月.未完成	→↘↓↙←B/D
超	外式.凤麟	↓↘→↓↘→A/C
	燃烧真吾	↓↙←↙↓↘→A/C
援	请打我吧!	版边的突进攻击

编辑角色

草薙京 1 95



特	黑咬	→A
	穗振	→B
必	砌穿	↘C
	暗拂	↓↘→A/C
	胧车	→↓↘B/D
	七拾五式.改	↓↘→+B.B/D.D
	苍鬼	↓↙←A/C
超	大蛇雉	↓↙←↙↓↘→A/C
援	七拾五式改	版边突进的七拾五式改

草薙京 2 98

特	轰斧阳	→B
	奈落落	跳跃中↓C
必	鬼烧	→↓↘A/C
	RED 踢	←↓↙B/D
	琴月	→↘↓↙←B/D
	荒咬	↓↘→A
	九伤	荒咬中↓↘→A/C
	八錆	荒咬或九伤中→↘↓↙←A/C
	砌穿	荒咬往八錆中 A/C
	鹤摘	荒咬往八錆中 B/D
	七濑	九伤动作中 B/D
	毒咬	↓↘→C
	罪咏	毒咬中→↘↓↙←A/C
	罚咏	罪咏动作中→A/C
超	无式	↓↘→↓↘→A/C
援	七拾五式改	版边突进的七五式改

©1999 SNK CORP. 本页资料的使用经由日本 SNK 株式会社授权
图文版权属于 SNK 公司,未经许可不得转载

龙虎之拳队

■坂崎良



特	冰柱割	→A
	上段受	→B
	下段受	↘B
必	虎煌拳	↓↘→A/C
	虎咆	→↓↘B/D
	飞燕疾风脚	→↘↓↙←B/D
	虎炮疾风拳	↓↙←A/C
	猛虎雷神剎	↓↘→B/D
	暂烈拳	→←→A/C
超	龙虎乱舞	↓↘→↘↓↙←A/C
	霸王翔吼拳	→←↙↓↘→A/C
	天地霸煌拳	↓↘→↓↘→A/C
援	空中虎煌拳	画面端的空中虎煌拳攻击

■罗伯特



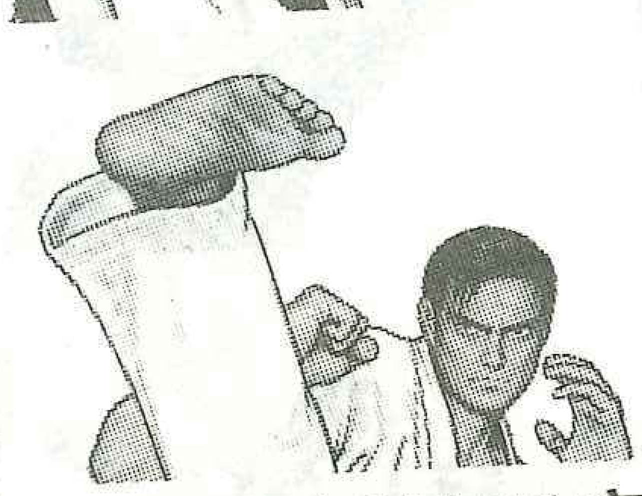
特	猛龙降脚蹴	→/← + A
	龙翻蹴	→/← + B
	二段足刀蹴	↘B
	飞燕龙神脚	跳跃中↘B/D
必	龙击拳	←蓄→A/C
	飞燕旋风脚	←蓄→B/D
	龙斩翔	↓蓄↑B/D
	旋燕连舞脚	↓蓄↑A/C
超	龙虎乱舞	↓↘→↘↓↙←A/C
	霸王翔吼拳	→←↙↓↘→A/C
	无影旋风十段脚	↓↙←↙↓↘→B/D
援	龙连猛袭	版边的突进龙虎乱舞

■坂崎由莉



特	燕落(空投)	空中近敌,↑以外 + C/D
	燕翼	→A
	旋回脚	→B > B
必	虎煌拳	↓↘→A/C(可储)
	霸王翔吼拳	虎煌拳储劲至 MAX 态时
	空牙	→↓↘A/C
	里空牙	重空牙着地后→↓↘A/C
	雷煌拳	↓↘→B/D
	飞燕疾风脚	↓↙←A/C(储劲威力则大)
	飞燕旋风脚	↓↙←B/D
	百烈耳光	→↘↓↙←→B/D
超	飞燕凤凰脚	↓↘→↘↓↙←B/D
	飞燕烈孔	↓↘→↓↘→B/D
	灭鬼斩空	↓↘→↓↘→A/C
援	飞援烈孔	画面版边的应援

■坂崎琢磨



特	鬼车	→A
	飞车落	←A
	瓦割	→B
	桂马打	↘B
必	虎煌拳	↓↘→A/C
	暂烈拳	→←→A/C
	飞燕疾风脚	↙蓄→B/D
	翔乱脚	→↘↓↙←B/D
	猛虎无赖岩	↓↙←A/C
	三战之型	↓↓A/C(储劲则威力大)
超	霸王至高拳	→←↙↓↘→A/C
	龙虎乱舞	↓↘→↘↓↙←A/C
	真.鬼神击	↓↘→↓↘→A/C
援	超杀天狗至高拳	版边的霸王至高拳

超队

■莉安娜



特	黑登摔(空投)	↑以外 + C/D
	打击	←/→ + B
必	月光锯	↓蓄↑A/C
	威武军刀	←蓄→B/D
	粉碎者	(重威武军刀中)→D
	X 口径炮	跳跃中↓↙←A/C
	涡旋发射器	←蓄→A/C
	耳环爆弹 1	↓↙←B/D
	耳环爆弹 2	←↓↙B/D(一定时间内应再次输入)
超	V 字金锯	跳跃中↓↘→↘↓↙←A/C
	旋转火花	↓↙←↙↓↘→B/D
	重力风暴	↓↘→↓↘→A/C
援	杀手之触	版边突进,给对手身上放炸弹

■拉尔夫



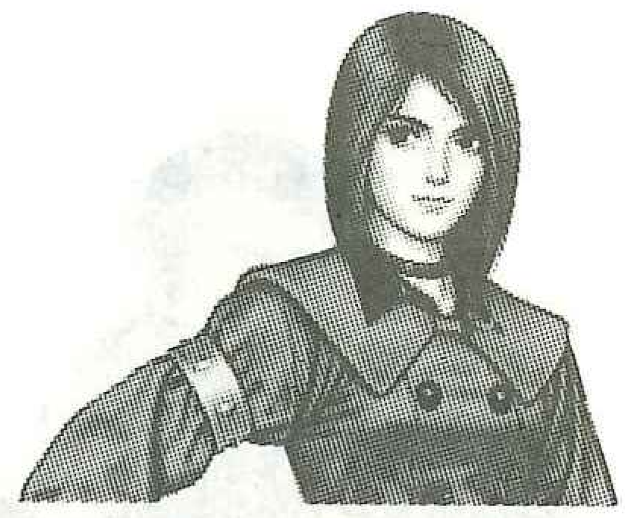
必	机炮拳	A/C 连打
	格林机关炮	←蓄→A/C
	急降下爆弹(地)	↓蓄↑A/C
	急降下爆弹(空)	跳跃中↓↘→A/C
	超级阿根庭攻击	近敌←↙↓↘→B/D
	拉尔夫踢	按住 B/D 一段时间松开
	拉尔夫摔	→↘↓↙←B/D
超	超级机炮拳	↓↘→↘↓↙←A/C
	骑马机炮拳	↓↙←↙↓↘→B/D
	宇宙幻影	↓↘→↓↘→A/C
援	援助幻影	急降下爆弹着地后的宇宙幻影

©1999 SNK CORP. 本页资料的使用经由日本 SNK 株式会社授权
图文版权属于 SNK 公司,未经许可不得传载

■克拉克



特	跳入死亡湖	(空中近敌)↑以外+C/D
	断踢	→B
必	机炮拳	←蓄→A/C
	骑马摔	←↙↓↘→A/C
	克拉克举	骑马摔>↓↓A
	旋转摇篮	骑马摔>↓↓B/D
	超级 DDT 举	骑马摔>↓↓C
	超级阿根庭投	近敌时←↙↓↘→B/D
	凝固汽油弹	→↓↘A/C
		重机炮拳中→↓↘A/C
	弗兰肯必杀投	近身→↓↘B/D
	烈火闪光肘	必杀投中↓↘→A/C
超	终结阿根庭攻击	近敌→↘↓↙←→↘↓↙←A/C
	奔袭投掷 3	←↙↓↘→←↙↓↘→B/D
援	闪光发射	捕捉远方对手,再掷出



■WHIP

特	WHIP 弹	→A(可连续 5 次)
必	代号"SC"	←↙↓↘→A/C
	代号"BB"	→↓↘任意键(位置不同)
	代号"优越"	→↘↓↙←A(可储)
	代号"力"	→↘↓↙←B(可储)
	代号"胜利"	→↘↓↙←C(可储)
	代号"饴"	上三式储劲可按 D 键解除
	代号"风"	跳跃中↓↙←A/C
	沙漠之鹰	→↓↘A/C>A/C 连打
超	代号"KW"	↓↙←↙↓↘→A/C
援	STRIKER 动作	由版边出现,挥舞皮鞭

超能力战士队

■雅典娜



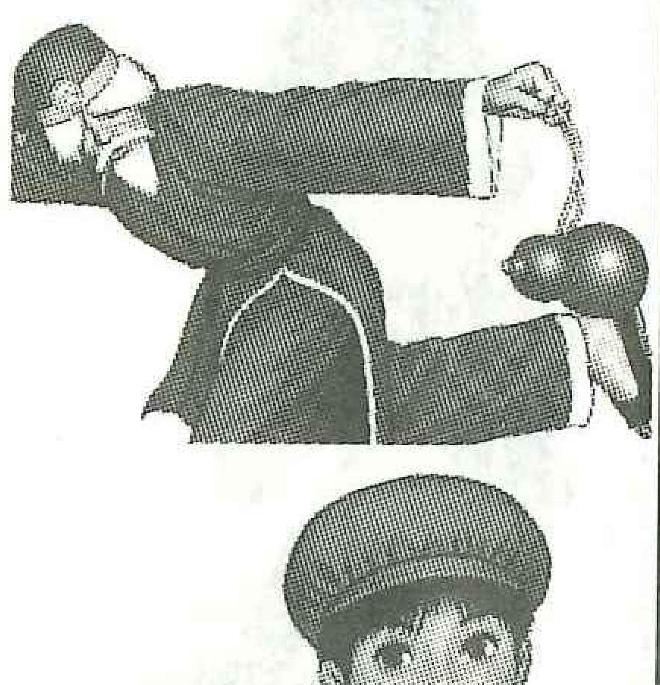
特	精神击(空投)	空中近敌↑以外 C/D
	连环腿	→B
	凤凰盾	跳跃中↓B
必	精神力球	↓↙←A/C
	凤凰箭	跳跃中↓↙←B/D
	精神力反射	→↘↓↙←B
	伽玛精神反射	→↘↓↙←D
	划空光剑	→↓↘A/C
	空中光剑	跳跃中→↓↘A/C
	心灵传送	↓↘→B/D
	超级精神透	←↙↓↘→A/C
超	闪光水晶波	→↘↓↙←→↘↓↙←A/C
	水晶超射	闪光水晶波中↓↙←A/C
	空中闪光波	在空中输入闪光水晶波
	空中超射	空中闪光波中↓↙←A/C
	凤凰方箭	跳跃中↓↘→↓↘→B/D
援	精神疗法	有效距离内我方角色体力回复



■椎拳崇

特	虎扑手	→A
	后旋腿	→B
必	箭疾步	↓↙←A/C
	龙颚碎	→↓↘B/D
	穿弓腿	↓↘→B/D
	龙连牙地龙	←↙↓↘→A
	龙连牙天龙	←↙↓↘→C
	龙爪打	跳跃中↓↙←A/C
	龙连打	→↓↘A/C
超	神龙凄煌裂脚	↓↘→↘↓↙←B
	神龙天舞脚	↓↘→↘↓↙←D
	超龙连击	↓↘→↓↘→A/C
援	肉馒	着地时回复我方角色体力

■镇元斋



特	醉步飘箪袭	→A
必	瓢箪击	↓↙←A/C
	柳磷蓬莱	→↓↘A/C
	回转的空突拳	←↙↓↘→B/D
	醉管卷翁	↓↓A/C
	蝶袭桂鱼	↓↓A/C>→+任意键
	望月醉	↓↓B/D(>→B/D)
	龙蛇反蹦	望月醉中↑+B/D
	鲤鱼反蹦	望月醉中→+B/D
	醉杯靠	↓↘→A/C
	喷炎口	上式中↓↘→/→↓↘+A/C
超	轰烂炎炮	↓↘→↓↘→A/C
	轰栏招来	↓↘→↘↓↙←A/C
援	蓬莱乐宴	由版边出现,攻击敌人



■包

特	革裂/旋壁蹴	→A/B
	闪翔蹴/里滑蹴	↘A/B
	双掌/挽蛇	跳跃中↓A/B
必	精神力球(弹攻击)	↓↙←A/B
		↓↘→A/B
		跳跃中↓↙←A
		跳跃中↓↘→B
	精神力球(本体击)	↓↙←C/D
		↓↘→C/D
		跳跃中↓↙←C
		跳跃中↓↘→D
超	精神力球 MAX	↓↙←↓↙←A/C
	精神力球 DX	→←↙↓↘→B/D
	精神力球 SP	↓↙←↓↙←B/D
援	打击者 MIX	版边的精神力球 MAX 攻击

©1999 SNK CORP. 本页资料的使用经由日本 SNK 株式会社授权
图文版权属于 SNK 公司,未经许可不得转载

女性格斗家队

■京



特	诱踢	→B
	滑步踢	↘D
必	毒蛇击	↓↘→B
	双击	↓↘→D
	落地击	→↓↘B/D
	95 旋风踢	→↘↓↙←B
	旋风踢	→↘↓↙←D
	惊异玫瑰	→↓↘A/C
	妄想舞步	近敌时←↙↓↘→A/C
	妄想踢	→↘↓↙←A/C
超	幻像之舞	↓↘→↘↓↙←B/D
	沉默闪光	↓↙←↓↙←B/D
援	诱捕	版边的滑步踢,命中后沉默闪光



■藤堂香澄

特	肘当	→A
必	重当	↓↘→A/C
	空中重当	跳跃中↓↘→A/C
	灭身无投	←↙↓↘→B
	杀掌阴蹴	←↙↓↘→D
	白山桃	↓↙←B/D
	龙卷枪打	近敌时→↘↓↙←A/C
	扇沟流	↓↙←A/C(可三次)
超	超重当	↓↘→↓↘→A/C
	心眼葛落	↓↘→↘↓↙←A/C
援	喝	版边的挑拨,击中后灭身无投

■玛丽



特	大锤击	→/← + A
	上升之箭	↘B
	双滚	→/← + B
必	旋转下落	↓↘→A/C
	玛丽蜘蛛	上式中↓↘→A/C
	指天回旋脚	←蓄→B/D
	俱乐部飞镖	上式击中时↓↘→B/D
	垂直之箭	→↓↘B/D
	玛丽掠夺	上式击中时→↓↘B/D
	玛丽翻脸	↓↙←B
	头部飞弹	↓↙←D
	真正反击	↓↙←A/C
	回身飞落	真反击中←↙↓↘→A/C
	油锤摜顶	真反击中←↙↓↘→B/D
超	玛丽台风	近敌→↘↓↙←→↘↓↙←B/D
	野玫瑰	↓↘→↘↓↙←A/C
	动感闪光	↓↘→↓↘→B/D
援	疾蜘蛛	版边突进,施展玛丽台风



■李香绯

特	双掌打	→A
	弓步后旋腿	→B
	伏步后旋脚	↘D
必	那梦波	↓↘→A/C
	闪里肘皇	↓↘→B
	闪里肘皇.贯空	上式中↓↘→B
	闪里肘皇.心碎波	闪里肘皇中↓↘→D
	天崩山	→↓↘B/D
	咏酒	↓↙←A/C
	万泊后宴	近敌时→↘↓↙←→A/C
	卫气守炮	万泊后宴中↓↙←A/C
超	大铁神	↓↘→↘↓↙←B/D
	超白龙	↓↘→↓↘→A/C
	挑拨	超白龙中 B/D 连打
	真心牙	近身→↘↓↙←→↘↓↙←A/C
援	大酷挑	挑拨技,可消耗对手能量

韩国队

■金家藩



特	空连击	→A
	NERICHAGI	→B
必	飞燕斩	↓蓄↑B/D
	天升脚	重飞燕斩中↓D
	半月斩	↓↙←B/D
	飞翔落	跳跃中↓↘→B/D
	流星落	←蓄→B/D
	霸气脚	↓↓B/D(> 凤凰脚)
超	凤凰脚	↓↙←↙→B/D
	凤凰飞天脚	↓↘→↓↘→B/D
援	飞升脚	从画面上空突降,垂直打起对手



■蔡宝健

特	骸突	→/← + A
	通魔蹴	→/← + B
必	龙卷疾风斩	↓蓄↑A/C
	飞翔空裂斩	↓蓄↑B/D(持续按键攻击)
	飞翔脚	跳跃中↓↘→B/D
	旋风飞猿突刺	←蓄→A/C
	方向转换	空裂斩/刺突中方向+攻击键(可3次)
	回转飞猿斩	↓↙←A/C
	奇袭飞猿突	回转飞猿斩动作中 A/C
超	真超绝龙卷真空斩	→↘↓↙←→↘↓↙←A/C
	凤凰脚	↓↘→↘↓↙←B/D
	真超绝轮回转突刀	跳跃中↓↘→↓↘→A/C
援	挑拨三味	削减敌血槽,近距离内则切换攻击

ⓒ1999 SNK CORP. 本页资料的使用经由日本 SNK 株式会社授权

图文版权属 SNK 公司,未经许可不得转载

■陈可汉



特	斩逃	↘A
	铁球粉碎击	←蓄→A/C
必	铁球大回转	A/C 连打(四键同按解除)
	大破坏投	近敌时→↘↓↙←→A/C
	铁球太鼓打	←↙↓↘→B/D
超	铁球大暴走	↓↘→↘↓↙←A/C
	铁球大压杀	↓↘→↓↘→A/C
	铁球大扑杀	↓↘→↓↘→B/D
援	铁球大降临	在版边以铁球压死对手



■全勋

特	猎虎击	→B(按住则转为猎虎阵)
	流泷蹴	空中↓B
必	满月斩	↓↙←B/D(按 B 则转猎虎阵)
	排气击	↓↙←A/C(按 A 则转狙鹫阵)
	空砂尘	↓蓄↑A/C(按 A 则转狙鹫阵)
	狙鹫阵	↓↓A
	狙鹫阵三绝招	狙鹫阵中↑C/C/D
	切换攻击	狙鹫阵中→/←+B(按住 B)
	切换动作	表(A)→里(B)/里(B)→表(A)
	猎虎阵	↓↓B
	猎虎阵四绝招	猎虎阵中↑C/C/↓C/D
	切换攻击	猎虎阵中→/←+A(按住 A)
超	凤凰天舞脚	跳跃中↓↘→↓↘→B/D
	凤凰裂爪脚	↓↘→↓↘→B/D
援	伏虎袭击	视乎动作而产生变化

饿狼传说队

■特瑞



特	铁拳	→A
	步步高	↘C
必	火焰冲拳	↓↙←A/C
	能量波	↓↘→A/C
	碎石踢	↓↙←B/D
	能量补充	←↙↓↘→B/D
	灌篮强击	上式中→↓↘B/D
	升龙	↓蓄↑A/C
	能量牵引	→↓↘A/C
	倒跃踢	→↓↘B/D
超	能量喷泉	↓↙←↙→A/C
	高轨喷泉	↓↘→↓↘→B/D
援	灌篮喷泉	以突进中的能量喷泉攻击



■东丈

特	低踢	→B
	滑步	↘B
必	旋风拳	←↙↓↘→A/C
	爆烈拳	A/C 连打
	爆烈拳终结	爆烈拳中↓↘→A/C
	虎破脚	→↓↘B/D
	电光踢	←↙↓↘→B/D
	黄金之踵	↓↙←B/D
超	死亡龙卷风	↓↘→↓↘→A/C
	爆烈飓风猛虎踢	↓↘→↘↓↙←A/C
	史上最强之低踢	↓↘→↓↘→B/D(可储)
援	奥拉奥拉爆烈拳	版边一定距离内的爆烈拳

■安迪



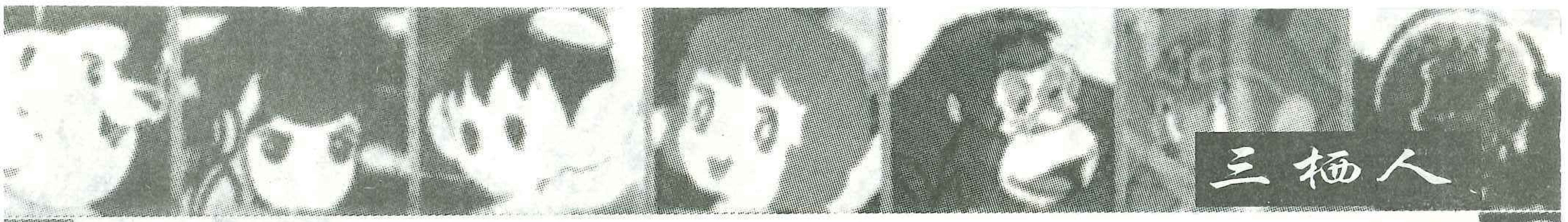
特	上颚	→B
	上面	↘A
必	斩影拳	↙→A/C
	疾风横拳	斩影拳中→C
	升龙弹	→↓↘A
	飞翔拳	↓↙←A/C
	空破弹	←↙↓↘→B/D
	击壁背水掌	近敌←↙↓↘→A/C
	幻影不知火	跳跃中↓↘→B/D
	幻影上/下颚	幻影不知火着地后任意键
超	超裂破弹	↓↙←↙→B/D
	斩影流星拳	↓↙←↙↓↘→A/C
援	疾风斩影拳	版边一定距离的突进斩影拳



■不知火舞

特	燕鹤之舞/梦樱	(↘/→+B)/(↑以外 C/D)
	空中打击三法	跳跃中(↓+A/B/D)
必	花蝶扇	↓↘→A/C
	龙炎舞	↓↙←A/C
	必杀忍蜂	←↙↓↘→B/D
	飞翾之舞(空/地)	跳跃中↓↙←A/C(空) ↓蓄↑A/C 按住(地)
	空中飞翾之舞	↓蓄↑A/C 后的三角跳中 (↓↙←A/C)/↓任意键
	桃花岛	↓蓄↑A/C后三角跳近敌时↓↙←B/D
	小夜千鸟	↓↙←B/D(>龙炎舞)
超	超必杀忍蜂	↓↙←↙↓↘→B/D
	凤凰之舞	↓↙←↓↙←A/C
	水鸟之舞	↓↘→↓↘→A/C
援	樱吹雪	画面版边的应援

©1999 SNK CORP. 本页资料的使用经由日本 SNK 株式会社授权
图文版权属于 SNK 公司,未经许可不得转载



三栖人

编辑策划／SHADOW PHOENIX

漫畫世界與世界漫畫

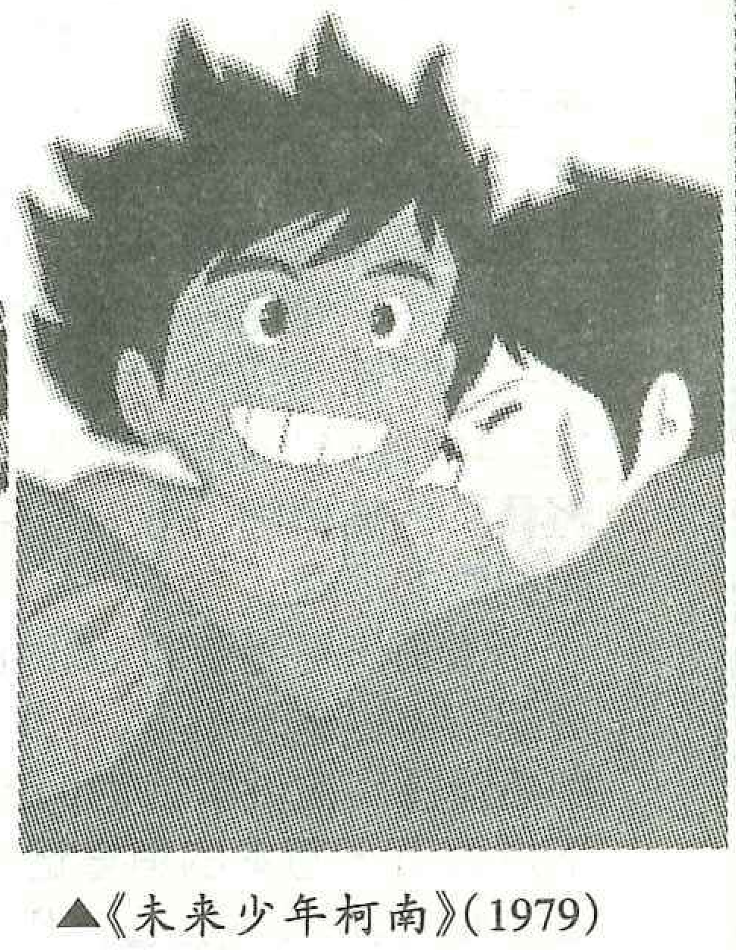
~日本篇~

总括

二十世纪，漫画文化形成产业代而迅速的崛起，成为通俗艺术，大众文化的宠儿已是不争的事实。日本人甚至认为下个世纪为“图像世纪”，可以说漫画艺术的魅力已证实了它引导流行的重要地位。

日本自一九九〇年起已有二十多亿册漫画书籍的销售量。这个销售佳绩说明了日本人已将漫画文化发挥得淋漓尽致。二十三亿册的漫画书的市场，更衍生出巨大的影响力，所向披靡地征服了读者群，并主宰了其消费模式及其思考的刺激与新价值观的建立。从漫画书威力的冲击下衍生出来的电影、电视卡通片集更广泛的传播，犹如如虎添翼般无远弗届。

自然的，英雄偶像、明星化的漫画人物亦在商品产业上起了惊人的周边效益。漫画书近六千亿元的规模却能创造了上兆的商品市场。从一九七八年，棒球漫画大家水岛新司以“大便当”、“阿浦先生”、“野球狂之诗”、“一球君”、“大甲子园”……横跨三本少年周刊志连载及多本青年志发表作品而大红大紫，并以二亿九千万元税额而声名大噪。



▲《未来少年柯南》(1979)



◀1981 年时的《高达》

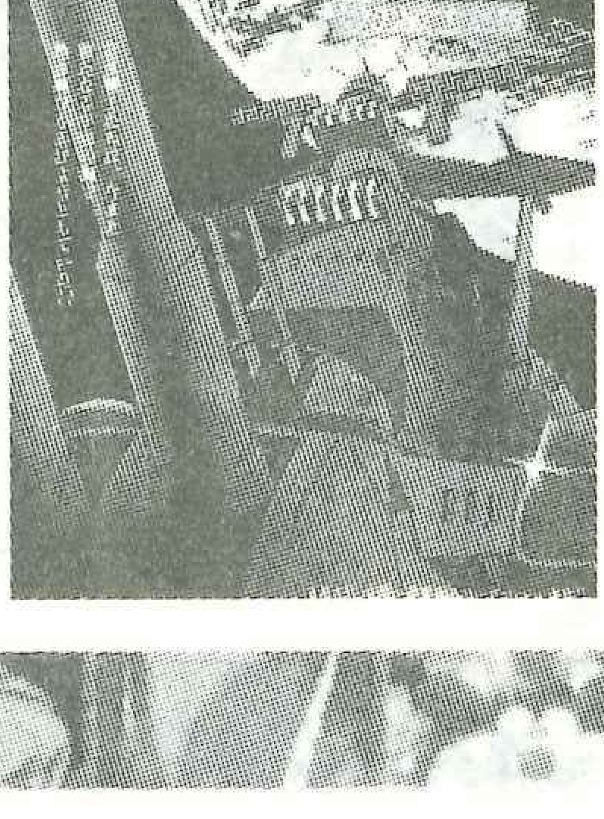


▶充满了青春斗志的以棒球为题材的励志型漫画作品。





▶1981 年日本出版的旨在介绍中国美术电影动画的书籍(好象农村的年画啊!)



▶动画电影《再见，宇宙战舰大和号·爱的战士们》(1978)



▶这就是著名的《宇宙海贼》(1978)



▶宫崎骏的作品《风之谷》(1983)



三栖人

一九八二年，二十四岁的青年鸟山明以充满喜感活力的“阿拉蕾”窜起而以五亿三千九百二十四万元的税金年引起大轰动。翌年高烧不退的机器娃娃一阿拉蕾不仅赢得“阿拉蕾年”的称誉，更以六亿四千七百四十五万元税额震撼日本列岛。机器娃娃一阿拉蕾在日本电视还创造了史上最高的收视率。九七年的阿拉蕾仍狂飚于全球的漫画界、电视上。日本也重新播映此部创新日本漫画史的杰作。

此之前，“小叮当·哆拉A梦”之藤子不二雄之二人组已是一、二亿元税金的常客。“福星小子”、“乱马1/2”的当红炸子鸡高桥留美子亦是一、二亿元的亿万长者。此后，“灌篮高手”的井上雄彦、“幽游白书”的富樫义博、“筋肉人”的水煮蛋、“圣斗士星矢”的车田正美、“足球小将(主将翼)”的高桥阳一等人均写下了三、四亿元税额的记录。

漫画作品受欢迎，同时的促使连载的漫画杂志也水涨船高。一九九〇年代不断创造漫画英雄偶像的《少年跳跃》周刊攻下六百五十万本的销售记录就说明了漫画的威力。而同时漫画杰作的单行本更是奇迹般的一套套写下数千万册的惊人贩卖数字。

“阿拉蕾”发行到第十卷就创下了二千二百万册的佳绩。“蜡笔小新”五卷发行量就超过一千四百万本。“小叮当”一九八四年就突破五千万册发行量。一九八一年春“大便当”就冲进三千万本的巨量。破百卷最长篇记录的“骷髅十三”也在四十四卷时就以五千万部销售量领先全二十四卷“小叮当”的四千六百万部的天量。安达充的“邻家女孩”(接触)“我爱妹妹”(美由纪)“君子好逑A2”……部部写下二三千万本漂亮的成绩，九〇年代就加入了作品销售亿册俱乐部行列。而手冢治虫光是“铁臂阿童木”就有一亿本的规模。

这样惊人的漫画销售记录，当然顺理成章的成为商品最爱。漫画家数亿元的税额也是三分之二商品化的收益促成的。

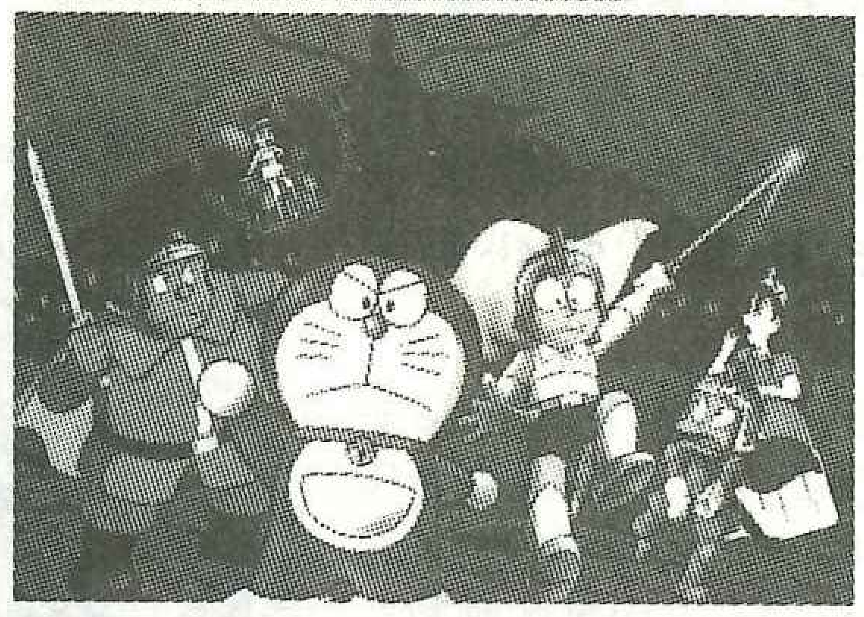
史上最成功的漫画英雄“假面骑士”，十年内就为作者石之森章太郎赚进了一千二百亿元的版税收入。“假面骑士”有五十家厂商将之商品化，共创造了二兆四千亿的商机。

“阿拉蕾”一千亿元的商品化权利金，“小叮当”五百亿元的签约金，数千种类的商品一涌而上的壮观的场面令漫画迷不由自主的消费。“小叮当”八百家厂商，“铁臂阿童木”三百家……至少五十家公司的漫画商品化，为漫画文化及产业经济形成了日本奇特的漫画盛况，傲人的世界第一。尤其是外销的市场，电视现在一个月上千部的动画影片已在全球占有百分之七十的供片量。


◀惹祸无数的可爱的阿拉蕾

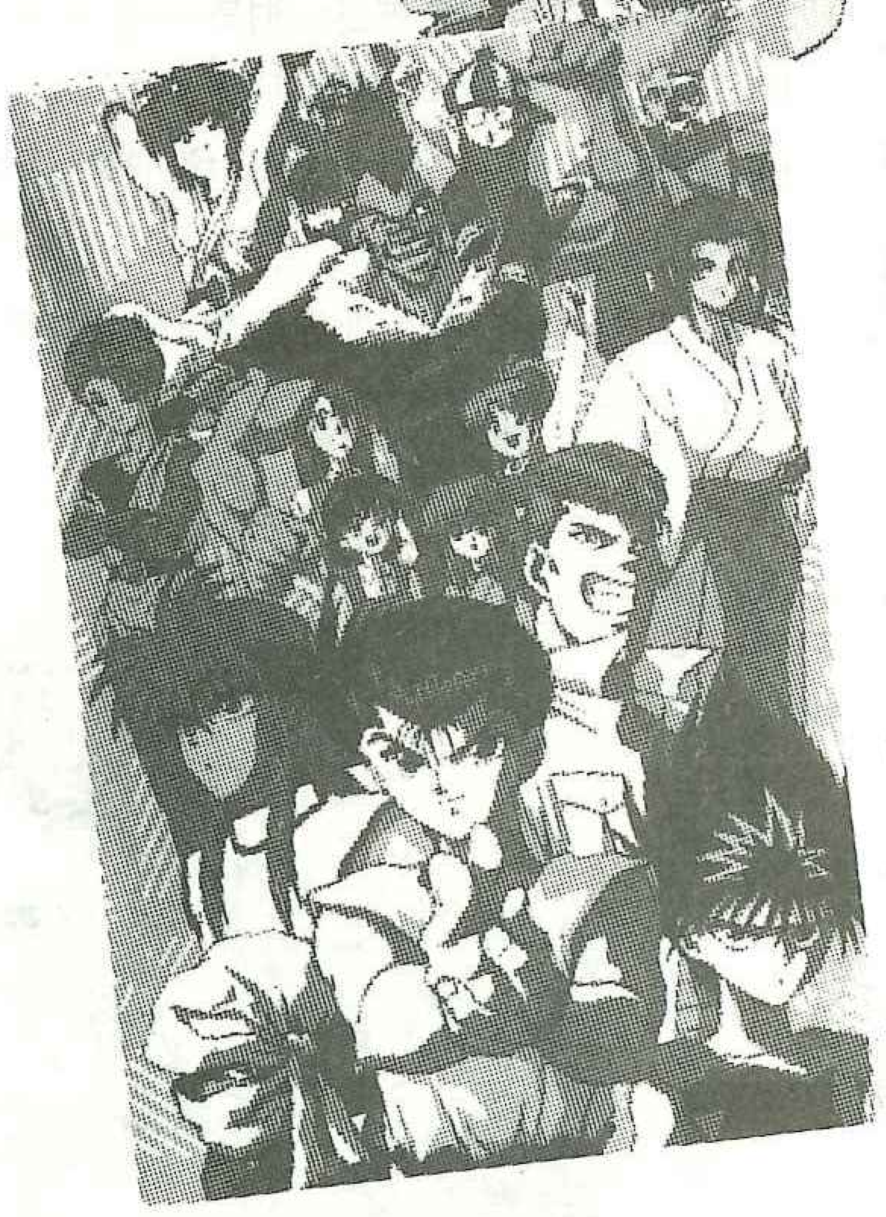



◀欢喜冤家—乱马与小茜


▲人人都想拥有这只神奇的机器猫




▲《福星小子》中一群活宝们


▲活跃在冥界与人间的战士们(《幽游白书》)

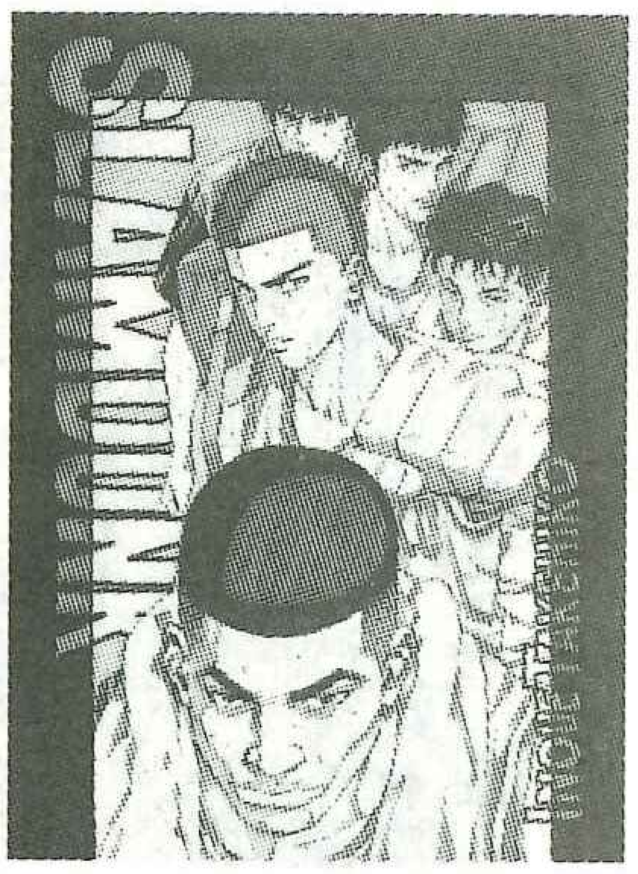


▲《蜡笔小新》中那位让你又气又爱的小鬼头




◀去年国内一次漫画展上的实体阿童木

◀安达充的作品总是充满轻纯的青春气息



◀『灌篮高手』的魅力可是非常无比的





~日本漫画巨星选~

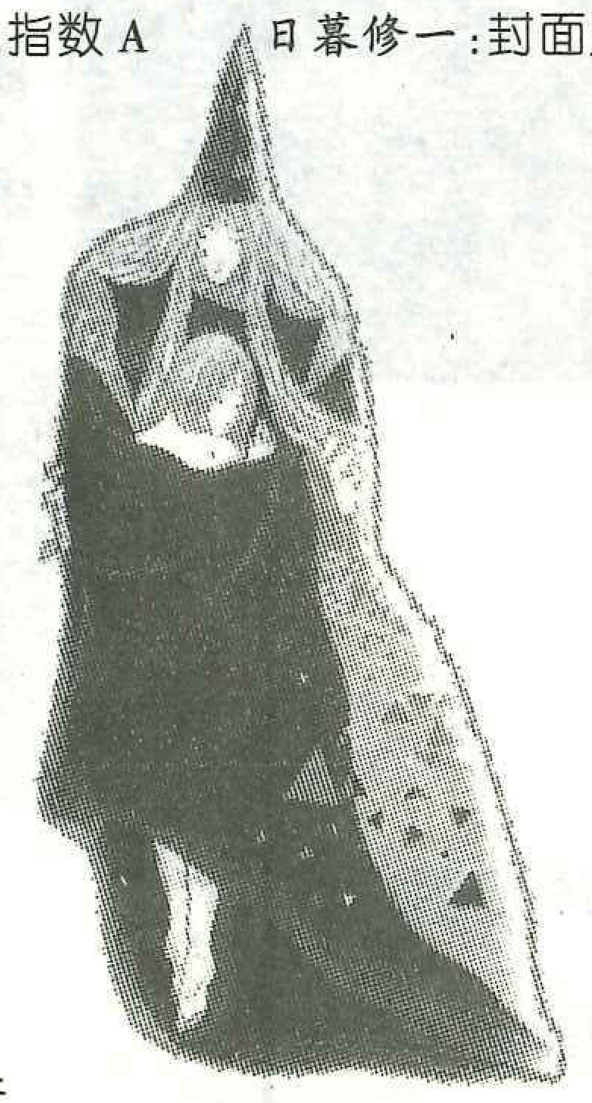
手冢治虫的丰功伟业——漫画之神
木尾原一骑狂飚的创造力——剧画天皇
漫画之王——藤子 F·不二雄的织梦王国
万画家——石森章太郎的奇迹
电脑漫画的先知——寺泽武一的挑战新视界
少女漫画女王——竹容惠子的漫画革命
才女的奇行——池田理代子的华丽历史之旅
科幻巨匠——松本零士的宇宙之旅
税金天王——鸟山明的狂飚人缘
最佳拍档——CLAMP 的神魔交战史诗
乡土巨匠——青柳裕介的纯情恋爱篇
忍者哲学家——白土一平的经典传说
日本的动画希望——宫崎骏的温馨飞行梦
棒球博士——水岛新司的旺盛创作力
绘画美学师——池上辽一的人物美学
清贫思想导师——拓植义春的不规则思考术
妖怪博士——水木茂的异化奇境之探险
漫画人生派始祖——永岛慎二的平凡哲思
青春的歌者——井上雄彦的斗志狂想曲
少女漫画先趋——水野英子的美梦逐梦
搞笑女王——高桥留美子的快意幻化喜感
文学漫画的太师——谷口次郎的细腻人生赞歌
泪水欢笑的千叶彻弥悲喜人生颂
棒球恋爱疯——安达充的生活哲学
生花妙笔——加藤一彦的鲁邦三世
超能力大家——大友克洋的威力画功
漫画诗人——坂口尚的命运突响曲
阳刚的斗志——大岛矢须一的战斗力指数 A
弘兼宪史写实的生命脉动
昭和画师平田弘史的力与美
黑铁ひろし搞笑的生活哲学
圆山俊二为自己留下的闲生事风格
植田正司一代妙趣的四格巨匠
野部利雄的巫女招亲所爆发的威力
藤田和日郎的妖怪奇谭
藤岛康介魅力四射的女神说
宋诗的探密,星野之宣豪放的笔趣
江川达也的青春狂想诗
桑田次郎的梦幻修罗
香样锐二的运动神经奇人奇事
童话演歌的增村博的猫世界
咏叹人生的细野不二彦
不可一世的永井豪的恶魔人说
侠客崛江卓的仗义行侠故事
神话的爱恋一圣斗士星矢的车田正美
精湛绘技叶精作的实验人形魔物语
搞怪大王江口寿史的行径
痛快淋漓的青山刚昌的活力爆发
僵化史剧的工程师横山光辉
花村英子的细腻的笔意妖魅
原平柔美的犀利政治学
古典美人的牧美也子风情
美树本晴彦:多才多艺的才子
和田诚:简单人物漫画尖兵
岛本和彦:火焰画家的热血演技派
高田裕三:奇幻世界的超能
牧野和子:直闯青少年心扉的女将
角田次郎:叱咤一九六〇年代的梦幻人
森川久美:唯美派的旗手
原哲夫:强烈战斗力的火炮手
美内铃惠:红透半天边的千面女郎
黑铁弘的搞笑本领横跨数本杂志
毒舌画家山藤章二的讽刺升华
影丸让也:快笔的活跃生涯
摆姿势的特殊演出式之能条纯一
诙谐刻画人物个性的小林诚之运动演技派
细川知荣子:『尼罗河女儿』的母亲
本宫广志的野性·人性·个性
村上纪香:神笔妙用的故事神兵
乔治秋山的浮世绘人生修罗场
森秀树:战略趣味的百货店
佐佐木淳子:动物温馨接送情
冈野玲子:生动的人物妙手
村野宋美:人生派的苦手
林静一:美女的感动人生
松森正:细腻笔趣的快意
纤细美景的渡边雅子玻璃城
安彦良和:史剧的高人,动画的推手
大和和纪:少女漫画新感觉的映像
山上龙彦:一九七〇年代疯狂的巨星
松本大洋:实验派的新星
秋尾望都少女漫画的革命英雄
帅哥美女的北条司酷炫功夫
日暮修一:封面人物的惊艳

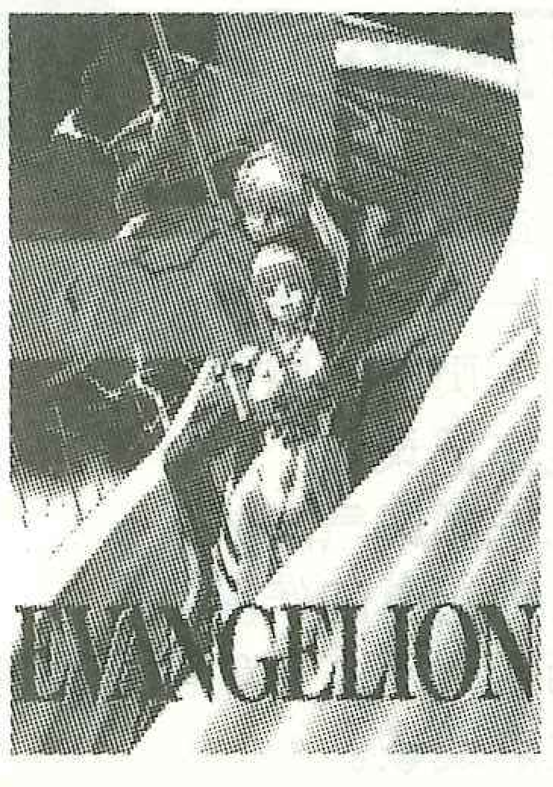










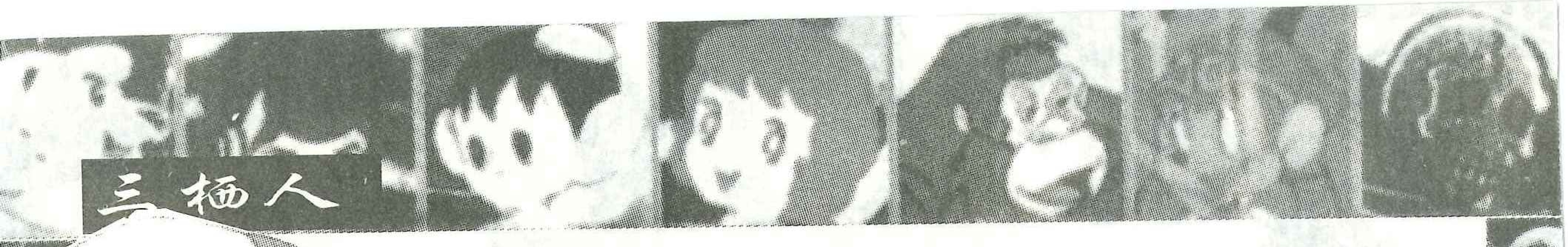














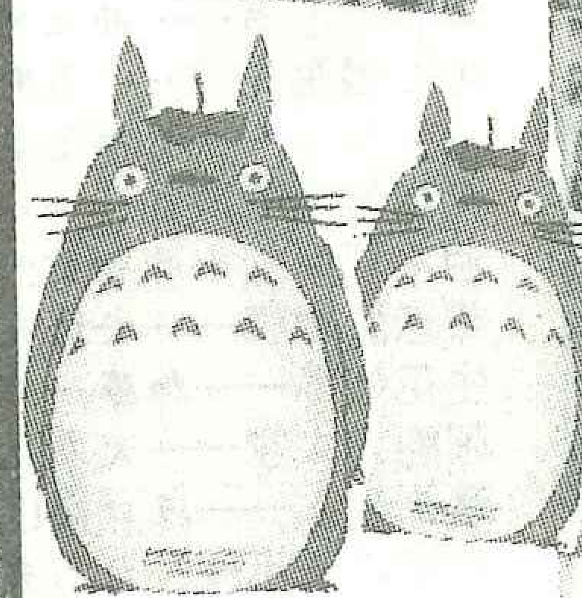
~知名漫画志之介绍(拥有高发行量的漫画志)~

名称	销量	出版机构
1、少年跳跃周刊	405万部	集英社
2、少年杂志周刊	415万部	讲谈社
3、少年周日周刊	165万部	小学馆
4、少年冠军周刊	70万部	秋田书店
5、可乐可乐漫画月刊	180万部	小学馆
6、少年杂志月刊	160万部	讲谈社
7、少年跳跃月刊	100万部	集英社
8、别册 可乐可乐漫画	80万部	小学馆
9、缎带月刊	163万部	集英社
10、好朋友月刊	78万部	讲谈社
11、别册 玛格丽特	73万部	集英社
12、洽哦!月刊	44万部	小学馆
13、青年跳跃周刊	197万部	集英社
14、青年杂志周刊	167万部	讲谈社
15、伟大漫画独创半月刊	158万部	小学馆
16、伟大漫画烈火周刊	100万部	小学馆
17、伟大漫画半月刊	94万部	小学馆
18、企业跳跃半月刊	69万部	小学馆
19、早安周刊	66万部	讲谈社
20、伟大漫画特别版	56万部	小学馆
21、YOU 淑女志月刊	50万部	集万社
22、阿姆鲁 淑女志月刊	36万部	太阳出版
23、JUDY 淑女志月刊	35万部	小学馆
24、WEEKLY 漫画动感	23万部	双叶社
25、超级跳跃半月刊	43万部	集英社
26、午安月刊	20万部	讲谈社
27、画廊月刊	2万部	青林堂







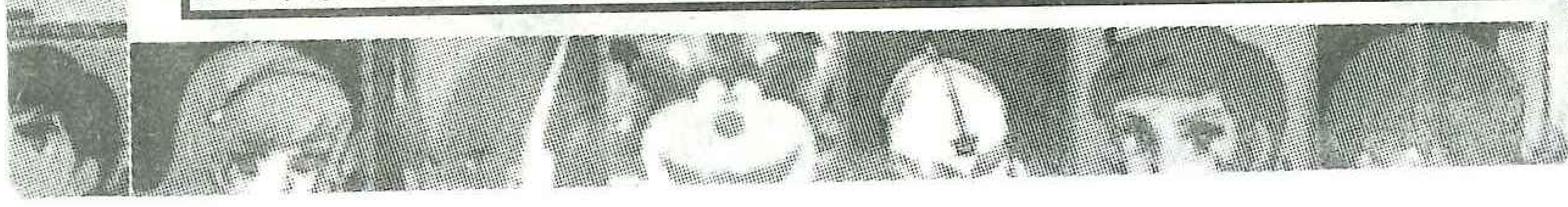


~漫画日本全记录~

1、日本的销售量大惊奇的二十三亿册。
2、怪物漫画志"少年跳跃"的三十年大跃进。
3、再写记录的"少年杂志"。四百一十七万册挑战龙头。
4、全球最厚的漫画杂志"午安"的千页厚大惊异。
5、漫画之神手冢治虫的四百卷全集记录。
6、棒球博士水岛新司首开三亿元税额风气之先。
7、日本最长的漫画连载百卷单行本记录的作品。
8、日本漫画家突破六亿四千七百四十五万元税额记录的鸟山明。
9、独霸全球的机器人的漫画文化之现象。
10、纸上谈兵的"沉默的舰队"引起国会注目,美国兴师问罪。
11、大卖数千万册的日本漫画单行本"小叮当"亿册传奇!
12、记录全球名人动态的封面漫画人物之"伟大漫画"。
13、日本史上最成功的漫画商品化"假面骑士"的二兆四千亿元。
14、世界仅见的漫画人物"告别式"力石彻的葬礼。
15、特殊的机器人的文化之机动战士高达一铁人28号。
16、日本最卖座的卡通影片:二十一亿元记录的"幽灵(魔法)公主"。
17、电倒卡通迷的"口袋妖怪"惊异奇谭。
18、漫画争议性的作品大惊奇论战。
19、畅销百万册的日本漫画杂志群英会。
20、令杂志销售量激增百万本的"美少女战士"。







天诛.忍百选

忍者舞台 千奇百怪

体会战国时代当忍者的感觉，当然非“天诛”系列莫属，而今它的最新作即将上市。一百种舞台等着爱好忍术的玩家前来挑战，保证让你目不暇接哦！由于是翻炒冷饭，重新包装，所以本作的价格只有 2500 日元。

PS 厂商:SME 类型:SLG 发售日:11月5日(震动对应)



责编天师

忍术名作重出江湖

忍者的任务都是在掩人耳目下悄悄进行的，而他们的武术甚或法术都非常高强，往往令敌人防不胜防。这种神秘感不仅令日本人为之神往，连海外人士也醉心其中。本款新作收录了今年二月发售的“忍凯旋”里的“虎之卷”，可自编任务，更能完全品味身为忍者的刺激！



←游戏的路径是模拟东海道所设计的，一路上共有一百种任务在等着你。从江户日本桥杀到东京吧！

“虎之卷”究竟是怎样的系统

前作中已收录过“虎之卷”这一章，玩家可以在这个模式下自创关卡，或是设定任务的目标，如歼灭敌人、潜入宫殿等等。还可以组合各种地形，让忍者发挥特长。达成目标所花的时间就是该关通关的评价，这一点也是新旧作相同的。在这次既定的舞台关卡中，解谜的性质比较强。



←可以自由设定选项。

游戏既定的舞台画面十分精致

在本作的舞台选择画面上，都会显示各关的任务和舞台气氛，有的是潜入后展开杀戮，有的是只要暗杀某个重要人物或是找出特定道具、潜入道场或商人的豪宅等等。各舞台的敌人有的是武士，也有山贼或野熊，千奇百怪。玩家应该尽量在最短的时间内过关，得到的评价才会高。行动时要轻巧，不被敌人发现，这也是缩短时间的方法之一。遇到敌人阻挠虽是无可奈何的事，但能速战速决就不要恋战。舞台中的每个敌人都是独自思考并行动的，发现他们后要先判断对方行动，然后在不被发现的情况下悄悄接近之，一刀结果既不损我方血，也不会引起其他敌人注意，可以省下不少时间。

玩家可二者择一



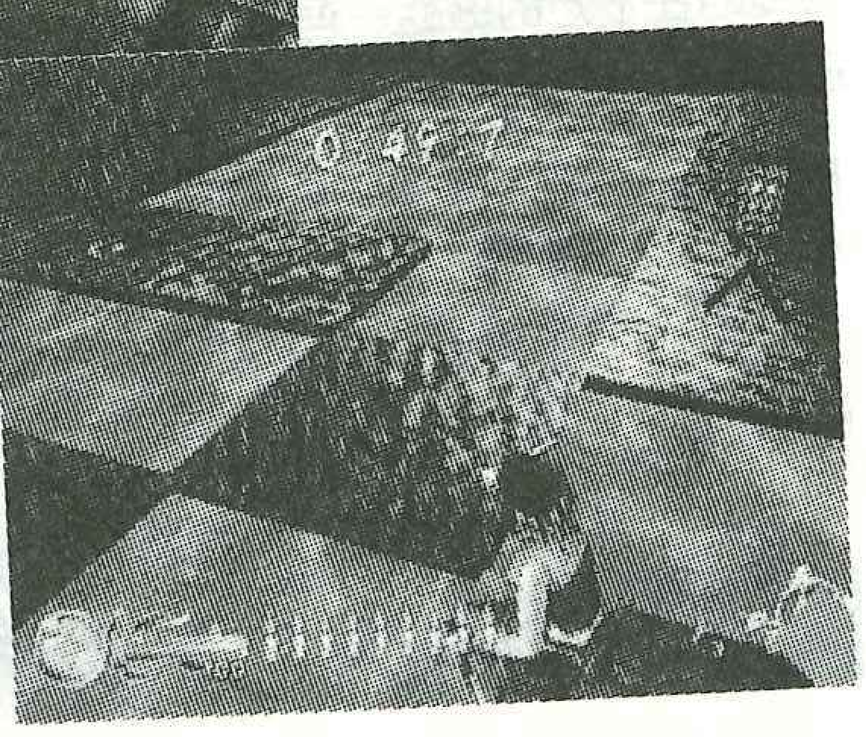
●力丸：自我要求很高，擅长使用暗器。

●彩女：喜欢华丽事物，性格冷酷。

■忍者的典故：真实面貌目前尚不清楚，据查是自日本南北朝时代到江户时代，在武家或幕府下进行秘密工作的人。有名的有甲贺忍者和伊贺忍者。



←这一关的条件是将敌人全灭，被这么多人包围，要静下心来一个一个解决掉。另外一在些关卡主角的立足点都不稳固，要用熟忍具才好。



→图片左下角的蜡烛数量，是你要解决的敌人数量。水面上有好几块板子，看起来怪怪的，鼓起勇气踏上去……完蛋！下沉了！原来有一块是陷阱。

晴空历险记

冒险世界 海阔天空

ETERNAL ARCADIA，是游戏的原名，直译为：永远的阿卡狄亚。ARCADIA 原为古腊的一个高原地区，在英语中该词代表“有田原牧歌式淳朴生活的地方”。因此，本作的画面是非常美丽的，复古风格甚浓。这是一款值得我国 DC 玩家给予重视的游戏。

DC	厂商：SEGA	类型：RPG
	发售日：未定	

责编天师



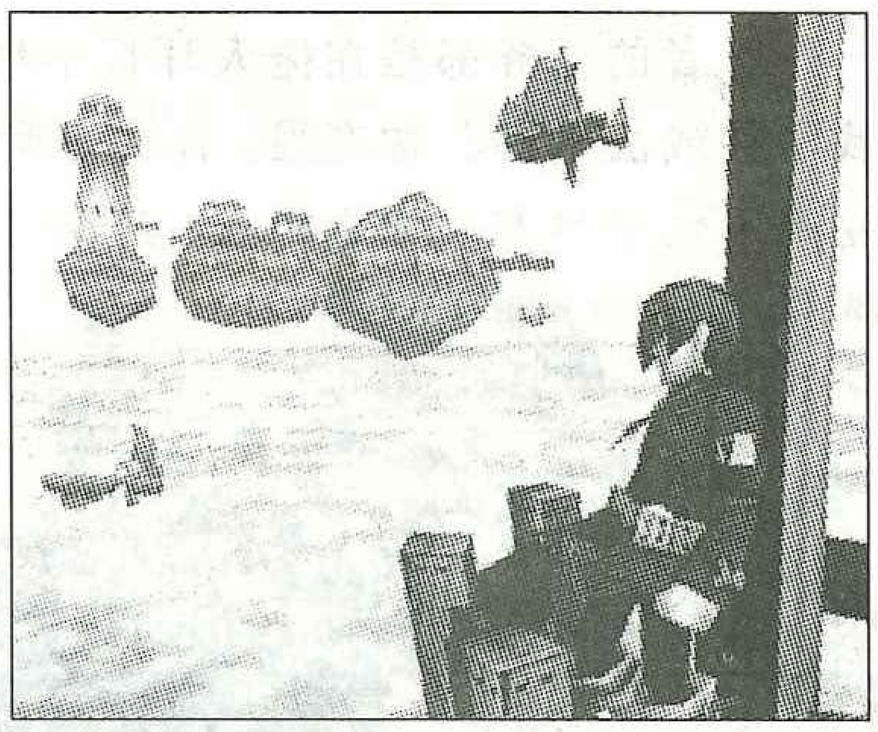
新大航海时代，起动！“梦幻之星”小组，集结！

浮在晴朗的天空之中，乘着随风而行的飞天之船，横行霸道的空贼，以及那遥远未知的诸岛……到处充满了新奇及浪漫，令人憧憬的新世界，现在开始了！

这次在 DC 上发表的大作，正是早先提过的“PROJECT AREA”！这款游戏以 MD“梦幻之星”系列的人物为中心，讲述了在一个飘浮着许多小岛、有许多空贼穿梭其间的天空世界里，其中的一个少年空贼成长与冒险的故事。

寻宝时的惊险，空中航行的刺激，和各式各样的人们交流的趣事等，来吧！让我们扬帆出航！

“晴空历险记”的开发阵由多位世嘉实力派制作人组成，凭借着 DREAMCAST ™ 的过硬本领，必将带给新老玩家以惊喜！

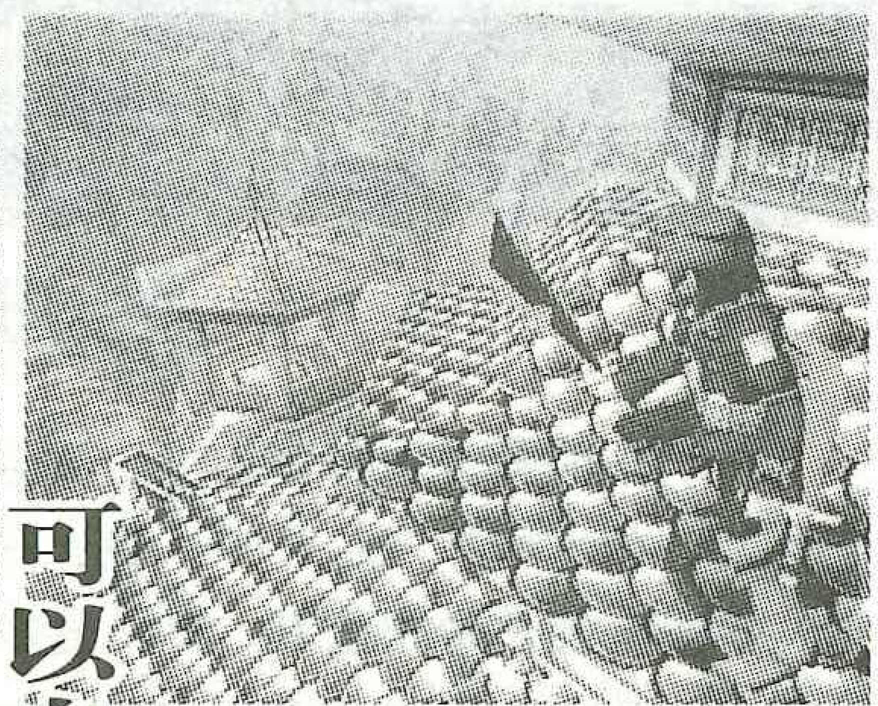


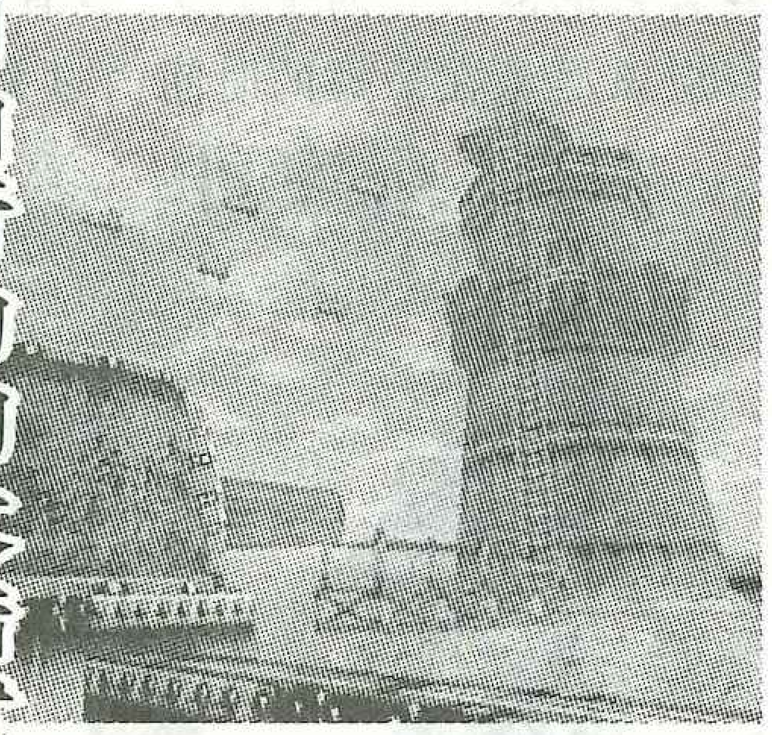
→从船上眺望浮游岛，所有的商船好像都集中在这儿的样子。罕见的远景效果。

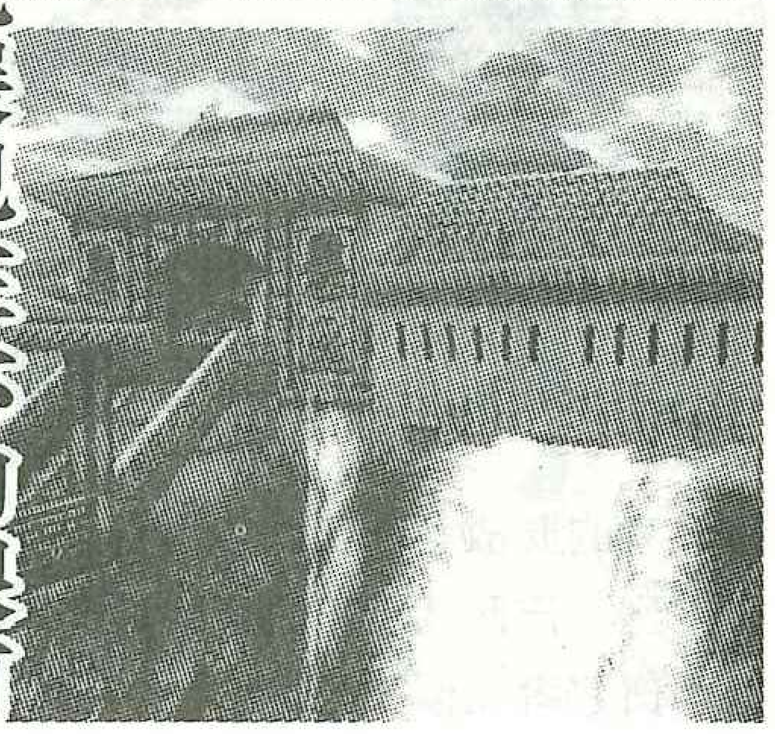


——当初一开始就想制作一部风格极为开朗，且充满动作性，可以让玩家充分地享受到探险和冒险乐趣的正统 RPG。为了在这部游戏加入许多令人心动的要素，就以就以一望无际的天空作为冒险的舞台，而主角则设定为在世界各地遨游的少年空贼。另外，除了能让玩家享受故事的直线剧情之外，也希望可以一边在未知的土地探险，一边寻找宝物，为此做了不少努力。游戏以“梦幻之星”开发者为中心，另外再集结“樱花大战”以及“龙之力量”的制作人员，意即这是一款投注了世嘉所有的 RPG、AVG 专业人员而制成的游戏。

●**小玉理惠子**：从世嘉杰作“梦幻之星”，到“魔法骑士”、“音速小子”的制作，都有她的贡献。“小玉氏的作品我会买”的 FANS 十分多。







可以自由行动的大陆就展现在你的眼前

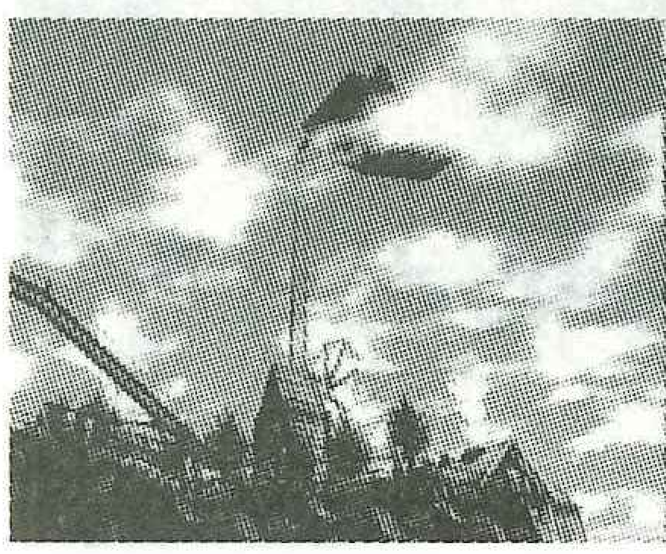
“天上除了云，还有什么东西呢？”

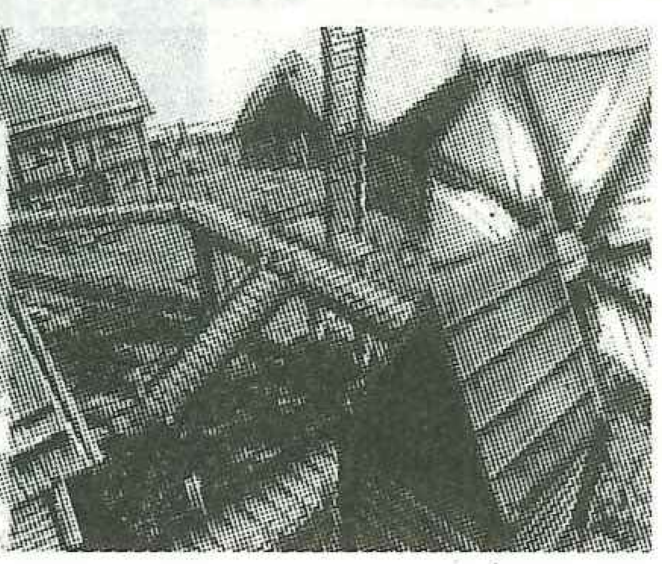
你小时候有过这种冒险的冲动吗？

浮游岛（LAPUTAS）

飘浮在天空的数个大陆又被称为浮游岛。这些浮游岛高度都不同，这些岛的上面还飘浮着其他的岛。这是立体世界。从上方的岛屿往下方的岛屿一泻而下的瀑布，以及在各个群岛之间的空隙中航行，种种以往不可实现的巨大化 POLYGON 物体，可借 DC 表现出来。

主角们所在住的岛又被称为空贼岛，除了这个岛之外，还有被列强军事国家所支配的岛以及其他许许多多未知的岛屿。所有这些岛，均以进化的三维形态浮于空中，因此，游戏中的地图表现方式就变得十分令人关心。





←冒险世界是完全自由的。三维空间的构筑很类似“索尼克冒险”，动作性较强。

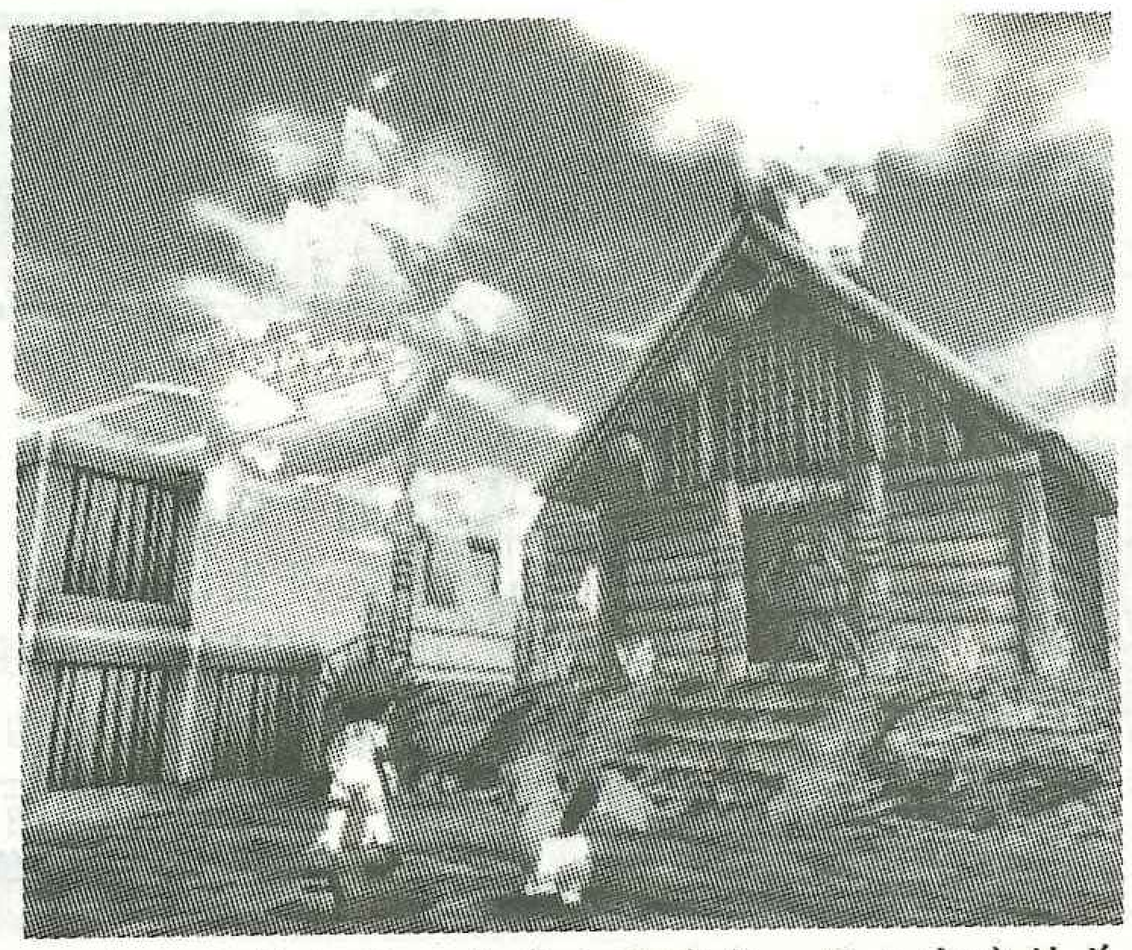
→↗游戏画面十分精美。



空贼船(SKY PIRATE'S SHIP)

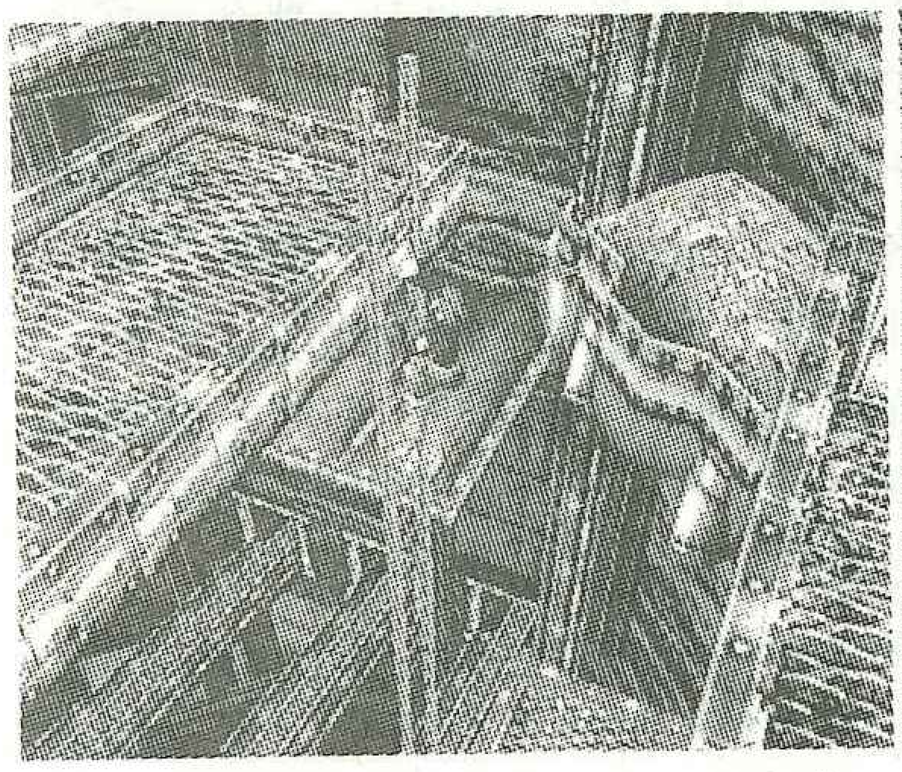
在天空之岛附近巡回的帆船。空贼们都自成一个团体，且不断在天空扩展他们的势力。在空贼中有会攻击所有船只的黑之空贼，它是最坏的空贼。不袭击没有武力的船只则被称为青之空贼(正义空贼)。

在这世界中除了青之空贼和黑之空贼之外，还存在着支配许多正在建设中的诸岛的列强国家。青之空贼所攻击的正是这些列强的军舰。在青之空贼和黑之空贼之间的敌对关系之外，还存在着强大的军事国家。这些人在空中互相争夺着霸权，主角拜思的梦想，就是驾着自己的船，将所有黑空贼以及列强，统统解决掉，然后展开自己的世界探险。

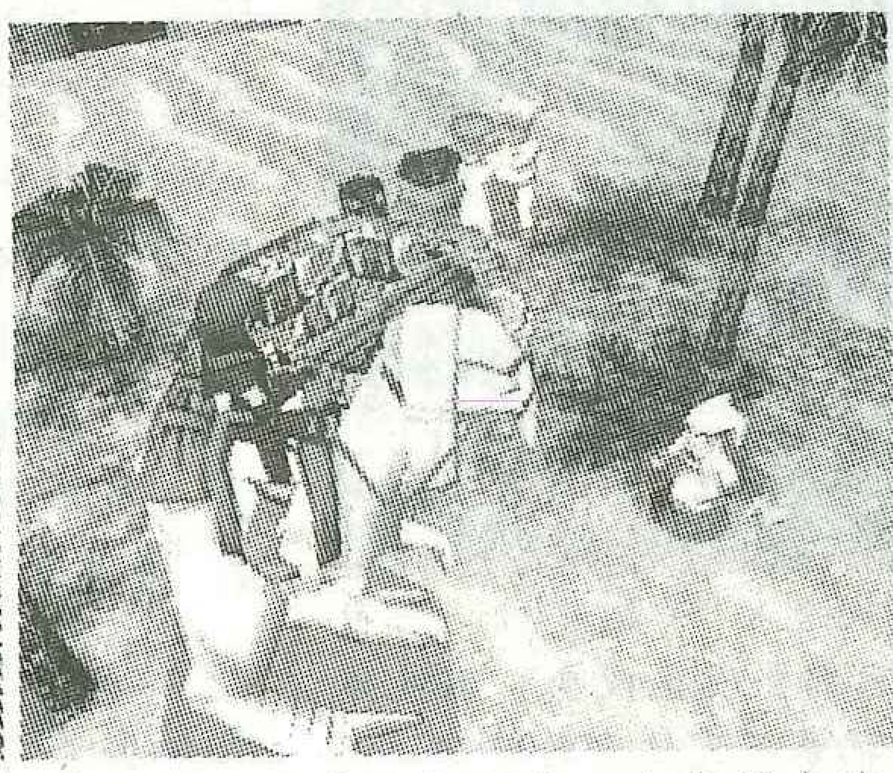


↑天上航行的正是青之空贼船。黑之空贼挂着的是黑色骷髅旗，这些可恶的家伙不仅抢夺财物，有时甚至伤及人命。

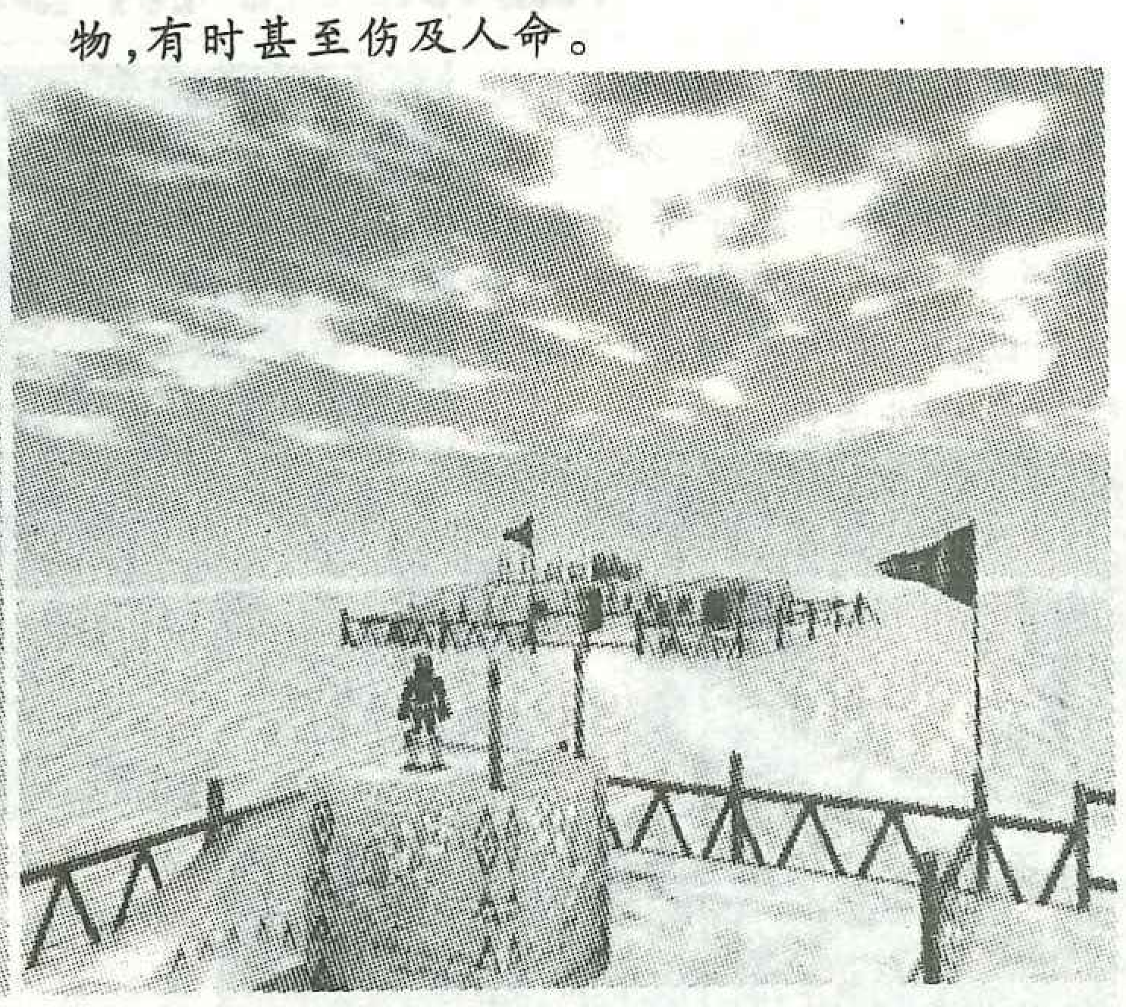
总有一天要到岛上亲眼来看看！



↑从天而降的空贼。画面变得复杂了，但不要忘记，所有的一切，均是发生在天空中。



↑交通工具除了船以外，也有图中像骆驼一样的生物，在岛上旅行就全靠它了。其他种类的还有许多呢。



↑虽说是浮游岛，但在大小及形态上却是各不相同。图中这个大岛，居然还有地平线，岛上也会有水流下来哦！画面的大空间感值得注意。

升上青色骷髅头的旗帜，这艘船就由我来接收啦！

主角(CHARACTER)

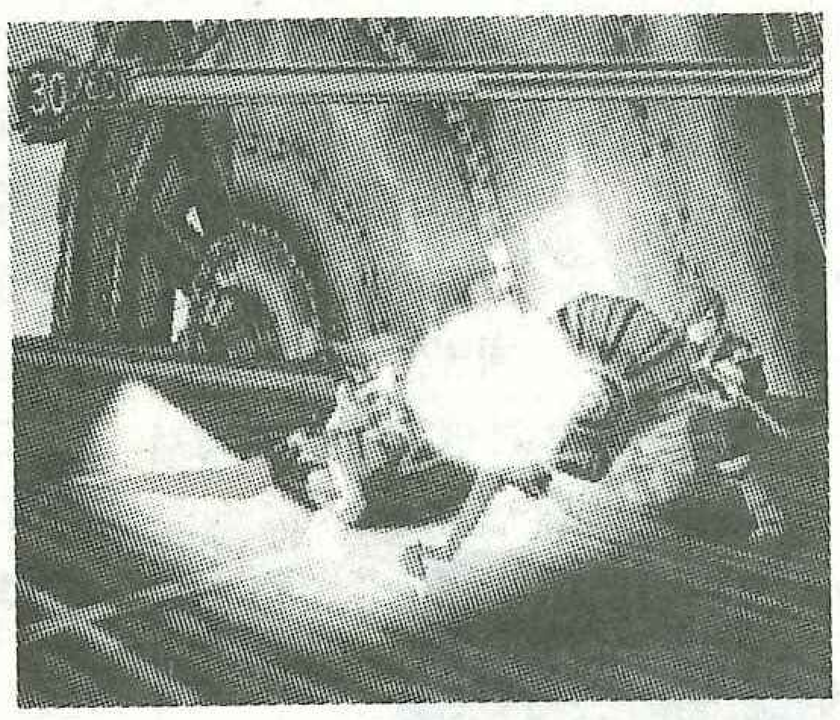
序盘中的主角就是这三位，拜思和艾卡被以青之空贼的身份抚养长大。后来他俩在天空旅行时遇到了谜之少女菲娜。三人乘坐着泰因家的飞空船开始旅行，在发现未知的岛屿的同时也会和各式各样的人相遇并成长。



●拜斯：青之空贼，泰因家中的一个好奇心旺盛的少年。双手可熟练使用斩刀。



●艾卡：和拜斯乘同一空贼船的少女。具有率直泼辣的个性，会用巨大的回旋镖。

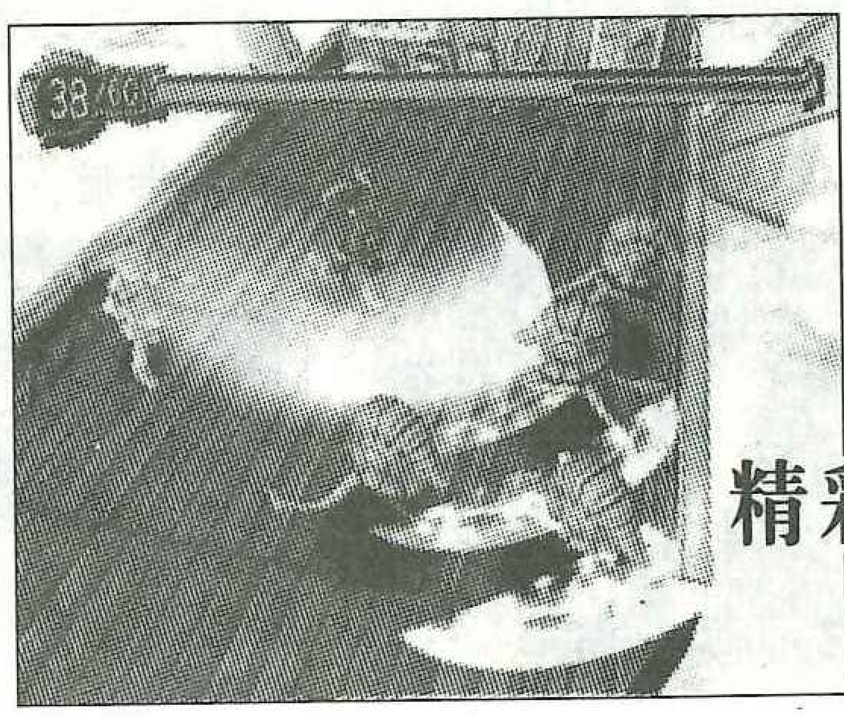


↑拜思和艾卡在斩杀敌人。



●菲娜：安静以沉着的少女，时常可以看到她优雅的微笑。身穿异国的服饰，到底是从何而来，拜思他们也不知道。

告读者：由于DC在我国部分地区已开始普及，本刊将酌情刊登一些DC优秀游戏的介绍以及攻略，以满足不同层次玩家的需求。





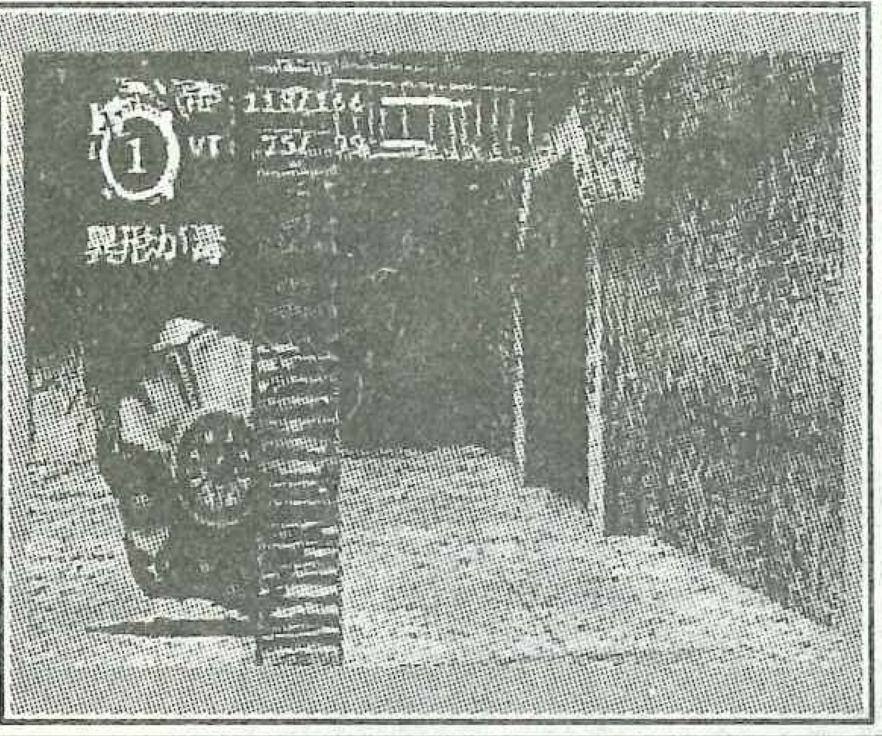
精彩的战斗

巴洛克
罪恶默示录 PS

混沌世界 邪恶共鸣

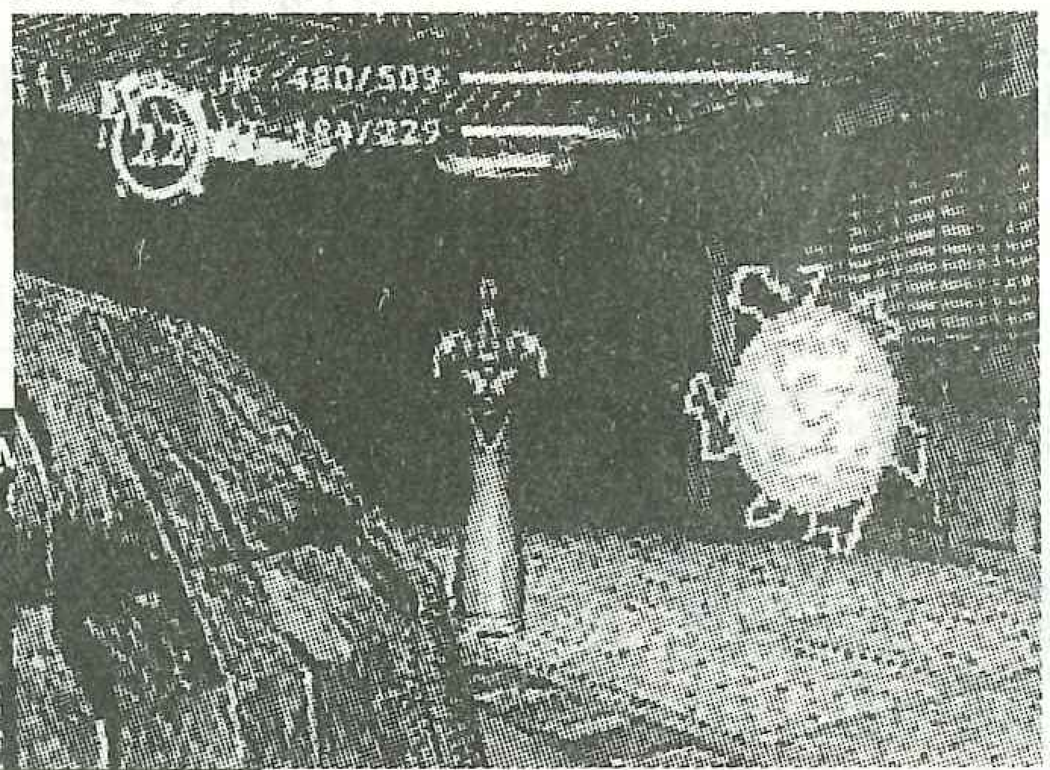
“巴洛克”最大的特色就是消除了 GAME OVER 的硬性概念。取而代之的是“主人公所采取的一切活动都会影响角色本身所处的世界”，并随之产生出一连串的连锁效应，包括主人公的“死亡”都将成为改变游戏世界观重要因素，因此玩家就可以相当主动的进行游戏！

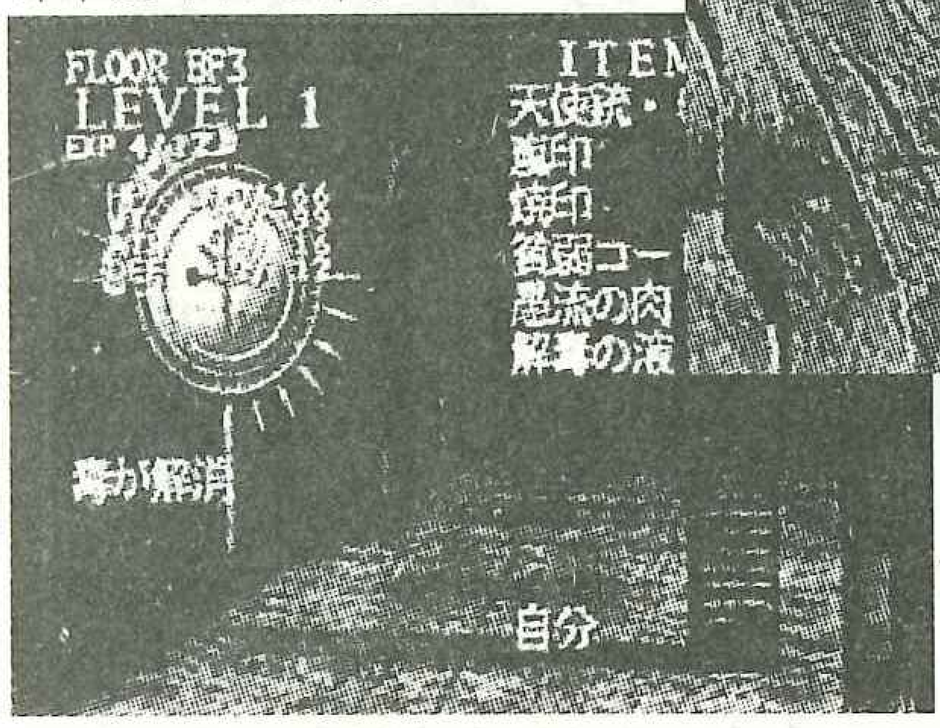
PS	厂商:STING	类型:RPG
	发售日:99.10.28	媒体:CD×3



追加的新要素令玩家蠢蠢欲动！！

▼在新作中，有关游戏进行的原则——异形的对抗之道、塔内部的行进方式等等都会在“战斗守则”中以实战的方式为玩家说明，其中有初、中、高三种难度可供选择。





▼由于每次进入“神经塔”时，其内部 3D 迷宫都会发生改变，因此地图就成了玩家不可缺少的助手。而新版的地图将比 SS 版更大、更醒目、更容易辨认。

充满没落世纪荒诞战栗味道的 RPG 名作“罪恶默示录”在 SS 主机上发售后，以其独特的世界观和复杂的系统倍受好评。现在这款诡异的经典之作将再次登场 PS。

游戏中的主人公虽然丧失了记忆，但是心中仍旧存在着一股强烈的罪恶，于是他来到一座名为“神经塔”的迷宫，希望找回以前的记忆。可是在这栋神秘的建筑中，世界不断地扭曲，每次进入其中都会呈现出截然不同的景象，也许真正的诡异世界就在其中！

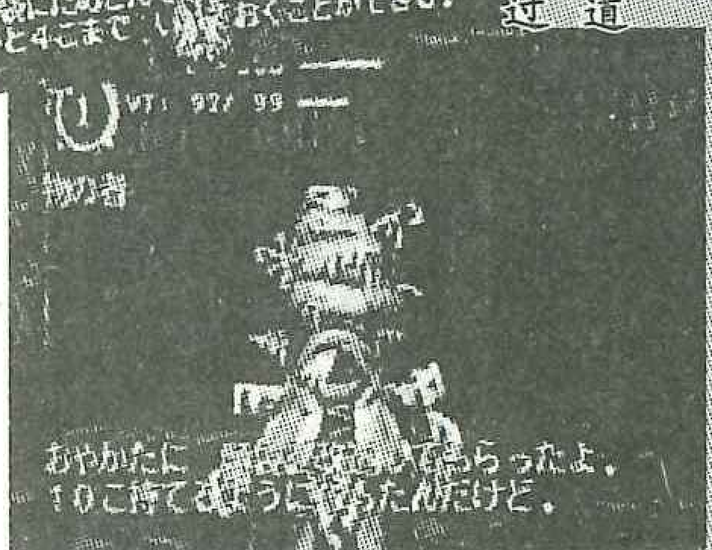
下面我们将为玩家介绍 PS 版中的原创要素。与 SS 版比起来，新作不但追加了更多刺激的设定，就连系统本身也做了大幅的更新，玩家一定会看到一个崭新的“罪恶默示录 PS”。

POINT 1

新角色登场

在 PS 版中首次亮相的新角色叫“物之者”。他的工作是专门为主人公存放道具。不过这个角色会不会伴随主人公一同成长呢？看来，留意“物之者”的状态也是很重要哦！



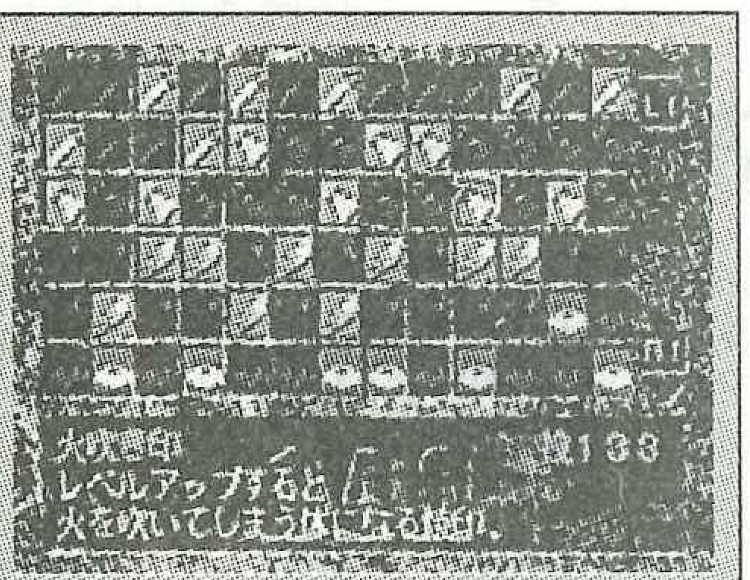


◀将「物之者」没见过的道具寄存在他那。道具的威力就会增加。

POINT 2

道具清单

道具清单对收集宝物是非常有益的，当然这也是旧版中所没有的设定。玩家可以在这项菜单中看到所有人手道具的威力及相关说明。

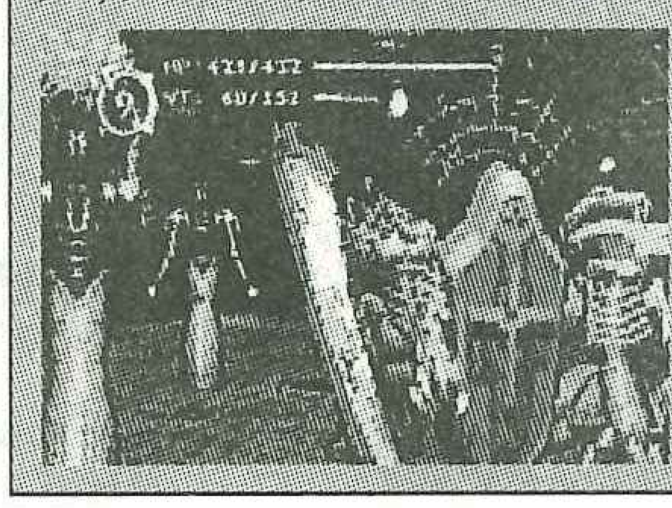


▲一目了然的显示。

POINT 3

崭新的地图

另外，更令人惊讶的就是在通关后还可以挑战全新的迷宫！这个名叫“地狱”的番外篇故事与主线情节无关，但难度却相当之高。



POINT 4

崭新的讯息

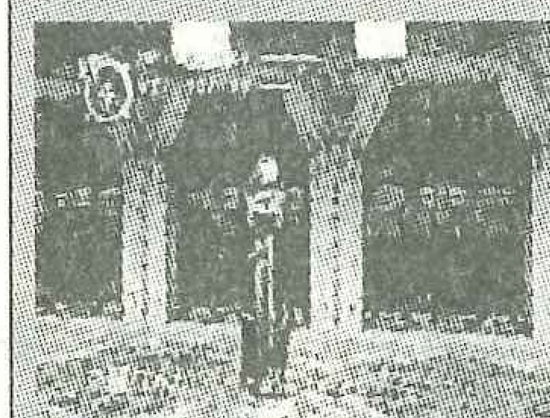
为了发现全部角色的讯息，许多 SS 版玩家在破关之后仍旧弃而不舍地继续游戏。而这次 PS 版的讯息量将再次增加，令人欲罢不能。



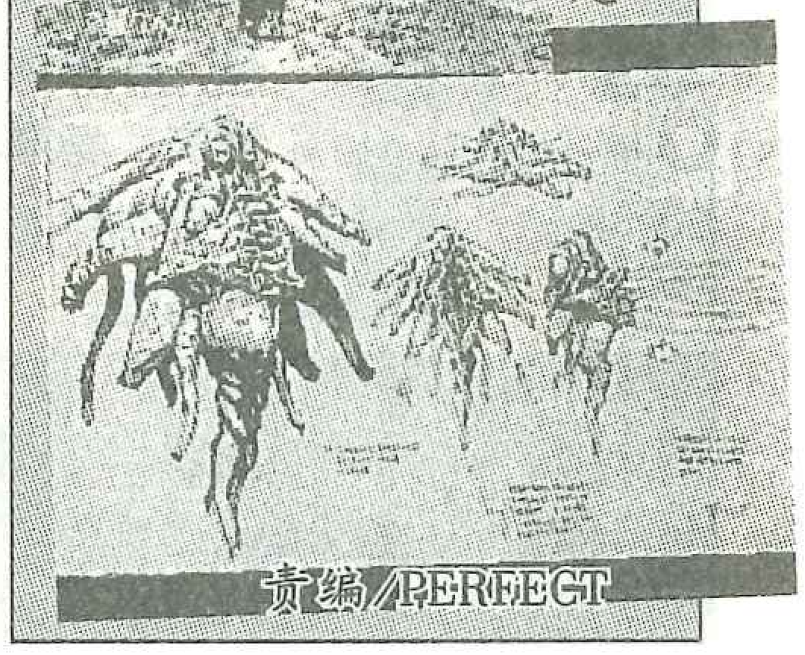
POINT 5

场景清单

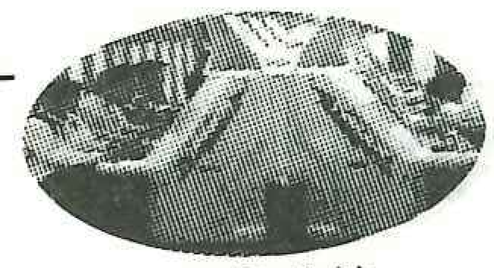
在数量众多的角色讯息中，制作者选出了其中的 180 幅画面记载于“场景清单”中。玩家只要发现任意一条属于这里的信息，就能看到精彩绝伦的设定画面，值得挑战哦！



◀收集的乐趣尽在其中。



责编/PERFECT



■天师:我看到各路神仙的绝技,做为一个 ARC 迷,怎能不…

●《天草》 加尔福特(修罗)6 分 17 秒 02,罗刹 7 分 50 秒 79 苍月(刹) 22 分 57 秒 03(跳过天草、斩红郎),莉姆露露(修)21 分 59 秒 77(跳过天草斩红郎),还有更慢的吗?

●《97》 八神:单挑对战者 9 位,26 个角色,最后死于克拉克 POW MAX“终极阿根庭攻击”。草雉:单杀对战者 8 位 24 人。蔡宝健:不用超杀,打到 23HIT。莉安娜:17 秒杀大门(满血,无超杀)。不知火舞:14 秒烧死拉尔夫(满血,无超杀)。麻宫:726800。LV:一律 8!

★北京 留名 GOD 想被天师封为上帝的人

■天师:我对月华 2 已经玩的炉火纯青,今特来向你汇报成绩

●《月华 2》 ➡1107700⬅李烈火,技

★浙江宁波威震四海的 俞锡 天语:好一个威震四海。

■天师你好,这是我第一次给贵刊投稿。我是一个超级 RPG 迷,尤其对 FF7 爱不释手。现汇报成绩如下:

●《太 7》 本人经过近 36 个小时通关,全部召唤兽,主角克劳德的最终武器取到。培养出全部陆行鸟包括“黄金”。打天使萨非罗斯时克劳德 LV 是 61,巴瑞特和希德分别是 59 和 58,本人最喜欢先用克劳德用刀斩他两下,然后用圆桌骑士一次干掉他,用时不到 15 分钟,希望被天师封神。

★如果不登就用九阴真经解决掉天师的王伟(天津河北区王串场宇翠里)

天语:由于前次登出太 8 的 35 小时通关纪录被广大读者狠批,编者负有一定责任。再有什么问题,请直接按地址给李荆州玩友,向他请教。广西宾阳教育局的吴坚读者,你“极不相信”李玩友的成绩,并列举出种种不合常理之处,这里谨表谢意,可现在又有天津玩友的成绩,也是 30 多小时通关。希望你能再鉴定一下。

合金弹头 X

~隐藏人质 & 宝物~

●MISSION1:在打完 3 个炮台后(一阵大爆炸),用枪打其废墟的一个洞可打出金币或香蕉。在可骑骆驼处,打其背景房屋的 2 个窗子,可打出许多食物。在打完运兵车(就是留下可乘坐坦克的那个),打其背景房子,靠右边第 2 个窗子可打出一封信。

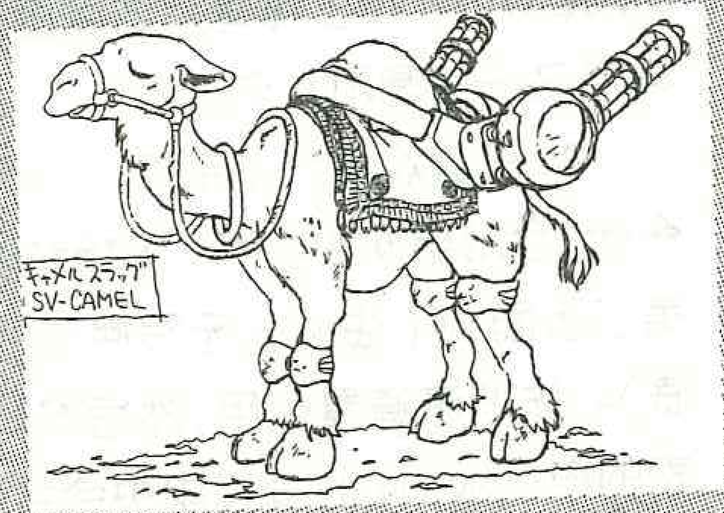
■MISSION2:在一处有个宝箱下有 3 处喷毒烟的之前,即有人质给你“S”枪处,向左边的石像开枪可打出金币。在有拿放大镜的人那层,用枪打带“→”的牌子,打出金币。(后面字迹太潦草,无法辨认)。另在 4 阶跳的那里(去拿神灯之前),打最后一个“→”牌子也有金币。

■MISSION3:火车没有开动前,可看见一敌人躺在椅子上,杀死他后,在其尸体上猛砍几下,可得一苹果。在旁边有一个信号灯,向上打可得一人质。

■MISSION4:在一处“小心呀”的台子,向上打可得人质。

■MISSION5:在写有“19ST”的路牌处向上打可得人质。在有火车那段有标有 6～0 的信号灯,打它们都有人质或宝物(有的要在打完火车后才有)。

■MISSION6:刚一开始就可以看见一个“→”牌子,打它可得许多肉。在桥前的“→”牌子,打之可得了人质。打小 BOSS 的画面中,在 2 个台子中间向上开枪可打出人质。



天师道场

◆本栏目为不定期刊登,欢迎读者来信一试



■朱卫强绘图

向读者介绍日本《GAMEST》街机志高分汇总情况

日本新声社出版的双周刊《GAMEST》,乃是与各街机商关系密切之 ARC 专门志,除提供最新游戏资讯以及打法外,只要与街机有关的内容,小到从零教你打街机(如坐姿、手法等各方面,握摇杆的左手手型也很有学问哦)的连载,大到各游戏学校的情况,都能找到。特别是日本全国街机大会的情报以及众多街机从业者的基板价格、流通等方面,十分丰富。当然,该杂志也有 HIGH SCORE 栏目,并定期对指定游戏进行盛大的“封神”仪式。众所周知,日本是街机的天国,到处都有游戏中心,因此,在《GAMEST》中,每期是以七、八十个表格来将各个机厅送交的成绩予以公布的。请见右表(仅作举例用。但表中的成绩都真实有效,这可是编者从七八十个表中选出的)。

由世嘉新安店“提供”。店家留有地址、电话(对于重要店铺《GAMEST》杂志更会画出详细的路线图)。此表十分简洁明快地将五个游戏纪录呈现给读者,真实、可靠。

セガワールド新安

天津市新安购物中心家乐福超市顶层 ☎(86)022-2588-8810

	GAME	HI-SCORE	NAME	备考
1	月华 2(响)	1511500	S.T	ALL(力)
2	ZERO3(春丽)	3450000	KAZ	Z-ISM,LAST 落
3	1945 Ⅱ	1246700	KGU	2－1(DH98)
4	怒首领蜂	134122380	HGA-GVP-PCG	2－6,C－L,491Hit
5	GIGA WING	175 兆 8190 亿 2715 万 420	Y.S	1cALL,残 2B6
通信栏	本栏是店家留言,有关街机节目更新和玩家比赛的情报一般会以一句话的形式道出。而 9 月底一期的《GAMEST》取消了通信栏,成绩释放为每表 10 行。			

三国战记

关羽:A×3>↓↘→A>→→A

北京 DREAM 读者指出，利用技巧的特性使敌人浮空，再加以追打；或利用必杀技抵消普通技的收招形成连续技，这些 FTG 的连技要素在三国战记中同样适用。

http:www//igs.com.tw

■各关 BOSS 应战心得(续):

●孟优(孟获):首先把他击倒在地，若击向左方则站在其倒下位置的左下或左上方；击向右方则为右下或右上方。只要站位正确，他起来时便会扑向与你相反的方向。马上冲上去击倒他。如此循环，可轻松干掉。但要注意他全身发红并吼叫时，要立即跳避敌冲车。(难度:C，相克:X)

●夏候淳:他出现时绝不能站到城门前的中央，否则立即掉半管儿血。首先不能打烂下方的木栏。然后将其诱至两个木栏之间。接着让诸葛亮用火剑打他(他被困至木栏间后不能上行，否则会帮他"摆脱困境")，若无诸葛亮，定要将四个木栏打烂，以增加对敌活动空间。(难度:B，相克:雷)

●张辽:他一跳下来便会向左方发超杀，可站在尽头偷袭他。道具"张陵剑"对他有特效。他全身发红并有光柱护体时，要马上向左或向右逃走，否则必中钉板。建议用"招安状"后，爆 POW 打他。(难度:A，相克:无)

●貂蝉:若有张飞或张辽，可一下一下地打她(即不要形成连击)，只要保持好按键的节奏，则可轻易"屈死"他。若无上述角色，则又要熬了。可爆 POW 打她。(难度:B，相克:X)

●吕蒙:撞击他有饭团、箭、九节棍可捡。只要看清楚他行动的规律，不难打败他。此关关底容易缺时间，因此要准备好"沙漏"。(难度:B，相克:X)

●沙摩柯:若有冰剑，对付他会很容易。若无，则要放"张角巾"。他全身发红时要立即跳起，否则会给爆焰所伤。(难度:C，相克:冰)

●吕布:若有火剑在手，只要站在画面中央。待其现身后，马上用火剑打他便可滴血不费地将他击倒。要注意在吕布刚出现时，画面会不停闪烁。此时应行至画面中央处，不然会被雷击。若无火剑去打吕布，多少条命也不够死。(难度:C 或 S，相克:火)

●陆逊:先用"毒气筒"把他迷昏，然后爆 POW，用连续技打他(难度:B，相克:X)

●左慈:待其出现后，把"火药瓶"逐个掷出来烧他。若自己及同伴都持有"火令牌"时，可用"箭"来射他(因下关有"火令牌"可捡)。待暗器用光后，拿出火剑或"阴阳道符"去烧他。若情势危急，可用"藤甲"护身。(难度:B，相克:火)

●许诸:首先用暗器与他周旋。放光后，看准时机，放出"九节棍"，又耗其半管血。最后用能令他无法行动的道具困住他，爆 POW 用连续技打之。(难度:B，相克:毒)

●黄盖:先用"太平清书"将其变为小动物，然后用冰剑或爆 POW 后用连续技打他。用完后，若有冰剑可慢慢地与之周旋；若无，则要用"张角巾"。(难度:A，相克:冰)

●魏延:有雷剑可不放道具。若无，则要用"黄石头"打死他。(难度:C，相克:雷)

●司马懿:把除"酒壶"、"藤甲"、"地遁书"之外的道具全用来打他。打此 BOSS 就只靠放道具，硬拼只有死路一条！其"原子弹爆发"那招要在画面下方不停跳跃才能避过。(难度:S，相克:X)

●曹操:把剩余的 POW 用大必杀技打他。然后放"地遁书"。然后使用"酒壶"，爆 POW 后用"藤甲"，接下来的是用连续技疯狂地揍他，不要让他有加血的机会(曹操可补三次血，三次共计1－2管血)。来到此处时一般能剩 3 个"藤甲"，足够耗他半条血的了，因此不用担心。但切记要注意他的"六天碎魂斩"，此招一中就没一条命。当画面内出现门个曹操的分身时，就代表恶梦的开始。此时，一定要连续发大必杀技或连续使用耗时很长的道具(例如天书)才能避过。当然，若使用"藤甲"就不用担心了。(难度:S，相克:冰)

■小秘技:

1. 打击敌人时，若一下一下地攻击(指不形成连击)往往比连击敌人得到的分数高，且敌人也不易死去。如此一来，此法将对分数增加或怒气积累都有较大的帮助，特别是在游戏初期。但貂婵与马超两位角色是无法如此偷分的。

2. 只要玩家能 1 个 COIN 通关(所有加入游戏者都没在途中 GAME OVER)，在观看完结局画面后，电脑便会给出三位隐藏人物其中之一的调用方法。

3. 在游戏进行至取得"火令牌"后，使用一次"箭"，此时，"火令牌"会减至 9 块。然后将"箭"储满 9 个。接着使自己的道具表的第二版面剩下想调成无限使用的道具(持剑角色可留一把神剑作底)。先把该道具使用，然后将"箭"全部扔出(使用)，再检查道具表的第二版。此时画面中央会打出一行程序函数，即表示成功。此后，该道具可以无限使用了。诸如"无限天书"，"无限孔名灯"，"无限酒壶"等都是用此法调出的。但切记调出以后千万不要捡那些只能捡一件或全游戏只有一件的道具，否则会破坏无限。

■游戏心得:

1. 游戏中应不断自己所处的位置，以免落入敌人的包围之中。
2. 使用道具的通则是:"不要抱着一堆宝物去见阎罗王，也不要见到小兵就放天书"。性命紧急关头要敢放敢用。对付难缠的 BOSS 时，某些道具是一定要放的。如张辽处就要放掉两把"张陵剑"。
3. 多人游戏时，若时间一没，是会每人损命一条的。所以，既没时间又没"沙漏"时，就要作出大无畏的精神。生命数多的同伴走去给敌人打死，时间会补满。其他同伴的"生命"将得以保存。
4. 多人游戏时，不仅要保护好自己，也要顾及同伴的安全。这是多人游戏的关键。

■最后的谜题:

以下是笔者没能解开的谜题，各位高打若有兴趣可共同探讨。

1. "书稿"的作用是什么？2. 第四关貂婵处有两条绿色弓箭，有何作用？3. 第七关雷道中，有一密室内的左下方地面上刻有一八卦图，有何作用？

(文/广东 ENIX/全文完)

主持人：风马

秘技天地——秘技偏方

PS 超时空要塞·可曾记起爱 FP 5

通关后的赠品：无论使用哪一个难度，只要通关一次，就会追加"OPTION PLUS"模式，并且其中的项目会随着通关次数的增加而增加。第一次通关后可以欣赏动画和CG；第二次通关后可以选择只看连续动画，还是只玩游戏；第三次通关就可以自由选择舞台或让自机变成无敌。

北京　因为战马不能到太空作战而沮丧的　风马

PS 可爱战车 FP 4

自爆技的应用：MK－1，MK－2系列的坦克只要装备RED SWITCH，就可以使用自爆技，而且自爆技还隐藏着其它的效果。首先发动自爆技，然后趁着自爆技之前的短暂时间，再施以接近技"踏みつけ"，如此对手就会动弹不得，到时就能够用自爆来打击对手了。只要时机拿捏得好，甚至可以一击打倒对手。

北京　驾驶战车横冲直撞的　风马

PS 街头轻骑 FP 5

四位隐藏角色：只要达到下列条件，就可以使用四位隐藏角色。①在训练模式中的所有项目都达到A级，就可以使用YUKI；②获得NORMAL CUP模式的优胜，就可以使用AIKO；③获得TUNED CUP模式的优胜，就可以使用RYO；④获得MONSTER CUP模式的优胜，就可以使用JACK。**北京　本身就比轻骑跑得快的　风马**

PS 槌槌堆积乐 FP 5

隐藏音效筹码：在游戏之前的曲名画面显示的瞬间，黄、红、蓝、绿各色筹码会各自对应手柄上的按键，此时依黄、红、蓝、绿、绿、蓝、红、黄的顺序按键，效果音响起即告成功。

隐藏乐曲：用街机或原创模式中的特别篇来玩"Blue Noise"，过关时完美获得率在77％以上的话，会出现"XL Techno"；要是以原创模式中的标准篇来玩"Sun－J99Mix"，过关时的完美获得率在77％以上，"Camel"就会出现；接着再以原创模式中的特别篇来玩"XL Techno"，过关时的完美获得率在77％以上，"Key Word"就会出现。

在各种模式中追加新曲：将"XL Techno"、"Floated Calm"、"In a Merry Mood"、"Camel"、"Key Word"这五首乐曲拿到原创模式中的特别篇去玩，过关时的完美获得率在30％以上，就能在训练模式中选择所玩的乐曲；过关时的完美获得率在80％以上，就能在音效测试及双人对战模式中选择所玩的乐曲。

欣赏编曲之前的原曲：将"Cool Dancing"、"Escape"、"Sun－J99Mix"、"In a Merry Mood"这七首乐曲拿到原创模式中的特别篇来玩，过关时的完美获得率在80％以上，在音效测试模式中，游戏中的部分乐曲，就会以作者的创作原曲形式出现。这些乐曲虽然不能玩，但是其风格却和游戏里面的乐曲完全不同。

北京　从小就喜欢各种筹码的　风马

GB 牧场物语 FP 5

获得超级斧头法：在种地时，很多人会因为大木桩而发愁，其实，只要在第二个月的地震过后，仓库深处就会有一块大石头消失。这时，石头后就会有一个水塘，拿着普通斧头到水塘边砍一下，就会发生斧头掉进水里的事件。此时会有仙女来问你掉进水中的是否是金斧头，答否。仙女就会送你一柄超级斧头，拿此斧头去砍木桩，就像切豆腐一样容易。

辽宁鞍山　把牧场中的小马起名为"风"的　曲凯

GB 98大海战 FP 7

选关密码：第2关：YGTMXK　第3关：EWPMHP　第4关：EHLMGL
第5关：MNHYSG　第6关：MLCYLJ　第7关：MMIYSC
第8关：MSDYSI　第9关：YINMHQ　第10关：KLEYLJ
第11关：FHKMGL　第12关：KKVELH　第13关：KMUELX
第14关：FXLMHK　第15关：FGSMBK　第16关：FWOMHP
第17关：KRIYSJ　第18关：KPDYSA

湖北十堰　一直抱怨GB秘技太少的偷懒王　广耀华

GB 司令官月面之战 FP 7

选关密码：
第1关：STEVEN　第2关：BATTLE　第3关：RESULE　第4关：REMING
第5关：STEYER　第6关：WALTHE　第7关：NUMBUT　第8关：GUSTAF
第9关：DARDIC　第10关：KESLLE　第11关：BROWNY　第12关：BERETO
第13关：GRENER　第14关：REGERT　第15关：SALAMA　第16关：ZONECT

湖北十堰　广耀华

GB 洛克人 FP 7

无限奖命法：当打完四位BOSS，打博士的第一关内，因为有五个BOSS要一口气全干掉，这对一些人有些难，但获得十几个奖励后便很轻松。在途中会有一些像虫子一样的东西从上面和下面冒出，这时使用"电"干掉它们，会从它们身上掉出一些宝物(其中大部是补充武器的)，只要不怕浪费时间总会掉下一个大头洛克人(1UP)的。**江苏省徐州市第五中学　刘铸**

GB 创世纪·失落的诗歌 FP 6

多次取得面包法：在游戏中，有的房间里有面包之类道具，可用来补充体力，但又太少，根本不够用。来到这类房间内时，先把面包捡起，存在道具栏里；然后由楼梯到另一个房间，此时游戏会自动记录下你的状态(本游戏是自动记录)；接着去找个怪物让它杀死你，然后读取记录；从被杀死那间房间开始游戏，当然此时道具栏里有一个面包。再由楼梯回到那个有面包的房间，发现刚才捡起面包的地方又有了一个面包；捡起它后又由楼梯到另一个房间去"送死"，再读取记录，回到右面包房间去捡面包。如此循环，可将道具栏装满面包。该秘技对取得其它道具也可以

用。不知其它同类 A·RPG 游戏是否也行得通。总之,本秘技对游戏轻松顺利进行实有大用。

四川三台 很喜欢 GB 游戏但苦于没钱买新软件的 胡晓

SS 露娜 2·永远的蔚蓝色 FP 4

轻松战胜星龙: 只有希罗一人上阵,除了究极装备外,还可装备デーモンリング(可得到绝大的物理和魔法防御力,且能每回合回复 HP。注:并无配いやしの指轮),所有物理攻击和魔法攻击损害减至 1/3 以上。但进入战斗后 HP 会变成 1(副作用?),只要一开始用いやしの果实(HP 全回复),就可以放心屠龙了。本人在 LV60 时加满 HP 后,连续用"飞翔天舞斩",中途只使用了一粒"青色之光",就将星龙斩于剑下。

广州 觉得露西亚比露娜还可爱的 郭文欣

SS 月下的夜想曲 FP 4

最强的盔甲: 在 NEW GAME 的状态下输入主角的名字为"AXEARMOR",就会拥有最强的盔甲,装备后拥有较高的防御力。如此就可以轻松前进了。 广西梧州 William、Humk

PS 快刀 FP 4

巧打最终 BOSS: 使用人物 ALEX BARRAT,因为他使用的武器是枪,可作远距离攻击。具体打法,站在大型空地凸出处的位置,面朝 BOSS。当它向你冲来,同时按╳、口键来保护自己,因为使出这招时是全身无敌,包括硬直时间,虽说会伤点体力,但很划算。当 BOSS 使出第二招时,使用后空翻躲避;第三招不用管,跟本碰不到你一根毛;第四招,按住 R1 键瞄准,先打爆 BOSS 放出的两个光球。最后 BOSS 尾部包着红球的光圈消失,便可开枪射击。以后便重复这些动作。若蓝色枪的子弹用完,可按 L1 键更换红枪,红枪威力很大。打 BOSS 时蓝枪一次可发 10 颗以上的子弹,红枪可发 8 颗。 贵州清镇 玩快刀很想拥有火箭炮的 雷鸣

PS 纵情跳跃 2 FP 5

选用最终 BOSS 熊猫: 只要用全部人物(包括隐藏人物)打通游戏就可以使用中国国宝了,并可以在对战时选用熊猫的场地。

跳关方法: 在游戏中按暂停,按 L2 键就可以跳过此关。

反弹必杀技: 必杀技的使用方法是按照跳舞的节奏按下 R1 键(在有必杀技点的时候)。在对手使用必杀技时,先别慌,亮槽到第四拍时你也按一次 R1 键,就可以弹回对手的必杀技,按下 R2 键可以避开对手的必杀技。 广西邕宁 李世振

PS 拉米乐队 FP 5

隐藏剧情: 将拉米的剧情完成一次,会出现前代主角啪啦啪的剧情(救火那一关)。完成后不但可继续用啪啦啪玩下面的剧情,还会追加拉米与啪啦啪对战模式。这两人对战时一弹一唱,很有意思。

广西桂林 韩旭

PS 露娜 2·永远的蔚蓝色 FP 5

PS 版追加迷宫: 进入 special 模式后,在拳法之街的左上方,原先被封住的山洞可以进入了,这里就是 PS 版追加的迷宫"勇者的遗迹"。其中有些机关要引敌人踩才行,尽头有 BOSS,最后宝物为"勇者的护符",可大幅增加防御力和魔防力,但从数值上看不出,并追加只耗 1 个 MP,便使全体成员大幅加强攻击力的魔法。建议在去另外五个迷宫前先去这里。

山东青岛 第一次投稿很紧张的 王申

PS 毛利元就 FP 6

无限金钱法: 先到工房把全部的钱用来打造"铜丸",然后再拿到集市上全部卖掉,如此会得到更多的钱。直到游戏后半期可制造"南铜丸"时,可打造"南蛮铜丸"去卖,会得到更多的金钱。

高出特定等级法: 当女忍者,山贼、海贼分别学会"惑乱"、"狩猎"、"渔"等谋略时,并可以到演练场升级时,先将对手打败,注意将对手打败时,经验值一定要在 50 左右,然后使用"狩猎"或"渔"加血,直到最后一回合,将对手打败,如此会得到更多的经验值,笔者最多超出特定等级三级。

哈尔滨 不知 3·15 为何不"打"假秘技的 张殿宇

PS GT 赛车 FP 2

最快发车法: 本人经严格测试以及观看 Replay theart 中 IA 照的 demo 发现开始倒数后,仅需将转速提高到顶直至发车即可。

最快致富的方法: 进入 simulation 模式后,即可得到期 Cr10000 到丰田公司(Toyta),购一辆 used car,hp234,约合 Cr7000~8000 左右然后考取 B 照,参加 GT League 中的 sunday cup 得齐 3 个冠军大概需要 10 分钟,折合 Cr34000,获得 Cr80000 以后去 Dodge 公司购得 VIPER(蝰蛇),考取 A 照后,参加 GT League 中的 clubman cup 得齐 3 个冠军也仅需 10 分钟,加上总 champion 及买 new car 的钱约合 Cr53000(当然 new car 要买回雪佛兰公司)。待集齐 Cr500,000 可以任选一家大公司 special 中的最棒的赛车。

关于刹车(Brake): GT 中有两种不同的 brake,口键可在高速时起到减速之作用,圆键则多用于在急转时侧滑过弯,而对于减速则作用不大,希望对考 B 照有疑问的朋友有帮助。

关于赛车的改装: 一辆普通的赛车(如蝰蛇),通过加装各种设备可以提高性能,其中有三种特殊的手段(不可逆):Engine Balance Adjustment,Intake\Exhaust Part,Weight Reduce。以及最终的整形可以完成一个你心目中理想的终极 GT。

湖北武汉 梁寿申

ARC 月华的剑士 2 FP 4

隐藏人物选用方法及部分招式: 1.未觉醒的枫:将光标移动到枫处,顺序按 C9 次,B1 次,C4 次,听到语音即表示成功。2.纸人之一条明:将光标移动到一条明处,顺序按 C8 次,B9 次,稍等一秒左右再按 C1 次,听到语音即表示成功。他会在每局开始时变成对手(当打到最后一关时会变成黄龙的)。3.直卫虎撤:将光标移动到直卫示源处,顺序按 C5 次,B10 次,C2 次,听到语音即表示成功。他只是在每局开始时向对手挑衅,然后被直卫示源赶走,最终游戏者使用的还是直卫示源。4.黄龙(街机版不可选):将光标移动到枫处,顺序按 C10 次,B5 次,C4 次,听到语音即表示成功。

必杀技:

玄武弦 ↓↘→ + A 或 B
白虎鸣 ↓↙← + A 或 B(可连续三次)
青龙斩 ↓↙← + C
属性更换 BCD 同时按(力和技的更换)
天地之剑·朱雀 空中→←↙↓↘→ + A
天地之剑·白虎 →←↙↓↘→ + B
天地之剑·玄武 →←↙↓↘→ + C
天地之剑·青龙 →←↙↓↘→ + D
天地之剑·鬼哭神鸣 ←→↘↓↙← + B(非常酷的一招)
地鸣焗↓ ↓ + A 或 B

FireLiu

ARC 劲舞 革新版 FP 5

TRICK 模式: 在选碟画面时,输入(用脚)下 3 次,左 2 次,右 2 次,成功的话会有效果音及脚板变红色。

MANIAC 模式: 在选碟画面时,输入(用脚)下 3 次,右 1 次,上 3 次,左 1 次,成功的话会有效果音及脚板变绿色。

消失模式: 在选碟画面时,快速输入(用脚)下上下上下上……直到听到效果音,进入游戏后箭头走到一半就会消失。

选择对战模式：投币后，按住两个选择键进入游戏，就有对战等模式可选。

长沙 一位读者

ARC 合金弹头 X FP 4

隐藏秘宝攻略：STAGE 1：游戏刚开始时左面指示牌处跳起向下打。将三个火箭台干掉后，在左面和中间两个炮台下向上打。在那可乘上的骆驼处向上面和左边的窗子打。向前走到一辆停有坦克的卡车车头处向上打。

STAGE 2：在一上来的雕像左眼处跳起向下打，右眼处向上打。往前过一水塘后，在炸药桶上跳起扔三颗手榴弹。进入矿区后有几个工人，在他们的锄头处跳起向下打。前面的洞中有个人质与 MS2 一样就不用说了。然后跳上台阶，对着背景中的两个雕像眼睛打。向前进入门洞后对一个眼形像打。接着往上跳，有两个狗的雕像，对左边那个的嘴打。再向上走，如 MS2 中跳到狗上面，在左边的向上打，右边的向上及跳起向下打。往左走的第一指示牌处跳起向下打。向上走对一个眼形像可打出数个宝石，再对左边的火炬及指示牌处打。

STAGE 3：在路边第一个红绿灯处向上打。向前有几个乘凉的士兵，枪毙后对着尸体打。之后有两个货物堆，在第二堆上跳起向下打。再往前，在走有两个带锁的房子中向上打。最后向前对着火车头的驾驶室打。

STAGE 4：开始的建筑物都可打掉。到了水塘后(背景上有公共厕所四个字的地方)跳起向下打。然后到了背景上有(小心呀)向上打。

STAGE 5：向前走，到了同时出现两部坦克处，在右边部向上打。往前到了棵树下向上打。再对前面的隧道口上面打(同 MS2)。进洞后分别在 6 号，4 号，3 号，1 号和 0 号下向上打。

STAGE 6：开始时左面指示牌处跳起向下打。向前上了楼梯后对着墙上的(21)字样打。前面桥头的指示牌跳起向下打。然后在与中 BOSS 对战的场地中间向上打。往前进门后上方所有的控制室都可打掉。前面第一艘潜艇可打掉。第一出现的人质处蹲着向右打。紧接着跳过一高处后向右打。最后到了背景画面出现灰色墙壁之前向上打。

上海 陈欣

PS 恶魔召唤师·灵魂黑客 FP 10

无限金钱：801E2F80 000F　801E2F82 423F
磁铁矿不减：801E2F84 000F　801E2F86 423F
快速升级(战斗时按 SELECET 键)：D005D7EA FFFF
80106AA8 FFFF
可以观看小地图(新月无效)：301E2F96 0001
减少遇敌几率：801E2F90 0200
按下 R2 键后升级时点数为 99：D005D7EA FDFF
3009119E 0063

PS 幻想水浒传 2 FP 10

金钱不减：8006A4F8 423F　8006A4FA 000F
快速升级：D002BFAC 001F　8002BFAC 0001
全部角色 HP 最大：800731AA 1000
全部角色能力最强：800740B0 00FF　800740B2 2402
MP 不减：80073B6E 2400

PS 新世纪机器人战记 FP 10

大量 CP：80037F8E FFFF
不减 POINT：D01AABE8 FFFF　8001AABE8 0000
EP 不减：D00488E6 014B　800488E6 0140
一击必杀：D00565A6 FEFE　8004B88A 0100
D00565A6 FDFE　8004B88A 0000
D00565A6 FCFE　8004B88A 0109
D00565A6 FEFE　8004B9B2 0100
D00565A6 FDFE　8004B9B2 0000
D00565A6 FCFE　8004B9B2 0109
全部宝物：80037FC0 6363　80037FC2 6363
80037FC4 6363　80037FC6 6363
80037FC8 6363　80037FCA 6363
80037FCC 6363　80037FCE 6363
80037FD0 6363　80037FD2 6363
80037FD4 6363　80037FD6 6363
80037FD8 6363　80037FDA 6363
80037FDC 6363　80037FDE 6363

PS 全球力量·新战斗国家 FP 10

无限金钱：800982F8 FFFF
生产力增加：300DA7C4 0021

PS 超级机器人大战 F 完结篇 FP 10

金钱不减：8019BA6A 967F　8019BA6C 0098

PS 怪物农场 2 FP 10

金钱：80096F6C E0FF　80096F6E 05F5

PS 盗墓者 3(美版) FP 10

氧气无限：8009914E 0708
自由爬行：80099146 0001
全部武器无限子弹：80099210 00FF　80099208 00FF
8009920C 00FF　80099220 00FF　80099218 00FF
全部特殊宝物：8009758C 000C
无限次点火(按 R1 键)：D0095EE4 0800　8009913E 0009

SS 露娜 2·银色之星物语 FP 10

MASTER CODE：F6000914 C305
金钱最大：1604BB60 0098　1604BB62 967F
战斗后大量金钱：1604217A FFFF
战斗后大量经验值：16042966 FFFF
使用后请关掉金手指。

SS 幻想水浒传 FP 10

MASTER CODE：F6000914 C305　B6002800 0000
金钱不减：102D001C 000F　102D001E 423F
主角快速升级：102D02A2 03E7
第二位快速升级：102D02F2 03E7
第三位快速升级：102D0342 03E7
第四位快速升级：102D03E2 03E7
注：之后前八码加 50

SS 光明力量 3·冰壁的邪神宫 FP 10

MASTER CODE：F6000924 FFFF　B6002800 0000
金钱：16030C5C 0098　16030C5E 967F
全部队员快速升级：16087E80 0064
本阵有最强武器：16031220 FFFF　1603122E FFFF
16031230 FFFF　16031234 FFFF

广东番禺 谭伯谦

SS 超级机器人大战 F 完结篇 FP 10

MASTER CODE：F6000914 C305　B6002800 0000
无限金钱：10200006 9000
玩隐藏关：30200006 00A4
取得所有 CG：160C6B7C FFFF　160C6B7E FFFF
拥有强劲武器：1020053E FFFF

广东番禺 谭伯谦

北京心跳游戏精品店

随着 NAMCO 力作《刀魂Ⅱ》的推出带起一阵 DC 热潮，紧随其后还将有《育成足球Ⅲ》、《莎木》、《僵尸地带》等优秀作品陆续登场。为了玩友能尽早体验其乐趣，本店决定下调 DC 主机及软件价格，有意的玩友可随时与本店联系。另：如信件，请附回邮信封，请写好地址、邮编及邮票。

DC 主机 1500 元（原装配置）　特价 DC 盘 SONIC 240 元　VR Ⅲ　220 元

并继续为您提供 DC 租换业务及完善的售后服务。另外本店还备有各种 DC 周边配件及 PS 主机，相关产品。

品名	价格	品名	价格	品名	价格
DC 专用 V 记忆卡 MS	198	DC 电脑连接器 VGA	880	PS 原装手台（摇杆）	130
DC 专用振动器	218	PS 主机 7501	1020	彩色 GB 机	500
DC 专用手柄	198	SONY 功放	680	BEATMANIA 打碟掌机	280
DC 专用方向盘	550	PS 生化危机手柄	280	BEATMANIA 打碟器	280
DC 专用光枪	530	PS 原装振动手柄	115	DDR 跳舞垫	90
DC 专用钓鱼杆	550	PS 原装手柄	60	电车 GO 专用摇杆	680
DC 专用手台（摇杆）	350	PS 原装记忆卡（日产）	240	SNK 彩色手掌机	1020
DC 专用飞行摇杆	550	PS 专用 PDA	480	PS 专用吉它	380

即本店前月广告刊登之后，很多玩友来信询问有关原装画册的种类及价格，为满足玩友的要求，现例举部分名称以供参考。

天野喜孝画集　飞天	作者：天野喜孝	吸血姬美夕	作者：垣野内成美	病毒	作者：大张正己
天野喜孝画集　魔天	作者：天野喜孝	魔剑美神	作者：神扳一	机动警察	作者：高田明美
天野喜孝空想画集	作者：天野喜孝	梦幻模拟战	作者：漆原智志	橙路	作者：高田明美
最终幻想世界	作者：天野喜孝	恋之千年王国	作者：漆原智志	3X3 只眼	作者：高田裕三
东京巴比伦	作者：CLAMP	士郎正宗全作品集	作者：士郎正宗	碧奇魂	作者：高田裕三
X 战记	作者：CLAMP	攻壳机动队	作者：士郎正宗	时织人	作者：小林智美
圣传	作者：CLAMP	新世纪 EVA 画集	作者：贞本义行	浪漫沙加	作者：小林智美
无限地带 23	作者：美树本晴彦	风之谷	作者：宫崎骏	伏魔战记	作者：荻原一至
超时空要塞	作者：美树本晴彦	幽灵公主	作者：宫崎骏	爆炎学园	作者：荻原一至
樱大战	作者：藤岛康介	魔女宅急便	作者：宫崎骏	野村哲也作品集	作者：野村哲也
幻想传说	作者：藤岛康介	五星物语	作者：永野护	格斗王资料设定	
女敬逮捕令	作者：藤岛康介	罗德岛战记	作者：结城信辉	铁拳 3 资料设定	
我的爱神	作者：藤岛康介	魔法阵都市	作者：麻宫骑亚	火鬼子传资料设定	
猫眼姐妹	作者：北条司	辉夜姬	作者：清水玲子	高达系列资料设定	
城市猎人	作者：北条司	超人学园	作者：大张正己		

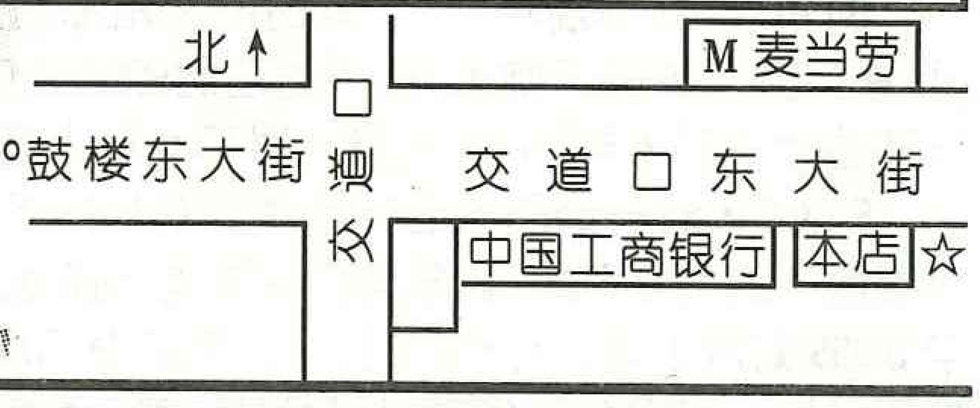
精品回收贼卡系列：FF8，樱 2，梦幻模拟战 3、4、5，新世纪，EVE，心跳（1－5）精等。

※如玩家自备画集的资料与好画册名称作者出版社及日元价，邮资切勿夹在信件中。

批发　零售　邮购　预定

地址：北京市东城区交道口东大街 172 号　邮编：100007

联系人：郑洋、郑志刚　联系电话：(010)64021541



BETOP 北通产品

北通PS配件

- 铁手振动光枪　BTP-9002（不用外接电源 电子式功能设置）
- 铁手Ⅱ退膛式振动光枪　BTP-9008
- 野牛双振动手制　BTP-9003（十字键，独立连发，慢动作功能，带灯）
- 月牙型双振动手制　BTP-9001（十字键，独立连发，慢动作功能）
- 美(国)版双振动手制　BTP-03（手握把特长 － 更全面感受振动的乐趣）
- 北通赛车震动手制　BTP-9005
- 绝招王手制　BTP-8012（十字键，10个动作按键，可设置必杀技）
- 格斗之王手制　BTP-9006（十字键，10个动作按键，正面独有轻、中、重拳，脚按键）
- 02格斗手制　BTP-02
- 北通大摇杆（独立连发开关，铜质摇杆，所有按键均是触动式开关，加厚金属底板）
- 小精灵摇杆　BTP-330（独立连发，带灯）
- 北通多彩记忆卡(IC)　BTP-04
- 北通多彩记忆卡　BTP-041
- 北通匙扣记忆卡　BTP-042
- 北通连体制式转换器　BTP-801（与主机不用连线）
- 北通AV转换器　BTP-9004
- 北通金手指卡(连书)　BTP-022
- 北通精灵鼠　BTP-2400
- 北通8合1小摇杆　BTP-8002
- 振动方向盘　BTP-06
- 北通Ⅱ透明振动方向盘（可前、后、上、下，三段方向调节）
- 32位变压器(火麒麟)　BTP-09（起强功率　可带两台主机，延长主机的寿命
- 32位变压器(加强型)　BTP-10

各类接线　GB 配件

DC (128位)配件

1. Av线　2. 延长线　3. AV/S端子线　4. 振动包　5. 北通振动光枪　6. 手制
7. 制式转换器　8. VGA转换器(将电脑显示器作显示屏幕)

(以上产品多数有多款颜色选择，最多达12款)

PS、GB、DC 配件共有数十種，在此不能一一盡錄，歡迎來人、來電索取彩色產品介紹！

特约经销维修点：　*所有北通产品：壹个月包换，半年保修。

- 广州西堤二马路37号工业品批发市场3-83　黄生 020-81920120
- 广州西堤二马路广州电子城1147-1148档　刘生 020-81844931
- 北京市朝阳区雅宝路汇阳大厦108房　钱生 010-65924094　手提：1381077387
- 上海市普陀区中山北路2625号　钟生 021-62045569　手提：1391650241
- 沈阳市沈河区五爱购物城131号上美电器商行　任生 024-24147032　手提：1399886528
- 成都市人民北路二段二号兴达电器　王生 028-3398455　手提：1398000887
- 乌鲁木齐市钱塘江路27号新奇广场1F016号　王生 0991-5846587
- 安徽省淮南市供电局变电工区　陈生 0554-2676199
- 西安市团结南路1号新土门市场8街25-27号　赵生 029-4221094
- 汕头市南海路53号　庄生 0754-8459537
- 哈尔滨市道里区霞曼街69号　张生 0451-4678874
- 济南市历下区明湖路133号中天电子专卖店　杨生 0531-5707719
- 武汉市保成路4号楼天帝视听商行　王生 027-82802475
- 宁波市江北槐树路1号-5　赵生 0574-7664360
- 贵阳市小十字天业大厦B-5号　许生 0851-5865724
- 太原市解放路126号诚意电玩　董生 0351-4173982
- 广西南宁民族商场117号　廖小姐 0771-2437389
- 长春市朝阳区康平街新华路27-2号505　袁生 0431-8581815
- 苏州市干将路丁家巷4号翔云电玩　张生 0512-5215034
- 兰州市火车站批发市场北三楼3185房　巩生 0931-8867223
- 杭州市新华路206号创基贸易公司　泰生 0571-5164202
- 昆明市螺狮湾四交易三楼一通道D区208号　孙生 0871-3542962

广州利昌行有限公司　电话：020-81391404　传真：020-81710500　手提：1392203292　联系人：刘生

E-mail:BETOP@public.guangzhou.gd.cn

京城老店

北京金文丰电玩中心
北京中保游戏 GB 卡交换中心

五周年店庆之际：非常感谢全国电玩友五年来对我们工作的支持与帮助！特别感谢全国电玩友会的会员建议！使我们能更好地为广大电玩友服务，经过一年多的筹备工作，在保证邮购工作质量的同时，在会员的提议下，终于在国际互联网上建立了电玩友之家 —— GAME 集中营主页：

欢迎广大电玩友浏览我中心主页！ **国内网址：http://jwfgame.topcool.net/game 国外网址：http://jwfgame.friendpages.com**

⑴欢迎有识之士与我中心网页建立信息超链接、上载广告信息、共求发展！ ⑵我中心提出的电玩友"大串联"即将在国际互联网上实现；⑶京城第一家游戏书屋在我中心开张营业！品种齐全，货源充足，对外邮购；⑷由于我中心从 81 年开始至今几乎收藏了所有大陆出版过的有关游戏的书籍，收藏量可能全国第一！？若有叫板的收藏游戏书的爱好者，如超过我中心的收藏量，我中心将赠送贵礼！所以近期也将开设第一家游戏图书资料馆，届时会员来我馆就能查阅到几乎所有游戏的攻略及资料！⑸为更好地服务玩友：从即日起长期收购大陆、港、台的游戏书籍，外地玩友可通过电话、信件将书名、出版日期、定价告知我中心，我馆将尽量高价收购您奉献的"天书"！

好消息：我中心在东城区的连锁专营店 — —**北京中保游戏 GB 卡交换中心**开张营业！开业之即，以特优价招待新老客户，发展会员期间，凭＜＜保价交换卡＞＞一律免费为您换卡服务，无论 MD，FC，GB 均可以互换！欢迎城区的玩友就近光临**中保游戏店**．电话：84034152

玩友可脱贫

我中心向您推荐性能、价格比较适合电玩友的日产松下 IDE 口、8 倍读、4 倍写 7582b 型快速光盘复制机（刻录机），此机可快速备份和制作所有光盘（如：PS、SS、CD、SFC、SNK、VCD、PC、3DO 等）。是电玩爱好者备份游戏光盘、PC 软件、VCD 影碟的好帮手。每台仅售 1690 元；另长期提供各种优质空白光盘 6.8 元/片（十片起邮）。一周保换，一年保修。另我部代客备份光盘 15 元/片。需要其他品牌（如 sony、teac、momitsu 。。。。。等）刻录机，价格从 1500 元—27 万元之间，请游览我中心主页或来电来函垂询索目。

软件典藏室

1）超任 SFC 游戏光碟：含全部 1793 个游戏及数款极新极好的 PS、SS、SFC、SNK、街机等模拟器，每套 120 元；
2）向全国土星游戏玩友提供大量齐全 SS 游戏光盘（603）种，均原装原版备份 15 元/片（5 片起邮），欢迎来函（来电）索目或直接汇款（写游戏名称即可）；
另：大量高价现金收购 PS、SNK、3DO 等原版游戏光碟

二手 GAME 特价区

我中心是国际互联网（INTERNET）二手电玩电器商品指定回收、销售单位。主旨是向全国电玩友大量提供可靠的二手电玩器材及周边设备（如彩监等）。具体办法如下：1）直接来我中心面谈，即时兑成现金；2）外地玩友可直接将您需出售的物品寄到我中心，价格请自定（或来电咨询），您索要的价格，请不要超过现时行价的 60%。如想索要超过 60% 的价格，我中心将在国际互联网上为您发布代购代销信息，以最快的速度实现您的愿望，只收取成交额的 10% 服务费，如没售出，分文不收。为让广大电玩友放心，我中心向您承诺：自接到您寄来的物品经检验能正常使用，当天按照您的地址、邮编、姓名邮局汇款！

如有待漫或违诺请直接向企业法人投诉：（010）280 传呼 88768（中文录入）！

由于机种、数量及价格随时都有变动，下表仅供参考，详情请游览我们的主页，或来电咨询。

商品名称	收、售参考价	商品名称	收、售参考价
DC 机＋双手柄＋原版盘 1 张＋电源	2300	SONY 彩监（N 制 110V）	
NG 彩色手掌机＋格斗之王 R2	1000	29"（AV、RGB、S）	950
PS 机＋直读＋AV＋手柄＋记忆卡＋10 游戏＋电源	700	27"（AV、RGB、S）	850
SS 机＋直读＋AV＋手柄＋记忆卡＋10 游戏＋电源	500	25"（AV、S）	850
N64 机＋AV＋电源＋手柄＋1 合卡	700	14"（AV、RGB）	800
N64 机＋邦谷 VCD 光碟机＋双手柄＋188 游戏	2300	11"（AV、带低音炮）	900
3DO 机＋手柄＋AV＋电源＋10 游戏	300	14"（全制、AV、RGB）	2000
SFC 机＋32M 磁碟机＋手柄＋电源	500	东芝 21"（全制电视、AV、RGB）	850
SFC 机＋32M 磁碟机＋光盘机＋手柄＋电源＋全部游戏	1100	夏普 21"（全制电视、AV、RGB）	1000
世嘉 MD 机＋双手柄＋电源＋AV＋5 合卡	100	夏普 21"（全制电视、AV）	800
PCE 机＋双手柄＋电源＋3 片卡	300	华通 6'（全制电视、AV）	450
SNK 机皇＋手柄＋电源＋游戏 3 张	600	世嘉 GG 彩掌机＋2 合卡＋电源＋电池盒	250
GB 普机＋放大镜＋电源＋两卡	200	世嘉 MD 彩掌机＋电源＋3 盒卡	350
GB 薄机＋放大镜＋电源＋两卡	230	笔记本电脑	550
GB 夜光机＋放大镜＋电源＋两卡	300	SS 电影卡	150
GB 彩色机＋1 盒彩卡	400	SS 加速卡	75
		任天堂 8 位机＋两合卡	60

上表中的收、售参考价指回收的顶价与售出的起价， ＊另：损坏的机种回收价另议。

游戏门诊部

我部地处高科技产业基地（中国的硅谷一中关村），专业人才技术力量雄厚，面向全国精修各类电玩器材（如 PS，SS 等）及改装、升级等业务，**小毛病一律长期免收修理费**，只收零件费。外地玩友可将送修机子寄至我中心来，我部检查出故障原因，并去电告知所需费用，您同意后再将款汇来，款到即将修复好的机子寄到您处（寄来时一定将您送修的机型记住并写在送修的包裹里）。如需更换光头，可直接汇款邮购我部提供的光头，因我部提供的光头均已校好并附安装说明书，使您自已就能更换成功。

原装 PS 长线光头（带底盖全件所有机型通用）300 元，仅光头 190 元； 原装 SS（JVC/三洋）光头（带托，电机全件）150 元，仅光头 90 元。

改装与升级：（1）将普通彩电改成具有街机游戏效果的 RGB 终端显示器；（2）将 110V 供电的游戏设备改制成 220V 的免去烦人的变压器之苦；（3）将普通彩电改成 N—P 两制及带 AV 端彩色电视监视器，并具摇控功能。

游戏书屋

大攻略书：寂静岭/38 元，最终幻想 VIII/30 元，恐龙危机/40 元，圣剑传说/38 元，机器人 F 完结篇/45 元（均原装彩页）
小攻略本：97，98 拳王，幻想传说，武藏传，浪漫沙加，幻想水浒 II，皇版空战 II，III，恶魔城，第五元素，铁拳，盗墓者 II，III，上帝也疯狂，主题医院，11 人足球加强版，浪漫沙加 II，银河之星 I，II，3D 饿狼传说，恶魔战士，第 5 元素，铁拳 III，封神演义，汪达尔传奇，罗刹剑，合金装备 II，III，女神转生，妖精战士，雅典娜，异度装甲，生化危机 I，II，影牢，钟楼 I-I，天草降临，三国 VI，绝地风暴，天诛，寄生前夜，星之海洋，心跳回忆 III，梦幻模拟战 IV＋V，前线任务，红色警戒，宿命传说，黑暗之心，双界仪，古惑狼，伦敦精灵探团，皇家骑士团，卡片魔术师，格兰蒂亚，断剑，龙女传说，正义之文章，神奇传说，扫黑战士，极度深寒，快刀，舞王，最终幻想 VI，VII、VIII，恐龙危机，圣剑传说，一律 5 元/本，含邮费。**杂志合订本**：电子游戏与电脑游戏（96 年下半年合订本，97 年上半年合订本，97 年下半年合订本，98 年上半年合订本，98 年下半年合订本，99 年上半年合订本，均 28 元一本）；97 格斗全书/25 元；电子原画设定第五期/25 元；电子游戏软件创刊五周年纪念特辑/22.5 元；动漫时代（附赠原版磁带＋原版 VCD/22.5 元）；GB 游戏攻略第 1 集/13.8 元；绝对 GB 读本/18 元；GB 特辑/14 元；PS 超级玩家/16 元；PS 地带/18.8 元；PS 金手指/18 元；PS 电子游戏攻略道场/18 元；PC 地带/18 元……详目请游览我们的主页或来函索目

娱教于乐：学习机、FC 机、FC 卡

由国家教委推荐的：语音中英文电脑学习游戏机 128 元；**无语音中英文电脑学习游戏机** 98 元，（均具备有指法训练，五笔速成，唐诗欣赏，文字编辑，数学计算，电脑绘画，认知码，英文大全，初中高中，英汉词典，汉英词典，浏览记忆，瞬间记忆，单词练习，音标练习，五笔联想，拼音练习）**小博士复读机** 198 元；**外星复读机** 188 元；**八位游戏机**；**手柄机** 88 元；**仿 N64 机** 88 元；**仿索尼机** 88 元；**仿世佳机** 85 元；**终结者** 80 元；**灰白机** 78 元；**小超人机** 78 元；（以上均附带一枪一 卡）另外有**红白机**；**飞豪机**；仿世佳小型机一律 68 元；

三合一卡（120 元 5 盒）：301：（忍者龙剑传 3、三目童子、忍者龟 3）；320：（魂斗罗 3、忍者龟 3、双截龙 3）；322：（20 人快打、魂斗罗、洛克人）；331：（97 格斗、双截龙 3、SD 快打）；333：（扑克、AV 麻雀俱乐部、中国象棋）；3335：（魂斗罗 2、双截龙 2、忍者龟 2）；3337：（60 人街霸、霹雳神兵、鸟人战队）；3338：（金刚战士 2、60 人街霸、双截龙 2）；3349：（99 格斗、古巴战士、12 人街霸）；3350：（99 格斗、中东战争、魂斗罗 6）；339：（忍者龙剑传 3、忍者龟 3、松鼠 3 代）；341：（包青天、SD 快打、12 人街霸）；342：（战斧 4、包青天、脱狱 2）；346：（12 人街霸、双截龙 3、音速 5 代）；347：（人间兵器、97 格斗、脱狱 2）；**四合一卡（120 元 4 盒）**401：（玛莉失踪记、玛莉十代、玛莉十一代、玛莉十四代）；402：（人间兵器、三目童子、中东战争、古巴战士）；406：（人间兵器、冒险岛、中东战争、脱狱）；409：（中东战争、三目童子、魂斗罗 6、双截龙 3）；4102：（龟 4 代、松鼠 2 代、松鼠 1 代、松鼠 3 代）4103：（龟 4 代、泡泡龙、忍者猫 、松鼠 1 代）；417：（三目童子、龙珠 2、中东战争、龙珠 3 代）；418：（圣斗士、龙珠 2、魂斗罗 2、龙珠 3）；4466：（中东战争、5 人街 霸、摩 洛哥赛车、上尉密令）；4476：（12 人街霸、中东战争、SD 快打、烈火 3）；457：（唐老鸭、魂斗罗 1、台球、捍卫战士）；476：（12 人街霸、中东战争、SD 快打、烈火 3）；477：（双截龙 2、雪人兄弟、古巴战士、松鼠 2 代）；481：（战斧 4、12 人街霸、水中魂斗罗、古巴战士）；488：（忍者龙剑传、5 人街霸、魂斗罗 2、双截龙 3）；489：（烈火 3、古巴战士、水中魂斗罗、SD 快打）；490：（忍者龙剑传 、5 人街霸、魂斗罗 3、战斧 4）；492：（赤影 、美少女战士、魂斗罗 1、神鹰一号）；493：（西游记、美少女战士、彩虹岛、赤色要塞）；499：（ 围棋、棋王、台湾麻将、超级坦克）；501：（围棋、中国围棋、二人麻将、五子棋、黑白棋）；**六合一卡（120 元 4 盒）**：607：（冒险岛、12 人街霸、忍者龟 3、玛莉兄弟、玛莉医生、方块 2）；614：（魂斗罗 2、90 坦克、冒险岛、玛莉兄弟、小足球、60 人街霸）；615：（97 格斗、影子传说、F1 赛车、冒险岛、踢王、玛莉兄弟）；617：（中国围棋、魂斗罗 2、龟 3 代、90 坦克、玛莉医生、小足球）；6612：（90 坦克、方块、音速 5 代、小足球、玛莉兄弟、魂斗罗 2）；6666：（天使之翼 1 代、足球 3 代、足球 5 代、热血足球、力量足球、足球）；**七合一卡（120 元 3 盒）**：707：（20 人街霸、拳王、小叮当、足球、玛莉医生、辛普森玛莉、超级坦克）；711：（饿狼传说、玛莉医生、棋王、方块、天使之翼 2 代、98 坦克、大赛车）；807：（赤影、神鹰一号、花式撞球、彩虹岛、魂斗罗 1、特殊部队、篮球、乙基地）；64in1：（经典游戏无重复）……**实在无法详列，详目请游览我们的主页或函索．邮卡时写清编号即可。**

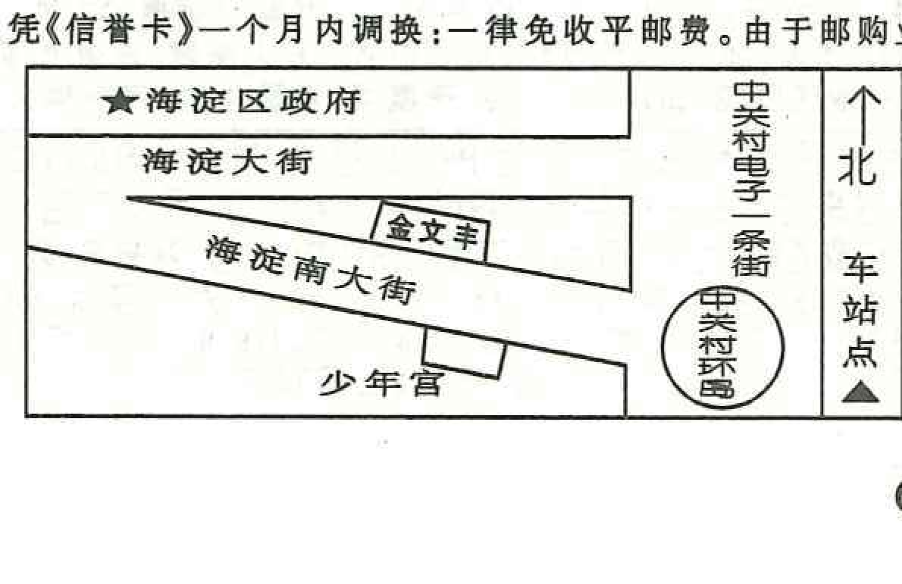
主机与周边

各类 8 位、16 位、32 位、64 位、128 位主机及周边零件：PS 单、双人玩大摇杆，方向盘，振动枪，振动手柄，绝招王手柄，格斗手柄，四分叉，金手指，制转 ，电影卡，记忆卡，连接对打线，RGB 线，端子线，AV 线，鼠标，电源，背包；SS：电影卡，光枪，电源，方向盘，制转，手柄，金手指，加速卡；SFC 手柄，磁盘游戏；GB：彩机，普通机，超薄机，小背包，电源，摇杆，皮套，放大镜，充电电源，对打线，贴膜，新推出薄机水晶透明皮套，电玩商品器材应有尽有，因版面有限，不能详列，请广大玩友来信或来电垂询，最好游览我中心的主页；所有商品均是京城最优价，除手柄外均七日内保换，各类电玩主机售出后均可退、换货（日扣 6% 的磨损费）。

我中心刊登的邮购商品价格均已包含邮费！ 请玩友比较价格时注意！

我中心以求信誉发货及时（款到发货），为外地玩友邮购服务，所供商品质量可靠，趣味性强。一旦有质量问题，凭《信誉卡》一个月内调换：一律免收平邮费。由于邮购业务量太大，为了准确快捷的为您服务，来信请一定自备填写好、贴好邮票的回邮信封及 1 元钱（资料工本费）。

来信或汇款请寄：北京中关村邮局 007 信箱： 陈 伯 锋（收）邮编：100080
邮购咨询电话：（010）62640803 **门市电话/传真：62554080**
电子邮箱： jwf－game@163.net
门市地址：北京海淀南大街 43 号，乘 332 、302、320、808 路公汽在海淀黄庄下车，
中关村环岛往西，过海淀少年宫即到。
连锁店地址：北京市东城区鼓楼东大街 62 号，乘 107、214 路公汽在小经厂下车既是。
门市电话：（010） 84034152 **联系人：李 成 平**



广告速递

北京天安游戏王国 专业(批发、零售、邮购、维修)

特价销售各类游戏(套)机送保修卡、会员卡

DC128 位机(原装+手柄+AV 线+电源+记忆卡+正版盘 1 张)2080 元 邮费 80 单机 1680 元,邮费 50 元
索尼 PS(原装+双手柄+电源+AV 线+直读+20 种游戏+记忆卡+金手指)=1500 元 邮费 60 元 单机 1150 元,邮费 40 元
特别推荐:次世代电玩发烧有源音箱 298 元/对 邮费 30 元
GB 荧光超薄手掌机(原装+电源+皮套+2 节电池+专用耳机+超强合卡 1 盘)=468 元 邮费 30 元 单机 410 元 邮费 20 元
GB 超薄手掌机(原装+手柄+电源+皮套+放大镜+2 节电池+30 合 1 以上合卡+专用耳机)=388 元 邮费 30 元 单机 288 元 邮费 20 元
GB 彩色手掌机(原装+电源+2 节原电池+手柄+皮套+放大镜+彩色卡 32 合 1+专用耳机)=638 元 邮费 30 元 单机 520 元 邮费 20 元
世嘉 MD Ⅱ 型机(双制式+电源+双手柄+电源+AV 线+制转盒+视频线+卡)=170 元 邮费 30 元 单机 135 元 邮费 20 元
世嘉 MD 彩色液晶手掌机(原装+电源+电池盒+手柄+AV 线+卡)628 元 邮费 30元 单机 568元 邮费 20 元 超任盘(对应 PC、送目录)100元/套 邮费 10元
北京总代理:超任光盘一体机(送 5 张盘)1200 元 邮费 50 元 超任美版主机 260 元,邮费 20 元

凡在本店购买次世代配件满 55 元者均送软件,买主机送会员卡,另有 PS 生化危机 1、2,寄生前夜,燃烧战车,寂静岭,罗刹剑,彩虹特工队,幻想水浒传,梦幻 4+5,天侏忍凯旋+绝地风暴 2,影牢,浪漫沙加 2,舞王 2,格兰迪亚,女神转生,机器人大战完结篇,古墓 3,铁拳 3 攻略书均每本 28 元。太空 8 完全攻略书 45 元免邮费。

次世代周边

本月特价区(配件邮费 10元/个)		PS 8 倍液晶显示记忆卡	85 元	PS/SS 组装手柄	均 15 元	PS/SS 对战线	25/35 元
SS/PS 遥控手柄(2 支装)	95/155 元	PS 记忆卡(组装)	18 元	PS/SS 格斗摇杆	均 98 元	PS/SS AV 线、RGB、S 端子线	均 30 元
SS 原装 16 倍记忆卡	95 元	PS 记忆卡(原装)	88 元	PS/SS 金手指全集	均 48 元	PC 连发可调手柄	85 元
SS 光线枪(专用)	28 元	PS 原装手柄	38 元	PS/SS 两用振动枪(可玩化解危机)	78 元	SS4M 加速卡(全兼容)	80 元
PS 跳舞地毯	120 元	PS 振动手柄(原/组)	120/75 元	SS 光头(原装 JVC 或三洋)	110 元	PS/SS 四分插(同时 4 人玩)均	148 元
PS 铁手振动枪	88 元	PS 金手指全中文(赠密技册)	70 元	PS/SS 制转	均 50 元	超任手柄、AV 线、电源	28/40/45 元
PS 原装光头(包安装)	200 元	PS 8 倍记忆卡(同存 120 个节目)	80 元	PS/SS 电影卡	260/480 元	PS 绝招王手柄	58 元
PS 机专用包	40 元	PS PDA 掌上游戏机	660 元	PS/SS 两用电源	20 元	预定土星 SS 新老游戏软件	

专业二手货市场,本店系二手货指定回收、销售中心,并可交换新旧主机,备有各种二手货照片 5 元/张,并高质量、快速度,精修次世代主机。专为电脑网络配备二手电脑,并大量回收二手电脑。

商品名称 新旧程度 价格 邮费	商品名称 新旧程度 价格 邮费	商品名称 新旧程度 价格 邮费	特价 PC 正版盘: 邮费 10 元/张
12 吋 SIM 彩监(全制式带摇控器,90 个频道) 800 元 20 元	爱华 JX879/JX759/TA473/TA145 随身听 8 成新 750 元/680 元/360 元/260 元	索尼 PS 机 七~九成新全配 650 元~900 元 50 元	雷曼 40 元,绝地大反攻 2 59 元,狂野飚车 30 元,烈火战机 80 元,边缘战区 49 元,麻将大师 69 元,暗日 80 元,新蜀山剑侠 28 元,福尔摩斯探险 2 70 元,黄飞鸿 30 元,无悔十字军 80 元,机甲猎人 38 元,魔兽争霸 2 90 元,模拟公园 68 元,生化悍将 2 70 元,绝地任务 60 元,古墓丽影 20 元,99 新版 CIH 瑞星杀毒软件 30 元,杀病毒 KV300 30 元,PC 正版盘可交换,PC 普盘来信索取目录
6 吋彩监(N/P 双制可看电视)全新 480 元 80 元	索尼 DE400 10 秒防震 CD 机:700 元/套	超任套机(32M) 九成新全配置 450~850 元 50 元	
14 吋松下(彩监 N 制) 八成新 480 元 80 元	爱华 XP88 防震 CD 机:680 元	GB 手掌机(普、薄、荧光)九成新 200/220/310 元 30 元	
NEC14 吋彩监(带 RGB、S 端子、可连接电脑) 450-580 元 100 元	索尼 VCD 机 九五成新 490 元 70 元	土星机 六至九成新 450~650 元 50 元	
索尼 14 吋/20 吋/21 吋/25 吋/27 吋/29 吋 彩监 7-8 成新 680 元/750 元/800 元/780 元/800 元/950 元 8 元/吋	松下便携 VCD 机 九五成新 1780 元 50 元	N64 主机+光盘机(可看 VCD) 2100 元 50 元	
索尼收录放随身听超薄 8-9 成新 GX512/GX652/GX614 550 元/750 元/700 元	三洋采访机 八成新 150 元 20 元	3DO 光盘机/电影卡 八成新 200/380 元 30 元	
	电脑套机(586) 八成新 3800 元 200 元	SNK 光碟机 200 元 20 元	
		光盘刻录机(各种型号) 1650 元 20 元	

GB 配件
普机配件:皮套 10 元,放大镜 20 元,电源 10 元,手柄 15 元,对打线 18 元,屏幕膜(普、薄、彩)均 20 元,充电器(送电源)65 元。
薄机配件:皮套 15 元,放大镜 20 元,电源 10 元,手柄 20 元,对打线(薄对薄或对普通机)25 元,充电器(送电源)75 元。
彩机配件:皮套 20 元,放大镜 25 元,电源 20 元,手柄 20 元,对战线(彩对薄或对普通机)25 元,充电器(送电源)75 元。
GB 专用立体声耳机 40 元,配件邮费 10 元/个。GB5 合 1 攻略书 20 元。 GB 普机、薄机、彩机背包,每个 35、精装 65 元。

MD 配件 MD 彩掌机原装电源 40 元,AV 线 15 元,视频盒 18 元,手柄 10 元,彩掌机屏幕镜面 40 元,卡 10-55 元

凡在本店购买 GB 卡满 65 者均送 GB 电源或摇杆手柄 1 个(任选)满 120 元,送 GB 专用耳机 1 个,另无论在哪买的 GB、FC、MD 卡均可在本店交换,若在本店购买,可免费交换。
以下合卡均对应彩色 GB 机并同普机兼容。 GB 卡邮费每盘 10 元,两盘以上免邮费。

12 合 1 64M	勇者斗恶龙,玛莉 2,陆海空大战略 2,大富翁,英雄骑士传,口袋黄,新机器人大战,泡泡龙,吞 3 中文版,太空 4 中文版,音速 5,N64 玛莉	168 元
13 合 1 口袋专辑 64M	口袋红,口袋青,口袋绿,口袋黄,大富翁,口袋情人 2,口袋收藏品,英雄骑士传,勇者斗恶龙,太空 4 中文,第四次机器人中文,侏罗纪 3 中文,天外魔境	168 元
37 合 1 口袋黄 64M	格斗学园,陆海空大战略,时空未来大冒险,坏玛莉 2,口袋黄,格斗 96,三国中文,洛克人 3,美少女战士,幽游白书 4,剑勇传说,妖精物语,热血足球,双截龙 2	168 元
38 合 1 恶龙 48M	陆海空大战略,玛莉 2,勇者斗恶龙,格斗 96……(无重复)	138 元
25 合 1PT073 64M	大贝兽物语(黄),99NBA 篮球,麻雀王,98 格斗学园,96 格斗天王,新轰炸超人(口袋),兔宝宝与达飞鸭 3,98 极速赛车,小叮当 DX10,玛莉兄弟,小精灵,俄罗斯方块,挖金,打砖,玛莉医生,世界保龄球,矿王,网球,仓库番,坦克大战,越野机车赛,企鹅推蛋,打地鼠,扑克小子	168 元
32 合 1 DC065 64M	口袋怪兽(红、绿、蓝、黄)格斗天王 96,格斗学园,太空战士 4(中文),第二次机器人大战,吞食天地 3(中文),三国志(中文),圣剑传说,信长的野望,幽游白书,灌篮高手,名侦探柯南,小叮当 DX10,音速小子 5,MVP 职棒,蜡笔小新 4,樱桃小丸子,役满,俄罗斯,世界保龄球,太空人侵者,矿王,仓库番 2,坦克大战,平安京怪兽,越野机赛车,打地鼠,空手道,智慧小鼠	168 元
29 合 1 64M	大盗伍 3,陆海空 2,口袋黄,96 格斗,首都赛车,上海 POCKET,名侦探柯南,太空 4 中文版,三国中文,吞 3 中文,第二次中文,火战车,隐忍传说,神剑传说,雷光骑士,阿蕾沙,圣剑传说,音速 5,冒险 3	168 元
8 合 1 心跳回忆 32M	心跳回忆,太空 4 中文,口袋黄,第二次中文,吞 3 中文,口袋恋爱 2,超魔神英雄传 2,三国中文	168 元
30 合 1 萨尔达 64M	萨尔达传说 DX,口袋黄,新轰炸超人,蚂蚁雄兵,恐龙战士,古文明探险,猫抓小鸡,98 极速快感,青蛙王子,格斗 96,天使之翼,恶魔城 3,幽白 3,洛克人 3,龟 3,雪人兄弟,玛莉兄弟,米奇老鼠,俄罗斯,坦克,挖金,打砖块,玛莉医生(无重复)	168 元
6 合 1 口袋	口袋黄,太空 4 中文,冒险岛 2,N64 玛莉,魂斗罗 6,龟 3	95 元
24 合 1 萨尔达 64M	萨尔达传说 DX,英雄骑士传,口袋黄,96 格斗,时空飞越大冒险,陆海空大战略 2,格斗学园,龙珠 Z,篮球飞人(全国之冠)兔宝宝,菲力猫,双截龙,魂斗罗,冒险岛 2	168 元
20 合 1 黄 32M	口袋红,口袋绿,口袋黄,口袋青,信长野望,SD 战国传,雪人兄弟,泡泡龙,坦克 HQ 赛车,蜡笔小新 4,樱桃丸子,小叮当,冒险 2,乱马 1/2,保龄球,役满,俄罗斯方块	135 元
10 合 1 中文 TPS035	太空中文,第二次中文,大富翁中文,三国中文,吞 3 中文,侏罗纪公园,圣剑传说,魔法阵,悟空传说,女神转生 2	120 元
5 合 1 中文	吞 3 中文,三国中文,太空四中文,圣斗士,96 格斗王	90 元
30 合 1 饿狼 16M	饿狼 3,音速 5,快打英雄,恶魔城 2,洛克人 3,90 坦克,太空侵略者,方块,炸弹人,保龄球,矿王,俄罗斯方块,役满,新食鬼,妖精物语	66 元
17 合 1 热血 16M	96 格斗,热血躲避球,热血进行曲,热血足球,热血新记录,热血排球,热血硬派,热血小子,热血快杰,役满,俄罗斯方块,玛莉医生,打砖块	66 元
7 合 1	太空四中文,太空战士外传(英文),第二次中文,皇家之剑,隐忍 5 代,终结者	90 元
12 合 1 游戏王 64M	口袋红,口袋绿,口袋黄,新机器人大战中文版,杰克 DJ(狂热节拍),游戏王,三国中文版,第二次中文版,太空中文版,格斗 96,饿狼 3,(彩卡)	168 元
9 合 1 口袋黄	口袋黄,96 格斗,音速 5,雀四郎,绝对无敌,玛莉医生,俄罗斯方块,炸弹人,四驱车	85 元
43 合 1 DC069 32M	大盗伍 3,罗德岛(英雄骑士传),格斗学园,96 格斗,玛莉兄弟,66 弹子台,兔宝,恶魔城,新食鬼,无赖战士,所罗门,小精灵,坦克,打击方块,麻雀,铁板阵	110 元
9 合 1 龙珠 Z	96 格斗,饿狼 3,95 格斗,七龙珠(悟空飞翔传),冒险岛 2,玛莉医生,坦克,打砖块,撞球	56 元
6 合 1 饿狼	96 格斗,95 格斗,饿狼 3,幽白 4,龟 3,忍者龙剑传	58 元
32 合 1 天使 16M	96 格斗,双截龙 2,天使之翼,叮当 2,音速 5,冒险岛 3,打地鼠,精灵 2,魂斗罗 6,企鹅推蛋,子熊物语,仓库番 2,网球,玛莉医生,扑克小子,平安京怪兽	46 元
12 合 1 16M	96 格斗,篮球飞人 2,轰炸队 3,魂斗罗,冒险 3,雪人兄弟,役满,打砖块,智慧方块,俄罗斯方块	55 元
12 合 1 智慧大全	血腥咆哮,太空四中文,口袋黄,三国三中文,吞 3 中文,天外魔境 3,第一次机器人,创世纪外传,说话皮卡丘,三国群起义,太空 5,新天外魔境 4	95 元
12 合 1G 热血 32M	侍魂 3,格斗 96,NBA96,FIFA97,热血高校,热血足球,热血弹平,热血新记录,热血行进曲,热血排球,热血曲棍球	126 元
11 合 1	太空四中文,吞 3 中文,第一次中文,三国中文,信长 2 彩色,大盗伍佑卫门 2,恶魔城 3,希望之剑,勇者传说,创世纪外传,领土模拟战	95 元
11 合 1JPSO23 16M	格斗天王 96,格斗天王 95,饿狼传说 3,98 四驱小子,N64 玛莉,乱马 1/2,超级玛莉兄弟,俄罗斯方块,玛莉医生,太空侵略者,米奇老鼠	56 元
10 合 1D 32M	侍魂 3,96 格斗,饿狼 2,快打旋风 2,英雄榜 2,幽白 4,龟 3,蜡笔小新 4,音速 5,美少女 R	98 元
11 合 1 吞食 16M	吞食中文,口袋绿,恶魔城 3,魔法阵,骑士物语,樱桃小丸子,役满,坦克,俄罗斯方块	85 元
9 合 1 16M	口袋黄,96 格斗,音速 5,雀四郎,绝对无敌,玛莉医生,俄罗斯,炸弹杰克,热恋四驱	95 元

GB 单卡:牧场物语Ⅱ 65 元,数码怪兽中文 75 元,心跳回忆 75 元,大富翁 45 元,真女神转生 55 元,口袋Ⅵ 60 元,口袋Ⅶ 60 元,信长野望 2(55 元),口袋妖怪(黄)45 元,勇者斗恶龙 55 元,太空战士 4 中文 40 元,97 格斗王 68 元,洛克人八 55 元,罗德岛战记 50 元,口袋妖怪(紫)68 元,萨尔达传说 45 元,炸弹人 55 元,钓鱼 55 元,陆海空大战Ⅱ 50 元,真人快打 4(58 元)(以上均对应彩色 GB,并兼容普通 GB 机) 四驱车Ⅲ 35 元,吞Ⅲ中文 30 元,第二次机械人大战中文 30 元;口袋妖怪 1、2、3 代,口袋恋爱,牧场物语,RB 饿狼Ⅲ,篮球飞人,98 法国世界杯,真实谎言,16 人街霸,音速 6,斩红狼,96 格斗王,三、二四驱 2 代等一律 28 元。西游记、原始人、忍者龙剑传、真人 3、洛克人、GB 快打、蚯蚓战士、侏罗纪 2、帝国野望、SD 高达外传、恶魔城、剑勇传说、恐龙怪人 一律 19 元 另本店备有大量 GB 单卡、合卡,售价 10 元-35 元,欢迎来门市购买。

现货供应日本动画片,索尼 PS、土星 SS 软件,电脑 PC 软件等均 8-10 元/张,另有大量二手 3DO 软件,20-160 元不等。
欢迎来信来电索取各种目录。超任拷贝,4 元/张,凡给本店来信一定填写好,贴好邮票的回邮信封及 2 元钱。(须写清目录种类)
来信或汇款请寄:北京市东城区交道口东大街 31 号 褚振亮(收) 邮编:100007 咨询服务热线:(010)84012073 二手货信息咨询(010)84027282
北新桥总店地址:乘 106、116、13、107 路公汽车到北新桥下车,红绿灯西 107 北新桥站对面即是。
酒仙桥第一分店地址:乘 401、402、408、413、、418、813 路公汽到酒仙桥商场下车,413、402 酒仙桥商场站点斜对面口内 15 号即是。
三里河第二分店地址:乘 13 路、21 路(三里河东口下车),烧鹅仔斜对面即是。邮购只限总店,分店零售价格以门市标明价格为准。

精品专攻

北京千里马游戏行邮购价目表

惜誉如金

新店开业:本公司在海淀沙窝新开设千里马沙窝游戏专营店,各种游戏软、硬件品种齐全,价格优惠,欢迎惠顾。

千里马惊喜特卖:原装口袋超薄GB机(粉红、绿、黄各色,独家推荐"水晶紫透明装",个性时尚) 只售285元/台 邮费15元/台

玩友必备:精版五合一攻略本(200页,含月影村、口袋妖怪、四驱车、魔界塔士3、吞食天地,详细攻略及全部图鉴)只售 20元/本 邮费5元

★GB套餐A:GB普机+皮套+手柄+放大镜+电源+超强34合一(含大海战、魂斗罗2、绝对无敌、双截龙2、玛莉2、米奇鼠等)温情价358元(邮费20元)

★彩色GB套餐:彩色超薄机+电源+专用皮套+专用放大镜+超强34合一(含大海战、魂斗罗2、绝对无敌、双截龙2、玛莉2、米奇鼠等)热卖价578元(邮费20元)

★GB套餐C:GB口袋超薄机+皮套+放大镜+电源+手柄+超强34合一(含大海战、魂斗罗2、绝对无敌、双截龙2、玛莉2、米奇鼠等)温情价358元(邮费20元)

GAME BOY卡精品大推荐:(以下卡中彩卡众多,故不专门标出,所有卡均为彩机、普机全兼容。)

原装GAME BOY手掌机295元/台,金银夜光超薄机395元/台,彩色超薄机(超清晰增强,20个时超省电)惊喜特卖:535元/台 邮费15元/台

凡从本行购GB卡,即赠价值200元GB优惠卡;购物100元以上,只需多加9.9元,即可获赠《侏罗纪公园》或者《阿拉丁》或者100合1合卡其中一盘

大惊喜:★瓦里奥世界·被盗财宝只售58元★口袋妖怪外传(任天堂正宗,卡片RPG版)只售48元★皮卡丘弹珠台(99年度榜首大作)只售48元★99血腥咆哮(SNK全新格斗力作)只售48元★98格斗学园(突破概念性"格斗+养成"游戏,卡普空格斗力作)只售48元★心跳回忆·校园诗梦(人气恋爱剧场版)只售78元★心跳回忆·运动之恋(32M)只售78元★口袋妖怪·黄(8M皮卡丘)只售43元★勇者斗恶龙(怪兽篇)只售63元★太空4(中)只售48元★第二次(中)38元★98实况世界杯(PS全面移植,上佳操作感)33元★萨尔达DX 53元★牧场物语33元★牧场物语Ⅱ(16M,养鸡、养狗、捕虫、钓鱼,回归田园乐趣多)68元★三国志Ⅱ(光荣年度重拳力作,16M)58元★游戏王Ⅱ(32M)78元★口袋天使王48元★口袋恶魔王48元★信长野望Ⅱ 48元★罗德岛战记48元★热斗!飞龙战士EX(火热格斗新作)48元

卡名	内容	价格
千里马8合一(真64M心跳版)	心跳回忆·运动之恋(32M),太空战士4(中),口袋妖怪黄,第二次机械人中文,吞食天地中文,口袋恋爱2,超魔神英雄2,三国志中文	168元
新千里马29合一(真64M激情版)	大盗伍佑卫门,太空4中文,三国中文,吞食中文,第二次中文,口袋黄,陆海空2,名侦探柯南2,首都高速赛车,上海POCKET,隐忍传说,96格斗神剑无敌,雷光战士,烈火战车,阿雷沙,圣剑传说,音速5,冒险岛3,龟3,泡泡龙3,雪人兄弟,青蛙王子,唐老鸭,妖精物语,网球	168元
金榜格斗天书26合一(真64M)	斩红郎,96格斗,街霸2,世界英雄2,斗神传,洛克人5,龙珠z,美少女战士R,幽白4,灌篮高手,忍者桃太郎,天使之翼,狮子王,魂斗罗2,龟3,蜡笔小新,小叮当,三二四驱2,热血硬派,冒险岛3,超级玛莉兄弟,役满麻将,俄罗斯方块,玛莉女孩	148元
千里马13合一(真64M金钻版)	太空4(中),侏罗纪3(中),勇者斗恶龙(怪),口袋(黄),英雄骑士传,第二次(中),口袋恋爱2,大富翁,天外魔镜2,游戏收藏品,口袋(红),口袋(绿),口袋(蓝)	168元
千里马12合一(真64M银钻版)	太空4(中),被盗财宝(15M),陆海空大战2,英雄骑士传,勇者斗恶龙(怪),口袋(黄),大富翁,第二次(中),吞食(中),音速5,玛莉64,土星泡泡龙	168元
千里马24合一(真64M怒涛版)	98格斗学园,英雄骑士传(罗德岛战记),时空大冒险,萨尔达传说DX,口袋(黄),陆海空大战2,悟空激斗,篮球飞人全国版,机器猫DX,疯狂大射击,96王,热血时代剧,金太郎,泡泡龙3,彩虹岛,躲避球,兔宝宝闯通关,菲力猫,双截龙,魂斗罗,蝙蝠侠,冒险岛2,所罗门,大力水手	168元
千里马37合一(真64M爆风版)	98格斗学园,瓦里奥之被盗财宝(15M),陆海空大战2,时空大冒险之未来篇,小叮当DX,口袋妖怪(黄),96王,三国志(中),咸蛋超人,妖精物语,洛克人3,美少女R,幽白4,剑勇传说,热血弹平,炸弹人3,音速5,热血足球,双截龙2,雪人兄弟,平安京怪兽,炸弹杰克	158元
新千里马12合1(真64M阳光版)	99血腥咆哮,劲舞杰克,游戏王,太空4(中),口袋(黄),口袋(绿),口袋(红),第二次机械人(中),三国志(中),96王,95王,RB饿狼传说	168元
千里马30合1(真64M热火版)	萨尔达传说DX,蚁哥正传,恐龙危机,古文明探险,猫捉小鸡电影版,98极速快感,青蛙王子,口袋轰炸超人,恶魔城3,口袋(黄),96格斗王,天使之翼J,幽白3,洛克人3,雪人兄弟,激龟3,世界保龄球,扑克,仓库番2,米老鼠,矿王,越野机车王,玛莉医生,网球,水管工人	158元
千里马25合1(真64M劲翔版)	大贝兽物语2(16M),麻雀王,98格斗学园,新轰炸超人,99NBA斗牛,兔宝宝与达菲鸭,小叮当DX,98极速快感,口袋(黄),96格斗王	158元
千里马32合1(真64M爱藏版) 精品游戏 一卡收尽	口袋妖怪(黄),口袋(红),口袋(绿),口袋(蓝),98格斗学园,太空战士4(中),第二次机械人(中),吞食天地(中),圣剑传说,信长野望,名侦探柯南,MVP职业棒球,篮球飞人,幽白4,音速5,樱桃小丸子,蜡笔小新4,世界保龄球,空手道,智慧小老鼠,平安京怪兽	168元
千里马90合1(真64M白金版) 无重复90个游戏	99血腥咆哮,列车杀人事件,游园杀人事件,96格斗,实况足球,中国格斗,鲁邦三世,忍者茶茶丸,妖精物语,索尼克5,最后忍道,元祖快杰,食通天国,大海战,皇家之剑,蜘蛛人,F1赛车,激龟3,炸弹人3,弹珠台大会,魔法公主,十项全能,忍者龙剑,超音鼠,鸟人战队2,西洋棋,明星篮球,沙滩排球,电梯,花式台球,所罗门,唐老鸭,米老鼠,小女巫,麻雀之王,恶魔城,GB原人2,雪人兄弟,四驱车,棒球	168元
超强43合1(真32M奇趣版)	98格斗学园,天狗党逆袭,英雄骑士传,96格斗王,恶魔城,无赖战士,新罗斗俱乐部,宾尼兔,玛莉兄弟,新食鬼,麻雀,铁板阵,逃狱金钢四川省,66弹子台,屠龙族,阿弥陀,世界保龄球,网球,蛇,热恋四驱,平安京怪兽,扫雷艇,锄大D,推石阵,矿王,神奇老鼠,玛莉医生	98元
★新幻想12合1(真32M)	99血腥咆哮(SNK格斗新作),太空战士4(中),口袋妖怪(黄),三国志(中),天外魔镜3,吞食天地(中),第一次机械人大战,创世纪外传	98元
★新幻想11合1(真32M)	信长野望2(8M),太空4(中),吞食(中),第二次(中),三国志(中),伍佑卫门2,月下夜想曲,希望之剑,勇者传说,创世纪,领土模拟战	98元
★新幻想10合1(真32M)	真命大富翁(新,中文),真女神2,太空4(中),口袋恐龙RPG(中),第二次(中),吞食(中),三国志(中),魔法阵,秘宝传说,圣剑传说	98元
★新力量12合1(真32M)	真命大富翁(新,中文),陆海空2,太空4(中),吞食(中),月影村,新机械人,浪漫沙加,小首领,勇者之剑,三国志(中),鬼太郎,四驱车	98元
新经典20合1(真32M)	口袋魔鬼黄,口袋蓝,口袋绿,口袋红,信长野望,大战争,SD战国传,小叮当2,HQ赛车,蜡笔小新4,樱桃小丸子,冒险岛2,乱马1/2	98元
新经典10合1(真32M)	口袋魔鬼(红),正宗96王,月影村的怪物,太空3,萨尔达,第二次,圣剑传说,洛克人5,三国志中文版,魔法骑士2	98元
文卡大全14合1(真32M)	大金钢2,金牌玛莉2,J联盟,女神转生2,三国志,信长,吞食,大决战,隐忍5,复活邪神,魔法阵,第二次,GB长廊,圣剑传说	98元
RPG大全15合1(真32M)	沙加2,GB战争,大金钢,95王,银河战士2,第一次,小首领2,斗人魔镜,鬼神4,王国物语,SD战国2,沙特,阿雷沙3,圣斗士,鬼神1	98元
新千里马10合1(创新版真32M)	牧场物语,坦克司令官,大贝兽物语,口袋妖怪大竞赛,头文字D外传,阿佛列鸡物语,口袋收藏品(10项),98大海战陆海空大战,正宗96王	98元
千里马14合1(钻石版真32M)	吞食中文版,第二次中文,口袋恋爱,口袋(蓝),超级杀人事件,口袋轰炸队,机械人外传,金太郎,打蟑螂,四驱车,三国志(中),子熊物语,打地鼠	98元
幽白全集15合1(真16M)	幽白(1)迷宫城,(2)暗黑武术会,(3)魔界之扇,(4)魔强统一,正宗96王,街头格斗,元祖快杰,妖精物语,鳄鱼先生,所罗门,乱马1/2	48元
口袋9合1(真16M超值版)	口袋妖怪完全限定版黄,96格斗王,音速5,绝对无敌,雀四郎,玛莉医生,炸弹杰克,热恋四驱,俄罗斯	68元
花木兰19合一(真16M)	RB饿狼,花木兰(热门动画游戏),96格斗王,飞龙拳外传,樱桃小丸子,魂斗罗6,绝对无敌,越野机车,大富翁扑克	48元
超强18合1(真16M)	冒险岛,双截龙,魂斗罗,雪人,忍龟,热血硬派,足球,龙剑传,碎石战士,NBA,雀四郎,泡泡龙,米老鼠2,怒2,神龙传,宾尼兔2,蝙蝠侠2	48元
5合1:太空4(中),吞食(中),三国志(中),96王,圣斗士星矢 68元	7合1:太空4(中),第二次(中),第一次,皇家之剑,隐忍5,创世纪	68元
6合1:RB饿狼,96王,95王,幽白4,激龟4,龙剑传 48元	6合1:太空4中,口袋黄,魂斗罗6,激龟3,冒险岛2,玛莉4	68元
配件(无论多少邮费10元/次)	★GB皮套(普、薄、彩)20元/个★GB手柄(普、薄、彩)15元/个★GB电源(普、薄、彩)15元/个★GB放大镜(普、薄、彩)25元/个★GB对打线(普对普,普对薄<彩>,薄<彩>对薄<彩>)25元/个★GB酷!腰包(可肩背,可装卡,普机不适用)28元/个	

特注:以上合卡中所登均为大容量游戏,容量100%真实,绝无重复,所有文卡均有记忆,所有邮购商品都经专人测试,质量保证,请玩友放心。

邮购地址:北京市4360信箱1分箱 高晓星收(请从邮局汇款,千万不可在信中夹寄钱款亦请勿用电汇)

邮编:100043(以上所登卡邮费一律6元/盘)

查询电话:010~68807847

✸我部有多个因地址不清而退回的包裹,请未收到卡带的玩友来电查询。

千里马沙窝店(新店):海淀区太平路甲12号,沙窝工商银行旁,335、308、605沙窝站下车东行200米。

玉泉店:地铁玉泉路东北口,或337,373路玉泉路下车,启迪书店内

古城店:地铁古城站西北口,日月商城内

各店新开设特价柜台,原价5折起,实惠多多多。

沈阳·小陆游戏机专营店

批发 零售 邮购 专修（家用游戏机批发中心）

庆祝五爱分店开业大吉，地址：五爱市场东区 **745** 档，（音像行附近）。联络人：陆红疆、李锋。联络电话：（0）13604053332；90848799。
批发商品种类与总店相同。欢迎各批发商及零售商的光顾。本店诚招各地区特约分销商；诚聘熟悉本广告内容的营业员，有意者面谈。

我店为各位玩友精心配制下列各种套餐，请根据您的消化能力选择，购买每份套餐均有精美挂画或钥匙链赠送。并同时享有主机一个月保换，维修费终身减半的待遇。
经济型套餐（原装主机＋双组柄＋专用电源＋组装记忆卡＋AV线＋直读＋保修卡） 豪华型套餐（原装主机＋双原柄＋专用大电源＋原装记忆卡＋AV线＋直读＋保修卡）
5501、7501G 经济型 980 元/套，豪华型 1100 元/套，单机 900 元；7501 经济型 1250 元/套，豪华型 1350 元/套，单机 1180 元。
9002、9003 经济型 1150 元/套，豪华型 1250 元/套，单机 1080 元；白色 SS 经济型 790 元/套，豪华型 950 元/套，单机 700 元。
DC 套机：（原装主机＋原装手柄＋原版碟 1 张＋专用大电源＋AV 线＋说明书＋保修卡）1900 元/套，单机 1500 元
GB 套餐配置：（原装机＋摇杆＋电源＋皮套＋放大镜＋2 节电池＋说明书＋卡）
GB 普机套餐：375 元/套，单机 295 元；GB 超薄套餐：360 元/套，单机 280 元；GB 荧光套餐 500 元/套，单机 430 元；GB 彩色套餐：580 元/套，单机 520 元
世嘉 MD 彩色液晶手掌机：（原装机＋电池盒＋电源＋手柄＋AV 线＋送卡一盘）600 元/套，邮费 30 元，单机 550 元

名称	价格	名称	价格	名称	价格	名称	价格
手柄式 8 位机（可插卡，本体有 76 个游戏）	80	PS 鼠标	45	PS 单用振动方向盘	240	超任制转/AV 线	60/15
世嘉五代双制机Ⅰ型/Ⅱ型/Ⅲ型	140/125/160	PS 电影卡	230	PS、SS、N64 三用振动方向盘	280	超任火牛（美版或日版、请注明）	30
NGP 彩色手掌机＋卡（格斗王）	950	PS 金手指卡＋新书	45	PS、PC 双用振动方向盘	260	超任金碟（5 张）	100
PDA 掌机/（邮费）	420/20	PS 全新原装光头（确保质量）	380	PS 或 SS 手柄延长线/PS RGB 街机线	15/15	超任连发柄/原装柄	20/40
PS 原装振动手柄	130	PS 原装长线光头/短线光头	260/180	SS 4M 加速卡（全 IC，对应龙与地下城）	85	DC 手柄/DC 记忆卡	220/200
PS 五色格斗柄	35	PS 原装化解危机枪	160	SS 13 合 1 卡（记忆卡＋加速卡＋金手指卡等）	140	DC RGB 线/S 端子线	35/35
PS R5 手柄（可驾驶，可振动）	110	PS 铁手光枪（可震动，有踏板）	75	SS 原装手柄/火箭炮摇杆	70/60	N64 震动记忆卡/N64 光碟	110/每张 30 元
PS 绝招王	50	PS 四分插（同时多人打）	95	SS 液晶记忆手柄（可记忆必杀）	60	N64 手柄/N64 记忆卡	90/50
PS 震动大摇台	140	PS 化解危机踏板震动枪	180	SS 遥控手柄（单）/双	55/105	彩打机彩纸＋色带	45/套
PS 火箭炮摇杆	65	PS 记忆卡 15B/30B/360B	20/40/110	SS 原装电影卡	340	MD 彩掌机电源/MD 兼容卡	15/45
PS 遥控柄（对，可当遥控器）	100	PS 原装限定版记忆卡（全 IC）	80	SS 金手指卡＋新书	65	GB 放大镜 普通、超薄/彩色机	15/20
PS 双振柄	80	PS 格斗振动柄	88	SS 樱花记忆卡（质量好）	80	GB 充电电池组 薄/厚/彩色机	45/40/50
PS 手柄＋振动手腕（操纵手柄，手腕可振动）	45	PS 或 SS 双人街机大摇台	180	SS JVC 光头/三洋光头	110/100	GB 对打线/GB 皮套	15/10
HORI 型格斗连发柄	50	PS 或 SS 制转普通型豪华型	40/45	SS 六分插器（原装，多人打）	160	放大器＋双立体声耳机	80
PS 飞行摇杆/MD 摇台	65/40	PS、SS 双用振动枪	65	SS VR 枪	25	NGP 彩掌机皮套	20

邮费计算方法：主机类 50 元/套；大件类：双人大摇杆、方向盘、打印机 40 元/件；周边小配件：15 元/件；邮局汇款：附言栏注明所购物品名称，写清回邮详细地址，购电视需写清火车站名及联络电话。

推荐产品：①索尼原版碟（数量有限，欲购从速）皇牌空战 2，武士之刃，铁拳 1，化解危机，三国无双，斗神传 3，火枪英雄 150 元/盘；SS 原版碟：哥斯拉，机动战士高达，真人摔角 20 元/盘。邮费 15 元。②东芝炮（重低音），索尼特丽珑牌电视，N 制 220V，木箱包装安全可靠，售价：29 吋/25 吋/14 吋（NEC 牌）1250/900/400 元 ③15 吋 NEC 彩监，八～九成新，画质清晰，可接电脑，可收看电视（无需外接制转器），有 RGB 或 AV 端子，可接各种游戏机，售价 550/750（可看电视），邮费（木箱）80 元/台 ④各种形态逼真人物手办 50 元/个，邮费 20 元；游戏人物 T 恤衫（铁拳、太空 8、寄生前夜、口袋战士等）25 元/件，太空 8 休闲背包（单肩）/（双肩）25 元/件，各款钥匙链 5 元/个，邮费 15 元。游戏攻略书 5 元/本，邮费 5 元/本，有太空 6、太空 7、生化危机、幻想水浒传、恶魔城＋第五元素、盗墓 2、天诛、恐龙危机、旅松诗 2、红警、三国 6、雅典娜、影牢＋钟楼、封神演义、寄生前夜、格兰蒂亚、异度装甲、雷盖亚、灵魂黑客等。

本月推荐：“游戏宝”全新双制式监视器，可外接 PS、SS、N64 等游戏机、VCD 机等，内藏高容量可充电电池，采用彩色液晶屏，画质较清晰，并且内藏八位游戏机和游戏节目，是电玩友的“好伙伴”，售价 480 元，邮费 30 元。

本店是首家在东北开展维修业务的老店，技术全面，专修主板、光驱、电源板等故障，收费合理，一般故障立等可取。

动画片（银）10 元/张，金碟 15 元/张，邮费 15 元，下表中（金）即为金碟，无标志的为银碟。

高达 F91，ZZ	2CD，16CD	金田－歌剧院的幽灵	2CD	风魔小次郎，爆笑	3CD，2CD	飞越巅峰（金），高达 W 战场回忆（金）	3CD，4CD
高达 W，Z	17CD，17CD	星界之纹章，风之谷	1CD，2CD	天地无用剧场版，TV 版	2CD，8CD	圣子到（金），毕业（金）	12CD，4CD
高达 0079（TV 版），一年战争	9CD，6CD	吸血姬美夕，火魅子传	2CD，3CD	爆热时空，真三－万能侠	9CD，6CD	超能力大战，1000 年妊	1CD，2CD
倒 A 高达，0080	6CD，3CD	新世纪剧场版，TV 版	4CD，13CD	CLAMP 学园侦探团	2CD	侍魂Ⅰ，Ⅱ	1CD，1CD
高达 0083，无尽华尔兹	6CD，2CD	超时空要塞Ⅱ，可有记起爱	3CD，2CD	婚纱小天使，G5 美神	4CD，1CD	Q 版女神，碧奇魂（TV 版）	4CD，6CD
圣子到 BOY，电影少女	12CD，3CD	3X3 只眼 Ⅰ，Ⅱ圣魔传说	4CD，3CD	W－杀人课，炎夏之圣诞	2CD，2CD	魔卡少女樱，亚基拉	10CD，2CD
浪客剑心剧场版，追忆篇	2CD，3CD	青之 6 号，冒险少女娜汀亚	2CD，2CD	幽游白书，圣斗士星矢	2CD，1CD	东京巴比伦（金），X 战记	1CD，2CD
98 格斗王，飞天红猪侠（粤）	1CD，2CD	王立宇宙军，逆袭之夏亚	2CD，2CD	怪医秦博士，暗黑破坏神（金）	3CD，3CD	拉尔黄金，食人	3CD，6CD
樱大战 1－4 集，A－3 计划（A 仔计划）	2CD，2CD	魔法少女砂砂美，幽灵公主	2CD，2CD	新世纪龙之子，天空战记	1CD，3CD	魔法阵都市，KEY	11CD，2CD
斗神传，街霸Ⅱ	2CD，2CD	机动战舰（粤），心跳回忆 20VA	13CD，1CD	病毒（99 日本第一部全 3D 人形动画）	3CD	超人学园（金），真红少年（金）	2CD，2CD
勇者斗恶龙，魔术士奥梵	10CD，4CD	接触（大学篇），彼男彼女的故事	2CD，8CD	青涩宝贝（伤感涂鸦）/妖子（金）	6CD/4CD	饿狼传说剧场版（金）TV 版	2CD，4CD
七都市物语，临时别动队	1CD，2CD	攻克机动队，魔鬼天使特警	2CD，3CD	超时空要塞 7（电影版）	1CD	大运动会（金），橙路 TV（金）	1CD，24CD
名侦探柯南两次杀人事件，引爆摩天大楼	2CD	魔装机神，银河少女警察	4CD，1CD	快杰蒸气侦探团，枪神	1CD，3CD	新足球小将一世青篇（金）	5CD
新世纪 GPX，魔法骑士（剧场）	2CD，2CD	3 个猎人－侯补者们	1CD	火圣旅团 9999，橙路（金）	1CD，2CD	同级生（金），樱通信（金）	5CD，6CD
超时空要塞 PLUS	4CD	琥珀之追击，风的名字是…	1CD，2CD	GTO，梦幻骑士	1CD，5CD	新安琪尔（金），生化危机（金）	5CD，1CD
城市猎人系列	8CD	洛克人，银河英雄外传	4CD，6CD	JOJO 奇遇（金），哥布拉（金）	3CD，11CD	天空战记（金），学园侦探团（金）	3CD，7CD
学园幽灵，毕业	6CD，4CD	我的爱神，LAIN（铃音）	3CD，5CD	97 拳王（金），98 拳王（金）	2CD，2CD	灌篮高手（金），罗德岛战记 OVA	51CD，6CD
NDA²，青空少女战队	5CD，4CD	真女神转生，孔雀王	1CD，3CD	不可思议游戏（金），圣斗士海皇篇（金）	10CD，5CD		
钢铁神兵，圣魔战记	7CD，1CD	水晶国传说，海贼王	2CD，1CD	银河英雄传说（金）	2CD		
剑风传奇，破斜之星	5CD，3CD	特搜机动队，宇宙海贼	3CD，2CD	甲龙传说（金），魔动王（金）	1CD，1CD		

日本精典电视连续剧，中文字幕、日语发语，银碟 10 元/张，金碟日剧 12 元/张，邮费 15 元。

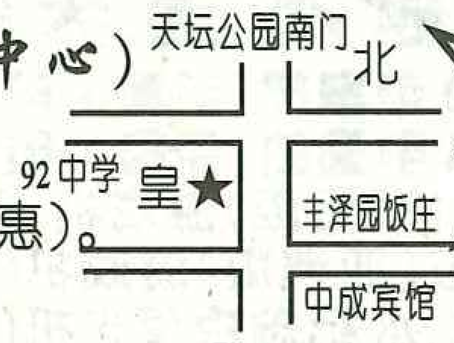
同一屋檐下Ⅱ，兄弟	13CD，12CD	东京大学物语，午夜幽灵	10CD，12CD	鬼之栖家，恶女	12CD，12CD	远亲不如近邻，自从遇见你	10CD，13CD
101 次求婚，天使的工作	12CD，12CD	金田－上海鱼人传说	2CD	织田信长，悠长假期	2CD，11CD	未成年，邂逅	2CD，12CD
恋爱季节，麻辣老师	12CD，12CD	人往高处爬	13CD	邂逅，银狼怪奇	12CD，7CD	爱情白皮书（金），恋爱世纪（金）	11CD，11CD
协奏曲，星之金币Ⅱ	10CD，14CD	跟我说爱我（金）	11CD	茶堡四姐弟，沙滩小子	11CD，12CD	同一屋檐下Ⅰ/Ⅱ（金）	12CD，13CD
最后之恋，平安夜	11CD，10CD	心跳回忆（金），新同居时代（金）	2CD，2CD	老师的奇遇，高校教师	13CD，11CD	单身贵族（金）织田信长	10CD，2CD
男人 35，世纪末之诗	11CD，12CD	星之金币Ⅰ/Ⅱ（金）	12CD，14CD	恋爱世纪，猎艳男孩	11CD，12CD	东京爱情故事（金）	11CD

动画谜的好消息：凡于本店一次性购买 VCD 8 张以上或曾在我店邮购过的玩友均享有碟片的优惠价，金碟 13 元/张，银碟 8 元/张，邮费一律 15 元。外地玩友索取 VCD 目录，可传真索取，速度快。
特价商品：①厂价推出 PS 跳舞地毯，让您在家中跳出美丽的音符和动人的旋律，85 元/张，邮费 20 元，送对应游戏 2 张；②本店可订做游戏人物服装，八神、草雉京、特瑞、七枷社等，180 元/套，邮费 15 元。

总店地址（邮购及汇款地址）：沈阳市铁西区南八中路 78 号 收款人（总经理）：陆红疆 邮政编码：110023
电话（传真）：024－25850632（8:00～19:00） 024－25846204（19:00～21:00）
批发业务负责人：陆先生、张小姐 邮购负责人：张小姐、李先生 动画片邮购负责人：康小姐
乘车路线：南站乘 601 路公共汽车至“保工街”站下车即是；北站乘 604 路公共汽车至“保工街”站下车沿保工街南行至八马路左转即是；
五爱市场乘 207 路至“八马路”站下车沿八马路西行到保工街；南塔乘 11 路无轨电车“保工街”站下车，沿保工街南行至八马路左转即是。
批发分店地址：五爱市场东区电器 745 档 联络人：陆先生 电话：13604053332 特约分销店：沈阳皇姑区豪魂游戏专营店 联系人：周宇 电话：86856286 吉林市河南街梦天堂游戏专卖 联络人：田舒文 电话：13804415992

北京皇金荣游戏兵团（批发销售中心）

皇金荣蒲黄榆连锁店隆重开业!!!



专业维修次世代游戏机，100%成功！

☆前一百位玩友免费赠送永久会员卡(凡来连锁店购主机者再送 5 张游戏,给你更大优惠)。

★北京市崇文区永外安乐林路 10 号(蒲黄榆) 北京凯华宾馆 3 号门市 (乘 25 路琉璃井站下车即到路西)

敬请注意:我们是连锁经营,没有主、次之分,所经营商品质量、价格完全统一。

购主机者赠太 8 精美火机或 T 恤或精美背包 酷!

皇金荣应有尽有

何劳您东奔西走

原装 SONY 套机:1020 元;(手柄、AV 线、直读、保修卡、会员证)全国特低价,数量有限! (凡购主机者免邮费)

原装 SONY 套机:1250 元;(7 字头机型)原装双透明手柄 + 双记忆卡 + 直读 + 电源 + AV 线 + 保修卡 + 永久会员卡

原装 SONY 套机:(5501 型 95 款)1180 元,原装双透明手柄 + 双记忆卡 + 直读 + 电源 + AV 线 + 保修卡 + 永久会员卡

原装 PS 机 + 原装记忆卡 + 双手柄 + 电源 + 强力中文金手指卡 + PS 专用光枪 + 无须引盘纠错王电影卡 + 永久会员卡 + 10 张游戏 = 1620 元

★凡购主机套餐者只要再加 68 元即可购买原装振动手柄一只,或加 38 元可购买原装鼠标一个,数量有限,欲购从速!

面向全国高价回收二手次世代游戏机! 二手索尼机只卖 580 元! DC128 位机:(电源、手柄、AV、保修卡、会员证)1680 元

PS 配件	价格	邮费(元)
特别奉献		
PS 原装震动背心	350	30
PS 1 代、2 代跳舞地毯	150	30
PS 红外遥控震动手柄	340	20
PS 原装吉它	380	60
PS 原装透明震动方向盘	350	40
PS 原装 R5 方向盘震动手柄	210	30
PS 原装 PDA(记忆 + 游戏)	460	20
原装振动手柄	98	20
原装骷髅振动手柄	86	20
原装手柄(日产)	95	12
原装彩色手柄(五色)	25	12
原装彩色格斗手柄(五色)(日)	35	12
原装彩色格斗手柄(港)	30	12
原装 3D 手柄	38	15
强力中文金手指卡 + 秘技书	50	15
强力中文金手指卡(内存二百组密码)	35	15
原装专用光枪(日)	150	17
原装专用光枪(港)	110	17
原装手柄四分插(日)	240	20
原装手柄四分插(港)	150	20

	价格	邮费(元)
超级红外手柄 2 只装(日) 可当电视遥控器	150	20
超级红外手柄 2 只装(港)	140	15
原装记忆卡(四芯片)	80	10
原装 30 格彩色记忆卡(I C)	68	10
仿真记忆卡	15	10
120 格记忆卡(3I C)	70	10
太空战士 8 原装记忆卡(15 格)	75	10
120 格记忆卡(电子记忆)	98	10
透明彩色记忆卡(I C)	38	10
原装带吸盘飞行大摇杆	155	20
带吸盘飞行大摇杆	75	20
加强型豪华制转	33	10
超级制转 2 合 1	55	10
日产通用大制转(可用 VCD 卡)	150	20
PS 专用 VCD 卡(带金手指)	430	20
PS 纠错王电影卡(无须引盘)	390	20
PS 专用 VCD 卡(新 3.0 版本)	235	20
生化危机原装专用手柄	260	30

	价格	邮费(元)
PS 专用振动方向盘	280	30
台式专用大摇杆	120	40
原装双用振动大手枪	120	25
原装鼠标	45	25
SS 配件		
强力连发格斗手柄	30	10
强力金手指卡(赠书)	70	15
超级金手指卡(200 组密码)	50	15
超级原装记忆卡	100	15
超级樱花记忆卡(双 I C)	88	15
超级超强力记忆卡	68	13
原装台式专用大摇杆	160	30
加强型豪华制转	40	12
新 4 兆加速卡(对应全部游戏)	68	15
原装专用光枪	80	15
AV 转接器	50	20
SS、PS 双用手枪	80	30
SS、PS 双用小蜜蜂光枪	90	20
SS、PS 双用振动手枪	98	20

★给你新的经营方式。欢迎各地玩友,同业人士加盟皇金荣连锁店。

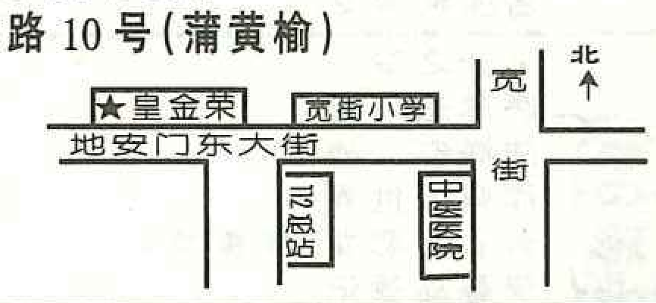
★凡来店购主机者凭发票报销 20 元车费。

汇款地址:北京市崇文区永外安乐林路 10 号(蒲黄榆)

收款人:王斌 邮编:100075

北京凯华宾馆 3 号门市

(乘 25 路琉璃井站下车即到路西)



地址:(邮购、汇款)北京市东城区地安门东大街 65 号

邮编:100009 收款人:李维隆(先生) 电话/传真:(010)84014872 (批发)

乘车路线:58 路皇城根北口,112 路亮果厂,13 路锣鼓巷,2 路,104 路,108 路(宽街下),115(总站)宽街路口西 200 米

购机者请付上您的联系电话!! 如有问题请来电垂询,勿写信询问。

99 年电子电脑报刊合订本开始征订

书名	定价
99 年《电脑报》合订本(上下册)	32
99 年《电子报》合订本(上下册)	33
99 年《软件报》合订本	38
99 年《电子文摘报》合订本(上下册)	35
99 年《家庭电子》合订本	33
99 年《北京电子报》合订本(上下册)	32
99 年《音响技术》合订本	32
99 年《家电大视野》合订本(上下册)	80
99 年《家电维修》合订本(上下册)	38
99 年《音响维修》合订本(上下册)	40
99 年《电视机维修》合订本(上下册)	52
99 年《录像机维修》合订本(上下册)	40
99 年《汽车电器维修》合订本(上下册)	40
99 年《软件发烧友》合订本(上下册)	48
99 年《软件与光盘》合订本(上下册)	50
99 年《大众软件》合订本(上下册)	56
99 年《电子游戏软件》合订本(上下册)	56
99 年《电子制作》合订本	26
99 年《电子游戏与电脑游戏》合订本(上下册)	56
99 年《电脑爱好者》合订本(全套 4 册)	70
99 年《电脑商情报》合订本(全套 4 册)	60
99 年《电脑游戏攻略》合订本	25
99 年《电脑电子 GAME 之家》合订本(上下册)	56
99 年《电脑编程技巧与维护》合订本	80
99 年《中国电脑教育报》合订本(上下册)	50
99 年《无线电与电视》合订本	58
99 年《无线电技术》合订本(全套 12 册)	300
99 年《无线电制作》合订本(全套 6 册)	72
99 年《今日网络》合订本(全套 12 册)	240
99 年《今日电脑》合订本(全套 12 册)	216

请将购书款及邮寄费(书款的 15%)汇至:重庆建新东路 42 号重庆科潮电子图书有限公司,邮编:400020,联系人:张晓强。备有目录函索即寄。

《电子游戏原画设定珍藏版——色彩王国》



你想知道动画片中妩媚的美少女是怎样被设计出来的吗？你想知道电玩游戏中英俊的白马王子的原画绘制过程吗？《色彩王国》将详尽地告诉你这一切。

《色彩王国》是一本介绍人物彩色线描技法的美术书籍，全书分为三章，“通往王国之道”、“王立绘画馆”、“大门敞开了”。以当代日本最受欢迎的九位线画作家（小林智美、金子一马……）的创作经历和绘画风格为主线，详尽描述这些专业大师从选择纸、笔、墨，到创意、形象设计，直至勾勒轮廓、上色的全过程。本书图文并茂，深入浅出，是一本“让人看了便欣然动笔作画”的佳作。

随书赠送 Win95/98&Mac 对应的 CD-ROM 一张，内含 220 张精彩游戏设定资料，实为不可多得的珍品。

本书 16 开本，彩色 96 页，黑白 32 页，定价仍为 25 元，9 月上旬出版发行。

以介绍电子游戏新攻略、新游戏为主的《电玩俱乐部》系列丛书第5辑现已出版，每册定价：12.80元。

邮购办法：

①每册书另加挂号费2元，邮费免收

②到当地邮局汇款至北京市朝阳区甜水园北里16号楼图书批发市场130号北京春城书社

联系人：薄国庆 邮编：100026

电话：(010)65010344 (010)64447183

集团化管理
购物零风险

全场买一送一

北京冠杰娱乐器材公司邮购价目表（游戏广场）

主机特卖区

PS 7500 型套机（手柄＋电源＋记忆卡＋AV 线＋直读＋会员卡＋送正版盘）1140 元（日版）
PS 7501 型套机（手柄＋电源＋记忆卡＋AV 线＋直读＋会员卡＋送正版盘）1140 元（美版）
DC 128 位（日版）游戏机（手柄＋记忆卡＋电源＋正版盘 2 张＋AV 线＋网卡＋上网盘） 2950 元
DC128 位（亚洲版）游戏机（手柄＋记忆卡＋电源＋AV 线）1750 元
GB 日本 98 纪念版夜光机（通体镀银，仅 100 台售完为止）460 元
GB "夜用型"超薄彩色手掌机（可自调颜色） 620 元
GB "迷你"型超薄手掌机（兼容彩卡，紫透、黄、绿、粉、白）260 元
GB 彩色手掌机（五色同上） 495 元
GB 标准厚机 250 元

主机邮费 50 元
GB 机邮费 20 元

二手货交易市场

美国 IBM 原装笔记本电脑（九五成新 486－100、586－75，内置 56Kmoden，送可充电电池） 2980 元
八成新 PS 套机（双手柄＋AV 线＋电源＋记忆卡＋10 款游戏。型号 3000、1001、5503、7000） 750 元
九成新 PS 套机（双手柄＋AV 线＋电源＋记忆卡＋20 款游戏。型号 7502、5501、7000、7501） 840 元
准全新 PS 套机（使用期均为两个月内，双手柄＋AV 线＋电源＋双记忆卡＋20 款游戏。型号 9003、5501、7501） 900 元
九成新 SS 套机（双手柄＋AV 线＋电源＋10 款游戏）520 元
九成新 GB 彩/薄/厚机 430/220/200 元
（面向全国高价回收各种旧游戏机）

GB 单卡特卖区

第二次机器人大战（中文版）	33	月影村	22	阿拉丁传说	18	幽游白书全集	48
饿狼 3 代（特别版）	26	超魔神英雄传	23	暗黑封印 1＋2	23	玩具总动员	18
四驱车 Ⅱ	22	3D 索尼克 6 代	26	动物乐园	28	星际战争	28
四驱车 Ⅲ（黄金版）	58	吞食天地 3（中文版）	25	斩红郎无双剑	28	时空枪手－复仇者（新，射击）	38
口袋妖怪（红）	22	梦游美国（巡回版）	35	养成机器人	38	陆海空大战	28
口袋妖怪（绿）	22	核金弹头 2	38	口袋里的情人	28	游戏王（PS 版）	45
口袋妖怪（青）	22	花木兰演义（电脑版）	24	恶魔少年	30	98 职业棒球大联盟	30
口袋妖怪（比卡丘）	35	战国美少女（电脑版）	38	风中情缘	18	冥凰岛决战（新）	36
口袋妖怪（黄、全中文说明书带发音）	48	猫侍（PS 版、AVG、新）	42	狮子王	18	魔域英雄传（新）	42
口袋妖怪（紫）	65	世界英雄 2（完美版）	22	机器猫 2 之惑星传说	25	漫画英雄（新）	33
97 格斗王（黄金版）	65	太空战士 4 之最终幻想	35	电车 GO2（PS 版）	28	日本职业足球联赛（新）	38
FIFA98	18	大贝兽物语 Z	28	泡泡龙 4	25	天使之翼	25
98 实况足球（PS 版）	32	96 格斗王（街机版）	18	侏罗纪 2 迷失的世界	32	三国英雄传（中文）	22
鬼太郎	18	98 新战斗国家（PS 版）	38	牧场物语	24	摩纳哥赛车（新）	38
超级玛里奥 2	27	三国志霸王的大陆（中文版）	38	爆钓日本列岛	30	南斯拉夫保卫战（新，ACT）	45
天外魔境 2	24	三国志 3	21	热血高校	28		
名探柯南 1	21	七龙珠	25	乱马——格斗篇（乱舞篇）	28		
名探柯南 2	24	篮球飞人 2 代	20	沙漠风暴（新版射击）	27		

GB 卡邮费一盘 5 元，两盘以上 10 元

GB 彩卡

渔夫之梦	60	天狗党之逆袭	50	百兽王	60	飞龙拳 EX	45
萨尔达传说	44	毁灭世界	60	真人快打 4	42	蚂蚁帝国	50
陆海空大战 2	50	黑衣人	48	坏玛丽	58	怪兽力量（对战）	48
炸弹人世界	45	女神转生录 1、2	45	心跳回忆——文艺篇	70	达卡尔拉力赛（新、KONAMI）	60
勇者斗恶龙（怪兽篇）	45	大贝兽物语 2	58	心跳回忆——体育篇	68	游戏王 2（新）	95
罗德岛战记	40	舞王 2（PS 版）	45	信长野望	45	牧场物语 2（新）	75
口袋妖怪 6 代	48	99NBA	45	泡泡龙 EX	48	三国志 2（新）	65
能量之皇（ACT）	64	天使王	48	KONAMI 胜利 11 人	65	圣剑传说（新）	48
3D 陷井（AVG）	64	恶魔王	50	荒野大骠客	60	铁拳 3（新）	48
麻雀王	45	洛克人 8	35	新忍传	65	WF 摔角（新）	48

本月新产品

索尼二合一振动手柄（送足球专用手柄、对应所有游戏） 120 元
PS 3.01VCD 卡（无须引盘，兼容 DVCD、SVCD、CVD） 360 元
索尼"格斗之王"全透格斗手柄（出招指示灯，设置绝招键） 55 元
土星原装 3.0VCD 卡（兼容 DVCD、SVCD、CVD） 490 元
索尼北通双振式透明方向盘 320 元
索尼 5.05 版金手指卡（自动截动画，含 FF8、98 拳皇、枪神等） 55 元
免邮费

游戏资料区

《中国玩友通讯录》——大陆首部玩友杂志，内有大量二手货信息及游戏周边产品介绍，买书者送本公司会员卡，并赠送游戏人物纪念品一套，超值直送，数量有限，欲购从速！ 30 元 （免邮费）

《PS 软件邮购目录》——千余种 PS 游戏，类型介绍，包括 95 年至 99 年 6 月的所有游戏 10 元（免邮费）

PS 攻略（5 元/本，邮费 2 元/本）：武士道烈传、天草降临、红色警报、封神演义、武藏传、银河之星、太空战士 7、寄生前夜、异度装甲、格兰蒂亚、燃烧战车、幻想传说、灵魂黑客、影牢、心跳回忆 3、舞王 2、三国志 6、汪达尔之心、幻想水浒传 2、生化危机 2、太空战士八、98 拳皇、梦幻模拟战 4＋5、浪漫沙加 2、宿命传说、雅典娜、恐龙危机、圣剑传说、前线任务 3、实况足球 4、纵情跳跃 2、机器人大战 F 完结篇、天诛 2、欧亚快车杀人案、枪神、武士道烈传、铁拳 3、盗墓者 3、伦敦精灵侦探、女神异闻录 2、寄寂岭、星之海洋 2、极度深寒

配件特卖区

机种及配件	价格	邮费	机种及配件	价格	邮费	机种及配件	价格	邮费	机种及配件	价格	邮费
SS 豪华制转（送 RF 线两组输出）	45	10	PS 原装记忆卡（日产保半年）	110	10	PS 全透明振动方向盘（三件套）	260	50	PS 长线光头（原装，带底盖适用任何机型）	290	20
SS 简装制转	34	10	PS 带屏幕记忆卡（15 格，可显示资料）	55	10	PS 简装制转	34	10	PS 原装手柄四分插（日产）	120	20
SS JVC/三洋光头（日产）	150	20	PS 带屏幕记忆卡（30 格，可显示资料）	75	10	PS 跳舞地毯（港产、带发光）	130	20	索尼 PDA（纯原装，可玩游戏）	420	20
SS/PS 原装大摇杆（日产灰白双色）	140	20	PS 原装记忆卡（马来西亚）	70	10	PS VCD 卡（2.0 版无须引盘）	250	20	VGA BOX（游戏机电脑连接器）	380	20
PS 北通格斗手柄（见本书彩页）	35	10	PS 原装透明记忆卡（日产保半年）	115	10	PS VCD 卡（2.0 版无须引盘、带金手指）	270	20	GB 新款放大镜（薄厚双用、可折叠）	20	10
PS 北通绝招王格斗手柄（见本书彩页）	90	10	PS120 格记忆卡（8MB 液晶显示）	55	10	PS 原装鼠标器（送对应游戏、鼠标垫）	55	20	GB 摇杆（厚、薄机用、五色）	9	5
PS 组装手柄（国产）	10	10	PS 仿原装记忆卡（芯片记忆）	30	10	PS 手握式方向盘（对应所有游戏）	170	10	GB 厚/彩机贴膜（可使屏幕翻新）	20	10
PS 仿原装手柄（港产）	15	10	PS 组装记忆卡（电池记忆）	17	10	PS/DC 专用书包（可装机器及配件、黑白两色）	50	20	GB 对战线（薄对薄、厚对薄）	12	10
PS 原装手柄（日产）	45	10	PS 限定版记忆卡（五色、双芯片）	40	10	PS"野牛"格斗手柄（全透明）	60	10	GB 高能电源（薄、厚、彩机）	10	10
PS 足球专用手柄（底盘全圆）	40	10	PS/SS 双用摇杆（带连发）	85	20	PS 北通"小精灵"大摇杆	110	20	GB 皮套（薄、厚、彩、真皮）	18	10
PS 原装振动手柄（双马达）	120	20	PS 原装振动脚踏枪（后座力）	165	20	PS 北通大摇杆	120	20	GB 彩机专用放大镜（可与机器一致）	18	10
PS"野牛"振动手柄（出口型）	120	20	PS 中文金手指（截动画 250 组最新密码）	35	10	北通 AV 转换器	30	10	GB 彩/薄机腰包	30	10
PS"R4"振动手柄（出口型）	120	20	PS 毫华制转（送 RF 线两组输出）	45	10	PS 北通铁手振动光枪	75	15	GB 薄/彩机充电器（送专用电源）	43	15

买一送一

买 PS 主机，送索尼专用挎包只需加 20 元，买 GB 主机送 GB 专用腰包，只需加 10 元，购 GB 卡三盘以上者，送《美洲神鹰》只需加 5 元，买配件满 100 元，送本公司会员卡。外埠会员一次性购物满百元时免邮费（需注明会员号，GB 卡除外）。

注：1. 由于邮购业务量大，请来信者自备回邮信封及邮票，望玩友谅解。
2. 本公司现货批发游戏机及配件，专业为各游戏机房配货。专业维修次世代游戏机
3. 收购二手货方式灵活：现金收购、代卖、外地寄售。
4. 如有好的广告创意，可来信说明，采用后有奖。索取 SS 正版盘目录 5 元/份。
5. 本公司拥有市场上所有动画 VCD、CD，价格特优，详情请来电来函查询。
6. 本公司商品均经过测试，坚决抵制假冒伪劣商品，保护消费者利益。

公司（邮购汇款）地址：北京市宣武区右安门内大街丙 12 号 收款人：冠杰公司
邮编：100054 乘车路线：61 路、59 路、19 路南樱桃园站下车马路东
本公司总机：010－63553775
801：投诉电话 802：邮购查询
804：批发电话（传真）
业务咨询电话：010－63522272 （0）1301239442（批发）

重庆仙童电玩俱乐部

重庆首家电玩会员店，各种电玩或租或买均可入会。
PS 机每天租金 5 元，欢迎租借。

批发零售：索尼(PS)主机及各种 PS 周边配件及游戏软件。**PS 游戏碟价格极低。**世嘉(DC)全套。任天堂(N64)任天堂 GB 手掌机：彩色 GB 机 520 元，超薄 GB 290 元，荧光 GB 机 400 元，各种 GB 配件及百余种 GB 游戏卡带，价格从优。

邮购费：GB 机 20 元/台，GB 卡 10 元/张，PS 碟片邮费 10 元(10 张起邮)

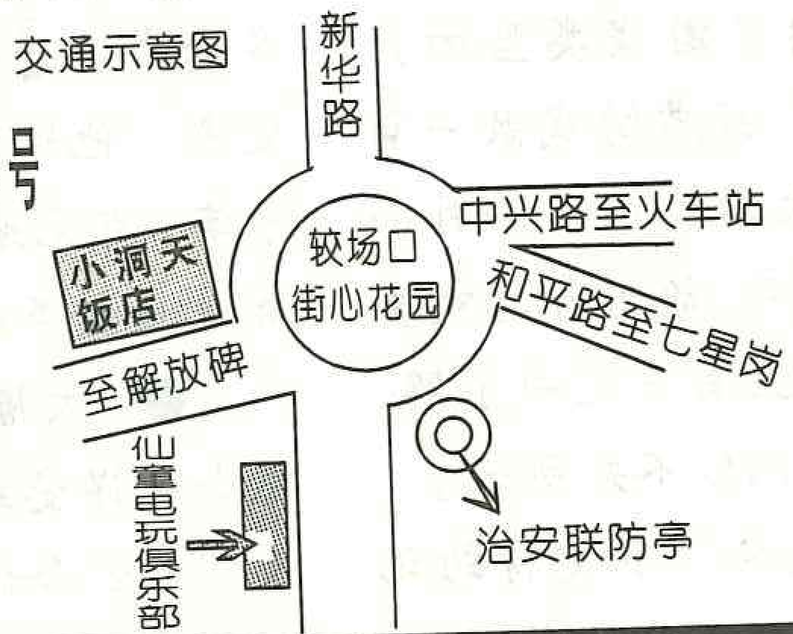
本俱乐部定期举办有奖电玩大赛，并备有多种游戏攻略、金手指密码，免费供电玩迷们参阅。

特别推出：太七、太八、心跳回忆、街霸、福音战士等多种人物手办，游戏挂画、多种游戏扑克(98 格斗、圣传、浪客剑心等)及动画 VCD 等。另开办游戏光碟可出租业务，各种电玩邮购业务，欢迎玩友来电查询。

本俱乐部第二届足球比赛，现已报名，10 月底开赛。
一等奖：*PS* 机(*1* 台)

"本店绝不出售翻新机及更换光驱的主机"。

交通示意图



地址：重庆市渝中区较场口石灰市 4 号
邮编：400010
电话：023-63741116
传真：023-63736302

哈尔滨 伟鹏 电玩专卖店

为真诚回报广大顾客，本店现举行有奖销售活动，奖品丰厚，中奖率高，请勿失良机。

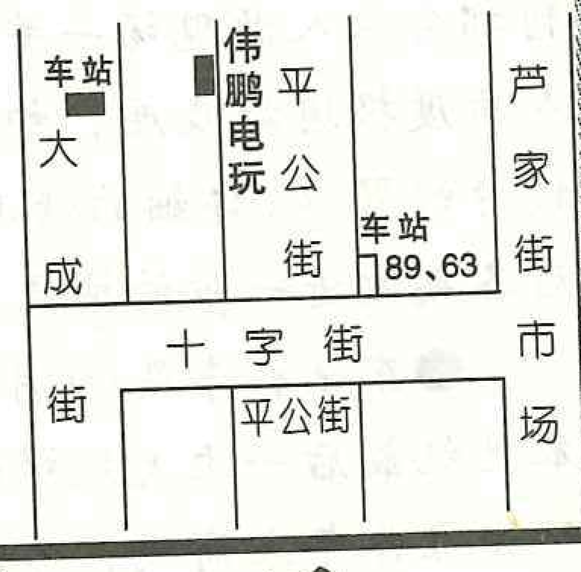
批发零售：☆DC(全套现货)、PS(型号齐全)、SS、MD
☆GB 牧羊人、SNK 各种彩色、黑白手掌机现特价套餐销售。
☆上述主机的配件及周边设备齐全、千余种游戏软件。

特色服务：☆免费为广大玩友保养及调整 PS 游戏机光头。
☆办理二手货游戏机的收购代销及折价换新业务。
☆对换、出租 GB 卡、MD 卡(限本市)
☆专业维修各种游戏机及手掌机，收费低、速度快。

售后承诺：原装正品、保修三个月，一月内包换，终身维修。

"绝不出售翻新机及更换光头的主机"

地址：黑龙江省哈尔滨市南岗区平公街宣西小区 34 栋
"伟鹏电玩专卖店"
邮编：150090
24 小时服务电话：0451-2716354
传真：0451-2716367
联系人：张伟　陶光耀
(外地顾客在火车站乘 89 路或 8 路、63 路汽车在十字街下车往前走 200 米处)



北京 口袋世界 游戏专卖

(另类追求尽在ポケットワールド)

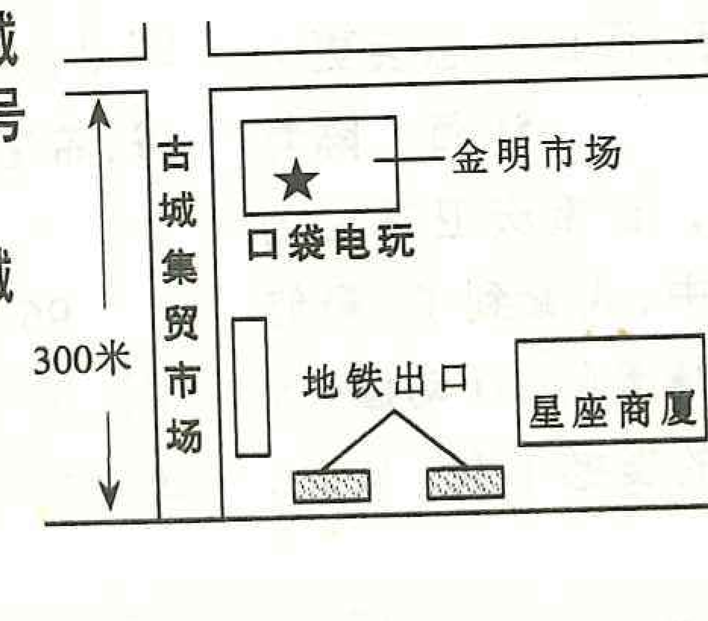
★全力推荐日本原装电玩商品

1.	索尼 PDA(Pocket Station)手掌游戏机	420 元
2.	SNK 16 位彩色手掌机 NGPC	650 元
	《格斗之王 R-2》	320 元
	《合金弹头》	320 元
3.	BANDAI 黑白掌机 WS	480 元
	《恐怖黑夜》	300 元
	《电车 GO!》	280 元
	《钟楼惊魂》	预订
4.	任天堂彩色 GB 机	510 元
	黑白超薄 GB 机	270 元
	(大量 GB 节目，请来信索取目录，附回邮信封和邮票)	

5. N64 原装游戏卡：

塞尔达传说 64——时之笛(256M)	480 元
恶魔城——默示录	480 元
耀奇岛 64	360 元
1080 度滑雪(宫本茂监制)	450 元
爆破推土机	360 元
班卓熊大冒险(RARE 出品)	480 元
口袋妖怪快照	480 元
口袋妖怪竞技场 2	480 元
健康的皮卡丘(解码器+话筒+卡带)	680 元

门市地址：北京市石景山区古城金明市场 2 层 015 号
"口袋电玩"电玩专柜
(地铁古城站下车出西北口，沿古城集贸市场向北直行 300 米路东)
邮编：100043
热线电话：010-68818045



安徽合肥游戏之屋

游戏专营店

本店专营 DC、N64、PS、SS、MD、GB、GG 等各类高、中档家用电子游戏机，长期以特优价格为省内、外商家，玩友提供优质商品及服务，并诚邀省内各地市批发商前来洽谈合作事宜。

☆每日均有 SS、PS 游戏上市，品质上乘，欢迎来信，来电查询。
☆本店备有多款动画 VCD 及经典日本偶像剧场 VCD，品种齐全，质量优良。
☆本店现有大量二手土星机存货，确保质量，并以 400/台(配双手柄及电源)低价对外出售，邮资 20 元/台。
☆玩友来信请附回邮信封及邮资，并请将回邮地址工整、准确的填写，索取资料一律免费，如对邮购物品有疑问，请速来信说明情况以便本店查询。

地址：合肥市红星路 36 号(商之都向东 80 米)
邮编：230001　电话：(0551)2661691　联系人：杨健
淮南地区连锁店：超腾电玩专营店
联系人：胡先生　电话：(0554)6645278
阜阳地区连锁店：古商城电玩专营店
联系人：肖先生　电话：(0558)2260314
南京地区专营连锁店：风云电玩专营店
一店地址：南京市同仁市场 905　电话：(025)3229766
二店地址：中央路 359 号　电话：(025)3462500
联系人：陈先生、徐小姐

●许多读者非常关心杂志明年的订价和打算，现正式通知大家：明年杂志原则上价格不变，每本8.40元，仍为月刊，彩页36面，黑白80面。从十月中旬邮局开始接受明年邮购。读书不忘游戏，工作不忘休息，记住邮发代号：82－648。

●2000年杂志会有一些新举措。说不上惊喜，但会给杂志带来些新气象。一是与国内外著名大企业合作，共同开办一些栏目和活动，目前已在进行实质性的接触。二是加强与日本电玩企业的合作和交流，向版权正规化迈进。如第八期刊登的《'99格斗之王》的彩页以及本期刊登的出招，都是SNK授权的。对有世界影响的游戏展，如东京春、秋游戏展和美国E3展，本刊都会派人做现场一手报道。从中国人角度报道游戏展，相信会更合中国读者的胃口。详细的情况，我们会在今后各期做进一步的披露。

●东京秋季展(9月17—19日)是本世纪最后一次大规模的游戏展。同时为准备年末商战，各游戏厂商都会使出混身解数。本刊记者将赴日本采访东京秋季展并顺访日本游戏公司。相信会有“猛料”提供给大家，请关注第十一期本刊独家报道。

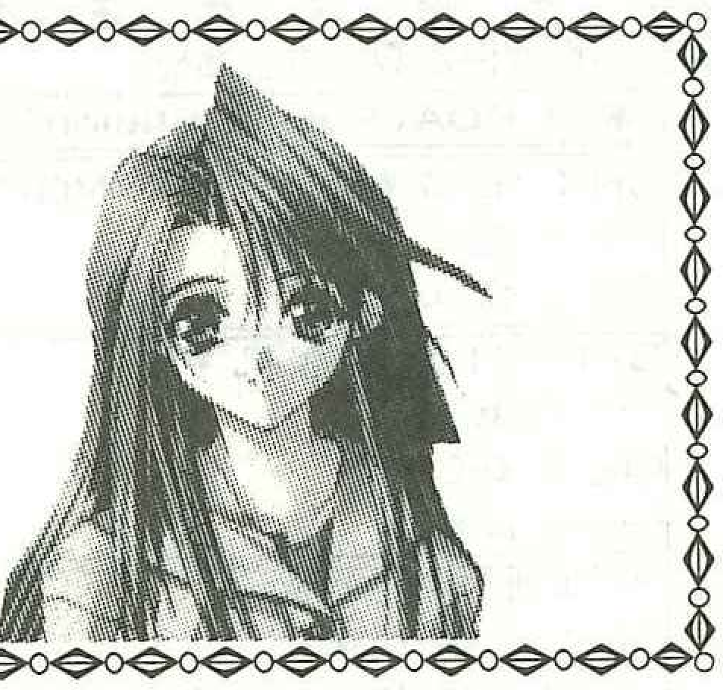
●本刊第八期在“闯关族的家”中刊登了“资深读者资格认定答卷”后，共收到答卷751份。经过抽奖，湖北黄陂霍春雷、新疆沈雁军等100位“资深读者”中奖，并将获得50元礼品一份。有些读者抱怨试题太难，不知所云。其实无类在“编者按”中说过，以“无类在杂志社可称骨灰级人物，回答起来也要费一些力气。”这次活动本来就是为了“参与”，不必太过认真，太过“懊恼”，对这751位热情参赛者，我们致衷心的谢意。

●从十一期开始，本刊将连载“游戏类型讲座”。就诸多游戏类型的产生、定义、发展历史，经典游戏做一简明而系统的说明。大约十讲，每月一讲。希望大家通过讲座，能对各游戏类型的区分，特点，源流，有一定的了解，不会看见ACT、RPG、FTG不知所云。

●本刊第八期刊登了驻美特约记者叶展的文章“关于E3的分析”。许多读者来信称赞该文言之有物，见解深刻，是关于今年E3展最佳分析报道。尤其是其“E3社会篇”，引起读者广泛共鸣。叶展以在美国生活和学习的切身感受及开阔眼界，就日本借助游戏文化成功地打入美国市场，“对日本国民形象的塑造，日本文化的宣扬，起到了巨大的正面推动作用”。他批评中国的一些所谓在国际上“有影响”的影片，刻意描写中国人的“肮脏、野蛮、愚昧、通奸、乱伦、政治迫害等等”，丑化中国人在美国人心目中的形象，使美国人对中国人产生偏见和歧视。作者呼吁，中国应该“把游戏作为一种文化事业，特别是具有广泛影响的文化事业进行推广”，中国游戏业“不能模仿80年代中国电影业所走的歧路。”许多读者流着眼泪看完这篇感人肺腑的文章，他们希望杂志能多刊登这种有事实，有见地，有分析的文章，为中国游戏业大声鼓与呼。

●“大墙暗语”自开办以来，以其短小精悍受到不少读者的青睐。现改为“电软合议厅30人”，每期刊登30位读者的感想、建议、批评、喜怒哀乐。欢迎来稿，不拘一格。

闯关族的家



一、希望能尽快把“画廊接力”停下来，原因很简单，无头绪，有点看不懂。贵刊能否多刊登些四格漫画，例如第六期《电玩迷·恶梦》就不错。

二、能否随刊赠送“游戏角色集锦卡”以便收藏。 **浙江 贺加贝**

快到二十一世纪了，杂志社何不出一本二十世纪典藏本，名称叫做《世纪典藏本之二十世纪游戏史》。内容包括介绍各大厂商，他们的精品游戏，像任天堂的玛莉奥系列，世嘉的索尼克系列，索尼的最终幻想系列，还有侍魂、街霸、格斗之王、饿狼传说等等，都是些好体裁；再有杂志社的各位侠客，像龙哥、无类、风马、老D、特工黄、S·P、小天天、天师，阿King等，介绍他们的资料，应该不错的。

“玩具总动员”栏目是很钓我们胃口的，何不办个游戏玩具长廊，专门邮购游戏相关领域的各类物品，像漫画、软件、玩具、模型等，保证杂志会更火爆，更兴旺。 **江西 陈炜**

九九年春节后，在重庆卫视台的“电玩集中营”节目中，我看到了《最终幻想Ⅷ》的专题片。精美的3D动画，大气磅礴的气势深深的震撼了我。从此，我开始在街头搜寻各种电玩杂志，全面阅读和比较之后，我选择了贵刊，也许它将会终生陪伴我。

单就“龙哥热线”，我认为其他同类刊物的同类栏目比，区别最大，“知识含量”最高，而且没有我最讨厌的矫柔造作令人肉麻的“港台腔”。平实而不平淡，庄重而不刻板，幽默而不流俗，希望能够保持这种风格。

重庆 张兵

96年贵刊出版过一次《格斗天书》，这本书的销量大于一切关于电子游戏的书籍，获得广大“格斗家”的欢

迎。现在已九九年了，贵刊都不曾出过一本完全介绍2D格斗游戏的书籍，难道说杂志社就靠《电软》上的那么一些格斗篇来代替《格斗天书》这本书吗？96年下半年至今，许多新的经典2D格斗游戏仍在不断开发。贵刊何不再制作一本《99格斗天书》呢？把此书与《96格斗天书》结合起来，去掉《96天书》中的3D格斗游戏。这样，爱好格斗游戏的玩家也好有一本完全属于自己的格斗宝典。 **陕西 一读者**

我向贵刊提出几点建议：

一、若重编攻略，可分机种，游戏种类（特别是RPG、SLG），甚至游戏公司的系列作品，收集成册，在广告栏上登出，标出价格。

二、攻略并不是通吃，可先编大作的攻略，两个月一换。

三、可向广大电玩族征集，也可转载其它杂志上的。

四、若有条件，可在网页上登出供读者下载。 **江西 刘晋**

我希望无类同诸位编辑商量一下，作一篇街机历史的全面回顾。不要像增刊中那样，只介绍COPCOM的，和一些较为近期的飞机游戏。应较为全面的介绍，包括一些街机上不常见但又较有名的游戏如“魂斗罗”、“赤色要塞”、“激龟忍者”等。介绍时有中文名、英文名、出厂日期、厂商、基板名称等，最好有图片。其实这类的文章是很受欢迎的。增刊中2篇这样文章不是都很受欢迎吗。而且“模拟”的疯狂爱好者也很多。 **天津 臧炜**

99年第6期电软实属99年上半年中最好的一期杂志，无论是从内容、选材、印制、封面，广告上都掌握得当，并且内容充实，我用了半个多月时间才读完第一遍。我认为，99年第6期中的“纵情跳跃”，“自制动画”非常好，杂志难得赠了读者一些东西。但美中不足不是单独印制，使人不知如何是好，剪下来吧，后面的内容就受损了；不剪吧，又想看看这“自制动画”是否有趣，（也可以做为在玩友面前炫耀的资产）。另外99年第6期中出现了几个不应该出现的错误，一是在《大墙画廊》黑白版中廊主有一句话说“吉斯像个跳大绳的”，莫非吉斯改行做了运动员。紧接着，廊主又说：“在影片《东成西就》中的欧阳峰”，好像那部电影该叫《东邪西毒》吧！ **黑龙江 李堃**

我想冒昧的对贵刊提几个意见：

1. 能否多增加一些关于体育类、赛车类游戏的介绍与玩法及秘技，不要老是RPG的攻略（如最近的Ace-combat3、meta1 gear完全版、Dino crisis以及早一些的GT赛车、R4、极品3、极品4）；2. 游戏介绍希望能多元化一些，一些美版的好游戏也可以介绍攻略吧，如最近的《Syphon filter》。3. 能否引进或出版一张PS光盘（可与境外厂商合作），把一些热门游戏收录进去，就象BI01振动版带的那张光盘一样，不知如何（可能会牵涉有关知识产权）？ **河北 王玮**

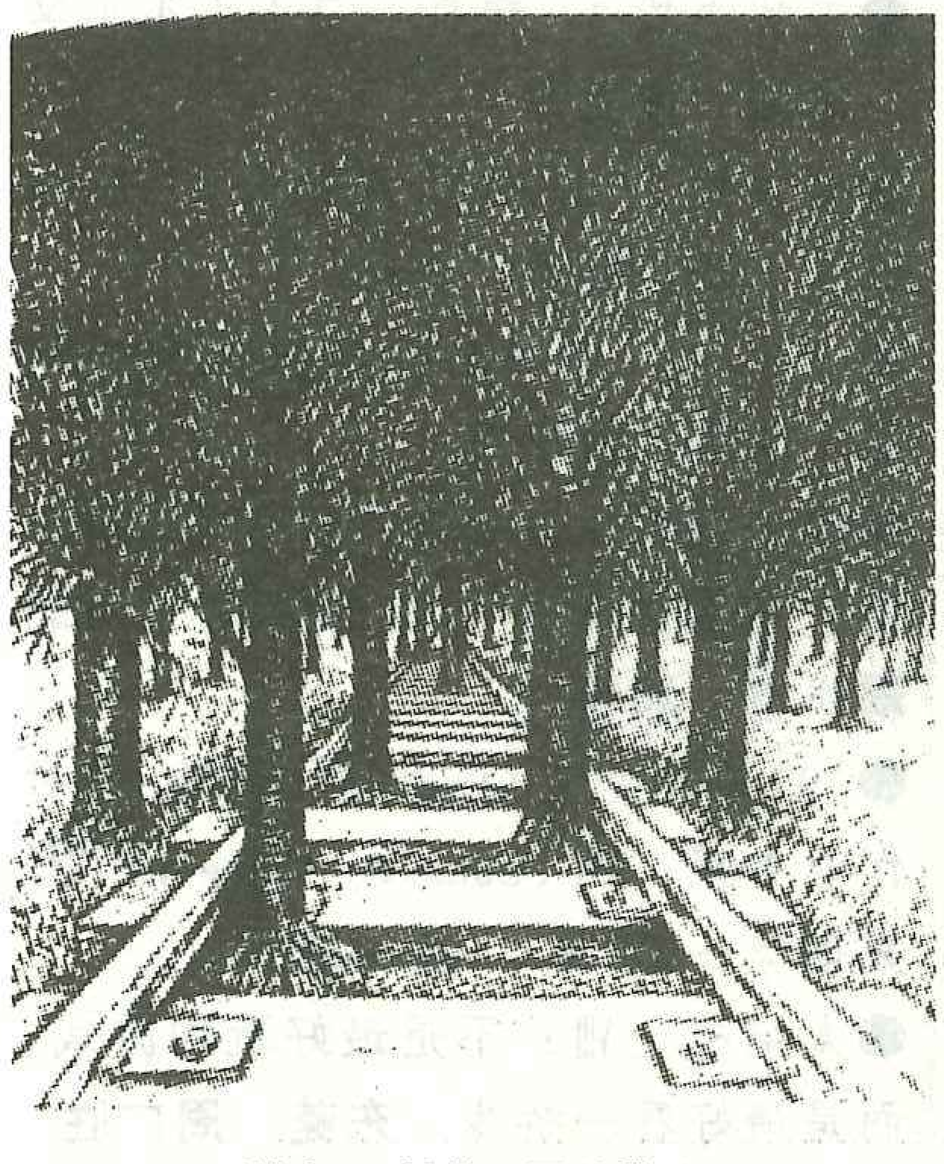
贵刊为什么不开一个网点，留一个E－mail也好。最好能有电子杂志，好让心急的读者能早点看上。上次听见有人说，有电脑没有游戏机的不算玩家。听完我就火了，why???有电脑而没有游戏机大部分是因为家长总认为电脑就是游戏机，再买游戏机那不就成游戏厅了?!有电脑而没有游戏机虽然是有点遗撼，但现在电脑上大部分游戏机的模拟器都有了。比如说我吧，FC、MD、SFC、SS、PS、NEOGEO，PC－E，N64这些模拟器而且有不下150个游戏。其中包括KOF94—98，马里奥64等精典游戏。

对了，看完上半年的合订本，我发现风马的话少了，这让秘技天地好像失去点什么。希望早日恢复成以前的“疯马”。我发现一个十分有趣的问题，就是《电脑报》上也有一个龙哥，不知和这个龙哥是不是一个人，如果是，那龙哥可是太累了。如果不是，那可是“英雄所见略同”。不知“龙哥”这个名字为什么这么抢手？为什么不叫龙叔或龙弟、龙妹、龙X…… **北京 一读者**

当我拿到8月的GAME风景线时，发现“席卷PC的街机风暴”一文有一处比较明显的错误。他错把PS模拟器的主界面当成NEORAGEX的主界面，因为这个名叫BLEEM的模拟器正在我的个人电脑中使用。（不知龙哥及众小编有否知道这个模拟器，并且使用过？）BLEEM是现在体积最小（只有323K大小），使用最方便的PS模拟器。在图中BLEEM还只是一个Bate测试版，它还不支持声音，不支持记忆卡等。但在N个月前它推出了正式版，但却是一个商业软件（让人很失望）。它已完全模拟出PS的硬件及周边设备。虽然还有许多不尽人意的地方，（比如《圣剑传说》、《恐龙危机》等比较新的游戏无法运行）但无疑是众多PS模拟器中最好的一个。 **北京 一玩友**

GAME BAR原本我很喜欢看，但现在我越来越不喜欢，PS游戏太多了。首先希望投稿者评分时尽量公正，少些个人色彩，不要产生99年第8期SONIC与六面兽关于恐龙危机与竞速两种截然不同的评价。其次希望DC、N64、GB迷多投稿，写写音速小子，赛尔达64等，丰富BAR的内容。杂志的99年第1、6、7全是PS游戏占着BAR，99年其他几期BAR中其他机种游戏评论只有一、两篇，一家独大不太好。

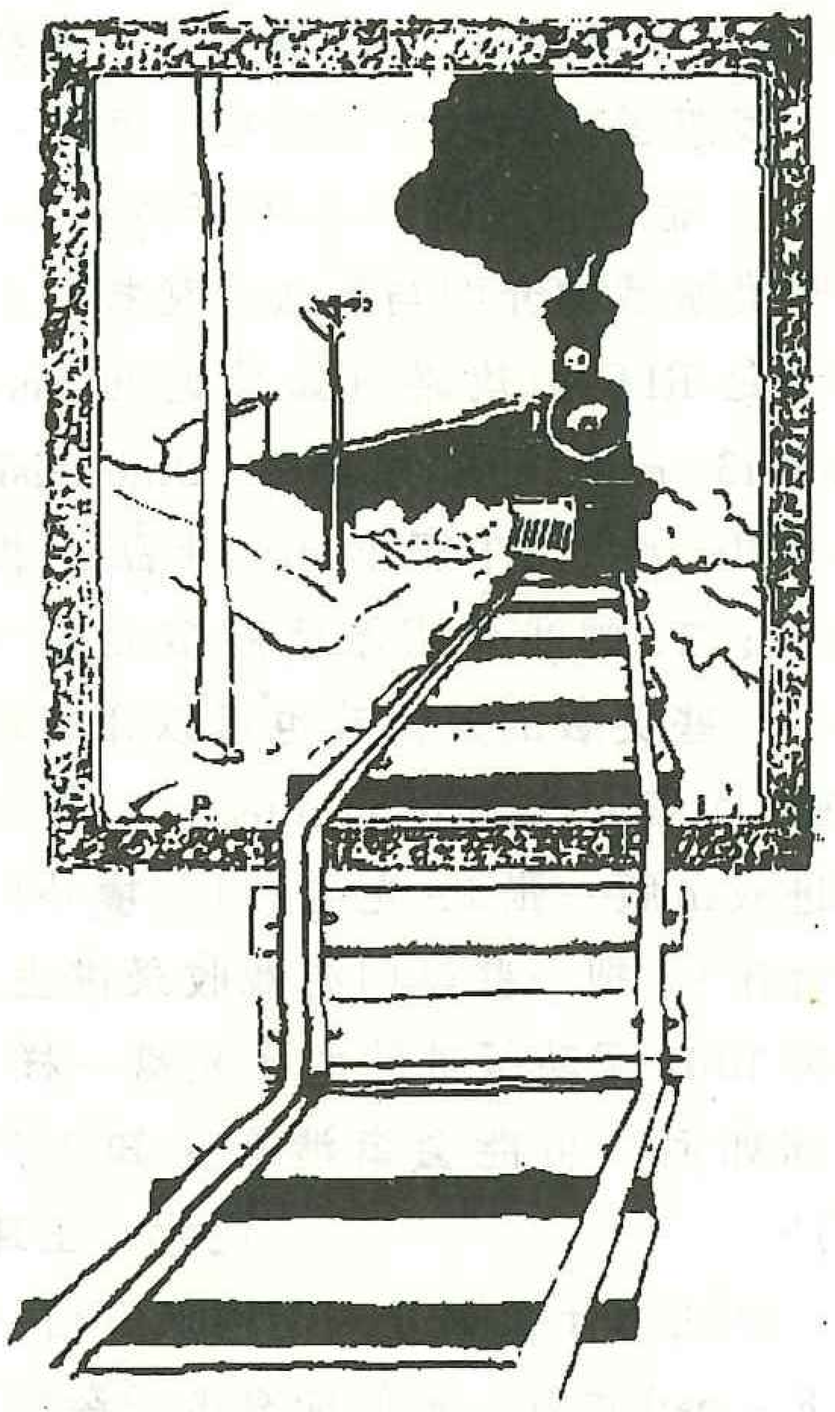
霸王塾的连续技页码好像开始少了，总写KOF、街霸、侍魂、铁拳、月华剑士这几个游戏，都腻了。也许NG在中国太普及，或许SEGA、NAMCO街机不太能玩到而局限于以上几个游戏。真希望那些3D格斗玩家能写写霸王塾中偶尔提及的VF3，格斗之蛇2，死



不讲规矩的“风景线”

或生等几部作品的攻略。这几作可有很深的学问，精髓值得研究，特别是VF3(97增刊有陈鹏玩友的一篇心得，但不是连续技攻略)。　**上海　黄斐**

在中国大陆还有很多像我这样玩不到PS、SS的玩家，他们和我一样非常渴望得到FC和MD游戏的攻略，那怕只是一份简短的流程攻略也好啊。保定有线台开办了一个点播频道，把以往的被动收视变为主动收视，并且大获成功。想一想，要是把它炮制到杂志中，肯定会受到读者和玩家的欢迎。为了方便管理，应该给每份攻略一个编号，举个例子，就拿《最终幻想Ⅷ》来说吧，PS××030008就是它的编号。PS是代表机种；××为游戏制做公司的编号，是两位数字；03为游戏类型编号，有些游戏含有多种类型的要素（如樱大战），排号时就要选用其最明显的一种；00是指《最终幻想》系列；08是指第8作。由于本计划中的攻略是要以信函的方式寄到读者手中，所以不用太耽心篇幅。到目前为止，我所见过的写得最好的攻略，是《土星游戏特辑》中的"银河之星完全攻略"，不但



由幻想到真实的"风景线"

将剧情介绍的一清二楚，而且语言诙谐、幽默，游戏系统解说的很清楚，唯一的遗憾就是手绘的迷宫地图。每部攻略定价2~5元，页数10~30页，完整的剧情讲解，精美清晰图片，一定会吸引玩家购买。

下面说说今年新登场的栏目："游戏研究所"。这个栏目我很喜欢，它是处在攻略与秘技之间的一种形式。但是我发现最近几期的"游戏研究所"开始涉足攻略的领域。第6期的"沙加·开拓者2"(涉足基本系统解说)，第7期的"沙加·开拓者2"(涉足剧情及迷题解说)和"马里奥世界·被盗的财宝"(这就是一篇攻略)，以及第8期的"恐龙危机"(涉足攻略道具的获取方法，攻关密码，难点解说)，"王牌空战3"(整个一个流程攻略)，"迷你钓鱼"(纯正的系统解说攻略)。既然是研究，就要有一些在正常通关过程中发现不了的东西，有一些自己对游戏的见解，这才是一份研究报告。**江西　一读者**

电软合议庭30人

趣味审判厅

●生化危机2：尿多了，心跳少了。　**江苏金坛　王志刚**

●格兰蒂亚：长恨春归无觅处，不知转入此中来(白居易)**邯郸　郭振雷**

●樱大战：大神一郎——日本的韦小宝　**南昌　李铭**

●王牌空战3：我是一只小小小小鸟　**本溪　董文洋**

●樱大战2：山无陵，天地合，乃敢与君绝　**四川南溪　李智**

●《电软》是我对抗电脑玩家的利器。**北京　贺小飞**

●因为想买一只手拳(掌?)机，请介绍一些有关于手拳机的情况　**河北霸州市　邢磊**

●'97格斗之王：每次写作业前，总对作业本喊："Hi，Come on，Come on！"写完把笔一扔，喊："All right！"

●太空战士Ⅷ：不是最好玩的游戏，而是最好看的游戏　**东莞　周广胜**

●捉猴啦：猴比人还精，进化论破产

●天诛：谁说孤独的人是可耻的？**陕西安康　白明新**

●寂静岭：恐怖不足，吓鸟(菜鸟)有余　**南京　高毅峰**

●上帝最新指示：再给"闯关族的家"分几间房　**贵阳　黄巍**

●太空战士8：明年最酷的帅哥，脸上都有疤　**上海　许鹏**

●'99格斗之王：雅典娜的短发是维达·沙宣剪的吗？　**南昌　严俊**

●希望杂志的变化：铁↓　**四川自贡　曾兵**

●SQU ARE的标准读音应该是"死鬼儿"　**湖北隋州　李晶**

●大家都玩'97格斗之王，就不会有人练"法轮功"了　**浙江永康　吴豪**

●最不喜欢的杂志栏目：好象NO有　**广西河池　李沙**

评杂志

●体太轻，"铁"太重　**河北沧县　李欢**

●一只小而好吃的面包　**浙江象山　潘旭敏**

●女娃大了着人爱　**鞍山　陈福龙**

●情人还是老的好　**青岛　吕和**

●玩家的抗战根据地　**长春　王宇飞**

●饥饿的人面对发霉的面包　**河南鹤壁　赵远明**

●开塞露　**浙江金华　辛味**

●家长已阅　**贵阳　杨城**

●拿着不赖，看看不坏，想着很菜　**重庆　刘罡**

●易守难攻　**张家口　史宁一**

●金玉其外，猛料其中。**广东惠州　王恒伟**

●不是杂志是朋友。**济南　宋成友**

龙哥热线



●龙哥,SEGA 还赞助过哪些足球队你知道吗?

世嘉毕竟是一家年商 30 亿美元的全球企业，扩展自身品牌知名度当然是一件非常重要的事。而足球做为世界第一运动，其高收视率令各大厂商投入巨资以达良好之宣传效果，索尼、任天堂都将足球赛场视为欧洲最好的广告媒体(PS 广告几乎遍及全欧绿茵场)。根据消息，欧洲世嘉打算赞助意大利的桑普多利亚队，该队目前降至乙级。而不久前龙哥在观看法国足球甲级联赛某轮的新闻时，不知马赛队(或者其对手)是否由 SEGA 赞助?队员黄色球衣上有明显的兰色字样(疑为"SEGA")。

俗话说耕耘才可能收获，通过一系列全球化宣传，世嘉的人气度正在稳步上升中。目前 SEGA 和 DC 的广告板正与 NIKE 的一道，被置于阿森娜主场球门和看台的最显著位置，球迷们也都换上了黄色耐克聚酯上衣(球员客场队服)，胸前的黑色 SEGA 商标很大。SOE 这招起到了打足气鼓足劲的效果，且持续时间长。(DC 在欧洲预约量为 10 万,英国在 99 年内预计售出 25 万台)

●龙哥,SNK 还会支持 NGO 多久。NG 卡带机有 GIGA 型的吗?家用 NG 有什么配件?原装合 2/合 X 多少钱?(洛阳 千手佛)

SNK 是该提升 NG 基板的性能了。机器是不需要 GIGA 化的，只要把那盘卡带制成 500M 以上就行了。只有大摇杆一个。2000 左右。哪里去买?问机厅 BOSS。NG 家用卡带机绝对是俏货。

●龙哥,NAMCO 会否为 DC 再制作街机游戏?(若干读者)

NAMCO 开发部的恩田先生指出:"DC 是部出乎我们意料、性能优越的主机，不但拥有许多的可能，还可以孕育出许多新的游戏玩法，让人觉得相当有兴趣。不过，今后并没有预定开发游戏的计划，但如果有机会，希望还能运用如此高性能的主机来开发游戏"。龙哥认为，直接将游戏移植给 DC 是一个折中选择，这样一来，一方面可以满足 NAMCO 开发人员对游戏质素的较高追求，另一方面，又牵制了 PS2,以与 SCE 争夺筹码。看上去 NAMCO 有点想扼制 SCE 一家做大，所以才小挫其积极性，维护自家利益。

●PS2 的软件现在如何?PS 在中国还能存活多长时间?现在终于明白为何 80%给龙哥写信的读者要称你为聋哥了，因为光写一两封信，龙哥是不动如山。(上海浦三路 724 弄 邵晓君)

①DC 在美国的预约几达 30 万台时，SCEA 在斯坦福大学展示了一些 DEMO 以引吸软件商，需要指出 PS2 浮点运算很强(主要表现在水的物理特性上)。SCEA 副社长菲尔.哈里森指出:"PS2 能够靠语音进行硬体操作和游戏控制。"北美发售 PS2 的时间定在 2000 年秋。②PS2 推出之日，就是 PS 入土之时。目前 ENIX 为了挽回面子(和史氏较劲),已迫不及待地加入 PS2,要为其制作 6 款游戏。史克威尔有一款格斗游戏已经公开画面，其他是决战(光荣这款游戏的开篇 CG 花费了折合 7000 万人民币的 10 亿日元)和 A6(火车运营游戏,ARTDINK 制作,该厂商是索尼派)。

●PS 并没用多久，读盘就不顺畅了，难道这时就该更换光头了吗?(大量读者)

那倒也不一定，除非机子用得比较狠。一般情况下，光头的寿命是比较长的，但玩过游戏之后若不注意防尘，将主机随便一置，则时间长了可能会使光头上积聚灰尘，即使你 PS 没使用多少次，但也会出现读盘不畅的情形。成都李力读者专门打来电话指出，PS 光头部分的组成其实还包含着一个反射镜，该反射镜位于光头物镜的下面，呈 45 度倾角状，如果是这个反射镜上积尘，会对读盘造成相当的影响，其实 PS 读盘不顺不一定都是物镜的问题。该读者还指出，清洗反射镜时要用非常温和的经过大量纯净水或矿泉水稀释过的清洗剂。本刊不支持玩家自行拆解 PS 光头进行清洗。

●①SNK 公司有无中文译名?②我玩恐龙危机时，读盘很不顺畅，常黑屏 2~3 分钟。我问 BOSS,他说这游戏很挑机器，在某些机型上就没问题;我的 PS 为 5903，听人说它的性能比其他型差，真的吗?③TOAPLAN 退出了吗?鲛鲛鲛啊!(大连 刘读者)

①没有。②太过分了。实践证明 5903 在使用金手指和玩非正版碟时的确有些问题。③还有"雪山兄弟(SNOW BROS.)"呢!

●龙哥你好!小弟是贵刊一名忠实读者，也非常喜欢你主持的栏目。在这里有几个问题，还请龙哥指教。①为何同一个型号的主机(7001)读盘能力不同?②DUAL SHOCK 振动手柄有无日本制造的?③我的振动手柄(DX、中国造、H)有一毛病，就是当使用 ANALOG 摇杆时，当遇振动特别强烈时，会突然停止振动，同时，指示灯熄灭。近几天更发展至手柄会突然失灵，我周围的几个玩友，他们的手柄有时也会出现类似情况。不知是何原因?④"合金装备"第二张碟开始时，遇到一必须要通过的熔铁炉，但炉上有一吊车，如不小心会被其碰倒，而坠入炉中，落得个尸骨无存，很是麻烦，而如果此刻主角身上还有"毒刺"导弹，只要 2 枚，即可将吊车炸掉，岂不方便。(辽宁辽阳 房立枢)

①光头性能不同所致。②索尼机的手柄很少有日本制造的，DS 柄也不例外。而 PS 主机一般都为日本制造，这一点很奇怪。③请对手柄"头痛"的读者参考本期的科普园地。④十分方便。

●①POCKET STATION 采用的 RISC 芯片是否与 PS 机内的 32BITRISC 芯片相同?②当作记忆卡时，其记忆功能有多大?③与在 PS 上玩游戏时有多大区别(游戏流程方面)?(合肥 王欢)

①相同的。②与普通记忆卡无异。③可以与其他人进行资料互换，对于那些专门对应 POCKET STATION 的游戏而言，其在可玩性上的点子更多。目前索尼调整了该产品的月产量，每月的销量在日本大概有 50 万个左右，供不应求态势有所缓解。

●①是否欧/美版的 PS 只对应美版碟?而亚/日版 PS 只对应日版碟?②我家是 PAL 制电视，应买哪种 PS?③在中国是日版碟多还是美版碟多?④你说说,"美版机到了我们手中，已经和日版机没有区别"。为什么没有区别?(此话在今年第 3 期)⑤我们这儿主机很贵，我决定邮购，可我爸不同意，因为他以前被骗过。在你们杂志上登过广告的商店会不会这样骗人?这些问题对我十分重要。在此我谢谢龙哥了。(江西赣县中学初二 6 陈斌)

②750?或 900?。看来你还得加制转。④因为你拿到的主机，早就被改过了，加了直读块，专门玩 D 版游戏，美版日版通吃。⑤既然你那里有卖的，我劝你还是听从你父亲的意见，因为这样的话万一出了问题可以直接找店家去解决。

一句话回答●天津刘琦读者，你好。来信收到。①世嘉"死屋 2"正是采用无反光技术。②将从 PS 新机拆下来的光头装在印有"SONY"的盒子里卖高价是一种手段。索尼不曾像手柄一样单独发售 PS 激光头。③欧版 PS 的 PAL 制与我国不同。制式划分比较严格。

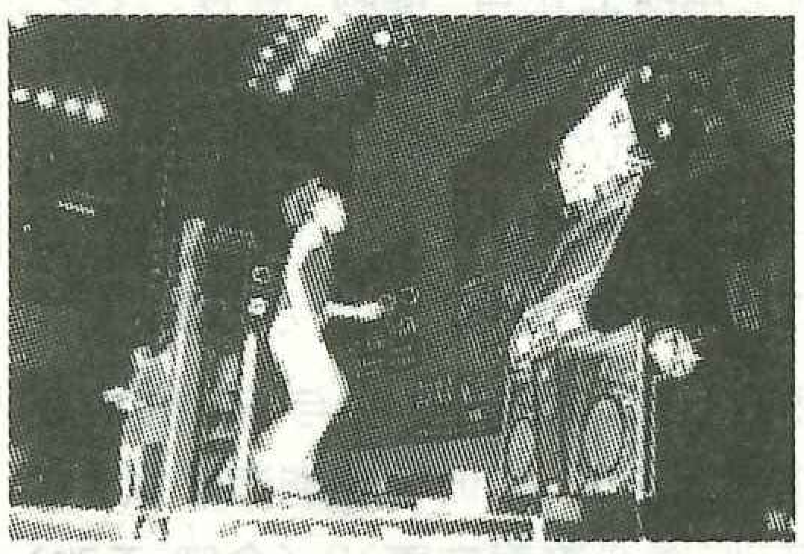
●龙哥，请简述一下“地址”和“单位名称”的区别。（大量读者，其中南个旧石敏江读者点明“为什么不能用校址”）

读者在邮购本社书刊时，经常将二者混淆。如，“×省×市×区×路×号×幢（门/里/弄）×房（报箱号）”是一个地址，而“×省×市×修理厂”就是一个单位名称，大的、著名的、特殊的单位名称倒也不怕，而一般人不知道只有你自己知道的“单位名称”在邮寄时就可能发生不测。一般讲，我社要求邮购读者在汇款时注名带街道名称和门牌号详细地址，最好能有传达室。之所以不让大家用中小学地址（老师例外?`），是因为，大量事实证明这样会有50%的丢失概率。而著名高等学府因为有收发室，所以只要注明邮编和校内信箱号，一般倒不会丢失。另外一点，居民楼内各家各户在一楼都有统一的报箱，这报箱的口很小，就算能放进杂志，像增刊或合订本这种厚书，是绝对放不进去的，通常邮递员会将它们放在报箱外，遗憾的是这未能引起读者注意，甚至有的读者认为，“放不进去的话，邮递员会给我送到手里”。

最后提醒大家的是，大家通过本刊“广告速递”进行主机等的邮购时，如果发生问题，请来信将具体情况写清楚，以利本社和店家联系协商解决，大家不可过于着急，就算你打电话来，也要将信件寄来才能有效。来信请用粗笔注明“广告部”或“广告投诉”。

●龙哥！JALECO和KONAMI两家的官司打得怎样了？

不知道。反正前者那使用NAOMI基板的有“剽窃”嫌疑的大型音乐机台，不但没被“取缔”，一时倒在“FAMI通”街机榜上排第五。实际上，所有日本街机制造商一旦在某个机型上拥有或正在申请专利或实用新型，都会在筐体的显著位置贴上带有类似“意匠登录出愿中”等字样的不干胶。KONAMI则在其BEATMANIA机台上将那个很长专利号注明，似乎要表达些什么。请见图，借此机会我们将音乐模拟机的江湖恩怨做一回顾。







（左上图）DDR上过《人民日报》。图中的玩家跳得多开心！KONAMI也开心……

（上图）世嘉不睬前来寻求帮助的KONAMI，却将NAOMI基板给了老J，任由其制作什么“VJ”。老科的“DJ争气弹”虽然上了天，没想到别人的“VJ”也能红……

（左图）NAMCO在业界素来地位尊崇，在家摆台VJ有何不可？在明知科氏有吉他机的情况下，成为被告的南氏迅速推出巨型双吉他以示威严。果然是大哥。

NAMCO再成被告
JALECO后发制人

追踪1 ●NAMCO的“吉他JAM”已正式被KONAMI起诉。对此，NAMCO公开指出，为保持在音乐游戏上的领先地位，借口申请专利来霸占整个音乐游戏市场是没有道理的。NAMCO已向检属提出宣判KONAMI专利无效的申请。

福建晋江周燕南读者：●MD《皇帝财宝》，玩到公爵毁掉灯塔出逃，下一步行动我想找到太阳石使灯塔复明。我在城东面小门中找到一机关，是否与出路有关？但是机关所处太高，根本无法跳上去，为何？另，城中一井中不能通行。我现被卡到此处很长时间，无法发展下，请救命。●MD《光明十字军》：我只能玩到第三层，踩那8个字母时被卡住了。第三层只剩这一处出路，其余已通过。8个字母分别是IRONGATE，不知要怎样踩？

给四川张驭能读者：●FC《DQ3》，在西边非洲金塔内，走到三楼会看到正中间有个门打不开，朝左下、右下方向看，破除那些开关，然后你会回到大石头处，调查魔法箱可得钥匙。接着，回到最初来此大陆的一个城堡，沿西海岸向左上走，可见一塔庙，开门后，到达另一大陆，去西南方小城与国王交谈，他会给你一封信，把信交给你说的那个洞窟中的“废话者”身上，跟着他，他会为你打开暗道。（龙哥感谢贵州六盘水陈浩、超级游戏狂魔WL、成都KEN.K）

●①到底有几款游戏专门对应彩色GB?怎么邮购的卡目表上那么多呢?②GB单卡有个“核金弹头2”，是街机上的“合金弹头2”吗？③有无像普通、超薄GB那样的彩色GB充电电源?（广西宾阳中学292班 凯某）

①勇者GBC，POCKEMON弹珠，数量不是很多。②街机“合金2”确实移植到掌机上了，可惜不是GB，而是NG。所以“核金”不是“合金”。③应当有吧！

●街机版KOF99已发售，NG版和NG. CD版的什么时候发售呢？在下说的是原版KOF99，NG. CD的98有限定版，99会有吗？在家用摇杆打NG卡带版97和98实在太好了，我的另一台NG.CD玩98，读盘却……受不了！现在上海DC大跌价，只要花1300元就能买到了，听说还有盗版的DC软件，80元一张，是真的吗?1300元的DC并不是二手货，是全新的，现在的上海DC到处都是，可以说是大泛滥了。所以我想买一台。可我还要买NG和CD版的99。大约要花掉4000元左右。我是SNK的忠实玩家，只买正版，绝不买盗版！（上海 希望在家里玩到KOF99的KEANU）

卡带在街机发售后两个月内发售。CD则较晚，一般都有限定版。在现代化国际大都市里，全新的DC售价低得有些离谱儿，这是好事。不过DC的游戏似无盗版情况。KOF99目前正火爆机厅，新主角K'的动作较酷，各人物连技明确，你应当买一盘卡。

这不是世嘉公司的汤川（原）专务吗？



→汤川专务原是CSK高层，参股后来到世嘉。为DC拍完广告，他来到“莎木”这款游戏中。



汤川一角是由专务本人配音的。在追赶汤川先生。而『莎木』中的←可见剧情安排之丰富。图为凉

●对99－9期杂志的评语：世嘉忠实的仆人，索尼天生的敌人，任天堂的外甥。（江苏昆山 杨杰/注：PS玩家）——“仆人”、“敌人”倒还明确，“外甥”就有些微妙了。（龙哥/注：所以今后要加大对任、世游戏的介绍）

●龙哥，我有三个问题。①有篇介绍 PS2 机能的文章提到其 7500 万多边形生成力时“怀疑”PS2 已超过 SGI 工作站，但游戏机的图形机能并不是用来生成什么的，而是要演示游戏画面。作者是否在以混淆概念法来吓唬人？②尽管采用 LINUX 系统，它逃得出微软帝国的领土吗？据我所知，为电玩厂家提供制作平台的硅图公司将把业界标准 OPEN GL 与微软的 DIRECT X 合并。除非索尼有自己的制作系统，否则它将用上微软的软件。不是吗？③尽管贵刊叫《电软》，应该什么软件都能登，但我私下认为，应把焦点放在次世代电玩上。我自己是名多栖玩家，深知现在的玩家挟模拟器之威，几乎玩遍了所有机种的游戏，正因为此胃口大得出奇。（南宁云亭街 天行者与冥王星）

①英特尔（INTEL）认为，索尼对 EE 芯片的性能描述是夸大其辞，EE 无法数倍于 P Ⅲ。美国目前对 PS2 出口中、俄、印等国已有所松动。②DIRECT X 的势力的确在扩张中。跟微软竞争操作系统的 LINUX 勇气可嘉，势头正猛。微软在我国有“老鼠.老鼠.打”的趋势，因它的份额太高。③模拟器玩家模拟的不也是电视游戏或街机吗？本刊目前不涉及 PC 游戏。我们团结各类玩家，但游戏机与 PC 的“游戏机功能”是井水不犯河水的关系，二者基本不具可比性。

●龙哥！你难道不晓得场同布开关可以加装在电视外边吗？才 20 多元！你第 9 期回答的不如我这好。（武汉汉口 王胜）

有的可以这样改。但有的厂家将场同步做绝，根本无法改。

●①DC 早期的作品似乎都不很成功，加上几篇文章的讽刺，严重阻碍了人们买 DC 的信心。就在这时“索尼克冒险”从天而降。这游戏有一两处总共不到半秒的画面拖慢问题②龙哥，我如此宣扬正版，并非我很高尚，我只不过在做正确的事。对于打击盗版，不是一朝一夕的事；对于广大玩友，我也不是非要你们玩正版，但我还是希望你们多为软件商想想，逐渐减少购买盗版的数量。总有一天，你会发现正版的价值。而对于我还来说，如果连自己的钱都舍不得让人家赚，我还算什么世嘉的铁杆！③ENIX 加入 DC 吗？④“索尼克”是 DC 最好的游戏，龙哥意下如何？（北京海淀 钟维）

①你说你买正版已被人认为“大脑进水”，可不花钱就没有理由玩到好游戏。②今后高档主机杜绝了盗版，对于那些置身盗版海洋的玩家来说无异当头一棒。索尼集团在 97 年的销售额是任天堂的 6 倍以上，PS 算是最能赚钱的了。使用防盗版卡带（MASK ROM）的 N64，任天堂主机流行不起来？公司没法赚钱？其实就算卡带被盗版，价格一时间也会很高，所以没人愿意盗，这才让任天堂凭着自己的好玩游戏狠赚了一笔，不为盗版所累。索尼集团在 97 年的利润是任天堂的 2/3。PS 机主中有相当比例不玩正版。可见盗版不仅害己，也害厂商。③PS2 兼容 PS，更像一种保险战术，其目的是要把数千万 PS 玩家自然过渡到 PS2 上。不过用 PS2 玩 PS 碟的玩家有多少？而 PS2 上市后软件商对 PS 兴趣还有多大？④莎木？真实自然的动作，巧妙的视点，凉打人时足够酷。铃木先生真了不起。中先生的四款 DC 动作片：“SONIC 冒险国际版”、“救火奇兵 2”、“梦精灵 2”、“SONIC 格斗”将在下期给大家介绍介绍。

追踪 2●一直处于受气挨打状态的 JALECO，已反诉 KONAMI 的猜谜游戏“DO RE MI 猜谜王”过于类似自己的“谜语王座决定战”（93 年申请注册，98 年终获通过），属侵权行为，KONAMI 须立即停止制造、贩卖。“一年前，我们基于同业间的友谊想要私了，没想到 VJ 竟被起诉，还连累了 NAMCO、SEGA。公司这才决定公开此事。”（JALECO 发言人）

GB 生病了！

GB 病例系列（三）

●机主：上海 安伟。机型：超薄 GB。我现在好不容易买了台 GB，平时可以带着玩一玩，但是我这台非常耗电，五元钱一对的大白象高级碱性电池只能玩 5 个小时。我的资金不多所以买了个充电电源，被骗了花 60 元买的，只能玩 2 个半小时，开关机时都有黑线。不知为何我的游戏机非常耗电，能否修好。开关机时有黑线有没有影响，怎么办？

■答：无论是什么型号的 GB，修理起来一般难度较大，因为配件比较特殊。只能通过主机的“品质保证”到厂商指定的地方去享受维修服务。像你的 GB，大概是水货，无法享受 GB 大陆地区代理万信公司提供的服务。超薄 GB 电力消耗大倒不是毛病，我想问题在于它被设计成以两节 7 号电池供电可能无法满足长时间游戏的要求。一般讲，GB 实际使用状况比较复杂，你声音开得大必然更费电，因此与说明书上的指标有差距是正常的。至于开关机时都有黑线，不少玩家都有这样的例子，不知是否由电源部分引起？如果用电池时没有黑线就不要使用电源了，万一黑线发展到游戏画面上可就危险了。

●机主：辽宁辽阳 杨志虎。我玩“DQM 特瑞神奇王国”已翻版，STAFF 画面也看完了，“TO BE CONTINUE”……也有，而后又出现一段话，问：是/不是。奇怪的是无论选哪一项，都会各自说一段话就定在那里，等着它也不变化。只好四键齐按，取了进度还是翻版前的，这是怎么回事？不是说还有六道门扉吗？（电话：0419－5176482）

■答：说明你并没有在“TO BE CONTINUE”字样出现后将进度存上档，可能是档位占满了吧？选择“是”后再翻一次版试试。

●①听说 GB 合卡是盗版，单卡就原装了吗？②一次我玩 64 合一，1 小时内 OFF－ON64 次。像这样频繁开头主机是不是会对屏幕造成很大危害？③GB 机的按键坏了怎么办？是不是主机就此 OVER 了？（北京师范大学良乡附中 高一.6 于锡宁）

①单卡也有盗版。原装单卡的价格虽然并不贵，但都是些老游戏。②危害可能有，但是不大。你可在几天的时间内试遍这 64 个游戏嘛！为何如此着急呢？③GB 按键经过特殊设计，正常使用很难坏掉。不过一旦坏了，多数情况下主机就此 OVER。

●本人对彩监很有兴趣，借此机会向龙哥了解一下关于彩监的几个问题。①彩监到底是什么？与电脑显示器有何区别？分辨率较电脑显示器如何？②贵刊曾说 DC 的画面在普通电视机上已是极限，那么彩监呢？③用彩监打机是否真的很爽？④不知市面上哪种彩监比较好。（辽宁鞍山 高彬）

①彩监就是“COLOR MONITOR”，它看上去像个电视，但不能接收电视台信号，也没有喇叭。一般的，彩监有 4 组音视频输入/2 组输出端子，S 端子和数字/模拟 RGB 端子各一组。并配备其他专业用端子。电脑显示器只可与电脑配套，一旦用 AV 转换装置玩 TV 游戏，屏幕过小、图像粗糙和使用麻烦的问题就全来了。而索尼的纯监能做到 30 多寸，完全可以满足专业用和电玩发烧者的需求。②DC 游戏差不多都对应 640×480 解析，可彩监未必都有 VGA 端子（AV 输出的 DC 画面在彩监上已相当美丽，几达 SS 的无闪烁 RGB 效果），这时请接松下锐屏、海尔先行者、乐华、创维等 100 赫兹彩电或 PC 彩显。③用彩监打游戏时，打多长时间眼睛也不累，坐得离屏幕近一点也不容易产生近视，屏幕毫无闪烁，色彩艳丽养眼。请务必使用原装连线。④公理：索尼 KX 系列专业纯监（外型为方盒子状，面板为荧光数控按键）。“彩监还是索尼牛”？

THIS SITE IS gamebar

遊戲點評

Speak out, don't be afraid!

世界足球·实况胜利十一人4

(WORLD SOCCER·实况 WINNING ELEVEN 4)

机种 PS 厂商 KONAMI 类型 SPG 媒体 CD－ROM

在比预期的日子晚了几天之后，终于拿到了期盼已久的 WE4，一看光盘上的数据量，心里就认定本作将超过前作，KONAMI 没有每年糊弄一次。

为了不让老玩家对本作产生"是前作的升级版"的感觉，KONAMI 这次在系统上下了很大的功夫。首先，游戏的基本操作系统和风格继承了前作的风格，画质在原作的基础上有了一定的提高，球员的动作更加细腻柔和，基本达到了 PS 的极限。其次，在真实感上又向前迈进了一大步，真实地体现了足球的感觉。同前作相比，短传的威力大大降低了，而利用长传进行大范围的转移显得很重要。通过各种穿插配合，进攻的路线更加多样化，但是在比前作更加容易的防守面前，几乎没有特效的进攻手段，任何一次进攻，都要根据场上的情况来选择方法和路线。

说实在的，KONAMI 所作的改变，使得本作对于没有玩过此系列的人来说，也许能更快上手。而对于象笔者这样的老拥趸来说，反而有一时适应不过来的感觉。但这种不适感很快就被强烈的真实感冲淡。可以说，目前还没有任何一款足球游戏的仿真程度能达到这么高的地步。当然，这里所说的仿真程度指的是踢足球的感觉。

KONAMI 的足球游戏，常常被认为设定过于简单，本作大大丰富了球员的数值设定（但笔者认为许多数据原先就隐藏在前作之中）、游戏模式、编辑改变球员的能力等等辅助功能。看来 KONAMI 在潜心探索足球游戏真谛六、七年之后，也开始关注边边角角的东西了。用句成语来形容，叫做"锦上添花"。

——北京　席勒

角　色：9	操作性：9.5
画　面：9	创　意：9
音　乐：7.5	移植度：——
情　节：——	总评价：8.8
玩此游戏时间：10 小时以上	

世界足球·实况胜利十一人4

(WORLD SOCCER·实况 WINNING ELEVEN 4)

机种 PS 厂商 KONAMI 类型 SPG 媒体 CD－ROM



大概从发售前的一个月起就开始盼望的游戏。但是拿到手、欣赏完令人感动的片头之后，发现就有点不太对头——是不是买错盘了？菜单结构太象 EA 东西了！乱得要命！而进入游戏之后，更是有一种手足无措的感觉——这是那个令我如痴如醉的 WE 系列吗？KONAMI 难道换了一批好汉？

这当然还是原来那个 WE4。之所以感到不适应，是游戏的系统与前作－主要是 WE3 的 FINAL 版－相比有了很大的差异：速度优势不再明显、过人不再容易、身后传球不再精准、射门不再有力……

这种改变，相信是 KONAMI 为了使游戏更真实而作的。事实也确实如此，游戏的节奏、中场的争夺、传球、配合，等等等等，都与真实的球赛相差无几。哪怕你把速度调整到最高，也不会出现那种打冰球般的感觉了。从这个角度来说，WE4 有了长足的进步。

但是退回到游戏本身来讲，WE4 不如前作有趣，队员在场上始终是在有气无力地奔跑，与 WE3 充满活力的动感相差甚远。游戏的操作也过于复杂，不如前作那般简单易行（与之相对应的是密密麻麻蜘蛛网般的数据指数）。

令国内玩家满意的当然是可以选中国国家队和国奥队啦！虽然数据被日本鬼子设得出奇地低，但是还是可以通过 EDIT 功能改得比较实际一些。而且可以编排英语名字，同时又不影响解说时报出的队员姓名，加上队员外观的设计功能，实在是比较贴心的安排。

游戏中还可以储存精彩的进球过程和预设阵形战术，从此便不必为暴露战术而头痛了！也许，随着对该作品的进一步操练，对它会有更深的感触吧！

——上海　何必

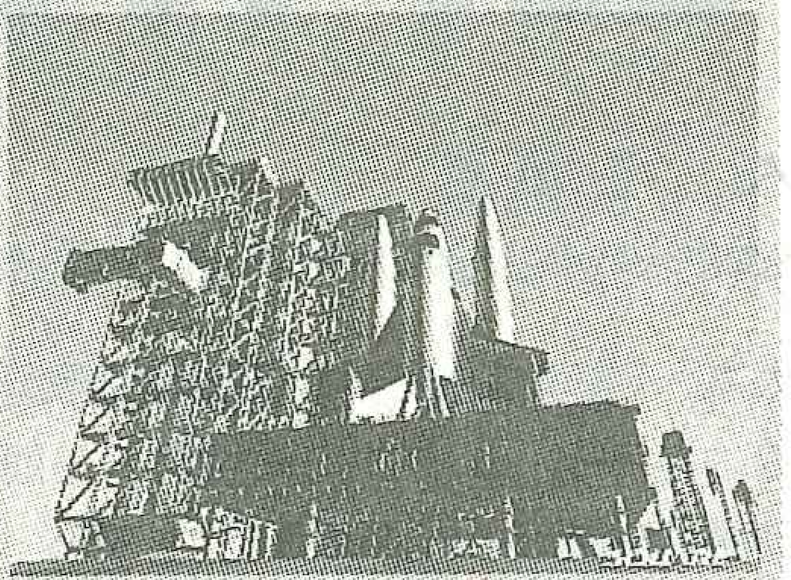
角　色：8	操作性：8
画　面：7.5	创　意：9
音　乐：8	移植度：——
情　节：8	总评价：8.08
玩此游戏时间：20 小时	

本栏目所登文章仅代表作者的观点，并不表示本刊一定赞同。

THIS SITE IS Samebar

前线任务 3(FRONT MISSION 3)

机种 PS 厂商 SQUARE 类型 S·RPG 媒体 CD－ROM



等了这么久，终于又玩到了如此正统的 S·RPG，也让我们看到了史克威尔的实力。也许有人觉得这次做得太中规中矩，其实玩起来还是很过瘾的，每一种设定不仅体贴而且细致、到位，也只有最具经验的名牌厂商才能作得如此精准。

本作特别强调了战斗的流畅性，攻击发动时只做视点的拉近，比起 SFC 上的 I 代还简单，但是因为全部采用了多边形，所以视点变化的自由度很高，而史克威尔在这方面的手法又很老到，再配以丰富、精细的机甲动作，用极短的读盘时间同样营造了一个魄力十足的战斗场面。另一大优点在于它的地图绘制尤为真实，有着多种多样的"障害物"，地形也不一而足，随着视点的远近变化更突出了身临其境的效果。这也是我见过的绘制最为精美的多边形地图。

其实，这种机器人战争类游戏大多重机甲而轻人类，毕竟最精彩的战斗过程全是机器人在表演。"前线任务Ⅲ"对此进行了试探性的改进，驾驶员出于主动或者被动可以离开机甲，可以移动、攻击、被攻击，甚至乘上其他没有驾驶员的机甲，揭开了机器人战棋类游戏的一个新的层面。不过现在的设定还是偏重机甲，驾驶员的攻击力太低，不够实用。

沿袭下来的"网络"系统变得更加丰富，除了收发 E－mail 还可以浏览 BBS 站点、下载软件等(当然是在游戏里的虚拟下载)，想必一些隐藏机甲就要由此渠道获得。

——北京　光头超人

角　色：9	操作性：9
画　面：9	创　意：8.5
音　乐：9	移植度：——
情　节：9	总评价：8.92
玩此游戏时间：27 小时以上	

劲舞革新版·二度混音

(DANCE DANCE REVOLUTION·2ND REMIX)

机种 PS 厂商 KOEI 类型 ACT 媒体 CD－ROM



自从花 200 多块钱买了跳舞板之后，每天早晚各 1 个小时的锻炼时间就被 DDR 牢牢的霸占了。这时的我才深深地感觉到——人真是"有够贱"！

这样说的原因是尽管笔者身材比较丰满，但是一直不愿听从劝告进行健身活动，直到 DDR 横空出世，才愿意为了一个游戏而浑身冒汗。

这次的混音版，收录了不少街机的曲子，从感觉上来说与街机更接近了。前作也有一些好曲子仍然保留，虽然很可惜没有好听的"蝴蝶"，但是可以通过换用前作唱片的机能达到，所以不能算作很遗憾。

由于增加了节奏的编辑功能，使得这个原本很有趣的跳舞游戏变得更有趣了。但是由于我对舞步没有什么研究，所以经常被自己的"杰作"玩死。

不过游戏也有不尽如人意的地方，有时难度高得有点过份：比如有支曲子，上下左右反复同时出现，似乎并没有让玩家用双脚来完成它的打算。此外还有一些的节奏之快也是很难用脚来完成的－或许是我的水平还不够出色？

在家里锻炼之后又有意去了游戏中心作秀，结果却差点在舞坛上摔死——街机的金属板实在太滑了！怪不得游戏中心事先警告玩家：不承担任何事故责任！

——PS 美眉

角　色：7	操作性：9
画　面：7	创　意：10
音　乐：10	移植度：10
情　节：——	总评价：8.83
玩此游戏时间：30 小时以上	

狂野兵团·战火二度点燃

(WILD ARMS 2nd IGNITION)

机种 PS 厂商 SCEI 类型 RPG 媒体 CD－ROM×2



几乎没怎么玩过一代。之所以会买，一是因为近来没有游戏可玩，二是被它的片头动画所吸引。

PS 发展到现在，似乎是看动画的时候多过玩游戏的时候。不过既然是索尼自己的作品，其质量总还是应该可以保证的。游戏可以说用足了 PS 的机能(索尼出品、又是 PS 发售后第 5 个年头，再没有用足机能也许说不过去吧？)，画面效果可以说是该有的全都有了，三维与二维之间的切换也很柔和，还新增了多米诺骨牌的"SCREEN SAVER"机能 － 也许是想和 DC 争一把吧(DC 硬件支持 SCREEN SAVER)？

游戏的读盘速度，因为有了巧妙的设计而显得"看上去"很快。此外，游戏还可以使用一代的记录来玩(虽然我没有)，如果有玩过前作的玩家，建议再来尝试一下这个 2 代，一定有更好的感受。

3D 次世代 RPG 的外包装、2D 正统派 RPG 的内涵，经典的故事，多变的情节，性格感强的人物，加上两个不错的动画片头和好听的主题歌，你已经有很多理由去买这个"狂野兵团 2"了。

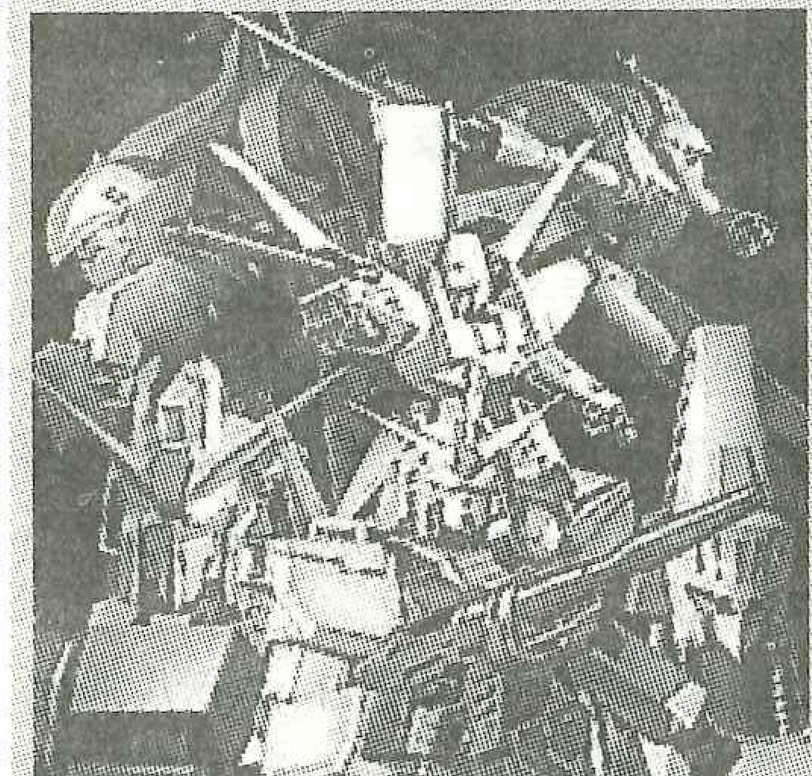
当然它离巨作还有不少距离，但已经蛮不错了。

——上海　何必

角　色：8	操作性：7.5
画　面：8	创　意：7
音　乐：8.5	移植度：——
情　节：7.5	总评价：7.75
玩此游戏时间：5 小时	

真实系机器人战线(REAL ROBOT 战线)

机种 PS 厂商 BANPRESTO 类型 S·RPG 媒体 CD－ROM



"超级机器人大战"(SRW)系列在我国玩家心目中有着崇高的地位，而我虽非彻头彻尾的 SRW 迷，但对此系列的 3D 化作品还是抱有不小的兴趣，因此购买"真实系机器人战线"时并未犹豫，可浅尝之后便大失所望。

尽管本作将 SRW 系统中的精髓如机体换乘、多段改造、精神、分支情节等全然继承，但并没有给玩者什么新意。几个动画名作中的名人名机和一些并不太有名的人物、机体以及强加于人的原创人物、机体、剧场便构成了整个游戏的世界观。虽然片头制作尚可(略显公式化)，但一到战斗画面，粗糙的背景及机器人呆板的动作实在有些不堪入目，这样的 3D 画面在今天的 PS 上，水准就太次了，我在玩此游戏时几乎不看战斗画面，想来有不少朋友与我相同。难度、战术性不高，读取速度也不快，我已经很难在这样一款游戏中找到闪光点了。

BANDAI 及其子公司还将量产数款机械人体裁的游戏，而"真"不免令我对其后新作的品质产生了怀疑……

——江苏昆山　王伊浩

角　色：8	操作性：9
画　面：8	创　意：9
音　乐：8	移植度：——
情　节：7	总评价：8.17
玩此游戏时间：3 小时	

做个软件要几钱?

文/特约撰稿人　王骏生

开发一个软件到底要多少钱?比如说,在PS这个平台上?

这是许多玩家都有兴趣的问题。有些玩家——比如说3、5年前的我——对中国软件开发小组一直不愿开发家用游戏主机软件一直耿耿于怀,既然知道电脑游戏更加容易被盗版,既然知道PS或者SS的用户更多,为什么却总是无动于衷?既然这样,那么不如我们自己上吧:找几个伙伴,找几家赞助商,为中国的游戏事业献出一点红的白的随便什么……

到底要多少钱?开发一个PS软件?

在这个宏伟计划实施以前,大概所有的赞助商都会提出这个有点"那个"的问题。这也难怪,既然是赞助,就不是无偿的,总得要有所投资有所回收吧?虽然开口就谈阿堵物有辱知识分子的身份,不过若是没有这个孔方兄,什么样的理想都是万万不能的……

最近比较烦,因为谈起钱来总是基本上比较难。好吧,譬如说我们已经万事俱备,譬如说我们只等钞票,不妨以开发一个PS二流RPG为例,看看做个软件到底要几钱?

劳动力支出

开发小组的人员基本配备:

主管(即小组长,一般由发起人担任,有时也被尊称为经理或者老板)1名

游戏设计2名(游戏结构设计,游戏剧情设计,等)

美工4名(人物设定,场景设定,动作设定,菜单设定等)

程序员4名(设计相关程序,开发游戏引擎)

音响设计2名(音乐及音效、语言效果等)

这13人的编制,对于一个初出茅庐的公司来说,算是非常节约的了。软件开发行业的含金量是比较高的,工资给少了,那些恃才自傲的"高级技工"当场就会撒家伙走人,克扣粮饷当然大大的不行。按照目前北京、上海等大城市的白领收入情况来看,整个小组的月工资支出大概要4万7千元。

从设计到制成第一个样品,就算手下干将得力、大伙尽心尽责、都有开发PS游戏的经验,最快也要超过6个月,加上测试、整合等步骤,没有10个月是不行的(这还是建立在咱们中国人吃苦耐劳、任劳任怨、天纵英才、惟我独尊基础上的,一般国外的厂商要超过1年),这样整个小组在开发期内的工资支出就差不多是47万元人民币。加上聘请临时测试员的费用,所有劳动力的开销是50万元人民币。

硬件

人手一台电脑是最最基本的要求,这配置还不能低了、质量也不能差了。别人PII233、15或17英寸显示器、64~128兆内存还算过得去,但是对于美工来说,显示器一定要21英寸以上,内存不能少于256兆,处理器不能低于PII400。如果还要做几秒清晰度不算太高、不算太流畅的CG动画,就得配上PIII以上的机型,加512兆的内存和12、3个G的硬盘了——而且你千万不能对2天出1秒动画的速度表示任何形式上的愤怒。

这些电脑设备的支出,按现价的话要花掉不少于25万元人民币。而作为投资方还要做好思想准备:这些电脑对下一个软件的开发基本没用。

整个小组中拥有两套PS的DEVELOPE KIT是很基本的,此外还要至少4个PS测试专用主机(DEBUG SYSTEM)以供平行测试使用。这些硬件的花费都不便宜,索尼会要你再付出超过25万元人民币。如果游戏想对应振动手柄、PDA或者其他一些奇奇怪怪的配件,就只有自己去买了。

对于音响开发人员来说,没有200万元人民币的设备是根本不可能完成工作的。这里的子儿"一个都不能少"。

还没有算上传真机、打印机、扫描仪、复印机等等附加的设备呢!这些显然也是必不可少的附件至少还要10万元。而如果你不用MOTION CAPTURE技术的话,可以节约100万元人民币,但付出的代价将是滑稽而僵硬的角色动作——当然,对玩家的批评我们可以继续熟视无睹。

软件

美工必需的3DS MAX黄金版:原版价格是美金3000元,合人民币2万5千。如果希望玩家买正版游戏,开发商也不会盗版软件来开发游戏吧?这样再加上其他各式各样的应用软件、办公软件、杀毒软件(这是最重要的),以及用于"参考"的PS、SS、DC等其他的游戏,总支出大概是5万元。

办公、吃饭、考察、上网

开发组在露天办公是不允许的,虽然那样比较容易和群众交流。一个比较僻静、具备空调、地板、电源、电话、水、厕所和一定面积的办公地点,在租金方面并不会过于便宜,在这方面的开销,10个月将超过60万。而且水、电、电话、厕所清洁等等费用还是要另外支付的,这里并没有计入。

吃饭也是让开发组头疼的问题,整天吃盒饭的代价很有可能是让肆虐的肝炎病毒拖延了软件开发的时间,从而造成更大的预算外支出。早晚饭可以让员工自己解决,但是午饭这一关是逃不了的。如果我们的运气比较好,找到一个心肠并不很硬的食堂(譬如说某个小学或者中学)搭伙,5元一顿也就勉强可以了。因此这10个月中,开发组还要向这个食堂缴纳2万2千元。

考察费用最好酌情处理,可以仅限于主管级人士。国内外有什么展览,去看看、交流、学习一下是必须的,也不能说这就是公费出国旅游——再说这笔费用也是羊毛出在自己的身上。生活费、补贴、飞机票、签证费、入场券、住宿费、泡温泉、逛新宿、黄石公园、迪斯尼……按照一年3个国际大展、3个国内小展来计算,

本栏目所登文章仅代表作者的观点,并不表示本刊一定赞同。

花费应可以控制在 5 万元人民币之内。

上网是另一个费用大头。对于开发能力处于初级阶段的国内人士来说，很多素材我们只能去网上“盗”，此外休息时提供联机对战游戏也是游戏开发小组最基本的福利之一，下班以后的上网和游戏虽然有点“那个”，但似乎也不是应该管制的。这样一来二去，10 个月花在网络上的软硬费用加在一起，少说也要 20 万。

审批、广告、关系协调

辛苦辛苦，恭喜恭喜，10 月怀胎终于可以见分晓了。不过成品首先要送交索尼检测，而且一定会被退回来要求改进——无论我们甘心不甘心、愿意不愿意。为了显示虔诚和重视，小组总得派个代表去一趟日本吧。审批的工作是比较麻烦的，而且批准书用钱买不到。就算索尼不十分刁难，就算我们的产品卓越超群，就算我们只送审 3 次，也已经花了不下 3 万元。

上帝保佑，索尼终于恩准我们的游戏可以正式出版。于是开始做广告、拉关系、找门路。电视广告？中国从来没有这个先例，不过要做也可以：黄金时段 10 秒 1 万元，效果如何不知道，还是算了吧！。电台的广播广告不够直观，花费也不小，也不必加以考虑。

这样我们的宣传阵地就只剩下电玩杂志，平时就仁慈宽厚的总编先生这个时候更是眉开眼笑，望着我们就象望着北京烤鸭或者港式乳猪。为了支持国产软件总编挥泪甩卖带跳楼，黑白版一页只售 5000，彩色版一页只售 10000，特别专访则特别讲价，楼上面谈。为了达到宣传效果，怎么的也得几本杂志齐头并进，奋起直“吹”，一个季度下来至少 20 万。

算帐

秋天是收获和算帐的日子，赞助商们满脸堆笑地来看我们宏伟理想的实现。在经过了这番折腾之后，究竟要卖掉多少软件才能做到至少保本呢？一五得五，二五一十……，把所有可能发生的费用全部加起来算算，我们已经用掉了差不多 520 万元人民币，这真是够便宜的了，换成美元不到 70 万，这种奇迹真不知道除了聪明勇敢的中国人民，还有谁能够办到？

为了打击盗版并响应玩家的号召，我们决定把软件的销售价格定在 28 元。除去所有的零碎开销（压盘、塑料盒、纸盒、说明书、销售推广、销售回扣，等等），每张光碟大概可以有 8 块钱的收入，蛮不错蛮不错了！

真的不错？可就这样，我们也必须要卖掉 65 万份软件才能收回成本！我的天！！且不说全中国有没有 65 万台 PS 主机，且不说出版部门是否允许我们压制这样多的塑料片，反正我们的经验便是：正版一出，盗版即随后排山倒海般地掩杀过来。如果开发组里有个把职员贪图小利，把测试版出卖给外人，盗版早于正版发售那也是稀松平常的事，不值得大惊小怪。我们压价，盗版商也会压价。28 元和 5 元，玩家会买哪一个已是不用多说的了，哪怕平时口号喊得响，上阵一样当逃兵——他们不买盗版……才怪！

算来算去，我们其实是在给盗版商做软件、做广告。求爷爷、告奶奶，申请执照、出版号，花去 500 多万血汗钱，我们却什么也得不到。

当然，玩家是快乐了——别急着高兴，他们也许并不那么快乐，因为我们的东西只是他们几百张盗版藏片中不那么重要的一张，无足轻重。他们一边玩着游戏，一边对国产游戏大摇其头，然后用个笔名在杂志上发表几篇“中国游戏之我见”、“中国游戏怎么了”，谈谈我们的 RPG 离 FF8 究竟有多远，讨论一下 520 万元人民币于 3000 万美元之间的差距，责怪游戏开发商吃里爬外而且一毛不拔，同时再对中国游戏的未来发出沉重的叹息……很快的，我们便会被遗忘，被淹没在越来越多的盗版之中，再也无人提及——直到永远。

唉，做个游戏，到底要几钱？

编者按：我们有资格批评中国的游戏业吗？这个问题在一段时期内使我感到困扰，看了王骏生的文章之后，好象有点想通了：做为中国的电玩迷，我们几乎没有为国产游戏业贡献过任何力量，所以我们没有足够的理由责备它。近期本刊将组织讨论这方面的话题，请玩友关注并欢迎参与。

江苏的王伊浩玩友在信中这样写到：“游戏评论的评分标准中，“原创性”一项并不好理解。若是移植的游戏，是不是移植度越高，原创性就越低呢？若是把“原创性”改成“创意”，应该更为适合一些。创意是左右游戏发展的重要环节，把它作为评分标准之一，也未尝不可，且比“原创性”一项更好理解。请考虑一下吧。”什么叫“众人拾柴火焰高”，我又上上了生动的一课。好，从本期起“原创性”就改为“创意”。

本栏预设下面的几个话题，希望玩友们踊跃投稿，字数要在 1500——1800 之间。文章题目自拟。

1、国内的玩友多数属于“电玩迷”阶层，“非电玩迷”阶层并不多

2、动作过关和射击游戏没落了

3、三维游戏将取代二维游戏

4、掌机的魅力就在一个“小”字

5、画面和音效是游戏性不可或缺的部分

6、游戏正向成人化发展

7、L、R 键是游戏手柄不能缺少的重要键位

8、如果有了中文的 RPG 或 AVG，我再也不玩日文游戏了

9、游戏主机究竟是一枝独秀好，还是百家争鸣好

10、男性作主角的魅力大，还是女性作主角的魅力大

11、鼠标会成为未来游戏主机的必备之物

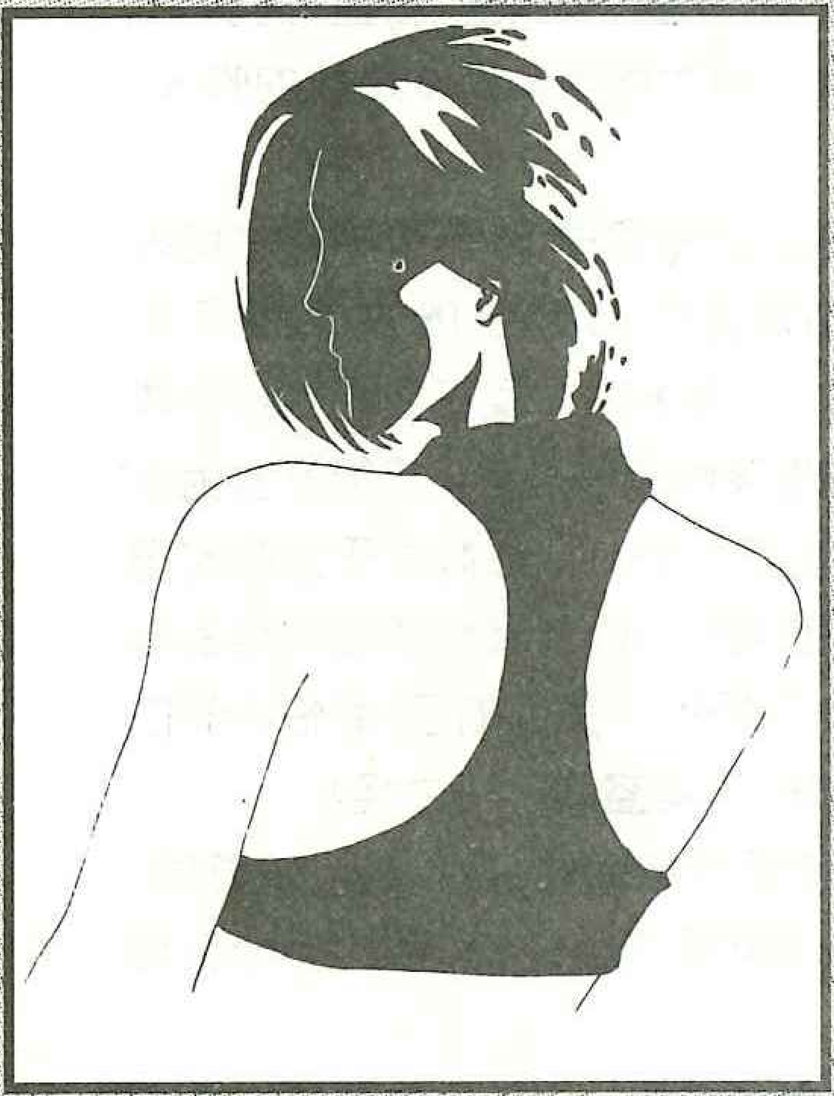
12、我身边的女性玩家

13、我是怎样同专卖店的老板打交道的

14、论由漫、动画改变的游戏

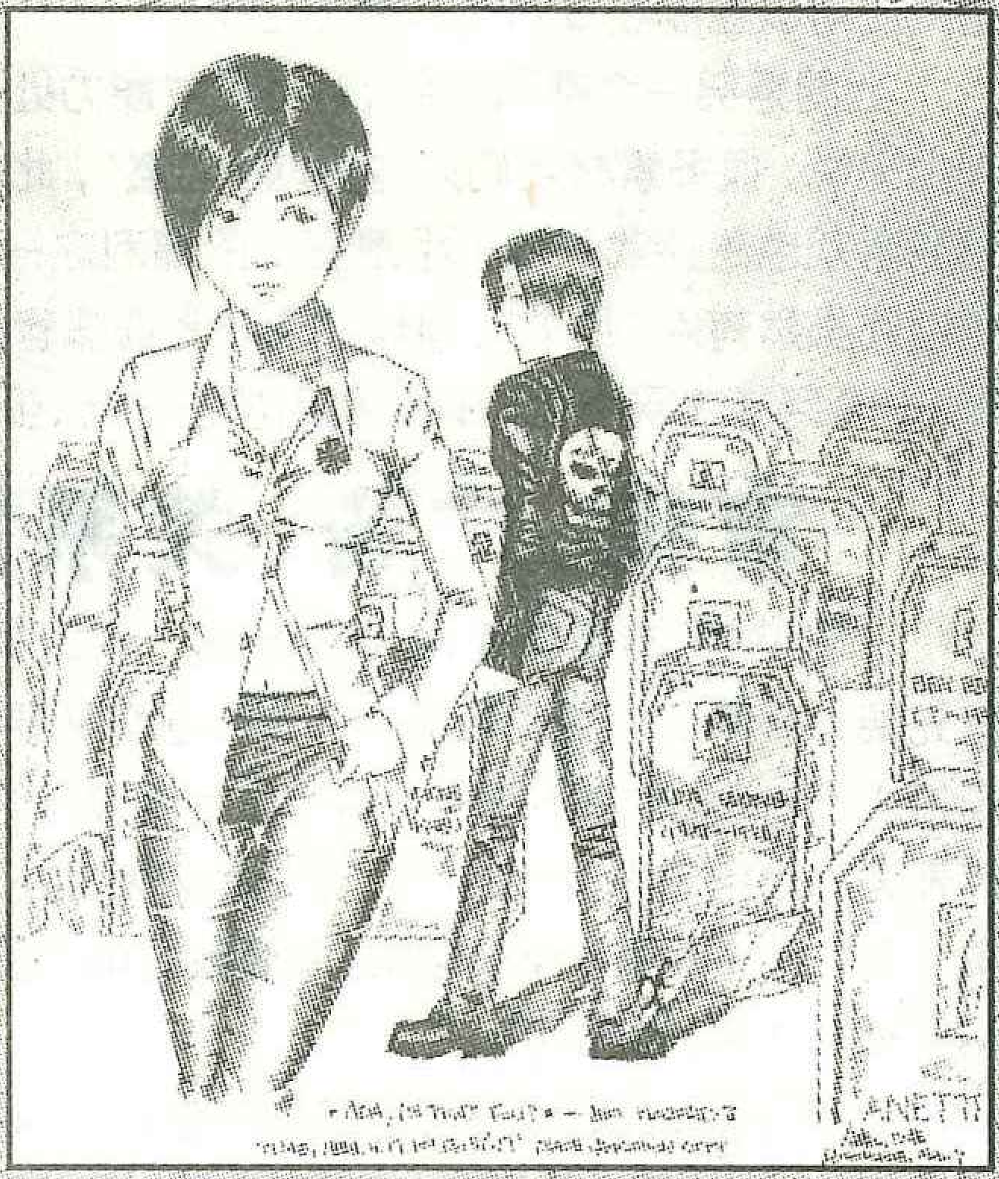
15、我们有资格批评中国游戏业吗

大墙画廊



▼《Mary》 石家庄 徐经纬

◀S:阴影的感觉颇有些剪纸的味道。
P:以后尽量杜绝邮寄复印件哦。
(『廊 POWER』:★★★)



▲《ADA，IS THAT YOU?》洛阳 孟禹

▲S:人造人17号，衷心期待"ADA"早日回到你身边！
P:你已经患上游戏中毒症了，生化危机男！ (『廊 POWER』:★★★☆)



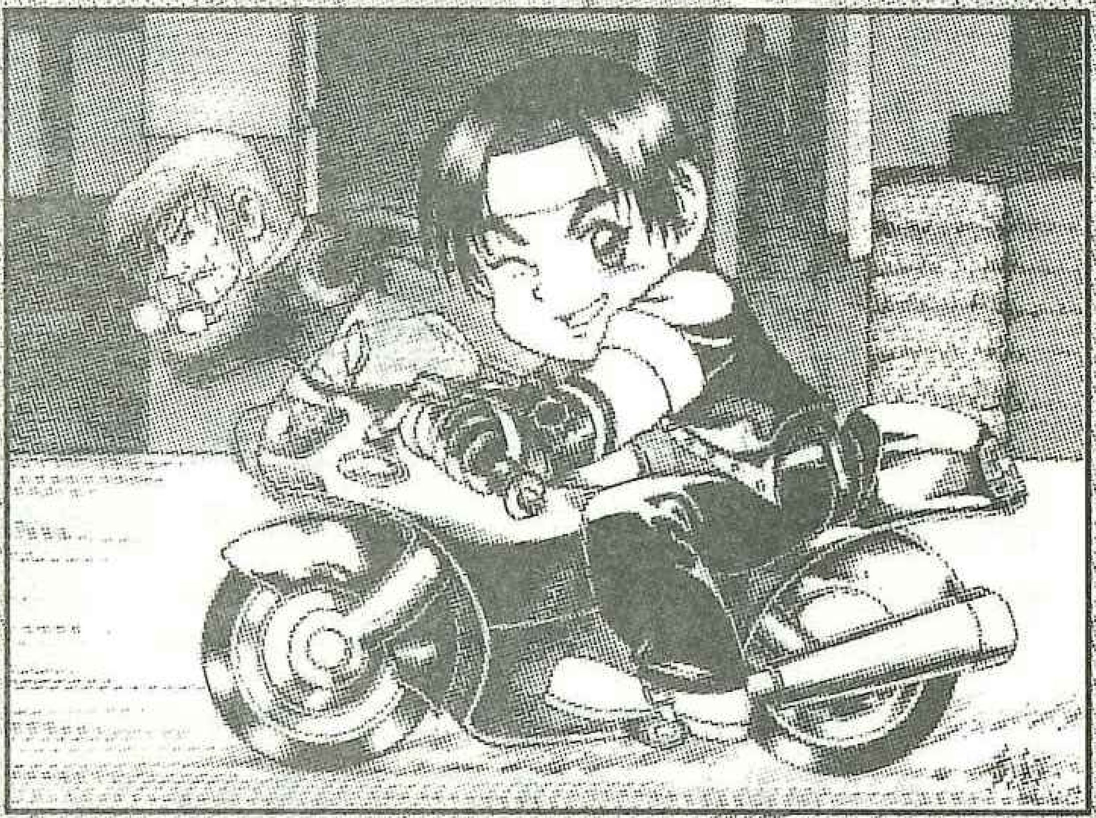
▲《火炎之源》 株洲 刘劲

▲S:吃了朝天椒就可以喷火了吗？
P：草雉京之流不会在手指上放辣椒才可以出火吧！(『廊 POWER』:★★★)



▲《KOF人名词典之草雉京》 常熟 温黎星

◀S:为何将草雉扮成将军的模样呢？
P:不知道他舞剑会是什么样子？
(『廊 POWER』:★★★☆)

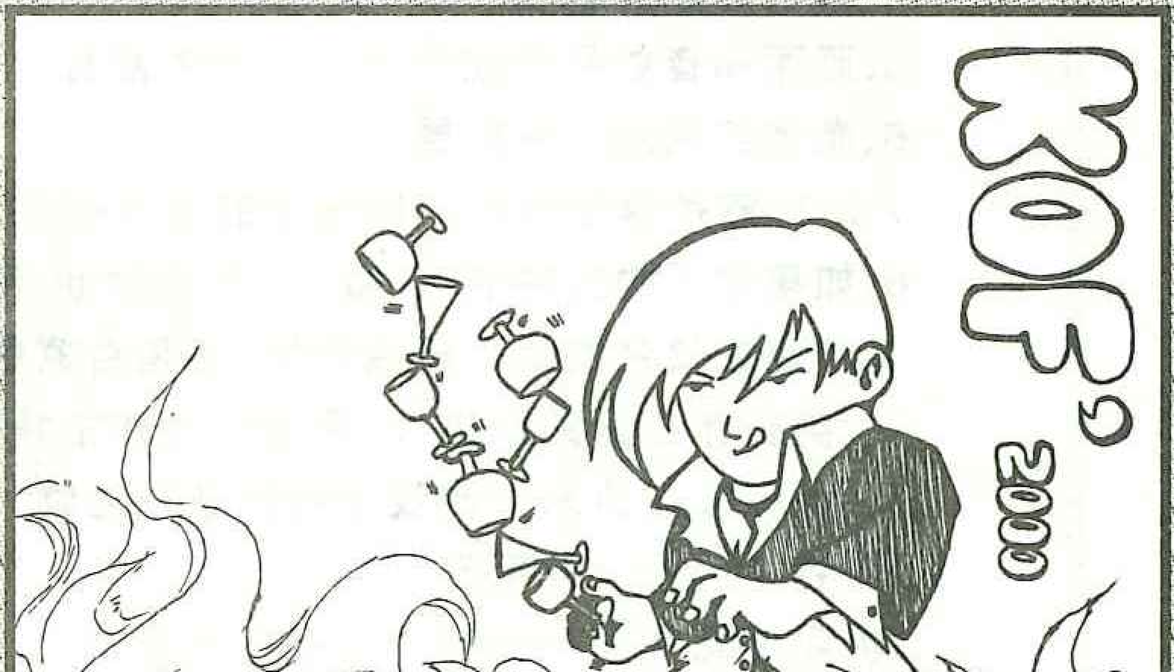


▲《八神庵VS草雉京》广东清远 黄远志

▲S:真替八神担心，他跑得不嫌累啊！
P：感觉草雉总是没事儿就欺负欺负八神，令自己开开心！ (『廊 POWER』:★★★)

▼S:在"99"中消失的他在"2000"会有此招式？！
P:舌头还吐出一半，杂技还练得不娴熟啊。
(『廊 POWER』:★★☆)

▼《真里百八式·八酒杯》广东吴川 木偶兵团





◀《阴魂不散》 廉江 王亮

◀S:煞是爆笑！
P:司令胆够小！
(『廊 POWER』:★★★☆)



▲《FF Ⅷ》 杭州 俞敏舒

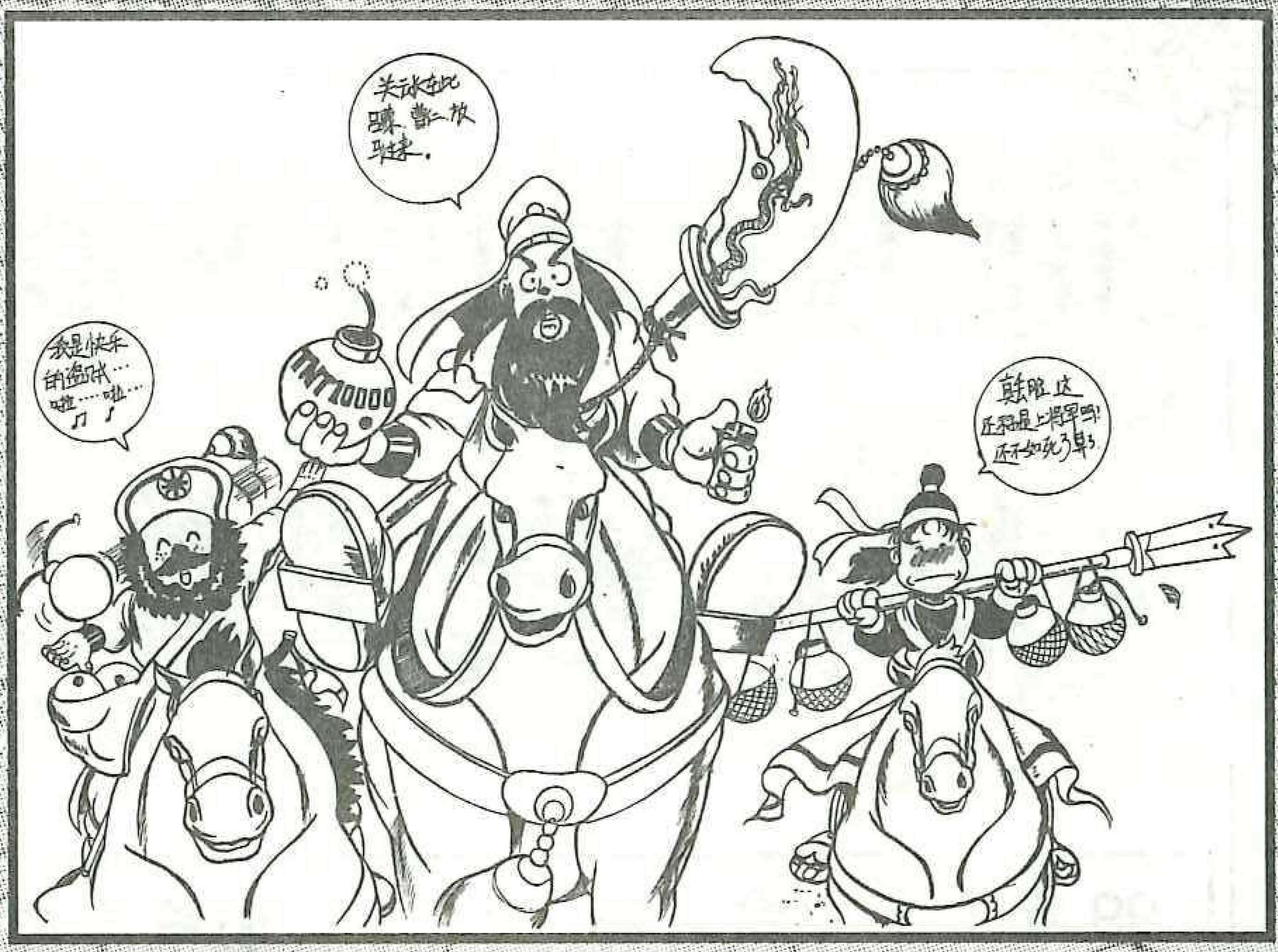
▲S:浪漫依旧！
P:羽毛也依旧！
(『廊 POWER』:★★★☆)

大墙画廊·第54期



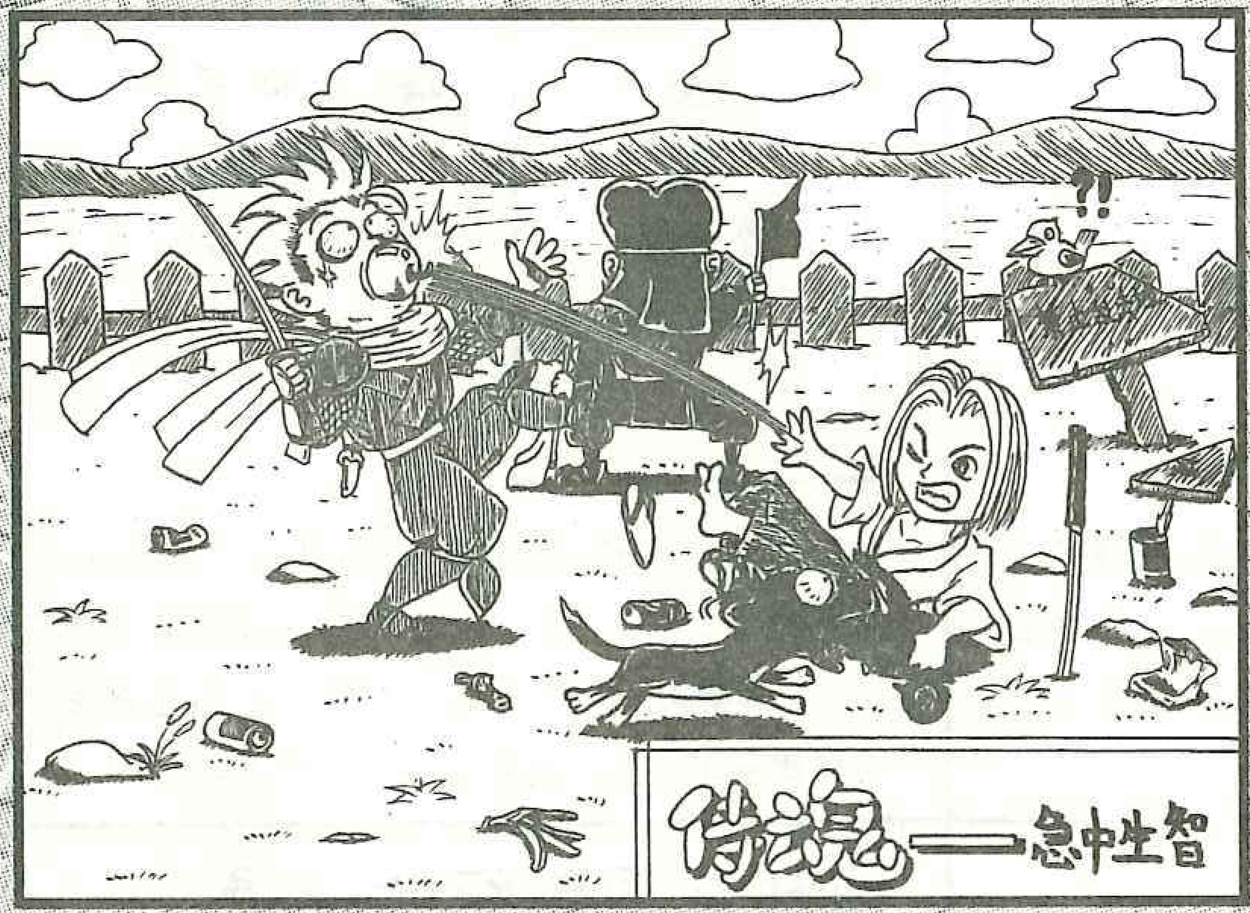
▲《合体》 北京密云 付杰

◀S:剑心加上克莉丝也许真是超级无敌啦!
P:TITLE做得不成功啊!(『廊POWER』:★★★)



▲《三国志英杰传之走麦城》 杭州 裘竞

▲S:三位大哥这样"玩"炸弹还不如扛个火箭炮过瘾呢?
P:难道他们要与曹操同归于尽吗?!
(『廊POWER』:★★★★)



▲《侍魂—急中生智》 徐州 王乐

◀S:他们难道是在充满垃圾的草地上对战吗?
P:地上还有易拉罐,是在现代?!(『廊POWER』:★★☆)



▲《无题》 上海 王梦菲

◀S:两人的相片好象是宴会装啊!
P:画稿是什么意思有些不明白哦!(又是玩偶,又是照片)(『廊POWER』:★★★)



▲《Super Band》 上海 俞喆

◀S:看来你对W的这五位少年情有独钟啊!
P:可怕的荷包减肥计划(看他们的演唱会)(『廊POWER』:★★★)



▲《生化危机》 成都 莫志云

◀S:这深情一吻是否可以跨越生死的界限呢?
P:人物要是换成丧尸的话估计又有许多人吐了。(『廊POWER』:★★★)



▲《KOF之火斗士》 郑州 克莉丝·男

◀S:人物另类的模样十分罕见。
P:真吾何时成了大蛇的手下啦?(『廊POWER』:★★★☆)

THE REFERENCE BOOK FOR GAMER

游戏玩家参考书

99年上半年合订本
除了广告什么都有



■16开
■近500面
■28元

除广告外99上半年杂志内容全部收齐，保存精选彩页36面。业界新闻、厂商介绍、业界评论、游戏攻略、游戏评介，一览无余，平版印刷、胶订，收藏阅读佳品。

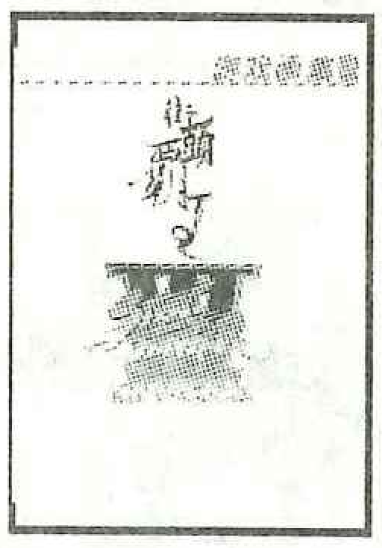
秘技宝典(完全修订本)
百万字的权威工具书



■大32开
■528面
■17元

传统三机种FC、SFC、MD游戏简介及秘技全员收录，实用性很强，玩家必备的工具书，528面105万字仅售17元，绝对超值，淡黄胶版纸印刷，别具一格。对怀旧玩家的体贴。

游戏画集
《街霸3》人物、场景设定



■国际16开
■120面彩页
16面黑白
■28.50元

收录著名格斗游戏《街霸3》场景及人物设定，画风诡异，别具一格。人物均为中国读者所熟悉，印刷精美，为国内第一本具国际水准的游戏画集极具欣赏，收藏价值，本书超值。

绝对GAME BOY读本
GB游戏第2弹



■大32开
■32面彩页
304面黑白
■18元

89—99年721部游戏全部收录，GB名作100部为日本权威杂志推介，为GB玩家指路明灯。十几部GB攻略详实可靠，彩页介绍GB及WS游戏丰富多彩，GB玩家不可不备。

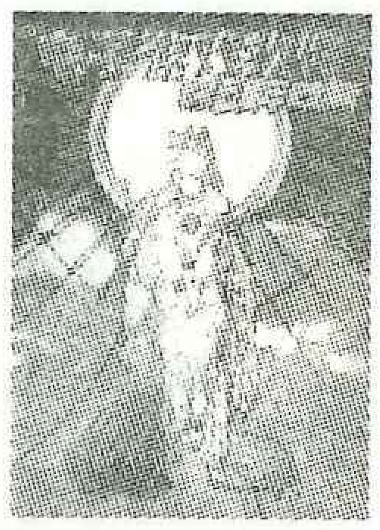
三栖人
漫·动·游戏迷的宝库



■16开
■108面彩页
120面黑白
■24元

继热卖的《MAGLC地带》后推出的又一青少年流行文化大作。以日本漫画家及其作品介绍为主，对动画、游戏、举办等涉及青少年流行文化的领域做了精彩而详实的介绍。

创刊五周年纪念特辑
杂志第一本纪念册



■16开
■80面彩页
120面黑白
■22.50元

杂志创刊五年史及20世纪世界游戏发展史，是了解游戏业历史及杂志史的权威读本。《乌鸦的叫声》讲述杂志早期创业史及停刊事件等，编辑寄语、流金岁月感人至深。

精彩游戏玩家工具书回放

有些图书的生命力是永恒的，不会因时间而失色，下面就为玩家推荐几本经典参考书。

书名	内容评介	定价
MAGIC地带	漫画、动画、游戏迷相互交融的乐园，神奇的国土。	24.40元
GAME BOY特辑	第一本GB游戏专辑，印刷6版，至今仍为权威读本。	14.00元
都市流行	青少年街头文化集大成。比酷，我说了算！	25.00元
都市流行(秋季版)	最流行的服饰、手表、随身听、运动鞋都在里面。	19.80元
98上半年合订本	多乎哉！不多矣！	28.00元
96下半年合订本	情人老的好。	28.00元

注：凡邮购以上图书，每本须另加邮费2元整。

99秘技宝典(上、下册)

内容包含现在流行的GB、PS、SS三机种自发行至99年5月的全部游戏简介及秘技。材料均由日本厂家及媒体提供，极具权威性和实用性。全书约150万字，为中国游戏业容量最大的著作，书末附有详尽索引。玩家不可或缺的工具书。

大32开，900面，10月下旬出版 32元。



VAGRANT STORY™

ベイグラントストーリー

放浪冒险譚

因制作PS版“最终幻想·战术篇”而闻名的松野泰己先生，终于发表了他所制作的最新作品。以下我们将会为大家做很详实的报道，请不要移开你的视线！

PS	厂商：SQUARE　类型：AVG
	媒体：CD-ROM　发售日：99年秋

SQUARE公司所制作的全新类型AVG游戏



↑画面上所显示的图像，全部都是由多边形所构成，美丽自不用多言。

在PS版“最终幻想·战术篇”发售之后经过2年，有Square鬼才之称的松野泰己先生，终于发表了他所制作的最新AVG游戏“最终幻想·战术篇”。

提到松野先生的话，就会让人联想到他是一位无人能出其左右的S·RPG大师。然而，这一次他所提出的，则是一款以3D多边形画面为主，而且内容主要是描写在类似欧洲中世纪进行流浪的冒险AVG游戏。

在“放浪冒险谭”这款游戏中，玩家将操作隶属于重罪犯处理班的阿什雷·雷欧特，然后去解开隐藏在巴尔德巴公爵杀人事件之中的许多谜题，并且进一步设法找出事件的真相。美丽的图片，是本作值得注意的地方。



阿什雷·雷欧特



阿什雷·雷欧特眼中所显现的真实究竟是？



←他就是本作的主角阿什雷·雷欧特。同时他也是巴伦蒂亚王国出身的特攻人员。

巴伦蒂亚王国治安维持骑士团的特攻人员。所谓特攻人员，就是因为在重罪犯处理班工作，而使得自己必须要去完成各种会让自己暴露在危险之中的任务。他是因为妻子在某个事件中被杀，所以才决定投入这个世界。他也是一位不管面对什么样的状况都能够冷静地分析，而成功完成多次任务的优秀特攻人员。

西德尼·罗斯塔洛特



本名、年龄不详。自称为西德尼·罗斯塔洛特。他是宗教集团梅伦坎普的创办人，同时也是提出末日论的预言家。许多人因为他所持有大家所传说的不可思议的力量，以及他那至高无上的领导能力所吸引，而成为他的忠实信徒。从他手上所装备的那双利爪就可以看出，他是一位性格相当疯狂的危险人物。

由多边形所构成的松野泰己的3D世界

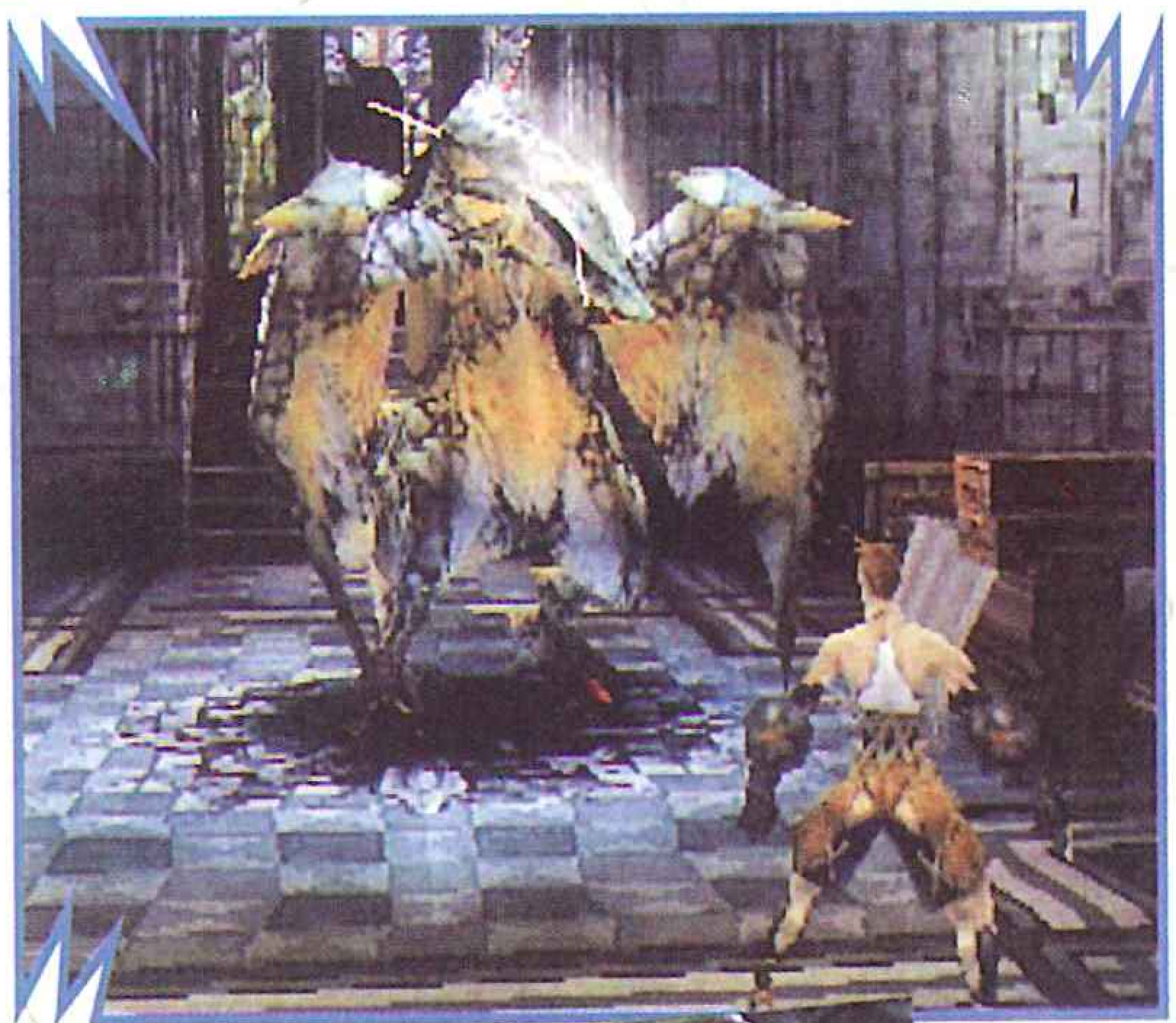
每一个部位都有各自独立的身体状态参数

本作主角阿什雷·雷欧特及登场的怪物角色，其身体的每个部位都是采用独立的状态参数。因此，当某个部位累积相当的伤害后，该部位的原有功能就会下降，最重时还会导致无法使用武器、防具失去防护效果、或是移动速度下降等情形发生。所以，进行游戏的时候，玩家要特别注意各部位状态参数的变化。同时，攻击时要对怪物较弱的部位，或者是已经变弱的部位进行攻击。另外，依怪物的不同，有些怪物的身体部位还有属性（如火、水、土等）之分。只要能善加利用这一点，那么即使是碰到看起来很强的敌人，也能轻易地将它解决。反之，若是胡乱挥砍，即使是本质很弱的敌人，也有可能导致危机。

玩家一边以动作游戏般的感觉去操作阿什雷，一边进入建筑物、迷宫的里面收集情报，然后解开各种谜题。如果途中和敌人遭遇的话，那么还必须要和碰到的敌人战斗。由于目前还不清楚本作采用的是不是这样的战斗系统，因此在这里只能先为大家介绍一些和图片有关的说明。

为了要释放被占据的巴尔德巴公爵官邸，阿什雷单身潜入公爵官邸。

出现巨大的翼首龙！



→翼首龙突然出现在阿什雷的面前。因此而吓一跳的阿什雷和一付威吓模样的翼首龙，战斗一触即发！



←阿什雷勇敢地向比自己大3倍以上的翼首龙挑战对战时，要攻击敌人的较弱部位。



→站在巴尔德巴公爵官邸入口处的阿什雷。故事就是由此开始的。



↑头、颈、腕、腰、足等各部位的状态参数都是独立的。

所有图像都是多边形



→不论是主角阿什雷，或者是背景，看起来都是那么地华丽。



↑为了搜索此次事件的首谋者西德尼，一些象士兵模样的人在官邸内走来走去。

和游戏剧情有关的“葛雷蓝事件”是？

主角阿什雷所碰到的这个事件，被后人称为葛雷蓝事件。有关此事件始末的调查书内容，就如同右边的内文所示。不过，如果单就调查书的内容来看的话，那么主角阿什雷不就等于被认定为杀害巴尔德巴公爵，然后逃亡的凶手。这到底是怎么一回事呢？难道阿什雷真的是杀害巴尔德巴公爵的凶手？还是凶手另有其人？真相必须靠玩家来确认。

隶属于重罪犯处理班的特攻人员阿什雷·雷欧特，将元老院的重臣巴尔德巴公爵杀害并且逃逸后，目前他的下落不明。另外，由于他曾经参加了在这个事件发生前一个星期的“巴尔德巴公爵官邸占据事件”的镇压，因此本报告书认定他和公爵的被杀害有很大的关系。

在“巴尔德巴公爵官邸占据事件”中，将势力延伸至国家的宗教集团梅伦坎普，引发了所谓占据巴尔德巴公爵官邸的事件。最后，虽然暴动被镇压，事件看起来好象已经解决，不过幕后的主使者西德尼却从现场消失，而且他的真正目的至今也仍然不明。西德尼的去向和他的目的到底是什么？公爵官邸的里面到底藏着些什么？我们将跟着亲爱的同志阿什雷的足迹，一起来找出事情的真相。

翼首龙

背上长着巨大翅膀的龙。有人曾在这次的官邸占据事件中看到过它。



进入中世纪欧洲充满冒险气氛的时空吧！

在公爵官邸内，由于有企划整个事件的西德尼，以及他所率领的宗教集团梅伦坎普的信徒们在武装守护着，因此玩家必须要在不被对方发现的情形下潜入官邸内部才行。

随着游戏的进行，整个事件的阴谋也变得越来越明朗化。其中，出现在前页的巨大魔首龙，说不定也是这个阴谋中的一部分。主人公所看到的整个事件的真相究竟是……

这里就是最初的舞台



↑巴尔德巴公爵官邸全景。游戏的故事剧情就是从这里开始的。

借由自己的手来进行武器的培育

在"最终幻想·战术篇"这款游戏中，所有的武器都可以把它当成是"零件"的集合体来看待。具体而言的话，就是以刀刃、握把和秘石等3种零件作为材料，然后依照组合的内容来做出各式各样的武器。值得一提的是，制作出来的武器会随着打倒敌人的人数，而锻造成其他更强力的武器。而且，此时不只是给予敌人的伤害会增加而已，另外还可制作出对付待定种族或是具有属性特效的武器。例如，打倒较多火炎系的敌人的话，那么该项武器就会变成对火炎系敌人具有特效的武器。如果打倒较多不死系的敌人，那么就可以锻造出对不死系敌人具有特效的强力武器。

透过不断的战斗来进行武器的强化



→如果未拟定任何战略就去战斗，那么很可能制作出一个半调子的武器。

迷宫之内布满了各式各样的陷阱



→迷宫内布满了许多类似这样的陷阱。打开左边那道门的关键是……

西德尼到底在想些什么？



←占据事件的主谋者西德尼，到底是为了什么目的而袭击官邸呢？这个谜题将会随着游戏的进行而逐渐明朗化。





↑从已破裂的彩色玻璃缝隙中往外看的阿什雷。呈现在他眼前的究竟是什么呢？

↓正在逃亡的阿什雷，因为看见某个东西而停了下来。莫非这就是……



不但被冠上罪名而且还要和敌人战斗



↑移动画面有点类似这个样子。玩家操纵阿什雷，然后在这样的原野上进行探索。眼前的石堆中是否藏有什么东西？


TEAMS
天声电子
游戏新生代
PANTHER
诚招全国各地
经销商
中国黑豹电玩精品系列(For GB)
Panther 32位元、128位元周边配
扩音器 GBLS-203
小摇杆
HP-103
摇杆加放大镜
GBMG-53HP103
小摇杆
HP-103
2合1放大镜
镜面
联机线
折叠型放大镜
GBMG-504
镜面
火牛
GB-012
汽车用火牛
套装充电器 GBCG305-GB013
中国总代理：香港天声国际有限公司
中国总经销：广州天声电子
电话：（020）81875266 传真：（020）81859371
吉林经销商：长春市南关区大经路91-10号
电话：(0431)8915534
传呼：126-5550126 联系人：赵文君
北京经销商：
北京市朝阳区雅宝路汇阳大厦110/108A
电话：（010）65924083 013901018651 联系人：黄冬环
沈阳市经销商：
沈河区五爱购物城131号，上美电器商行
电话：（024）24147032 01399886528 联系人：任春刚
南京市经销商：
金桥市场东三楼734档
电话：（025）5613838 内线 2277 联系人：卫兵
上海经销商：
浦东成山路300弄2号504
电话：58744341 联系人：曹中明



黑豹PAN…ER (PS), (GB)系列产品问世2年, 远销欧洲, 东南亚, 中南美等地, 质量优越, 得…外同业认同。现增设内销, 向国内同行介绍本公司的优质产品, 欢迎来电查询。

中国总代理: 香港天声国际有限公司
中国总经销: 广州天声电子
电话:(020)81875266　传真:(020)81859371
吉林经销商: 长春市南关区大经路91-10号
电话: (0431)8915534
传呼: 126-5550126　联系人: 赵文君
北京经销商:
北京市朝阳区雅宝路汇阳大厦 110/108A
电话:(010)65924083　013901018651　联系人: 黄冬环

沈阳市经销商:
沈河区五爱购物城 131号, 上美电器商行
电话:(024)24147032　01399886528　联系人: 任春刚
南京市经销商:
金桥市场东三楼 734档
电话:(025)5613838 内线 2277　联系人: 卫兵
上海经销商:
浦东成山路 300 弄 2号 504
电话: 58744341　联系人: 曹中明

版权所有, 仿冒必究
AllNames,Lagos Etc.Are Trademarks Of Ther Respective Companies.

这次将是两个人的战斗！



- NAMCO
- ACT
- 已经上市
- SYSTEM 12
- 最多可4人对战

今夏的新作，NAMCO的大型电玩版“铁拳Tag Tournament”已在开发当中。采用了所谓双人战斗这种新系统，毫无疑问的将比之前的系列作品更能展开前所未有的热门！





每次都持续在进化的3D格斗对战“铁拳”系列最新作，就是这次的“铁拳Tag Tournament”（以下称TTT）。目前为止所有系列作品中的角色大概都会出现，到时玩家要在这些角色当中选出两个人来进行双人战斗。在系统方面，除了旧有的摇杆＋四个攻击钮的操作之外，最大的特征就是加入了新的交换钮。这次就让我们来介绍系统方面和再次复活登场的角色吧！

KING和铁甲KING的双人联合技

在“TTT”当中，有双人战斗系统之外所没有的双人联合技。下面的照片就是KING和铁甲KING的双人联合技。那是一种从KING的投掷技再连接到铁甲KING威力冲击的技巧。这个技巧随着两人组合的不同会产生许多的变化。





双人战斗才有的新系统

“TTT”基本上是沿袭前作“铁拳3”的，而所谓的双人战斗也只是在对战中增加了一个交换角色的按钮而已。但是从什么时候该交换角色的选择当中，也产生了新的战略性，很有可能因为一次的角色交换就分出胜负了。

掌握胜利关键的角色交换

在双人战斗当中最重要的就是伙伴的交换。角色的交换是以新加入的交换钮来控制的，而能实行替代的情况则是在站立状态、倒地之后的起身、采取守势的时候这几种情况下。顺带提一下的是，在后方等待的伙伴多少会回复一些体力。



↑趁对手被击入空中时进行交换，然后以交换的伙伴攻击也是可以。

SYSTEM 系统

其中一个同伴被打倒的话……

在“TTT”中，只要同一组的伙伴被打倒的话，就会被对手取得胜利。即使是后方等待的伙伴体力完全没有损失，比赛还是输了。要掌握住正在战斗角色的体力以及对战的情况，正确地做出角色交换的动作是相当必要的。



↑即使后方等待的伙伴体力满满，但只要有人被倒，就会被对方取得胜利。

防守姿势更多彩多姿

在前作的“铁拳3”时只有两种防守姿势，这次的最新作就加入了上述的交换防守、倒下时瞬间起身、在对手身后翻滚取出距离等几种新的防守姿势。因此，双方的攻防也会变得很热烈唷！



↑不管是攻击方还是被攻击方都有很多选择，要从肢体上来推测对手下一步的行动。

CHARACTER 角色



→复活的环保斗士风间准。以风间流古武术为主轴来进行战斗。



→朱利安的养父米歇尔。可以躲过对方攻击再给予攻击的双虎连腿等中段技也增加了。



→这是从「2」中复活的严龙。有着和体型完全不相配的敏捷度。

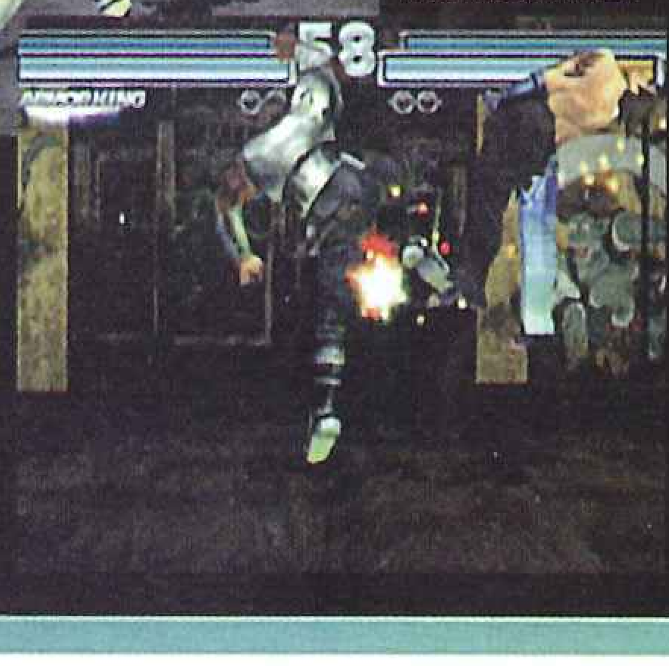




→花郎的师父贝克。有着超越其弟子威力的足技。红鹤等特殊招式也依然存在。



←在“3”中和妮娜风格不同的安娜。这次的登场将有更明显的特色。



→和重视投掷技的KING不同，铁甲KING有着相当多的打击技。也有潜入对手怀中的特殊移动。

总数20名＋α的登场角色

现在已知道在“TTT”中登场的角色就是上面的20位。不论哪一个都是在“铁拳”系列中出现过的角色。但是，只要看到角色选择画面就会现有好几个“？”存在着。虽然知道之后会有更多的角色出现，但是到底会是谁呢?

“TTT”公开赛就要开始了！！

今年夏天在日本有举办“TTT”的公开赛唷！以8月28日的京都铁塔为首站，之后会在9月5日的东京流通中心以及9月26日的函馆·汤川观光旅馆举行世界大会选秀大会，并在这三个地方展开热战。参加这个大会要用规定的明信片来应征。有兴趣了解这项消息的读者可到NAMCO的网址（http://www.namco.co.jp/）查看详细情况。

NAMCO的话

“铁拳”系列最新作将以双人战斗系统登场！包括从“铁拳2”复活的角色，可从20名＋α的角色中选出两个喜欢的角色。而角色还会随着故事的进展慢慢地增加。这次新加入了角色交换钮，战略性更为扩大。如何不被对手发现而交换角色的技巧也十分令人着迷。借着角色交换技巧找出属于自己的组合技吧！风神拳～崩拳也不再是梦想了！

游戏研究所

彩页版

© SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

恶魔召唤师 灵魂黑客

SOUL HACKERS

PS	厂商：ATLUS　类型：RPG　发售日：99.4.8
	媒体：CD-ROM×2　对应：PDA



PS版的追加要素之二。在玩家要去拿取伪造ID时，先回基地看的话……夜魔莎丘芭斯：摩丽嘉长田。

找出隐藏的事件，彻底的玩吧！

本期特地为玩家调查出了追加要素之隐藏剧情。隐藏于游戏本篇中的这些事件，要是没有达到特定的条件或是错过时机的话，大多不能够再回头来玩。因此请玩家参考以下的内容来使事件能够发生。希望玩家能观赏到这些与正篇别有一番味道的故事。



↑因为能够获得报酬及得到贵重的道具等等，一定要试试看喔。

必须知道的情报1　天海BYPASS

在第二次的视觉探索之后，到梦幻城X的“风呂聊天室”会出现初老的男子。向他交谈并且对其问题都以肯定的态度回答，他就会委托玩家去收除湾岸道路的幽灵。一旦接受委托的话，就能够进入“天海BYPASS”，如果顺利的解决委托的话，就会有¥50000的谢礼金汇入VR银行。



→会从由良岛的高速收费站自动进入天海BYPASS。

必须知道的情报2　与梅雅莉一起办事

这是PS版新追加的事件，能够使玩家稍微的了解在业魔殿服务，并且充满神秘的服务生梅雅莉的秘密。当玩家前往业魔殿时，威克特尔会委托玩家与梅雅莉一起去办事。发生时间是从在基地解析密码后一直到打倒在天海MONORIS的头目魔王亚扎杰尔为止。然而，如果与梅雅莉感情不够好的话，也不会发生此事件，因此要很勤劳的跟她交谈才行。



↑虽然刚开始她会很冷淡，但只要多与她交谈，就能慢慢打开她的心房。

必须知道的情报3　VR公园

在通过天海FLOAT，得到伪造ID之后，就回到基地去看看吧。如此就会收到一封电子邮件，在读过之后玩家能够侵入VR公园了。而能够侵入的时间是到阿尔根本公司异界化为止，玩家要特别注意！



←只有打开宝箱会出现敌人以及有头目潜藏于中央区，其他不会有任何小杂兵出现。

必须知道的情报4　灵长知能总研

把基地移动到由良岛之后，就会有关于Dr.史利尔博士的情报在召唤师网路里。在看过情报后就能够前往位于二上门的灵长知能总研。而虽然在此出现的敌人等级很低，但在3F的头目很强，要稍微准备好再冲进去。



→头目出的猜谜解答有四题，如果不全答对的话是不会开始战斗的，好难喔。

必须知道的情报5　史普吉能……

在SS版中，无法在天海MONORIS救助首领史普吉的性命。现在在PS版中是可以救到他的。虽然目前还不能把救出的顺序详细的讲解，但总之不能对自己的能力太过自信，只要相信史普吉是我方同伴的话，相信一定可以救到他的。



←会由于玩家的行动而决定他的生死。

必须知道的情报6　EX迷宫！



←是测试做为恶魔召唤师之能力的迷宫。

在SS版中只要观赏过结局，就会在SEAARK的第11楼出现叫“时幻回廊”的隐藏迷宫。而在这回游戏中，还另外准备了潜藏有一堆强敌的隐藏迷宫。虽然现在还不能公开出现方法，但其实很简单，相信玩家一定能体验到的。

开发闲话　在ATLUS

各位玩家应该已经把“灵魂黑客”玩个透彻了吧。与梅雅莉的交情好吗？首领的情况怎么样呢？有跟史普吉兹的同伴们交谈过很多次吗？在制作体验版的时候制作小组曾“死”过一次……但是，也因此内容很充实！以银子与荣吉的对话相声所带来的认识学校等等，请玩家感受我们制作小组那后劲十足的心意吧。只要玩过的玩家应该会无法再忍耐到发售日的！放心，我们是不会背叛玩家的期待的。因为所有的制作人员在完成本篇时，已经又“死”过一次了，呜～（泪）。